TVゲーム総合情報誌
毎週木曜日発売

2014 3/6
No.1316
特別定価 450YEN

プレイステーション4 発売記念 スペシャル号



報道特集
- 最高に濃密なプロローグ！『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ』完成
- 200万DL『ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト』これからの運営を緊急取材
- 故・飯野賢治氏の"想い"を形に —— 特別プロジェクト始動SCOOP!

ファミ通.com
ファミ通 FREE

WEEKLY ファミ通



2014.02.22 Debut!

PS4 プレイステーション4

PS4の性能、機能、サービスすべて解説！ 35ページ特集

67タイトルを網羅！ PS4ゲームカタログ 44ページ付録

『龍が如く 維新！』濃密攻略、『信長の野望・創造』新武将追加DLC付録も!!

新時代到来！

新作情報、ファミ通に集まる!!
- テイルズ オブ ゼスティリア
- ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス
- SOUL SACRIFICE DELTA（ソウル・サクリファイス デルタ）
- 機動戦士ガンダム サイドストーリーズ
- 牧場物語 つながる新天地／戦国無双4
- NAtURAL DOCtRINE（ナチュラル・ドクトリン）

今週のDLC付録
- 信長の野望・創造
  新武将2名追加［世良田元信、大祝鶴］
- 激 サムライ&ドラゴンズ ～開戦、同盟戦争～
  『戦国大戦』コラボ魔獣カードSR
  ☆槍の又左 前田利家
- ファミ通のデジタル付録
  PS4記事総まとめ

人気10タイトル & 攻略本の特別セット
4号連続
プレゼント企画スタート!!

※付録各コードの有効期限は、最短のもので2014年3月31日まで。各コード1個につき入力は1回のみ有効。『信長の野望・創造』のDLC付録は、本誌12月26日号のDLC付録と同内容で、プレイステーション3版とプレイステーション4版に対応しています。ファミ通のデジタル付録は、『BOOK☆WALKER』でダウンロードできます。

平成26年2月20日発行・発売（毎週1回木曜日発行・発売）第29巻 第10号 通巻1316号 平成12年5月31日第三種郵便物承認



世界が、遊びで
play &
2.
数量限定！『KNACK（ナック）』がセットになってお買い得！
PlayStation®4 First Limited Pack − 39,980円（税抜）/ 41,979円（税込） 型番 CUHJ-10000
PlayStation®4 First Limited Pack with PlayStation®Camera − 43,980円（税抜）/ 46,179円（税込） 型番 CUHJ-10001
※これらの商品は、PS4™専用ソフト「KNACK」をPlayStation®Storeからダウンロードできるプロダクトコード、ならびにメーカー保証1年にさらに1年間の延長保証をつけた数量限定商品です。



ひとつになる。
peace
22
お問い合わせ　株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター
http://www.jp.playstation.com/support/（よくあるお問い合わせ、修理の受付など）TEL 0570-000-929 (PHS、一部のIP電話 03-6733-0800) 受付時間 10:00〜18:00
お問い合わせの際にお客様からご提供いただいた個人情報のお取り扱いにつきましては、上記URLをご覧いただくか、インフォメーションセンターにお問い合わせください。
" "、および "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
"PS4" は同社の商標です。©Sony Computer Entertainment Inc.
PS4™


真・三國無双7 with 猛将伝
最強、一騎当千。
三国志最強の鬼神、ついに!! 新ストーリー「呂布」登場!
●パッケージ版 希望小売価格 7,800円+税
●ダウンロード版 販売価格 6,762円+税
PS3®版からのアップグレードプログラム! 2/22～3/31の期間、ダウンロード版を販売価格953円+税でご購入いただけます。
くわしくは公式サイトもしくはPSN℠へ http://www.gamecity.ne.jp/smusou7m/
初回特典 ダウンロードシリアルコード 趙雲・王元姫・徐庶 特製コラボコスチューム
Produced by ω-Force
CERO B 12才以上対象
PS4™


信長の野望
30th Anniversary
創造せよ、新たな天下を。
「信長の野望」30周年記念作品
歴史シミュレーションゲーム
信長の野望®
創造
●パッケージ版 希望小売価格 8,800円+税 ●ダウンロード版 販売価格 7,619円+税
くわしくは公式サイトへ▶ 信長創造 検索
CERO A 全年齢対象
リアリティを追求した、シリーズ史上最高の戦国絵巻
○シームレスに変化する、美しく、リアルなフル3Dの全国一枚マップ
○過去最多、300以上の城が登場。多面作戦が生むダイナミックな合戦!
○戦国の動乱をクエスト化。自らの手でドラマティックな歴史を演出
信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ オンライン専用
3.19 発売予定
パッケージ版 180日間 プレイ可能!
パッケージ版 本体7,800円+税 体験版14日間無料
豪華特典満載の「TREASURE BOX」も同時発売!
ひとりでも、みんなでも楽しめる!
myGAMECITY
http://mygc.jp/
楽しいコンテンツもりだくさん! ソーシャルネットワークサービスの機能を持った、毎日楽しいコーエーテクモのコミュニティサイト!
2.22 PlayStation®4本体と同日発売!
KOEI
■当社は、本ソフトの複製・賃貸・営業使用を許諾なく行うことを禁じます。■"♣"、"PlayStation"、"PS3"および"PSN"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また"PS4"は同社の商標です。 © コーエーテクモゲームス All rights reserved.




かつてない存亡の機 頼れるものは"ゴースト"のみ
仲間
CALL OF DUTY®
GHOSTS
コール オブ デューティ ゴースト
2014.2.22
ACTIVISION
infinity ward
SQUARE ENIX.
http://www.square-enix.com/jp/
PlayStation 3版からPlayStation 4版への
アップグレードサービス実施予定！詳しくは公式サイトで。
http://www.extremeedges.jp/callofduty/ghosts
https://www.facebook.com/codghostsjp


PS4 PS3
龍が如く 維新!
ISHIN
TM
SEGA
株式会社 セガ 〒140-8583 東京都品川区東品川1-39-9
セガ カスタマーサポート ナビダイヤル 0570-000-353
※0570より省略せずにおかけください。※通話料がかかります。受付時間／月～金 10:00～17:00（祝日及び弊社指定休日を除く）
セガ公式サイト http://sega.jp/
ryu-ga-gotoku.com
©SEGA "SEGA"は株式会社セガの登録商標です。"PS"、"PlayStation"および"PS3"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また"PS4"は同社の商標です。※表示価格はメーカー希望小売価格です。


かつて日本には、
英雄がいた。
2014年2月22日発売
日本ゲーム大賞
Japan Game Awards
2013
フューチャー部門
受賞
価格:8,190円(税別)　ジャンル:アクションアドベンチャー
このゲームには暴力表現の過激な表現が含まれています。
CERO
D
17才以上対象
龍が如くスタジオ


TVCMでおなじみ!
GEO HYPER MEDIA SHOP
PS4™
2014年2月22日
プレイステーション4発売!
ゲームが未来へシフトする 集え!ゲオへ
Vitaやスマホともつながる
圧倒的なゲーム体験がここにある!
先行発売された海外で
爆発的大ヒット!
あまりに美麗な映像美
これぞ次世代の夜明けぜよ!
ゲオ
オリジナル
特典
龍馬の秘湯
(入浴剤)
プレイステーション4
プレイステーション3ソフト
龍が如く 維新!
メーカー希望小売価格(税込) 8,600円
新品 7,280円 税込
プレイステーション4ソフト
キルゾーン
シャドーフォール
メーカー希望小売価格(税込) 7,245円
新品 6,080円 税込
プレイステーション4ソフト
バトルフィールド4
メーカー希望小売価格(税込) 7,665円
新品 6,480円 税込
プレイステーション4 本体
CUH-1000Aファーストリミテッドパック
メーカー希望小売価格(税込) 41,979円
CUH-1000A+プレイステーションカメラ
メーカー希望小売価格(税込) 46,179円
人気商品のため入荷数に限りがございます。早期品切れの際はご容赦願います。
本体同時発売タイトルは
全て15%以上割引!
ゲオだけの発売記念BIGイベント!! 3/20(木)まで
※一部店舗では実施しておりません。
新品PS4 本体 + 新品PS4 ソフト
同時購入で 合計金額から
1,000円引き
ゲオ公式アプリ大幅リニューアルしました!
QRコードから アクセス してください
初回マイショップ登録から10日間
レンタル 商品全品 半額
スマートフォン用▲
フィーチャーフォン用▶
ケータイ買取強化中!!
査定だけでも大歓迎!!
どれだけ古くても!!
壊れているケータイでもOK!
100円以上で買取します
※一部店舗では取り扱いがない場合がございます。
※特典につきましては、先着順にお渡しいたしますので、無くなり次第終了とさせていただきます。写真はイメージですので実物とは異なる場合がございます。メーカー都合により発売日・小売価格等が変更になる場合がございます。店頭でお確かめ下さい。又、入荷時間が遅れる事がございますのでご了承下さい。
店舗によりサービスが異なる場合がございます。Wii U、Wii、ニンテンドー3DS、NINTENDO 3DS は任天堂の商標です。"PlayStation"、"PS3"、"PSVITA"および"PSP"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また"PS4"は同社の商標です。

WEEKLY ファミ通
2014 3/6号



COVER
イラストレーション監修／松下 進(ネッキーオリジナルデザイン)
イラストレーション下絵&構成／三浦 健司
ペイントワーク／三浦 健司
デザイン／川端康雄

COVER TEXT

クリエイターの皆さんがこぞって「パワーがあって、ゲームが作りやすい」と話すゲーム機は珍しく、言葉通りのクオリティーのソフトがいきなりズラリ。先に発売された海外では、瞬く間に次世代機から現行機へとポジションチェンジ。追い風を受け、大きな期待を集め、満を持して2月22日、プレイステーション4が発売されます。スペックの向上はさることながら、SHAREボタンがどのように使われるのかと、そこから生じるであろうムーブメントに個人的には大注目。ゲームがもっと楽しくなる予感がします。期待を込めて、今週はプレイステーション4スペシャル号！　【本誌編集長:林克彦】

This Week's CONTENTS#1 ●目次

PICK UP 1

プレイステーション4発売記念! 大ボリューム特集!!



巻頭総力特集 35ページ

PS4 プレイステーション 発売記念徹底特集 14

PS4のすべてを網羅した究極の総力特集!
開発者インタビュー&VIPコメントも注目!!



特別付録冊子 44ページ

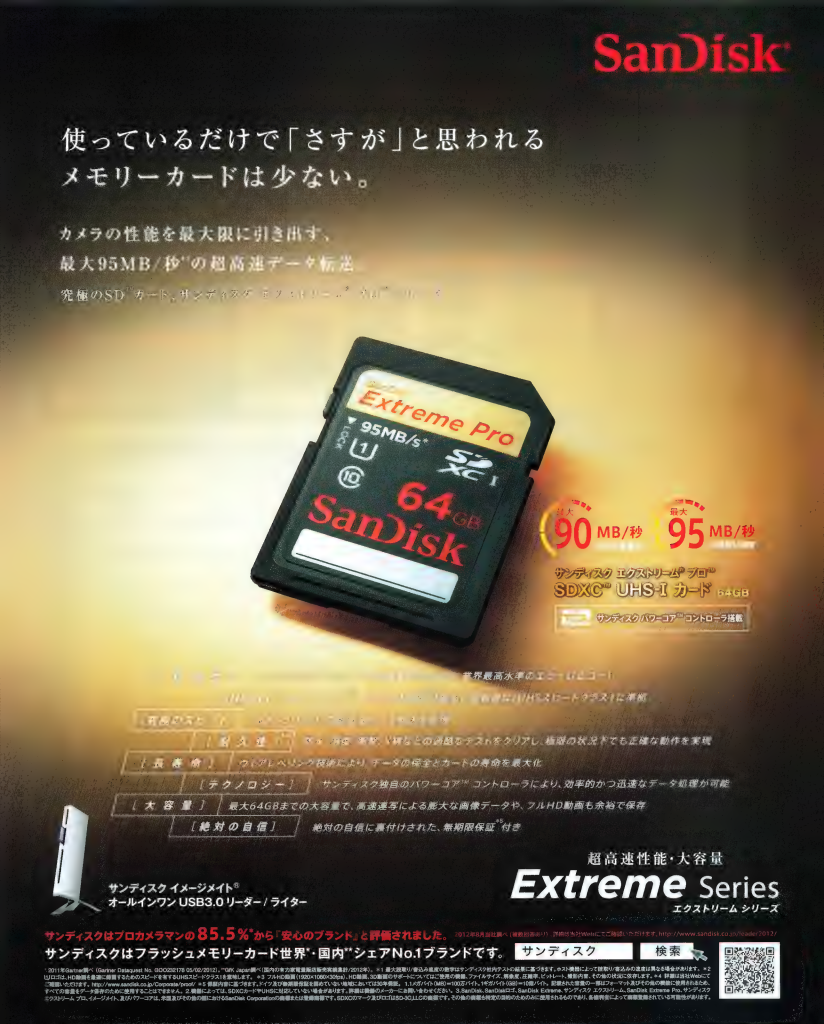
PlayStation 4 全ソフトカタログ

PS4ソフト最新情報 20ページ以上

INDEX ●インデックス

148ページについているアンケートはがきの設問①と設問②にご回答いただく際は、こちらの記事番号の中から選んでご記入ください。

ゲームインデックスは13ページに!!



SanDisk
使っているだけで「さすが」と思われる
メモリーカードは少ない。
カメラの性能を最大限に引き出す、
最大95MB/秒の超高速データ転送。
Extreme Pro
95MB/s*
64GB
SanDisk
最大 90 MB/秒
最大 95 MB/秒
サンディスク エクストリーム® プロ™
SDXC™ UHS-I カード 64GB
サンディスク パワーコア™ コントローラ搭載
業界最高水準のエラー訂正コード
[長寿命] ウェアレベリング技術により、データの保全とカードの寿命を最大化
[テクノロジー] サンディスク独自のパワーコア™ コントローラにより、効率的かつ迅速なデータ処理が可能
[大容量] 最大64GBまでの大容量で、高速連写による膨大な画像データや、フルHD動画も余裕で保存
[絶対の自信] 絶対の自信に裏付けされた、無期限保証*5付き
超高速性能・大容量
Extreme Series
エクストリーム シリーズ
サンディスク イメージメイト®
オールインワン USB3.0 リーダー / ライター
サンディスクはプロカメラマンの85.5%*から『安心のブランド』と評価されました。 2012年8月当社調べ（複数回答あり）。詳細は当社Webにてご確認いただけます。http://www.sandisk.co.jp/leader2012/
サンディスクはフラッシュメモリーカード世界*・国内**シェアNo.1ブランドです。
サンディスク
検索

GAME INDEX

PRESENT Index
●プレゼント インデックス

データ欄の見かた



①プレイするために必要なハード ②メーカー名、発売（予定）日、ソフトの税抜価格（税込価格）
③ゲームのシステム（ジャンル）
④ゲームのテーマやテイスト、またはゲームの内容を端的に表したキーワード
⑤対応している通信機能
⑥対応する周辺機器、限定版の内容。ゲーム制作の中心となる人物、団体名
⑦対応プレイ人数
⑧コンピュータエンターテイメントレーティング機構（CERO）倫理規定に基づく審査による対象年齢。"審査予定"はこれから審査を受ける予定があるソフト、"審査未定"は審査を受けるかどうか現在未定なソフト、"－"は審査を受けていないソフトを表します

※ジャンル名として、以下の略称を使用します。
FPS……（ファースト パーソン シューティングの略。一人称視点シューティングのこと）
TPS……（サード パーソン シューティングの略。三人称視点シューティングのこと）

"ファミ通チョイス"とは、ファミ通グループが、とくにおすすめするゲームタイトルです。

※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー（URL:http://www.enterbrain.co.jp/）の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

本誌"週刊ファミ通"へお寄せいただいたお客様のご意見・ご感想、各種投稿などにつきましては、お客様にご連絡や対価のお支払いをすることなく、弊社雑誌・書籍・ウェブ・その他の媒体への掲載・収録等をさせていただくことがあります。あらかじめご了承ください。

This Week's CONTENTS #2
●目次

WEEKLY ファミ通
発行：株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
企画・編集 エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
☎0570・060・555（ナビダイヤル）

CD-ROMがもたらした3Dの革命
1994.12.3
PS

DVDでグラフィックはさらなる高みへ
2000.3.4
PS2

Blu-rayで到来したHD画質の世界
2006.11.11
PS3

初代PlayStationから20年
ネットワークがすべてをつなぐゲーム新時代へ
2014.2.22

※本特集では、プレイステーションをPS、ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジアをSCEJAの略称で表記している場合があります。

"PlayStation 4"の発売まで、いよいよあと2日に迫りました。皆様のお手元にようやく"PS4"をお届けできることを、私もたいへんうれしく思います。
ネットワークを通じて提供される、さまざまなエンターテインメント、ソーシャルとの連携による新たな体験、そしてPS4ならではの没入感あるゲームプレイを、日本のユーザーの皆様にもお楽しみいただき、ますます拡がるPlayStationの世界にこれからもぜひご期待ください。

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア　プレジデント　河野弘氏

いよいよあと2日で、"PS4"が日本で発売されます。1994年12月のPlayStation誕生からまもなく20年が経とうとしていますが、ハードの進化とともに数多くのゲームをPlayStationで皆様にお楽しみいただいていることに感謝いたします。
PS4では、ハードの進化はもちろんのこと、長年親しまれているコントローラ、DUALSHOCKも合わせて進化させ、SHAREボタンの搭載を始め、タッチパッド、ライトバーやスピーカーなど、ゲームを楽しくする新しい仕掛けを入れ込みました。いち早く皆さんにPS4に触れていただき、新しいゲーム体験をお楽しみいただきたい気持ちでいっぱいです。SCE ワールドワイド・スタジオからも『KNACK(ナック)』や『KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール)』など、数多くの魅力的なタイトルをお届けします。ぜひ、お気に入りのゲームを見つけて、気に入ったゲームプレイをどんどん"SHARE"してください。

ソニー・コンピュータエンタテインメント ワールドワイド・スタジオ　プレジデント　吉田修平氏

PS4発売
プレイステーション

特集 ハード、ソフトすべて網羅！PS4（プレイステーション4）

2014.2.22 OUT

Index［インデックス］

発売記念徹底特集



満を持して、日本での発売を迎えるPS4。2013年12月28日の時点で、全世界での実売台数が420万台を超えるなど、世界中のゲームユーザーから熱い支持を受けている。本特集では、PS4の機能、特徴、制作秘話、海外での状況、そして未来と、PS4のすべてを解説。ゲームの未来を変える可能性を持つ、全世界注目の最新ハードの情報について、35ページにわたる総力特集でお届けする。

△○×□

01 # PS4 Topics
[トピックス]

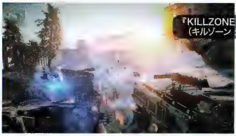
知っておきたい15のこと

新世代ハードならではの機能や優れたポイントなど、PS4が発売される前に知っておきたいことを、15のトピックに分けて紹介。より詳細な機能や性能は、解説している記事のページ数を掲載しているので、そちらも参照してほしい。さらに、多くのユーザーが気にしている情報をQ＆A形式でお届け。しっかり読んでPS4に関する疑問をすべて解消し、発売に備えよう！

TOPICS 01 新世代のソフトウェア

時代を切り拓くゲームを体験しよう！

現世代のゲーム機をはるかに超えたスペックを持つPS4は、プレイヤーに未知のゲーム体験を味わわせてくれる。そのすごさがひと目でわかるのが、圧倒的なグラフィック性能。PS3よりも緻密かつ精細に表現された映像美は見る者を圧倒し、プレイヤーをゲームの世界に導いてくれるだろう。



『KILLZONE SHADOW FALL（キルゾーン シャドーフォール）』

⬅精巧なライティングはもちろん、空気中の埃や煙に至るまで、リアルに再現。目を見張るほど美しい世界を体験できる。

詳細は180ページの冊子へ➡

TOPICS 02 直感的な操作

新機能が搭載されたDUALSHOCK 4

ハードの進化にともなって、コントローラも大幅にパワーアップ。SHAREボタンやタッチパッド、スピーカー、ライトバーなど、さまざまな新機能を搭載している。さらに、コントローラの形状やサイズが、よりゲームを遊びやすい形に洗練され、操作性が大きく向上した点も見逃せない。



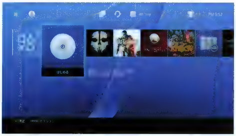
⬅従来のデザインを残しつつ、最先端の技術が導入されたDUALSHOCK 4。カラーはブラックのほかに、レッドやブルーが用意される。

詳細は24ページへ➡

TOPICS 03 美麗な動画を再生

Blu-ray Disc、DVDプレーヤーとして活用

PS4は、Blu-ray DiscプレーヤーやDVDプレーヤーとしても活用できる。誰でも手軽に美麗な動画を楽しめるほか、映像の読み込みにかかる時間がPS3よりも短くなっているのがポイント。ディスクを入れてから動画が再生されるまでの時間が短縮されるので、より快適に動画を堪能できるはずだ。



⬅シンプルにまとめられたメニュー画面は、操作性がバツグン。PS3と同じく、プレーヤー機器としても活躍してくれる。

Q&A PS4の気になる疑問をチェック!!

現世代機から性能やサービスがガラリと変わるPS4。PS3やPS Vitaで利用できたサービスは引き続き使えるのか、そしてPS2やPS3のゲームを遊べるのかなど、ユーザーの疑問は尽きないはず。ここでは、とくに気になる疑問をピックアップして解説していこう。

Q PS4でも“torne(トルネ)”は使える？

A テレビ視聴・録画アプリケーションのtorne(トルネ)は、PS3及びPS Vita専用のため、PS4では利用できない。ただし、ネットワークレコーダー＆メディアストレージの“nasne(ナスネ)”には後日対応予定だ。

Q PS4でPS3の周辺機器は利用できる？

A 一部の周辺機器は、対応タイトルで利用可能。たとえば、PlayStation Move モーションコントローラ、PlayStation Move ナビゲーションコントローラ、SCEJAの3Dディスプレイ、PS3対応のワイヤレスキーボード(一部のキーは使用不可)などが使える。DUALSHOCK 3やBDリモコンは利用できない。

Q PS4はオーディオCDの視聴はできるの？

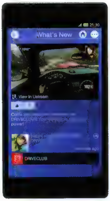
A オーディオCDの再生は対応していない。また、現時点では音声ファイルのMP3の再生にも未対応だが、今後検討されるとのこと。

PS4こぼれ話① 昨年6月にアメリカ・ロサンゼルスで開催された“E3 2013”。E3に先駆けて行われたSCEのカンファレンスでPS4の本体デザインが公開されたが、SCEJAのスタッフがPS4のモックアップ(模型)を実際に見たのは当日だった。それには驚愕の理由が！（次ページへ続く）

TOPICS 04 スマホとの連携

いつでもプレイステーションとつながろう

PS公式アプリ"PlayStation App"をiOS、またはAndroid搭載のスマートフォン、タブレットにインストールすると、PS4と連動させることが可能。これを活用すれば、ゲームのマップを端末に表示したり、フレンドのゲームプレイ状況を端末で閲覧したりと、さまざまな機能が使えるようになる(※)。



➡PS公式アプリ"PlayStation App"をインストールするだけで、身のまわりにある携帯端末がPS4と連動。いつでもフレンドたちとつながれる。

※アプリに対応したタイトルのみ利用可能。

詳細は32ページへ➡

TOPICS 05 リモートプレイ

PS Vitaで場所を選ばずゲームをプレイ

リモートプレイの機能を使えば、PS4のゲームをPS Vita(※)でプレイすることができる。リビングで遊んでいたPS4のゲームの続きを、自宅の寝室や外出先などでも楽しめるのだ。ちなみに、PS3のリモートプレイ対応タイトルは限られていたが、PS4ではほとんどのタイトルが対応する予定。



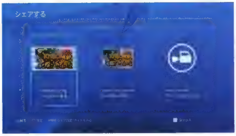
⬅リモートプレイのおかげで、これまでのゲームライフが一変。さまざなシーンで、PS4のタイトルをプレイできる。

※PS Vita TVにはアップデートにより後日対応。

TOPICS 06 プレイを記録

動画や写真を記録してSNSで共有しよう

PS4には、ゲームプレイを自動的に録画する機能が搭載されている。プレイ動画は、DUALSHOCK 4のSHAREボタンを押した直前の15分間が、Facebookに公開される仕組みとなっている。簡易ではあるが、動画を切り出す機能も搭載されているので、お気に入りのシーンをアップしよう。



⬅プレイ動画の作成や編集は敷居が高いと思われがち。しかしPS4なら、SHAREボタンを押すだけで、誰でも簡単に行える。

詳細は30ページへ➡

TOPICS 07 動画の生配信・観戦

PS4ユーザーのゲームプレイ動画を楽しむ

PS4では、動画配信サービスの"Ustream"や"Twitch"、"ニコニコ生放送"(日本では、2014年春に対応予定)で、ゲームプレイのブロードキャスト(生配信)が行える。また、ほかのユーザーが投稿したプレイ動画は、PS4だけではなく、PlayStation Appからもアクセス可能だ。



⬅PS4で閲覧可能なブロードキャストは、Live from PlayStationに表示される。気になる配信をチェックして体験を共有しよう。

詳細は31ページへ➡

Q PS4で外付けHDDは使える？

A PS4は外付けHDDを利用できないが、内蔵HDDの換装は行える(※)。HDDを交換するときは、厚さ9.5ミリ以下で、容量160GB以上のHDDを用意すること。ちなみに、PS4には回転速度5400 RPM、インターフェースSATA II、容量500GBのHDDが内蔵されている。

※すべてのHDDの動作を保証するものではない。

Q PS4が対応している映像出力端子は？

A PS4が対応している映像出力端子は、HDMIのみ。PS3のAVマルチ出力端子には未対応なので、自宅のテレビやモニターと接続するときは要注意。なお、現時点ではHDMI出力でゲーム画面の静止画を撮影することはできないが、今後のアップデートで対応する予定だ。

Q DUALSHOCK 4をフル充電するのにかかる時間は？

A DUALSHOCK 4をPS4本体やmicroUSBケーブルにつないだ充電スタンドに接続すると、2時間程度で充電できる。ちなみに、本体がスタンバイ中でも充電可能だ。

Q HDMI端子があれば、どんなテレビでもPS4を遊べるの？

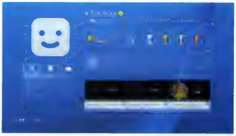
A HDMI端子があるテレビなら、HDTV(高精細テレビ)やSDTV(標準解像度テレビ)にも出力できるが、現時点では4Kや8KのUHDTV(超高精細テレビ)には対応していない。

日本を出発したロサンゼルス行きの飛行機が、離陸後にトラブル発生！ 新千歳空港に緊急着陸して事なきを得たものの、この影響で前日のリハーサルには間に合わなかった。ちなみにその後、別の飛行機に乗り継いで無事到着したが、担当者がカンファレンス会場に到着したのは、本番の30分前だったとのこと。

TOPICS 08 マルチログイン

1台につき4人までログインして遊べる

PS4は、最大で4名のユーザーが同時にログイン可能。それぞれ自分だけのセーブデータが使えるうえ、自分の"Sony Entertainment Network"アカウントでトロフィーを獲得できる。また、PlayStation Cameraの顔認識機能を使ってログインしたり、音声認識でPS4を操作することも可能だ。

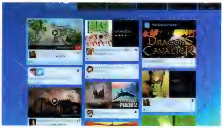


⬅PS4があれば、家族や友人とゲームを楽しむことができる。誰でも好きなときに遊べて、トロフィーを集められるのだ。

TOPICS 09 PSNでつながる

フレンドと交流してゲームを楽しもう

PS4の発売を機に、PSN(※)の登録フレンド数が、最大100人から2000人にアップ。フレンド機能はSNSとの連携が行われ、SNSから取り込んだフレンドは実名で表示されるなど、より交流しやすくなっている。フレンドの状況を見たり、メッセージを送受信する機能は従来通り利用できる。



⬅プレイヤーどうしで合意が得られると、フレンドが実名表示になる。これまで通り、匿名の登録もできるので、ご安心を。

※PlayStation Network。

TOPICS 10 PlayStation Camera

カメラによって広がるゲームライフ

周辺機器の"PlayStation Camera"を接続すれば、顔認識でのログインや音声での本体操作が可能になる。本体にプリインストールされたタイトルの『プレイルーム』は、PlayStation Cameraとコントローラーを連動させて楽しむコンテンツだ。PS4が提案する、新しい遊びの形を体感しよう。



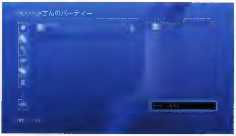
⬆2基のHDカメラと4つのマイクを搭載したPlayStation Camera。一部のタイトルはDUALSHOCK 4だけではなく、PlayStation Moveモーションコントローラにも対応。

詳細は25ページへ➡

TOPICS 11 パーティー

最大8人まで参加可能なボイスチャット

本体に同梱されているモノラルヘッドセットとDUALSHOCK 4を組み合わせると、別のPS4でゲームやアプリを遊んでいるユーザーとボイスチャットが楽しめる。ボイスチャットに参加できるのは最大8人まで。PS4だけでなく、PS4とPS Vitaでもボイスチャットでコミュニケーションが取れる。



⬅ボイスチャットは、マルチプレイで遊ぶときに重宝する。仲間と意思の疎通が行いやすくなり、臨機応変に立ち回れる。

Q DUALSHOCK 4はPCで使える?

A USBを経由してPCに接続すると、基本的な機能を使って一部のゲームをプレイできる。



Q PS4は、過去のゲームディスク(PS、PS2、PS3)を読み込める?

A 過去のゲームディスクは、PS4では再生不可能で、これまでにPS Storeで購入したゲームも利用できない。ただし、過去のゲームがプレイできるストーリミングゲームサービス"PlayStation Now"への対応が予定されているので、今後に注目しておきたい。

Q PS4を購入したらPlayStation Plusへの加入は必須なの?

A 必須ではないが、PS4でオンラインマルチプレイを楽しみたいという人は、PlayStation Plusに加入する必要がある。ちなみに、PlayStation Plusの会員権を持つユーザーが"いつも使うPS4"に設定した本体があれば、ユーザーの家族もオンラインマルチプレイや購入ずみコンテンツを利用することができる。

PS4こぼれ話 ② E3 2013で公開されたPS4が日本にも到着。しかし、その時点では日本に2台しかなかったため、「絶対に触っちゃいけない」と言われていたとか。撮影などで使用する場合も、白手袋が必須という"美術品"扱い。気軽に貸し出すことも許されず……。(次ページへ続く)

TOPICS 12 マルチプレイ

PlayStation Plusに加入してマルチプレイに挑戦

メンバーシップサービスの"PlayStation Plus"に加入すると、ネットワークを介してマルチプレイが遊べるように。さらに"フリープレイ"対象ゲームを無料で遊べるほか、セーブデータのバックアップサービスなどが利用可能。PS4の発売を機に加入者が増えるので、今後の動向にも注目だ。



⬅ゲームを無料で遊べる"フリープレイ"は、年間55本以上を提供予定。本体にダウンロードしたタイトルは、回数や時間の制限なしで楽しめるのだ。

詳細は29ページへ➡

TOPICS 13 SENとの連携

Sony Entertainment Networkをフル活用

Sony Entertainment Networkのアカウントがあれば、PS関連コンテンツのオンラインショップ"PlayStation Store"や、2000万曲以上の音楽が楽しめるソニーの定額制音楽配信サービス"Music Unlimited"、映画やドラマ、アニメなどの動画配信サービス"Video Unlimited"が利用できる。



⬅PS Storeで購入したゲームは分割配信されるので、データのダウンロードを行いながら、ゲームを始められるのだ。

TOPICS 14 海外での成功

先行発売されたエリアで400万台以上も売れた！

2013年11月15日に北米を始めとする地域で販売されたPS4は、同年12月28日時点で420万台のセールスを記録。年明けにはアジア各国でPS4がリリースされており、世界各地が熱気に包まれている。2月22日には、日本でもPS4発売の"お祭り気分"を味わうことができそうだ。



⬅海外でのPS4発売イベントの様子。PS4を手に入れたファンが、子どものように喜んでいる姿が印象的だ。このような光景が、もうすぐ日本のショップでも見られるかも!?

詳細は36ページへ➡

TOPICS 15 拡張する機能

システムアップデートでさらに進化する

システムの状態を一時保存し、本体を節電状態で待機させる"サスペンド・レジュームモード"や、インターネットを通じてPS3以前のゲームが遊べるようになる"PlayStation Now"など、今後実装予定の機能やサービスも注目。PS4はアップデートをくり返して進化し続けるので、今後に期待しよう！



⬅PlayStation Nowは、注目の新サービス。サーバー側でゲームの処理を行うため、ゲームデータをダウンロードしなくてもプレイできるのだ。

詳細は40ページへ➡

Q PS4で遊ぶには、ネットワーク接続環境は必須？

A こちらも必須ではないが、ネットワーク接続環境があったほうが、SHARE機能などが使えるので、遊びの幅がグッと広がる。PS4の機能をたっぷり楽しみたい人は、ネットワーク環境を準備しておこう。

Q UstreamやTwitchに、PS4のゲームプレイを保存することはできるの？

A 現時点で保存することはできないが、将来的には対応予定とのこと。

Q SHARE機能で投稿するプレイ動画にナレーションを追加できる？

A PS4で録画したプレイ動画に後からナレーションを加えることはできないが、ゲームプレイの配信であればリアルタイムでナレーションを入れられる。



Q PS4のゲームは、データを内蔵HDDにインストールしないと遊べないって本当？

A ディスク版のゲームでも内蔵HDDへのインストールが必須だが、タイトルによっては、すべてのデータがインストールされる前にゲームを始められる。

「ファミ通さんから"ファミ通LIVEでPS4を見せたいから貸してほしい"と打診をいただきましたが、そういった事情でお断りさせていただいたのを覚えています。東京ゲームショウ2013直前の9月9日に開催した"SCEJAカンファレンス"の際も、社内でも品薄状態が続いていました」（SCEJA プロモーション担当）

△O×□

02 **Hardware**

[ハードウェア]

PS4本体&周辺機器総まとめ

北米での発売より3ヵ月が経ち、ついに日本でも発売されることになったPS4。まずは、PS4本体やワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK 4)、PlayStation Cameraに加え、PS4と同日に発売される周辺機器の情報もまとめて紹介する。また、話題のアクションゲーム『KNACK(ナック)』がセットになった、PlayStation 4 First Limited Packの情報もお届けしよう。

01 PlayStation 4

PS4本体

スペックはもちろん、外見にも特徴的な要素が多いPS4。そのなかでもとくに注目したいのが、USB端子など重要な要素が、すべて溝の中に集約されているデザイン。表面の凹凸がなくなり、よりシャープな見た目にまとまっている。また、正面と背面部分に傾斜がついているのも、PS4のデザインの特徴のひとつ。角度がついていることで、とくに横置きをする際にボタンが押しやすくなっているのだ。そのほか、起動中のファンの音がかなり静かで、ゲームに集中しやすいという点も、特筆すべきポイントと言えるだろう。

PS4本体のおもなスペック

外形寸法：約275mm×53mm×305 mm(幅×高さ×奥行き)
※最大突起含まず
質量：約2.8キログラム
メインプロセッサ：
Single-chip custom processor
CPU : x86-64 AMD "Jaguar"、8 cores
GPU : 1.84 TFLOPS、AMD next-generation Radeon™ based graphics engine
メモリ：GDDR5 8GB
ハードディスク：500GB
光学ドライブ(読み出し専用)：BD 6倍速CAV DVD 8倍速CAV
入出力：Super-Speed USB (USB 3.0)ポート×2 AUXポート×1
通信：Ethernet (10BASE-T、100BASE-TX、1000BASE-T)×1 、IEEE 802.11 b/g/n Bluetooth2.1(EDR)
AV出力：HDMI出力端子、光デジタル出力端子
電源：AC 100-240V、50/60Hz
消費電力：最大250W
動作環境温度：5℃ - 35℃

02 Front

正面

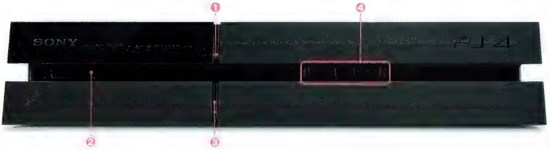
ボタン類やディスクスロット、USB端子は溝の部分に配置。傾斜がついたデザインなので、目線の高さを変えなくても操作しやすくなっている。

❶**電源ボタン**
電源のオン、オフを行う

❷**ディスクスロット**
Blu-rayやDVDのディスクをセットするスロット

❸**イジェクトボタン**
ディスクの取り出しを行う

❹**USB端子**
USB3.0に対応。DUALSHOCK 4を有線接続する場合にも使用。



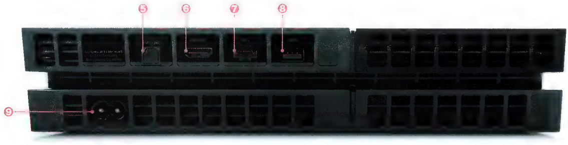
○新旧プレイステーションサイズ比較

PS4本体のサイズを、PS2とPS3の初期型と比べてみた。高さと幅はPS4がもっとも短く、奥行きだけ少し長いようだ。また、縦290ミリ×幅60ミリ×奥行き230ミリへと小型化された、現行のPS3(CECH-4200シリーズ)と比べても、奥行き以外はPS4のほうが小さい。PS3より性能がアップした点に加えて、比較的大きくなりやすい初期型ということを考えると、PS4はかなりコンパクトにまとめられていることがわかる。



※スタンドは含まず　※スタンドは含まず

PS4こぼれ話③ PS4が国内で初めてプレイアブル出展されたのは、昨年9月19日〜22日(一般公開日は21日〜22日)に幕張メッセで開催された"東京ゲームショウ2013"(以下、TGS2013)。SCEJAはもちろん、サードパーティーのタイトルも出展されたが……。(次ページへ続く)



03 Back

背面

背面は、細かく仕切られたようなデザインになっており、端子類や排気口が設けられている。なお、AVマルチ出力端子はなくなり、テレビやモニターへの接続はHDMI端子のみとなった。

⑤光デジタル出力端子
光デジタルケーブルでAVアンプなどに接続する場合に使用

⑥HDMI出力端子

⑦LAN端子
ネットワークに有線接続する場合にLANケーブルを接続

⑧AUX端子
PlayStation Cameraを接続するときに使用

⑨AC電源入力端子
電源コードを接続する

04 Side

側面

本体側面の溝にはLEDのランプが埋め込まれており、電源を入れると発光する。起動中は白で、スタンバイ時はオレンジなど、光の色の変化で、PS4の状態がわかる仕組みになっている。

⑩電源ランプ
電源を入れた直後に青く光り、以降は白色に点灯。スタンバイ時はオレンジ色に点灯。

⑪縦置きスタンド
縦置き時に使用するスタンド。別売。



○当日に買えるのはこのパック

2月22日に発売されるのは、ゲームプレイに必要な周辺機器が一式揃ったパックと、それにPlayStation Cameraが同梱されたパックの2種類だ。どちらにも、『KNACK(ナック)』が無料でダウンロードできるプロダクトコードがついてくる。



←爽快アクションと美麗なグラフィックが楽しめる『KNACK』。

PlayStation 4 First Limited Pack

39980円[税抜](41979円[税込])



<内容物>
PS4本体(HDD500GB、本体色:ジェット・ブラック)
『KNACK(ナック)』ダウンロード用プロダクトコード
延長保証1年分
ワイヤレスコントローラー DUALSHOCK 4
モノラルヘッドセット
電源コード
HDMIケーブル
USBケーブル

PlayStation 4 First Limited Pack with PlayStation Camera

43980円[税抜](46179円[税込])



<内容物>
PS4本体(HDD500GB、本体色:ジェット・ブラック)
PlayStation Camera
『KNACK(ナック)』ダウンロード用プロダクトコード
延長保証1年分
ワイヤレスコントローラー DUALSHOCK 4
モノラルヘッドセット
電源コード
HDMIケーブル
USBケーブル

今週の特集◆PS4発売記念徹底特集

「当初は出展予定だったものの、開発が間に合わなくて直前で出展できなくなったタイトルもありました。どのタイトルだったかはナイショです。逆に、出展できるかどうかがギリギリまでわからなかったタイトルもあったのですが、いくつかは間に合いました！」(SCEJA プロモーション担当)

05 DUALSHOCK 4

DUALSHOCK 4

多彩な機能が搭載され、直感的な操作が可能になったワイヤレスコントローラー。DUALSHOCK 3よりもグリップ部分が長くなり、ホールド感が向上。左右のスティックや各ボタンも指になじむ形状になった。

DUALSHOCK 4のおもなスペック

- 外形寸法:約161mm × 57mm × 100mm（幅×高さ×奥行き）
  ※最大突起物を除く
- 質量:約210グラム
- タッチパッド:2点検出式タッチパッド、クリック機構、静電容量方式
- モーションセンサー:6軸検出システム(3軸ジャイロ、3軸加速度)
- その他の機能:ライトバー、振動機能、スピーカー(モノラル)内蔵
- おもな端子:USB端子(Micro B)、拡張端子、ステレオヘッドホン/マイク端子
- 無線規格:Bluetooth Ver2.1(EDR)
- バッテリー:電池種類:内蔵型リチウムイオン充電池／電圧:DC3.65V／電池容量:1000mAh

正面



❶方向キー
❷SHAREボタン
SHAREのメニューを表示
❸タッチパッド／タッチパッドボタン
指でなぞると、画面内のカーソルなどが動かせる。タッチパッドを押すとボタンとして機能
❹スピーカー
❺OPTIONSボタン
SELECTボタン&STARTボタンの役割
❻△ボタン/○ボタン/×ボタン/□ボタン
❼左スティック／L3ボタン
L3ボタンはスティック押し込みで機能
❽拡張端子
専用充電スタンドと接続する際に使用
❾PSボタン
❿ステレオヘッドホン／マイク端子
⓫右スティック／R3ボタン
R3ボタンはスティック押し込みで機能

●DUALSHOCK 4(ジェット・ブラック)
5980円[税抜](6279円[税込])

⓬R1ボタン
⓭R2ボタン
⓮ライトバー
LEDでさまざまな色を表現可能
⓯USB端子
⓰L1ボタン
⓱L2ボタン

上部



○2台目以降は好きな色で!

PS4には、本体と同じ色(ジェット・ブラック)のDUALSHOCK 4がひとつ同梱されている。単体ではジェット・ブラック以外に、ウェイブ・ブルーとマグマ・レッドという3タイプのカラーバリエーションが用意される。コントローラは4台まで同時に使えるので、自宅で対戦や協力プレイを楽しみたいのなら、好みの色のDUALSHOCK 4をいっしょに購入しよう。

●DUALSHOCK 4 (マグマ・レッド/ウェイブ・ブルー)
各5980円[税抜](各6279円[税込])


<ウェイブ・ブルー>


<マグマ・レッド>

PS4こぼれ話 ❻ KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール)』のプロモーションを担当している、SCEJAのトラビス氏。もともと人前に出るのを嫌っていたが、TGS2013のブースで行われたイベント"一遊入魂"では同作を人前でプレイ!

(次ページへ続く)

06 PlayStation Camera

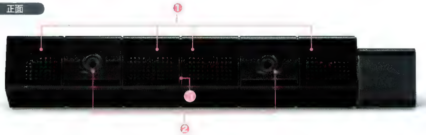
PlayStation Camera

2基のHDカメラと4つのマイクを搭載した新しいデバイス。動画撮影のほか、複数のカメラとマイクでプレイヤーの位置情報を取得できる。ARを駆使した、新感覚の遊びが体験できる。また、カメラでユーザーの顔を認識してPS4にログインしたり、マイクを使った音声による本体操作なども可能になる。

PlayStation Cameraのおもなスペック

外形寸法:約186mm×27mm×27mm（幅×高さ×奥行き）（予定）
質量:約183グラム(予定)
動画ピクセル:（最大)1280×800ピクセル×2
動画フレームレート:1280×800ピクセル時 60fps／640x400ピクセル時 120fps／320x192ピクセル時 240fps
動画フォーマット:RAW、YUV（非圧縮）
レンズ:デュアルレンズ、F値/F2.0　固定焦点
撮影距離:30cm～∞、撮影範囲:85°
マイクロホン:4チャンネルアレイ式マイクロホン
接続端子:PS4専用端子(AUX端子)　ケーブル長さ:約2m（予定）

正面



側面



●PlayStation Camera
5980円[税抜]（6279円[税込]）

○ほかの機器との相性も抜群!

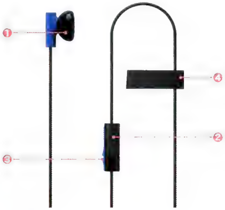
同デバイスは、HDカメラでDUALSHOCK 4のライトバーを検出し、空間を立体的に把握する。PlayStation Moveモーションコントローラにも対応しており、組み合わせることで遊びの幅が広がる。

❶アレイ式マイク
マイク。合計4つあり、音源の方向も検出可能
❷デュアルレンズ
プレイヤーを撮影するほか、位置認識も可能
❸ステータスランプ
PlayStation Camera 作動中は赤く発光
❹ケーブル
先端のAUX端子をPS4本体の専用端子に接続

07 Monaural Headset

モノラルヘッドセット

本体に同梱されているモノラルヘッドセットは、DUALSHOCK 4のヘッドホン用の端子に取りつけて使用する。ヘッドセットにはマイクがついているので、PlayStation Cameraがない場合は、こちらで音声によるPS4本体の操作を行うことも可能だ。



❶イヤーピース
❷マイク
❸MICスイッチ
❹クリップ

08 etc.

その他周辺機器

PS4をより快適に楽しむための周辺機器も続々発売！ なくてもゲームプレイに支障はないが、手元にあれば重宝するものばかりなので、本体といっしょに購入することをオススメしたい。

複数のコントローラを使う際に便利

●DUALSHOCK 4 充電スタンド
2480円[税抜]（2604円[税込]）

DUALSHOCK 4の下部にある拡張端子に差し込む形になっている充電スタンド。2台まで同時に充電することができ、PS4につなぐためのUSBケーブルもついてくる。もちろん、家庭用の電源に接続して、PS4を介さずに充電することも可能。



吸気口がついた専用スタンド

●縦置きスタンド
2280円[税抜]（2394円[税込]）

PS4本体の溝に突起部を差し込み、つまみを回して固定するスタンド。PS4は溝部分にも吸気口があり、そのまま立てると下側の吸気口がふさがってしまう。これを防ぐため、スタンドには吸気口がつけられている。縦置きをする人は必須のアイテムだ。

正面



裏面



リハーサルでは一度も倒されることなく、ヘッドショット連発の見事なプレイでミッションを速攻クリアーするものの、上長からは「残酷シーンを避けてほしい」と注意されてしまう。本番では丁寧にプレイしたが、不慣れと緊張で立て続けに倒され、まさかのゲームオーバー。本当はうまいんですけどね……。

△○×□

03 SPECIAL INTERVIEW 1［スペシャルインタビュー1］

PS4のキーマンに訊く 1

ソニー・コンピュータエンタテインメント
コーポレートデザインセンター
UXプラットフォームデザイングループ
隅井（すみい） 徹（てつ）氏
（文中は隅井）



いままでのPSファミリーとはひと味違う、スタイリッシュかつ独特なデザインのPS4。本特集のインタビュー第1弾として、PS4本体を始め、DUALSHOCK 4や縦置きスタンドといった周辺機器などのデザインを手掛けたSCEの隅井徹（すみいてつ）氏にお話をうかがった。PS4や周辺機器デザインは、どのように誕生したのか。コンセプトやこだわりの部分など、詳しく語ってもらった。

ただのキレイな箱を作ろうと考えた

――隅井さんは週刊ファミ通に初登場ということで、PS4のデザインを担当する以前のお仕事を簡単にお聞かせください。

隅井　ソニー本社でテレビ、VAIO、カメラのサイバーショットやαシリーズなどに関わった後、PS4のお話が来るまでは、スウェーデンのソニーモバイルで、2年ほどスマートフォンのアートディレクションをしていました。

――PSフォーマットのデザインは、今回が初めてなのでしょうか？

隅井　はい。まったく関わっていないですね。

――PS4をデザインすることが決まって、まずどんなことを考えられましたか？

隅井　久しぶりの新しいフォーマットの発売ということだったので、まず印象をどうするかという点を考えました。**自分たちが誇れる商品でなければいけないし、お客様にもある意味「PSらしい」とか、「クールだ」と思ってもらえないとダメですから。**

――そう考えると、責任重大ですね。

隅井　それに、家庭用ゲーム機の現状を踏まえると、勢いをつけるようなデザインでないといけないと考えていました。

――デザインを考えるにあたり、最初に決めた部分というのはどこでしょうか？

隅井　単純ではあるけれど、やはり世の中を驚かせて、皆さんに「クールだ」とか、「インテリジェンスを感じる」、「洗練された」という印象を与えるには、シンプルに"ただのキレイな箱"を作ればいい、と考えました。**とにかくキレイで、商品としての切れ目がどこにあるのかがわからないような箱を作ろう**と思ったんです。でも、実際に作ってみると「つまらない」という意見もあって。考えてみれば当然ですよね。試作段階では、ただのプラスチックの箱ですから。僕としては、動いたときに驚きを与えられればいいと思っていたのですが、それでは足りないのかな、と思いました。

――そこから、いまのようなデザインに変化していったと。

隅井　いえ。それで、いろいろな人からの意見を汲み上げて、まったく別のデザインを6案作ったんです。そのなかからアンディ（アンドリュー・ハウス氏。SCE CEO）との議論のうえ、どんどん絞り込んで、最終的に絞り込んだ案を研ぎ澄ませて、"四角いキレイな箱"という最初のコンセプトに立ち戻りました。

PS4の第一印象はサイズが大きい

――デザインしたPS4が実際に完成したときは、どういった印象を持たれましたか？

隅井　僕はモバイルから来て、0.1ミリの単位に性能が詰まっている世界を見ていたので、完成したPS4を見て、最初は"大きいな"という印象を持ちました。

――編集部では、みんなサイズが小さいことに驚きましたが、大きいと感じたのですね。

隅井　そうですね。ですが、熱効率の面を考えると、この大きさなのではと。

――熱をどう処理するかは、ハードにとって大事なテーマですからね。

隅井　まぁそうですね。

――2013年のE3で、PS4のデザインがお披露目されましたが、そのときの心境は？

隅井　いつも直前はドタバタなので、考えている余裕がないんですよ（笑）。ちょうどあのときは、オフィシャルフォトの撮影をロサンゼルスで行っていました。自分が描くイメージ通りの写真に仕上げたかったので、全部自分で絵コンテを描いて、角度や色も決めたものをCGで作って、ロスのスタジオまで持っていき、E3の前日まで撮影していました。

――本当にギリギリですね（笑）。発表後は、世間からさまざまな反響があったと思うのですが、それに対してのご感想は？

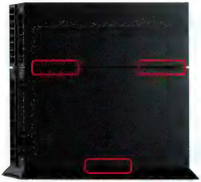
隅井　自分が想定していたよりも、思いのほか話題になっていたので少し驚きました。デザインの評価は見た人の主観ですから、何をしても分かれるのが当然で、「いい」と言う人もいれば「ダメ」と言う人もいる。いちいち評判を気にしていたらキリがありません。ただ、海外での発売後、**とくにDUALSHOCK 4の評価がいいというのを設計者から聞いたときは、よかったと思いましたね。**かなり苦しんだ部分なので。

――DUALSHOCK 4に関しても、隅井さんがデザインされたんですね。いろいろな方から、かなりの試行錯誤があったとうかがっていますが、やはり苦労した部分が多かったですか？

隅井　DUALSHOCK 4は、本体よりも早くユーザーテストを始めていて、僕が入ったころには、すでに開発チームが試行錯誤した後で、ボタンなどのレイアウトの方向性が決まっていたんです。そこから、ベースのコンセプトを決めて、追加されたボタンの配置を決めたりしました。僕がデザインをスタートしてからも、か

隅井氏インタビュー こぼれ話 1　これまでのPSプラットフォームとは趣の異なる、エッジの効いたデザインが特徴のPS4ですが、デザインで苦労された点は？「（PS4の開発は）トップシークレットだったので、デザインするにあたり、誰にも相談することができなかったんです」（次ページへ続く）

ONE MORE POINT1 異例の"3個足"



PS4背面についている"足"と呼ばれる滑り止め。通常は4つだが、PS4では3つ。"余計な要素は全部溝に入れる"というコンセプトと、「家電になるのがイヤだった」という隅井氏の意向により、"異例の3個足"になっている。

ONE MORE POINT2 スタンドを通じて吸気を確保



PS4の縦置きスタンドの縁には、細かい吸気口がついている。これは、縦置き時に、下側の溝の部分にある吸気口の機能低下を防ぐためのもの。スタンドは、安定させるためだけでなく、本体に熱がこもらないようにする役目も持っている。

ONE MORE POINT3 背面の模様に注目



DUALSHOCK 4の背面には、細かい模様が入っている。見過ごしてしまいそうな模様だが、このテクスチャーを貼るのも、かなりの技術が必要になるそうだ。

なりの回数のユーザーテストをやりましたね。

美しさと量産性を考慮したデザイン

――PS4のデザイン面で、こだわった部分はどこでしょうか？

隅井　キレイな箱を作る中で、量産性も工夫しないといけない。そこで、パーティングライン、要は箱と箱を合わせたときのつなぎ目を隠そうと考えて、こういう形になったんです。**なるべく余計な要素は入れないで、必要ものはすべて溝に入れる。**そうすることで、美しさと量産性を両立させました。

――確かに、PS4本体のどこを見てもつなぎ目が見えませんね。

隅井　DUALSHOCK 4やカメラ、スタンドもそうですが、量産性を考えて、"塗装レス"でバリューが出るようにデザインしています。とくに、光沢とマットのコントラストは気を遣いました。それと、やはりブロック4つを組み合わせているというのが重要だったので、どんな色になっても、ちゃんとブロックごとに完結してほしかった。今後、どんな色が出ることになるかはわかりませんが、そのときのことも考えて、ちゃんとつじつまが合うようにしてあるんです。

――前面の特徴的な斜めの部分には、何か意味があるのでしょうか？

隅井　斜めにした理由は、**ここを垂直にしていると、正面のボタン類をユーザーさんが触るときに、目線を下げる必要が出てくる**からです。ユーザー側に少しでもストレスを与えないように、正面に角度をつけたんですね。

――なるほど。では背面の角度にも理由があるのでしょうか？

隅井　背面は、僕自身、ケーブル類がゴチャゴチャしているのが嫌いだという理由です(笑)。角度をつけて、はみ出した部分が傘になって、配線が少しでも隠れれば、という思いがありました。

――この角度には、前後でそれぞれに異なる役割があったんですね。

隅井　それと、斜めにしたことで、立てた状態でもPS4のロゴが見えるようになったというのもよかったです。

PS4のコンセプトを表す電源ランプ

――ほかに、ここは見てほしいという部分はありますか？

隅井　電源ランプの部分ですね。なるべくシンプルな作りにしようというのはあったのですが、アンディから、今回のPS4の重要なコンセプトのひとつでもある、"Connected(人とつながっている)"というのを表現してほしいとのリクエストがありました。この電源ランプは、"つながる"という言葉から連想して、6案くらいイメージを出したうちのひとつです。PS4は、4つのブロックを積み重ねてできる隙間が全部"つながって"いて、その隙間に機能が集約されています。そして、隙間に一本ラインを走らせることで、LANケーブルから外の世界へと"つながっている"印象を与えられる。そんな意味も含めて、この部分にLEDライトを入れました。

――電源ランプは、本体の状態を表すためのものだと思っていましたが、そのような意味も込められていたんですね。

隅井　それと、PSのブランドカラーであるブルーをどこかに入れないか、という話もあって。ただ、当然ですが、この業界だとインジケーターの光は機能表示なんですね。ですから、ずっとつけておかず、起動するあいだだけブルーに光らせるようにしました。

――起動時にブルーの光が流れて、白に切り換わるのもキレイで評判がいいですよね。

隅井　これは**光がどう動いて色が切り換わるかを、ムービーで作ってから設計に渡して、そのムービーに合うように、LEDの位置を動かして、作ってもらったんです。**うまくやってくれましたね。

――最後に、発売日を待ち望んでいる日本のユーザーに対して、実際に見てほしい部分や、とくにこだわった部分などありましたら、ひと言お願いいたします。

隅井　デザイナーはどんな商品でも、ものすごく細部までこだわって作っているので、こだわるのは当たり前ですから。遊んでもらって、気に入っていただければうれしいです。

「評価は分かれて当然なので、気にしません」

「それだとさすがに困るので、オフィシャルに相談をできる、ほかのデザインチームのアートディレクターをひとりだけつけてもらい、そこからスタートした感じです。といっても、もともとそんなに人には相談しないで、悶々と考えているんですけど(笑)」(隅井氏)

△○×□

04 # Interface

[インターフェース]

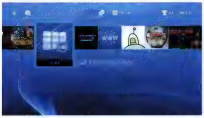
新生したPS4のメニュー画面

PS4で採用されているホーム画面のインターフェースは、PS3やPSPでおなじみのクロスメディアバーではなく、パネル型のアイコンが横に並ぶ"PlayStation Dynamic Menu"を採用。一新されたPS4のホーム画面は、これまでとはどのように異なるのか。新しいインターフェースの機能とともに、ホーム画面から利用できる、各種オンラインサービスも解説する。

01 ホーム画面をパネル型に一新!!

PlayStation Dynamic Menu

PlayStation Dynamic Menuでは、各コンテンツがパネル型のアイコンとして表示され、各種アイコンを横並びに一列で配列。カーソルを合わせたアイコンは大きく表示され、コンテンツを選択すると、そのアイコンが次回から列の左端に移動する（What's Newのアイコンは固定）。また、方向キーの上を押すと、ホーム画面がスライドして上段に配置されたメニューが選べる。



⬅コンテンツのアイコンが一列に並び、追加するたびに新しいアイコンが列に加わるコンテンツエリア。カーソルを右に動かすと、パネルがスクロールして残りのアイコンがつぎつぎと現れる。

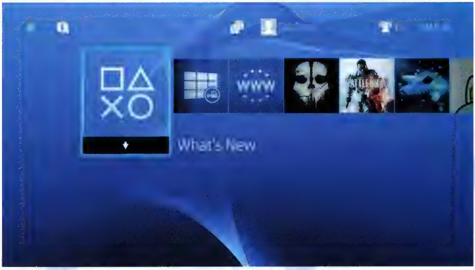
メイン画面（コンテンツエリア）

コンテンツエリアに用意されているコンテンツは以下の通り。Music Unlimitedなどのオンラインサービスを追加したときも、この画面から選べるようになる。

コンテンツエリアのアイコン一覧

- **What's New** 各種情報を表示する。詳しくは下で解説
- **各タイトルのアイコン**(※1) ゲームを起動(※2)したり、データの確認が可能
- **インターネットブラウザー** インターネットするソフトを起動する
- **Live from PlayStation** 生放送を視聴する画面を表示。31ページを参照
- **ライブラリー** PS Storeで購入したコンテンツの一覧を表示

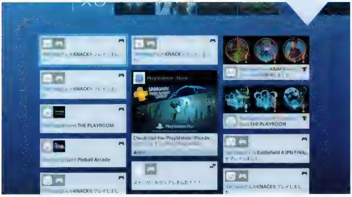
※1……ゲームごとに表示されるアイコンは異なる。
※2……パッケージ版は起動時にディスクが必要。



方向キーを上に押す

方向キーを下に押す

ゲームアイコンを選択



What's New

"What's New"では、SHARE機能で公開した動画の情報やトロフィーの獲得情報など、自身とフレンドが利用したPS4のアクティビティ履歴をもとに、各種コンテンツの情報が画面内に表示されていく。また、情報のお知らせだけでなく、動画や画像などを公開したサイトの閲覧もできる。

各タイトルのアイコン

ゲームソフトをPS4本体にセットしたり、ダウンロード版のゲームをインストールしたりすると、各ゲームのアイコンがコンテンツエリアに配置。一度配置されるとアイコンは残る。そのアイコンを選択すると、専用の画面が開き、ゲームの起動のほか、獲得したトロフィーの数などが確認できる。



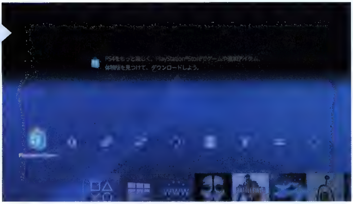
隅井氏インタビュー こぼれ話② ロゴの配置が従来と変わりましたが？「配置は、すんなり決まりました。デザインだけではなくて、ブランドから見直しましょうとチーム内で進めて、PSファミリー、SONY、PS4それぞれのロゴのプライオリティーをブランドチームと決めて、配置しました」（隅井氏）

機能エリア

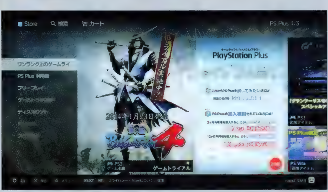
コンテンツエリアで方向キーの上を押すと、画面がスライドして9つの項目が用意された、機能エリアが現れる。カーソルを合わせると、各項目のアイコンが大きくなるのは、コンテンツエリアと同様だ。機能エリアはサブメニューといえど、PS Storeへの接続や、本体の電源を切るコマンドなど、重要な要素が設けられている。それぞれの役割は以下の通り。

機能エリアのアイコン一覧

- **PS Store** ― ゲームや映画などのコンテンツが購入できる、オンラインストアの"PS Store"に接続してサービスを利用する
- **お知らせ** ― ダウンロードしたアイテムやSHARE機能でアップロードしたデータの確認が可能。フレンドからの招待も表示される
- **フレンド** ― PSNに登録している友だちをIDで検索できる。フレンドのオンライン状況やいっしょに遊んだユーザーのデータも表示
- **メッセージ** ― フレンドにメッセージを送ったり、届いたメッセージが見られる。PS4で撮影したスクリーンショットの添付も可能だ
- **パーティー** ― 特定のユーザーだけが入れる部屋を作成し、グループ間でのチャットが楽しめるコンテンツ。ボイスチャットにも対応
- **プロフィール** ― PS4に登録した自身のプロフィールデータを表示する。獲得したトロフィーや撮影したゲーム画像の閲覧もできる
- **トロフィー** ― ユーザーが獲得したトロフィーの数や獲得数のパーセンテージなどを、タイトルごとに見られる
- **設定** ― 本体の設定を細かく変更できる。TwitterやFacebookといったSNSと連携した個人アカウントの公開情報などの切り換えも可能
- **電源** ― 本体やコントローラの電源を切ったり、画面をスタンバイモードにするほか、別アカウントに切り換える項目が選べる



PlayStation.Plus



PlayStation Plusは、PSNで展開中のメンバーシップサービス。加入すると、ゲームがより快適に楽しめるサービスが利用できる。料金は3種類の中から選択可能(※3)。一部を除き、PS4でネットワーク経由のオンラインマルチプレイを遊ぶときには、PS Plusの加入が必須なる。

PlayStation Plusのメンバーシップサービス一覧

タイトル名	概要
フリープレイ	PS Storeで配信中のゲームの中から厳選された作品を、一定期間内にプレイできるサービス。"フリープレイ"で入手したゲームは、加入期間中にいつでも再ダウンロード可能
ゲームトライアル	PS Storeで配信しているタイトルの中からセレクトされたゲームを、一定時間の期間内に"体験版"として無料でプレイできるサービス(PS4は未対応)
ディスカウント	毎月何本かのタイトルが割引価格で提供されるサービス。ゲームだけに限らず、PS Storeで配信中のガイドブックなどの関連商品がセレクトされることもある
先行配信	今後発売されるタイトルを、ひと足先にプレイできるサービス。体験版の先行配信以外にも、オンラインゲームのβテストへの優先参加なども行われる
スペシャル	特定のゲームで使えるアイテムやオリジナルアバターなど、PS Plus加入者限定のコンテンツがダウンロードできるサービス。不定期で配信される
セーブデータお預かり	セーブデータをオンラインストレージにバックアップできる。同一アカウントを使用すれば、別のハードにバックアップデータをダウンロードすることも可能
自動ダウンロード(自動パッチダウンロード)	システムソフトウェアのアップデートを自動的に行い、最近プレイしたゲームの更新データもダウンロードしてくれる。PS4では、加入しているとスタンバイ中でも利用できる
自動トロフィー同期	設定した時間帯に、トロフィーの情報をサーバーと同期する(PS4では、PS Plusに加入していなくても利用可能)。トロフィーの数は、フレンド情報にも反映される

※3……1ヵ月利用権:476円[税抜](500円[税込])、3ヵ月利用権:1238円[税抜](1300円[税込])、12ヵ月利用権:4762円[税抜](5000円[税込])

○ PS4関連サービス

PS4には、ゲームライフをサポートする多彩なサービスが用意されている。現在発表されているのは、以下の4つ。PlayStation Nowは国内の開始時期は未発表だが、注目しているユーザーも多いサービスだ。

PlayStation Now

クラウド技術を活用したストリーミングゲームサービスで、2014年夏にアメリカでサービス開始予定。サーバーに保存されているゲームを、クラウドを通じて、PS4やPS3、そしてPS Vitaなどの端末でプレイ可能となり、オンラインプレイ時のセーブデータや獲得したトロフィーなども共有できる。利用料金はレンタル制と定額制を検討中。

Music Unlimited／Video Unlimited

1500万曲以上の曲が楽しめる音楽配信サービス"Music Unlimited"と、映画やアニメなどが楽しめる映像配信サービス"Video Unlimited"のふたつ。ソニーが提供するどちらの有料サービスも、PS4に対応。PS VitaやPS3で利用していたユーザーも、引き続きPS4で楽しむことができる。

JOYSOUND DIVE 2(仮)

PS4にUSBマイクを接続すると、オンラインカラオケが堪能できるアプリケーション。利用価格は未定。PS4版では、業務用カラオケ並の高性能を実現しており、スマートフォンやタブレットをリモコン代わりに使用できるほか、分析採点などの新機能が追加される予定だ。

今週の特集◆PS4発売記念徹底特集

隅井氏インタビュー これ話③ ほかにこだわった点は? 「ケーブルの1本やUSBコネクタの形状、すべての色、素材、処理を吟味してデザインしています。だれでもひと筆で描けるくらいシンプルなほうがユーザーの潜在意識に残りますから、ジオメトリックな造形にしています」(隅井氏)

05 New Feature "SHARE"

[注目の新要素"SHARE"]

共有で広がる新しい形

PS4の機能のなかでもっとも注目が集まっている"SHARE"。自分のゲームプレイを他人と気軽に共有できるSHARE機能が搭載されたPS4では、録画・編集したプレイ動画、スクリーンショットの投稿、そしてプレイ中の映像を全世界に発信するブロードキャスト機能が備わっている。そのような新たなムーブメントが期待されるSHARE機能と、その魅力をお伝えしよう。

ボタンひとつで世界中のゲームファンとつながる

SHAREボタン

DUALSHOCK 4のSHAREボタンを押すと、専用のメニュー画面が開き、SNSを介して、撮影した動画やスクリーンショットを公開したり、プレイ映像の生配信が可能となる。動画の編集や生配信には、PCなどの機材や難しい知識は必要なく、インターネットにつなげたPS4のみで気軽に楽しめる。



⬅SHAREボタンを1回押すと、SHAREのメニューに切り換わる。ここで、どの機能を使うのか選択する。それぞれの機能については、以下の通りだ。

01 Video Clip

ビデオクリップを録る・アップロードする

PS4では、つねにプレイ動画を録画し続けており、SHAREボタンを押すと15分前からの動画をビデオクリップとして保存する。保存した動画の確認はもちろん、編集画面で動画の切り出しもできる。動画は各ユーザーのFacebookにアップロード可能だ。



⬆編集画面では、撮影した動画の必要な場面を自由に切り出せる。アップロード時に動画のコメントをつけることも可能。



あとはFacebookページに投稿

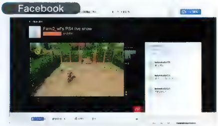
動画撮影機能はこんなときにも役立つ

- ゲームプレイで印象に残ったシーンをもう一度見たい
- よく見ていなかった部分まで、じっくりと鑑賞したい
- 自分のプレイを見直して、改善点などの研究をしたい

Q ビデオクリップを見るには!?

Facebookに投稿したプレイ動画は、PS4のほか、Facebookに対応した各機器で再生ができ、登録しているフレンドには、動画投稿のお知らせメッセージが届く。多くの人と動画を共有したい場合は、公開設定を制限せずにアップロードするといいだろう。

Facebook



⬆PCでは、アップロードされた動画部分をクリックすれば、その動画が拡大される。

02 Screenshot

スクリーンショットを撮る・アップロードする

SHAREボタンを押すと、テレビに映っているゲーム画面がスクリーンショットとして保存される。画像は、プロフィールデータ内に保存され、PS4のメッセージ機能でフレンドに送れるほか、TwitterやFacebookに公開可能。PCやスマートフォンからの閲覧もできる。

スクリーンショット機能はこんなときにも役立つ

- 自分のプレイ記録を日記代わりに保存したい
- アイテムのありかなどをメモ代わりに記録したい

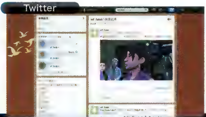


写真を公開したいSNSを選択

Q スクリーンショットを見るには!?

TwitterかFacebookに公開した画像は、それぞれのSNSを介して好きな環境で閲覧可能。投稿時にゲーム名をタグづけしておけば、友人以外のゲームファンも見つけやすくなる。

Twitter



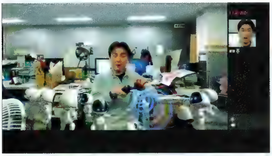
PS4こぼれ話⑤ 昨年の年末に放映された、PS4のテレビCMを覚えているだろうか? 海外のPS4発売日の模様をダイジェスト形式で映したもので、各国のユーザーが、PS4の発売で大いに盛り上がっている様子がうかがえた。このテレビCMにはこんな裏話が……。(次ページへ続く)

03 Broadcast

ゲームプレイをブロードキャスト(配信)する

ブロードキャスト(配信)は、ゲームを遊んでいるときにSHAREボタンを押すと選択でき、映像の配信はTwitchかUstreamの動画配信サービスを使って行う(2014年春にはニコニコ生放送にも対応予定)。配信開始前に利用したいサービスを選択し、PlayStation Cameraの映像やマイクを使うか、視聴者のコメントを画面に表示するかの選択をすれば、すぐに生配信が始まる。ちなみに、ブロードキャスト中はホーム画面に切り換えても配信が続く。配信を終了するには、再度SHAREボタンを押そう。

『プレイルーム』の場合



⬆『プレイルーム』では、ゲーム画面にPlayStation Cameraの映像が映し出されるため、配信中のゲーム画面にもプレイヤーが登場する。

ブロードキャスト中の画面



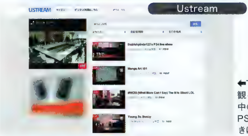
❶**ゲーム画面**　プレイしているゲーム画面を表示。ゲーム中の音声をそのまま配信される。
❷**ユーザー情報**　PlayStation Cameraの映像を公開していると、配信者の顔が表示される。また、PlayStation Cameraとマイクの使用状態がアイコンで記される。
❸**視聴者情報**　その時点で配信者の映像を視聴しているユーザーの人数と、視聴者からコメントされた総数のカウントを表示。
❹**コメント一覧**　視聴しているユーザーから投稿されたコメントを表示。最新のものから順に、つねにふたつのコメントが表示される。

Q ブロードキャストの映像を見るには!?

PS4からの配信映像を視聴する手段はふたつ。TwitchやUstreamの動画配信サービスから直接見るか、PS4のLive from PlayStationで見る方法のどちらかだ。ただし、前者は、配信者が使用している動画配信サービスと同じサイトを利用しなければ視聴はできない。Live from PlayStationは、どちらのサイトの映像も視聴できるうえ、右で紹介する要素も利用可能。



⬅配信者が利用している動画配信サービスに影響されず、PS4から配信されている、すべての生配信の映像が視聴できる。



⬅TwitchとUstreamから観るには、配信者が利用中のサイトに注意。また、PS4の配信を検索するときは"PS4_LIVE"と入力。

新感覚の視聴を実現する、Live from PlayStation

Live from PlayStationのアプリケーションでは、TwitchとUstreamを介して配信されているPS4からの配信映像がすべて表示されるだけでなく、視聴画面からの操作で配信者のゲームに介入できる。ゲームによっては、配信者のゲーム画面にアイテムを送ったり、配信者といっしょに遊ぶなど、従来の動画配信サービスには見られない新しい試みが導入されているのだ。また、すべての配信映像の中から、数種類の条件設定で見たいものをスムーズに選択できることも見逃せない。

トップ画面の表示切り換え

コマンド	概要
検索	キーワードを入力することで目的のブロードキャストの検索ができる
ライブ	配信中のブロードキャストのすべてが表示される
インタラクティブ	アクション(詳しくは下を参照)に対応しているブロードキャストのみを表示する
Twitch	Twitchを利用したブロードキャストのみを表示する
Ustream	Ustreamを利用したブロードキャストのみを表示する

ブロードキャスト視聴画面内の操作

コマンド	概要
アクション	視聴中のゲーム内にアイテムを送ったり、トラップを仕掛けるなどを行う(※1)
セッションに参加する	視聴中のゲームに参加し、配信者とマルチプレイを行う(※1、2)
このゲームを始める	視聴中のゲームを起動する(※2)
コメントを入力／送信	オンラインサービスにコメントを投稿する

※1……対応しているゲームのみ可能　※2……視聴者がソフトを所有しているときのみ可能

「テレビCMのクリエイティブ案は決まっていたのですが、渡航先のPS4が発売日当日に盛り上がっている保障はないですよね。それでも担当は、とりあえず撮影するために各国へと旅立ちました。結果的に、いい絵が撮れたので、本当によかったです」(SCEJA プロモーション担当)

△○×□

06 # New Feature "PlayStation App"

［注目の新要素"PlayStation App"］

スマートフォンとの連携アプリ

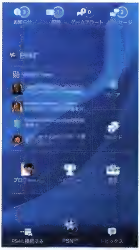
専用アプリ"PlayStation App"をスマートフォンやタブレット端末にインストールすれば、PS4と連動して、どこでも快適な"プレイステーション体験"が楽しめる。いま遊んでいるゲームや、PSNで見つけたフレンドたちと、外出先でもつながることができるので、ゲームライフが大きく広がるはずだ。ここでは、PlayStation Appのおもな機能について解説していこう。

PlayStation Appをダウンロードしよう

iOSやAndroid対応のスマートフォンやタブレット端末などで、iTunes StoreまたはGoogle Playにアクセスし、PlayStation Appを無料でダウンロードしよう。Wi-Fi環境下で携帯端末とPS4のネットワークを設定すれば、多彩な機能が利用できるように。

PlayStation Appの使いかた

iTunes StoreかGoogle Playで PlayStation Appをダウンロード
↓
同一ネットワーク上での Wi-Fi環境下にPS4をセット
↓
PlayStation Appを起動し、PS4本体と連動させる



PlayStation Appのおもな機能

PS4の電源をつける

PS4の電源を入れる。離れた場所にいても、PS4をスタンバイさせておけば、すぐにゲームを楽しむことができる。

PS Storeを利用する

PS Storeでゲームや追加コンテンツを購入。出先で購入したゲームは、自宅のPS4に自動的にダウンロードされる。

公式サイトにアクセス

PSの公式サイトやゲームソフトカタログ、コミュニティサイト"プレコミュ"などに素早くアクセスする。



プロフィールを閲覧

PSNの自分のプロフィールやアクティビティー（情報共有）を確認。フレンドとトロフィーを比較することも可能。

フレンドとのメッセージ交換

フレンドとのメッセージ交換が可能。最新情報の通知、ゲームアラート、フレンドからの招待なども受け取れる。

ゲームプレイの閲覧

フレンドがゲームプレイを公開もしくは生中継した際は、携帯端末に搭載された対応アプリを起動して閲覧できる。

キーボードとして活用

PS4のキーボードとして利用する。ほかのプレイヤーにメッセージを送るときやチャットしたいときに役立つ。

セカンドスクリーン

携帯端末をPS4の第2のディスプレイとして利用。遊んでいるゲームのマップやキャラクターのステータスなどを、セカンドスクリーンに表示すれば、効率よくゲームを進められる。ちなみに、PS4にプリインストールされるコンテンツ『プレイルーム』では、端末に描いたイラストを送信すると、その絵が3Dオブジェクトとしてゲーム内に登場し、触れることなどが可能。

スマートフォン・タブレットと連動するおもなタイトル

タイトル名	概要
アサシン クリード4 ブラック フラッグ	マップなどを表示させるほか、アプリ単体で資金集めなども可能（要専用アプリ）
コール オブ デューティ ゴースト	バトル前に自分のスクワッド（分隊）の編集を行える（要専用アプリ。国内版は公式には未対応）
プレイルーム（本体内蔵ソフト）	描いたイラストを画面に登場させられる（要PlayStation App）
メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ	マップなどを表示（要専用アプリ）

携帯端末に好きなイラストを描けば ゲームに3Dのキャラクターが出現



↑→PlayStation Cameraと連動する『プレイルーム』は、セカンドスクリーンに対応。自分が描いたイラストといっしょにゲームを楽しめるのだ。

PS4こぼれ話 6 PS4のテレビCM関連ネタをもう1本！ 2月15日からは新しいテレビCMがオンエアされているが、これは、PS4の電源をつけるとPS4の世界が現実になる"Play&Peace"というテーマで制作されたもの。このテレビCMには、多数の人物が登場している。（次ページへ続く）

07 Innovative Software

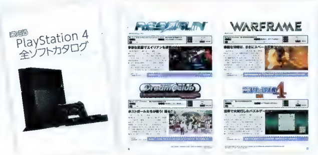
[内蔵ソフト]

新機軸のソフトウェア

現世代機を凌駕するスペックを誇るPS4。圧倒的な映像と音響が生み出すゲーム体験は、まさに新世代のクオリティー。よりダイナミックに進化したゲームを楽しもう！ なお、PS4には、『プレイルーム』というタイトルがプリインストールされており、周辺機器のPlayStation Cameraがあれば、AR(拡張現実)を利用した新感覚のゲームをプレイすることができる。

充実の同時発売タイトルをチェック！

PS4と同時に発売されるタイトルは、パッケージソフトが12本、ダウンロード専用ソフトが14本の、計26本。巨額を投じて制作された超大作や、開発チームは小規模だが個性が光るインディーゲームなど、ラインアップはさまざま。今号の付録"PlayStation4 全ソフトカタログ"に、それぞれのゲームの情報を掲載しているので、よく読んで自分に合った作品を見つけよう。



←"PlayStation4 全ソフトカタログ"では、26本の本体同時発売タイトルを含む、全67本のゲームを紹介。

本体にプリインストールされたタイトル

『プレイルーム』を紹介



プロトタイプの飛行型ロボット。ふだんはおとなしいが、からかわれると腹を立てて反撃することも。

DUALSHOCK 4と周辺機器のPlayStation Cameraにより、AR(拡張現実)を体験するプリインストールタイトル。今回は、3種類のコンテンツの中から"ASOBIと遊ぶ"をピックアップして紹介。画面に浮かぶASOBIに触ると、多彩なリアクションが返ってくる。PS4が生み出す新たな遊びの形を体験してみよう。

3種類のコンテンツ

ASOBIと遊ぶ
空飛ぶロボット"ASOBI"とのコミュニケーションを楽しむコンテンツ

ARボット
DUALSHOCK4に詰まった小型ロボット、"ARボット"と遊ぶコンテンツ

ARホッケー
ふたりで遊ぶコンテンツ。コントローラーを動かしてボールを打ち合う



↑DUALSHOCK 4とPlayStation Cameraがあれば、気軽にARを体験可能。プレイヤーの行動がダイレクトにわかりやすい形で返ってくるので、幅広い人が楽しめる。

ASOBIのおもなリアクションはコチラ

喜ぶ



ASOBIの背面にあるジェットの噴出口を、なでるように触れると喜ぶ。やさしいタッチでかわいがってあげよう。

怒る



乱暴に触ると、怒って反撃してくることも。プレイヤーの顔の位置を認識して、百発百中のビームを放つ。

泣く



プレイヤーの顔が画面から見えなくなると、寂しがりのASOBIは悲しい表情に。再び顔を見せれば、機嫌が直る。

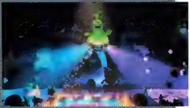
楽しむ



ASOBIを放っておくと、勝手に遊び始めることも。前面のモニターでホッケーに興じるASOBIを見守っておこう。

TOPICS 追加DLC『エイリアン バディ』が配信決定！

PS4の発売日に合わせて、『プレイルーム』の追加ダウンロードコンテンツが配信決定！ エイリアンを操ってミニチュアのステージで遊ぶ、"エイリアン バディ"のモードが無料でダウンロードできるので、チェックしておこう。



実際の人数を聞いたところ、約70人(！)とのこと。70人という人数もすごいが、それぞれがPS4のタイトルにちなんだコスプレをしているのも強烈なインパクトだ。まさにPS4からキャラクターたちが飛び出しているというイメージだが、どのゲームのキャラクターが出演しているのか、じっくり見てみよう！

08 SPECIAL INTERVIEW 2［スペシャルインタビュー2］

PS4のキーマンに訊く②

圧倒的な性能に加え、SHAREによる世界中のユーザー間でのコミュニケーション体験や、セカンドスクリーンを利用できる要素など、家庭用ゲーム機の新しいスタイルを提供するPS4。その魅力的な新世代機が、どのようにして生み出されたのか。PS4の開発に大きく関わった橋本氏と青木氏のふたりに、改めてPS4の開発コンセプトや、今後の展開などをうかがった。



ソニー・コンピュータエンタテインメント 戦略・商品企画部 2課
青木俊雅氏
（文中は青木）

ソニー・コンピュータエンタテインメント 戦略・商品企画部 2課 担当課長
橋本智志氏
（文中は橋本）

人と人のつながりで生まれた最新ハード

――魅力的な要素が詰め込まれているPS4ですが、まずは改めてPS4の開発コンセプトをお聞かせいただけますでしょうか。

橋本 PS3の発売から7年が経ちますが、時代や環境が変わり、当時よりも実現できることが格段に増えました。とくに、ネットワーク環境が豊かになり、ネットワーク越しにコミュニケーションを行うのが当たり前になっています。そこで、エンターテインメントの世界に、ネットワークの要素をもっとうまく取り込みたいというのが、PS4の大きなコンセプトのひとつとなっています。PS4なら人と人はもちろん、人とコンテンツ、そしてコンテンツどうしがつながるかもしれません。PS4を使って、モノとモノのつながりによる相乗効果をより出していきたい、といった狙いがあります。

――PS3にもネットワーク機能はありますが、それとはコンセプトが違うわけですね。

橋本 はい。"ネットワークを使うと、よりゲームが楽しくなります"というのがPS3。それに対して、PS4はネットワークにつないで遊ぶことに最適化してあります。もちろん、インターネット環境がなくても遊べるゲームもありますが、本機を100パーセント楽しんでいただくために、ぜひネットワークにつないでほしいですね。

――SHAREボタンは、ネットワークを使った新しい遊びかたの最たるものですよね。

青木 そうですね。ただ、何かをシェアするという発想はありましたが、専用のボタンを設けるという意見は、クリエイターさんからの提案もきっかけになっています。専用ボタンならわかりやすいですからね。同様に、SHAREボタンを追加する代わりに、スタートボタンやセレクトボタンを排除するかで悩みましたが、クリエイターさんが「なくても大丈夫」と我々を後押ししてくれたのも、大きな助けになりました。

――PS4は、開発にクリエイターの意見が多く取り入れられたハードだと聞きました。

橋本 とにかくいいプラットフォームを作りたかったので、ゲーム開発の関係者はもちろん、テストユーザーさんの意見もかなりフィードバックしてブラッシュアップしています。我々の想像を上回る意見を頂戴したり、細かい指摘をいただくことができたので、新しいプラットフォームに対する期待も強く感じましたね。

――たくさんの意見が集まったからこそ、判断に迷ったことはありましたか？

青木 コントローラのLRボタンで説明するのがわかりやすいと思いますが、レーシングゲームの開発チームからはリアルな感覚でアクセルボタンを使えるように、ボタンのストロークを深くしてほしいと言われ、シューティングゲームの開発チームからは、連射しやすいように浅くしてほしいと言われました（苦笑）。

――それは判断に困りますね……。

青木 そこで、どちらのチームにも満足してもらえるように、ストロークの深さをキープしつつ、内部の構造でバネを弾く力を強くして、連射性も高めています POINT1。

――なるほど。では、ほかにコントローラでこだわっているポイントを教えてください。

青木 やはり、SHAREボタンまわりの機能ですね。とくにブロードキャストは、複雑にするほどユーザーさんに嫌がられてしまうので、誰でも気軽に利用できるように、最小限のステップで使えるように設計しています。

――海外の反響は相当いいようですね。

青木 多くのユーザーさんが利用してくれているので、とてもうれしいです。アメリカのメディアの方に体験してもらったときに、「簡単すぎて逆に怖い」と言われたので、機能的には自信があったんですが、正直どれくらいのユーザーさんが利用してくれるのか、心配でした（笑）。

――なるほど（笑）。では、橋本さんがとくにこだわったポイントはどこでしょうか。

橋本 ハードとしては、PS3の初期型と比べて、必要なものをしっかりと内蔵していながら、かなりコンパクトにまとめられたことです。PS4の本体をデザインするにあたって、あまり目立ちすぎないことを意識しました。ただし、あまり冷たく見えないようにしたいとオーダーを加え、電源ランプはLEDを使って色が変わるようにしています POINT2。結果的に、PS2やPS3とは違うデザインになりつつも、ユーザーさんに「プレイステーションのフォーマットだな」と思ってもらえるような雰囲気になったと、自負しています。

「PS4には、エンジニアたちのノウハウが凝縮されています」（橋本氏）

橋本氏&青木氏インタビュー こぼれ話①
いつごろからPS4を構想していた？「いろいろなフェーズがありますが、"新しいものを考えようぜ"というのは、極端なことを言えばPS3が発売された瞬間からです（笑）。"こんなことができたらいいね"というのは、つねに考えていますから」（橋本氏）

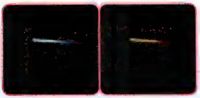
POINT1 すぐにSHAREでき、各ゲームに適したボタン入力を実現





コントローラに備わったボタンは、各メーカーの意見をしっかりと反映。とくに、アナログスティック、L2とR2ボタンの形状については、試行錯誤の末に生み出されている。

POINT2 コンパクトでありつつ、目立ちすぎないデザイン





本体は目立ちすぎない外見を意識しつつ、電源ランプの色の変化で温かみを表現。ちなみに、電源を入れると電源ランプは、青く光り、画面をスタンバイモードにするとオレンジ色に点灯する。

SPECIAL INTERVIEW

「PS4は今後も新しい遊びをどんどん提供していきます」(青木氏)

——PS4はコンパクトながら、静音性に優れているところもビックリしました。

橋本　PS4は、初代PSから培ってきたエンジニアたちのノウハウが凝縮して生まれたハードになります。手前味噌ですが、エンジニアはすばらしい仕事をしてくれたと思いますよ。

PlayStation Cameraが新たな体験を生み出す



——PlayStation Cameraを使った『プレイルーム』をプリインストールした理由とは？

青木　『プレイルーム』はもともと、コントローラーやPlayStation Cameraのテストタイプを作っていた段階で、クリエイターさんたちにPS4の魅力をわかりやすく体験してもらうために、ゲームチームに作ってもらったものなんです。完成したデモを見せると、思った以上に好評で、「これはゲームにしたほうがいいよ」という意見を多くいただいたので、**ユーザーさんに新しいコントローラやPlayStation Cameraの機能を知ってもらうゲームに改良しました。**

——『プレイルーム』を初めてプレイしたとき、近未来の取扱説明書の印象も受けました。

青木　発想としては、PS Vitaの**『ウェルカムパーク』に似たゲームがPS4でも遊べないかと考えたのがきっかけですね。**『ウェルカムパーク』はチュートリアル要素が強かったので、『プレイルーム』ではゲーム要素を強くすることを心掛けました。絶対に必要な要素だけをゲームクリエイターに伝え、その要素で楽しいと思うものを作ってほしいと依頼を出したんです。

橋本　それがもとで、期待以上のゲームが完成していたので、驚きました(笑)。

——予想以上のデキだったと。

橋本　さらに、PlayStation Cameraは『プレイルーム』に限らず、ブロードキャストでゲームを配信するときにもあると便利です。ただプレイ動画を配信するよりも、しゃべりながら配信したほうが楽しいと思いますよ。

青木　それと、**PlayStation Cameraがあれば、顔認識でログインできたり、音声認識で操作するといった新たな体験もできます。**

——新たな体験といえば、リモートプレイもあります。PS3の一部のソフトで利用できましたが、PS4のリモートプレイで、本格的に利用者が増えていきそうですね。

青木　リモートプレイは、海外のユーザーさんが思った以上に遊んでくれています。僕も海外の出張先にPS Vitaを持っていって、ホテルでPS4のゲームを遊んだりしています(笑)。

橋本　**ゲームファンにとって、どこにいてもPS4のゲームが遊べるというのはうれしいと思います。**PS3のときは、対応タイトルが増やせなくて苦戦した部分ではあったので、PS4でぜひ体験していただければと思います。

——PS4になってリモートプレイ対応のゲームが増やせるようになったのは、メーカーが取り組みを理解してくれたからでしょうか？

青木　そうですね。PS4を開発しているときと同じように、クリエイターさん側から提案していただけるようになりました。「うちのゲームはPS Vitaだとボタンが足りないので、こうしたほうがユーザーさんは遊びやすい」といった意見などもあり、以前に増して真剣に考えてくださっていることがすごくうれしかったです。

——今後もクリエイターと協力して、PS4は成長していくと思われますが、どのようなハードに育てていきたいか教えてください。

橋本　まだ発売前なので、具体的なことはお答えできませんが(苦笑)、近いところではクラウド技術を活用したPlayStation Nowのサービスを予定しております。まずはPS3のタイトルについて検討していますが、このサービスを利用することで、**ゲームが手元になくても、データをダウンロードせずに遊べる世界を、近いうちにご用意できるかと思います。**それ以降のサービスについては、もうしばらくお待ちください。

——楽しみにしておきます。それでは、最後に読者へメッセージをお願いします。

橋本　**僕はPS4を開発するにあたって、"新しい遊び場"の世界を作ることにこだわりました。**PS4という遊び場で、ゲームをプレイしたり、そこで遊んでいる人を眺めたり、離れた場所にいるプレイヤーとコミュニケーションを楽しむこともできます。PS4を購入した方は、自分がどんな遊びかたで世界に足を踏み入れるのか、想像しながら楽しんでほしいです。

青木　PS4は、今後も新しい遊びをどんどん提供していきたいと思っています。**新しい遊びやSHAREでプレイ映像の配信を体験するだけでも、PS4を購入するだけの価値はあると思い**ますので、ぜひPlayStation Cameraつきを購入して、PS4を遊び尽くしてください！

橋本氏&青木氏インタビュー こぼれ話 2
ブロードキャストで書いたコメントがゲームに反映する仕組みは？「見ているだけより、自分も絡んだほうが楽しいよね、という発想から来ています。どうやったら実現できるか、LIVEストリーミングサービスの方々ともいろいろ協議しました」(青木氏)

09

PS4 Worldwide Launch

［海外でのPS4ローンチ］

プレイステーション史上最高のスタート

2013年11月15日の北米でのローンチ（本体発売）を皮切りに、世界各国（1月8日現在、53の国と地域で販売）で順次発売され、爆発的な規模で普及が拡大しているPS4。SCEの発表によると、2013年12月28日時点の世界累計実売台数は420万台を突破しているという。世界各国のローンチ時の盛り上がりはどうだったのか。発売に沸いた各地域の様子を振り返る。

北米

世界でもっとも早くPS4が発売されたのは北米（米国およびカナダ）。2013年11月15日（現地時間）の発売日には、北米各地のゲームショップで、PS4を求める長蛇の列ができた。SCEは、発売後24時間で100万台以上の実売を達成したことを明らかに。なお、北米では現在も入手困難な状況が続くほどの人気。



SCEAはローンチに合わせてニューヨーク市内の高級ホテル"Standard"を貸し切り、プレスイベントを開催。

欧州

欧州では、北米のローンチから2週間後となる2013年11月29日（現地時間）に発売。欧州でも各地でローンチイベントが開催され、盛り上がりを見せていた。また、欧州と同日には、オーストラリア、ニュージーランド、ラテンアメリカでも発売され、SCEは2013年12月1日時点で欧州、オーストラリアおよびニュージーランドでの実売が70万台を超え、全世界の実売が累計で210万台以上を達成したことを明らかにした。

世界累計実売







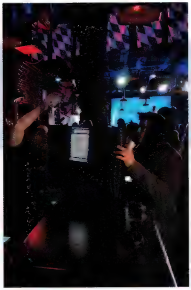
欧州各地でもローンチは、異様な盛り上がり。北米からの熱気は、欧州にも飛び火した。写真はフランスでの模様。

PS4本体だけではなくソフトも好調

PS4本体の爆発的な普及に牽引され、ソフトの販売もかなり好調なようだ。SCEによると、ソフト販売は年末商戦を中心に好調に推移しており、同社調査によるPS4ソフトの累計実売本数は、2013年12月末日現在、販売店およびPS Store合算で970万本（推定値）にも達したという。ファーストパーティーのタイトルとしては、『KILLZONE SHADOW FALL（キルゾーン シャドーフォール）』の全世界累計売上本数が、2014年1月15日時点で210万本を突破し、ローンチタイトルとしてPS4の普及拡大に大きく貢献している。

[illegible]氏&青木氏インタビュー こぼれ話

PS4のブロードキャスト配信にまつわる体験談は？「北米市場向けを自分の席に置いているのですが、画面の下に、入ってきた人数が表示されるんですね。0人だったのが2人とかになったときは、"誰が見ているんだろう？"って盛り上がりますよ」（青木氏）（次ページへ続く）





ニューヨークのイベントで購入者第1号となった青年。前日午前9時から並んでいたそうで、喜びが爆発。

台数は420万台を突破

（2013年12月28日時点）

アジア

アジア地域では、2013年12月17日に韓国と香港、同18日は台湾、同19日にシンガポール、同20日にマレーシアで発売。アジア各国でも熱狂を持って迎えられた。前記した通り、アジア地域などを含めた12月28日時点の世界累計実売は420万台を達成。東京ゲームショウ 2013の基調講演で、SCE代表取締役社長 兼 グループCEOのアンドリュー・ハウス氏が発表した、2013年度の全世界販売見込み“500万台”も視野に入ってきた。

シンガポール





韓国

台湾







香港





「ブロードキャストの機能は、使ってほしいと思ってつけたわけですけど、欧米での使われかたは、僕らの想像をはるかに超えていましたね(笑)。そのへんは文化の違いもあるかもしれませんが、人に見られながらプレイするのも楽しいですし、人が遊んでいるのを見ているのもおもしろいなと感じました」（青木氏）

△○×□

10 Reason for the success overseas

[北米・欧州でPS4が成功した理由]

立ち上げ成功の要因とは？

先行して発売された北米、欧州、アジアにおいて、文句なしの好スタートを切ったPS4。近年、北米、欧州も含めた世界全体で、家庭用ゲーム市場が漸減傾向にあった中で、PS4は市場に新風を呼び起こしていると言える。では、なぜPS4は、発売と同時に、これだけの支持を得ることができたのだろうか？ PS4発表から発売までの流れをまとめつつ、成功の要因を探る。

POINT 1 2013年2月21日(日本時間) PlayStation Meeting 2013で

PS4が初めてお披露目されたのは、2013年2月21日(日本時間)、アメリカ·ニューヨークにて開催された、Play Station Meeting 2013でのこと。ここでは、まずPS4の基本スペックや、専用タイトルなどを紹介することで、ゲーム機としてのポテンシャルの高さを説明した。そのうえで、SHAREボタンによる動画の配信·共有機能や、クラウド技術をベースにしたサービスなど、新世代のゲームライフを具体的にイメージさせる新機能の数々も発表。"PS4がゲームの新しい時代を作る"というビジョンを、ゲームファンにわかりやすく提示した。一方で、PS3と異なり、CPUなどの主要部品が一般的なもので構成された"開発がしやすいハード"であることも力説し、ソフトラインアップの充実に期待感を抱かせた。

また、SHAREボタンやタッチパッド、ライトバーといった新機構を備えつつも、使い慣れた従来型コントローラに近いデザインの、新型コントローラDUALSHOCK 4もお披露目。PSらしさを印象づけつつも、本体デザインは未発表とした。ここで、後に続く発表への期待感を継続させたことが、E3での発表につながったと言えるだろう。

POINT 2 2013年6月12日(日本時間) E3(Electronic Entertainment Expo)2013で価格などを発表

E3では、PS4の本体デザインと、価格の発表に注目が集まった。とくに価格については、発表後に多くのメディアで好意的に報道されたように、ポジティブなインパクトがあったようだ。また、PS4ではディスク版ゲームのプレイ時にネットワーク認証が必須ではないことや、中古ソフト売買を容認する姿勢を明確にしたことも、ゲームファン、小売店から大きな支持を得た。そのほか、ゲーム機としてのパワーも改めて強調され、『ファイナルファンタジーXV』、『キングダム ハーツIII』などが発売予定であることも発表された。



←価格については、"驚き"というよりも、"納得"と評価する報道が多かった。予想の範囲内ではあるものの、価値に見合った価格だと考えた人が多かったようだ。



➡ソフトの中古売買は、メーカーにとっては難しい問題。しかし、少なくともゲームファンや小売店にとっては、中古売買容認は歓迎すべき発表となった。

○E3のポイント

- 本体デザインを発表
- 価格が北米が399ドル、欧州が399ユーロ、英国が349ポンドであることを発表
- ディスク版ゲームのプレイ時に、ネットワーク認証を強制せず、中古ソフト売買にも制限をかけない方針を明言
- 多数の人気タイトルが制作中&発売予定であることを発表

私はこう見る

SMBC日興証券 株式調査部 シニアアナリスト
前田栄二氏



海外では新型ゲーム機のニーズが高く PS陣営にとっていい流れができていた

海外では、PS4が好調なスタートを切り、年が明けてからも順調に売れていますね。海外で好調な要因はいくつかありますが、まずひとつ目は、新たなゲーム機の需要が高かったことが挙げられます。前世代のPS3が発売されたのが2006年ですから、据え置き型ゲーム機としては、PS4は約7年ぶりの新型機となります。近年ではスマートフォンなどの新しいゲームデバイスが勢いを増していますが、グローバルではいまでも2億人以上の家庭用ゲームファンがいると言われていますし、とくに欧米では、依然として据え置き型ゲーム機を求めるゲームファンが多いですからね。約1カ月半で400万台以上売れているところを見ると、新しいデバイスに飛びつく、いわゆるアーリーアダプターだけではなく、幅広いゲームファンに受けていると見ていいでしょう。ゲーム機に対する興味が失われているのなら、これだけの販売台数にはならなかったはずで、ハードが進化したことのアピールが、コアなファンに支持された結果だと言えます。また、Xbox Oneよりも100ドル安い価格設定も奏功したのだと思います。

ふたつ目は、近年PS陣営が強かったことです。前世代でもっとも売れた据え置き型ゲーム機はWiiですが、ここ数年でいちばん売れているのは、価格が下がってきて、ソフトも集まってきたPS3です。PS4にとっては、いい流れで発売を迎えられたと言えます。

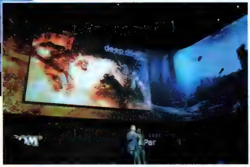
3つ目は、前述のふたつの要因があったうえで、いまのゲームファンが望む新しい要素として、SHAREボタンというおもしろい試みをうまくアピールできたことだと思います。日本でも、最近ではゲーム実況に人気が集まるようになっていますが、海外でもゲーム実況の人気は高く、『Minecraft』のように、ゲーム実況が大ヒットを後押ししたケースもあります。従来なら、ある程度PCなどの知識がないとできなかったゲームの生配信が、SHAREボタンで簡単にできるというのは、いまのゲームファンのニーズに応えた要素だと言えます。正直なところ、個人的には、PS4の発表会でこの機能についての説明を聞いた時点では、微妙な機能のようにも思えました。しかし、いまになって考えると、トレンドを読んで、ハードの企画時点からこの機能を載せることを決めたSCEには、先見の明があったということでしょう。

PS4こぼれ話⑦ "PlayStation 4 First Limited Pack"のパッケージに注目！ じつは、最初に発表されたものからデザインが変更になっているのに気づいた人はいるかな？ ちなみに初期のパッケージは、ナックの背景に虹が描かれており、ナックのイラストも大きかったのだ。

プレイステーション4発表



⬅北米ではホリデーシーズンに発売予定であることも発表。流通関係者が大きな期待を抱いたことは確実だ。



➡『deep down(ディープダウン)』や、『KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール)』といった"PS4クオリティー"のタイトルたちが見せつけた、"次世代"の説得力は抜群だった。

○PlayStation Meeting2013のポイント

- 次世代ゲーム機"プレイステーション4(PS4)"の正式名称とロゴを発表
- DUALSHOCK 4をお披露目しつつ、本体デザインは秘密に
- ゲームタイトルを前面に押し出し、高性能なゲーム機であることをアピール
- 次世代の新たなゲーム体験の軸となる"SHAREボタン"をわかりやすく説明
- CPUやGPUなど主要ハードウェア構成に加え、高速・大容量なメモリを搭載していることを発表。ソフト開発がしやすいハードであることを強調

POINT 3 2013年6月14日〜 gamescom2013、東京ゲームショウ2013ほか

E3での発表後は、さまざまなイベントなどで、PS4の試遊出展が実施されるとともに、ソフトラインアップの充実ぶりがアピールされた。また、折に触れて、PS4がゲームファンから支持されており、極めて順調であることを示す発表もなされた。ドイツ・ケルンで2013年8月20日〜25日(日本時間)に開催されたgamescomでは、すでにPS4の予約が全世界で100万台を突破したことを発表。さらに2013年9月19日〜22日に開催された東京ゲームショウでは、PS4の2013年度内での全世界販売見込みが500万台であることが発表された。



⬅gamescomでは、PS4に『プレイルーム』をプリインストールすることも発表。



➡試遊希望の人が殺到した、東京ゲームショウ2013。開場して早々に試遊の受付が締切となってしまったタイトルも。

○E3以降のポイント

- 大小さまざまなイベントで試遊出展を実施。実際にユーザーが体験することができる機会を多く設けた
- gamescomで、PS4の発売日が北米で2013年11月15日、欧州で2013年11月29日になることが発表
- 発売予定タイトルを随時発表。プリインストールタイトルも含めて、タイトルが充実していることをアピール
- PS3版ソフト所持者に対する、PS4用ダウンロード版の優待購入制度を発表
- 予約状況などを随時発表。PS4が世界中のファンから支持されていることを強調

私はこう見る

海外ゲーム事情に詳しい"Game Station"店長 TAI氏(※)



海外のマーケットでは"安さ"が大事 今後はシューティング系タイトルの充実に期待

PS4は海外で好調ですね。ローンチ時点ではPS3とのマルチタイトルが多く、今年2月までは新作の予定もなかったので、しばらくは様子見をする人が多いかと思っていたのですが、ゲーム問屋や小売店の予想以上に売れています。その要因は、値段設定が大きいと思います。PS3のローンチ価格は、20GBモデルが499USドル、60GBモデルが599USドルでしたので、それと比べると、399USドルのPS4はかなり安く見えます。海外のマーケットは、やはり安さが大事なのだと実感しましたね。

日本は別問題として、海外のPS4の今後の課題は、やはり海外でとても人気があるFPS(一人称視点シューティング)、TPS(三人称視点シューティング)系タイトルの強化でしょう。なお、PS4ではオンライン対戦が有料になりましたが、オンライン対戦の安定のためなら、有料にしてくれたほうがうれしいというお客さんの声も多く聞かれます。海外ではそれほど大きなマイナスにはならないかもしれません。

私はこう見る

ファミ通ニュース班 記者:S

要所となるゲームイベントで効果的にアピール 世界中のゲームファンを味方につけた

PS4発売までの1年間を取材した立場から感じたことは、米ロサンゼルスでのE3やドイツのgamescom、東京ゲームショウなど、要所となるゲームイベントでのアピールが効果的だったことだ。とくに大きな潮目はE3 2013。E3前日に開催されたSCEプレスカンファレンスでは、本体デザイン、有力タイトルを発表。しかしこれにも増して、ソフトの譲渡などに関してポリシーを変えたマイクロソフト(のちに撤回)に対し、PS4ではこれまで同様に制限がないことを明言したのが大きかった。さらに、Xbox Oneより100ドルも安い価格が発表され、会場は拍手喝采。この反応はゲームファンも同様だったようで、それは8月のgamescomで、世界での予約が100万台に達したという発表として表れた。また、gamescomでは、欧米での発売日も発表するなど(Xbox Oneは発表はされず)、存在感は際立っていた。そうしたゲームファンに対する巧みなアピールが、PS4の勢いを加速させた一因と言えるだろう。

※中野ブロードウェイにあるゲームショップ、Game Stationの店長。おそらく日本で唯一の外国人ゲームショップ経営者。通販サイト"Game Station Online"も運営しており、海外ゲームの事情に詳しい。サイト⇒http://www.gamestationonline.jp/　Twitter ID⇒ @GSOTAI

△○×□

11 Future of PS4 [未来]

PS4の今後

PSプラットフォームは、システムソフトウェアのアップデートで新機能を追加し、さまざまなサービスにも対応していく。PS4でも同様で、提供されるサービスの中でも大きな目玉のひとつが、クラウド技術を活用した"PSライブラリー"のストリーミングサービス"PlayStation Now"(以下、PS Now)。そのPS Nowと、今後予定されている機能・サービスを紹介しよう。

01 ストリーミングゲームサービス"PlayStation Now"

クラウド技術を活用した"PS"のストリーミングゲームサービス、PS Now。本サービスでは、PS3用のゲーム(PS、PS2用ゲームは不明)がPS4、およびPS3向けに、続いてPS Vita向けに提供される。また、それらPSプラットフォームに加えて、ソニーの液晶テレビ"ブラビア"、将来的には、PSプラットフォームやソニー製品に限らず、スマホやタブレットなど、さまざまなネットワーク対応機器にサービスが提供されるという。利用料金は、ソフトごとのレンタルまたは定額制を予定。

このサービスにより、PS Now対応機器を持っているユーザーは、時間や場所を問わず、インターネットに接続できれば、いつでもゲームの続きが楽しめるようになる。たとえば、リビングのPS4でプレイしていたゲームの続きをベッドルームのPS3でプレイしたり、外出先のPS Vitaでプレイしていたゲームを、帰宅後にリビングのブラビアで楽しむ、といったことが可能になる。

米国では、1月末より各地域にて順次PS3上でのベータプログラムが開始されており、同国での正式サービス開始は今夏が予定されている。なお、日本でのサービス開始時期は未定。

世界最大級の家電見本市CESで"PlayStation Now"が発表



⬅1月にアメリカ・ラスベガスで開催された、世界最大級の家電見本市"CES"。ソニー代表執行役社長 兼 CEO 平井一夫氏による基調講演の中で、PS Nowが発表された。

PlayStation Now

ポイント

- PS3用のゲームがPS4、PS3、続いてPS Vita向けに提供
- ブラビアや、将来的にはソニー製品以外のネットワーク機器にもサービスを拡大
- 利用料金はレンタルまたは定額制が予定されている

米国での正式サービスは今夏予定



➡米国では、PS3でのベータプログラムが開始され、正式サービスは今夏を予定。そのほかの地域でのサービス開始時期は、まだ未定だ。

いずれはスマホやタブレットでもPS3のゲームが楽しめる!



⬅PS4やPS Vita以外にもスマートフォンやタブレットなどからも、PS3のゲームがストリーミングで遊べる日が来る!

○PS Nowを体験した記者の感想は!?

1月にアメリカ・ラスベガスで開催されたCESでは、同イベントの基調講演で発表されたばかりのPS Nowの試遊台が早くも出展。試遊台では、スマートTV(ブラビア)と、PS Vitaを使ったものの2種類がプレイ可能となっていた。試遊タイトルは『The Last of Us(ラスト・オブ・アス)』、『ゴッド・オブ・ウォー: アセンション』、『BEYOND: Two Souls(ビヨンド: ツーソウル)』、『パペッティア』の4タイトル。プレイした現地記者によると、「遅延は、プレイした範囲では気にならなかった。じつにふつうに遊ぶことができた」とのこと。一方、画質も、「暗部に薄く煙がかかるような微妙な部分では、さすがにノイズが散見されたものの、むしろ大画面のテレビサイズで粗探しをしてその程度」。クラウドゲームの性質上、気になる遅延と画質についても、結論として、問題なく快適にプレイできたということだ。日本でのサービス開始に大いに期待したい。

通常と変わらないプレイ感覚 アクションゲームでも問題なし!



⬆「ふつうにゲームをプレイしている感覚とさほど変わらない」と体験した記者も感心。



➡PS Vitaでボタン数が不足する部分については、背面タッチパッドで対応していた。

PS4こぼれ話 8 SCEJAの社員は、PS4が無料で支給されたり、社内販売で安く購入できたりするのだろうか? 「そんなことはありませんよ。みんな量販店やネットで、ふつうに予約しています」(SCEJA プロモーション担当)。つまり、一般ユーザーと変わらないというわけ。

02 日本でのSHARE機能はニコニコ生放送にも対応



写真はPC版のニコニコ生放送のもの

日本でPS4発売日から利用できる、SHAREによるオンラインサービスは、Facebook(スクリーンショットとビデオクリップのアップロード)とTwitter(スクリーンショットのアップロード)、Ustream、Twitch(ともにゲームプレイのブロードキャスト)。これに加え、日本では2014年春よりニコニコ生放送でのブロードキャストへの対応も予定されている。ご存じの通り、ニコニコ生放送は、日本では絶大な人気を誇る動画共有サービス。ゲーム実況などでも人気の生主(なまぬし。"ニコニコユーザー生放送の放送主"の略)がつぎつぎと誕生するなど、多くのゲームユーザーに認知されて来たサービスと言っていい。お手軽なSHARE機能により、新たな人気"生主"もどんどん登場するかも!?

ポイント
- お手軽なSHARE機能はニコニコ生放送との相性はバッチリのはず!

03 nasneとの連携

大容量の内蔵ハードディスクを搭載したネットワークレコーダー&メディアストレージ"nasne(ナスネ)"。nasneは地上デジタル、衛星デジタル(BS/110度CS)チューナーを搭載しており、PS3やPS Vita以外にもホームネットワークにつながっているさまざまな機器でのテレビ番組の視聴や録画ができる。また、写真やお気に入りの音楽、ホームビデオの動画、文書などのプライベートコンテンツの保存、および、再生に加え、ほかの機器とのやりとりすることも可能。対応するアプリを含め、PS4への対応時期や詳細は未定。


対応予定だが時期や詳細は不明

●nasne
1TB HDDモデル/
価格:22000円[税抜](23100円[税込])

ポイント
- PS4がレコーダーやホームサーバー的に使用可能に

04 PS Vita TVとの連携

PS4のリモートプレイは、今後のシステムアップデートでPS Vita TVでも対応。1台のPS4で、家のどのテレビでもPS4のゲームが楽しめるようになる。PS Vita TVはDUALSHOCK 4にも対応予定とのこと。PS Vita TVでもPS4と同様の操作感覚で、ハイクオリティーなゲームが楽しめるのはうれしいところ。


●プレイステーション Vita TV
価格:9480円[税抜](9954円[税込])
●プレイステーション Vita TV Value Pack
価格:14280円[税抜](14994円[税込])

ポイント
- 今後のシステムアップデートにより、PS4のゲームのリモートプレイも可能
- DUALSHOCK 4にも対応予定

05 4Kへの対応

昨年ごろから、フルハイビジョンの次世代のテレビとして話題を集めている4Kテレビ(画素数は横3840×縦2160の合計829万4400画素で、フルハイビジョンの4倍の画素数を誇る)。PS4は、ゲームの4K出力については対応していないことが発表されているが、静止画や動画の4K出力については検討中、と含みを持たせている。なお、3D映像に関しては、現状、Blu-rayの3D映像作品には対応していないものの、3Dゲームと3Dコンテンツには対応している。ただし、現時点(2月10日現在)で3D映像に対応しているPS4用ゲームタイトルはない。

ポイント
- ゲームの4K出力には対応せず
- 静止画と動画については検討中

周辺機器メーカーからPS4対応機器が登場予定

周辺機器メーカーからは、さまざまなPS4対応機器が登場する予定となっている。HORIでは、FPSの敏速な操作に対応し、PS4とPS3両対応も大きな特徴のコントローラ"ホリパッド4 FPS"(カラーはブラックとブルーの2色)が2月22日に発売予定。価格は各4980円[税抜](5229円[税込])。そのほか"ステレオヘッドセット4 for PlayStation 4"(2980円[税抜]/3129円[税込])なども同時発売される。ゲーム・アニメ関連のキャラクターグッズやゲーム機、スマホ用のスキンシールなどを販売するデザエッグは、『龍が如く 維新!』のデザインを用いたPS4向けのスキンシールセットを2月22日に発売する予定で、価格は2500円[税抜](2625円[税込])。デザエッグ広報によると「今後もPS4向けのスキンシールを展開していきたい」としている。デザスキンはもちろん、そのほかのメーカーの周辺機器にも注目したい。


●ホリパッド4 FPS(ブラック/ブルー)
価格:各2980円[税抜](3129円[税込])


●スキンシール 龍が如く 維新!
スキンシールセット for PlayStation 4 [デザスキン]
価格:2500円[税抜](2625円[税込])
※スキンシールセットにPS4本体とDUALSHOCK 4は含まれません。

PS4発売の陰に隠れて、こんな出来事が!? 「社内で結婚を延期した人がいるのですが、理由が"PS4の発売時期のせいじゃないか?"と噂されています」(SCEJA プロモーション担当)。もし2月22日が結婚式だったら、SCEJAの人は誰も式に出られなかったかも!?

△○×□

12 Creators & User's Voice
【期待の声】

ユーザー、クリエイターが期待するPS4

本特集の締めとして、1000人を超えるゲームユーザーへのアンケートや販売店へのリサーチ結果(週刊ファミ通1月30日号掲載の"PS4 意識調査"より)から見るPS4への期待の声を紹介。さらに、PS4の作品を手掛けるゲームクリエイターが感じた、PS4の魅力についてもピックアップした(ファミ通やファミ通.comに掲載されたクリエイターのコメントより抜粋)。

※アンケート実施期間:2013年12月27日〜2014年1月6日、有効回答数:1127

01 Opinion

PS4、購入への意欲

ファミ通.comで行ったアンケートは、2013年から2014年にかけた年末年始の約10日間という短い期間ながら、1127人に及ぶ、多数のゲームファンから回答が得られた。なかでも「PS4が欲しいと思うか?」という質問には、4分の3以上が「欲しい」と回答。また、購入予定に対する質問には「発売日に購入予定」と答えた人が35.4%で、「いずれ購入する」と答えた人(50.0%)と合わせると、じつに85.4%が購入に積極的な姿勢を見せた。販売店も76%が「期待している」と答え、ユーザーの「PS3からどれほど進化したか、この目で確かめたい」(20代/男性)という意見のように、約7年ぶりとなるPSフォーマットの据え置き機だけに、ゲームファンや販売店の期待値はかなり高いものだった。



「PS4を中心に、プレイステーションの世界が広がっていく」というのは、PS4が日本でデビューする今年、プレイステーションの世界を語っていくうえで、非常に重要なメッセージですね

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア　プレジデント
河野弘氏

性能が上がるのは単純にうれしい。動画配信もやってみたい
(30代/男性)

PS4を初めて見たときからのひと目惚れなので、全部魅力的です!
(10代/男性)

プロモーションビデオを見て、SHARE機能などに魅力を感じました
(20代/男性)

性能だけでなく、利便性の改善も配慮していることに期待が持てる
(30代/男性)

週刊ファミ通編集部 PS4アンケート①

週刊ファミ通編集部でPS4に関するアンケートを実施! 最初は、"PS4は本体だけを買う? PlayStation Cameraつきを買う?"というもの。その結果は、本体だけが44%で、PlayStation Cameraつきが56%。僅差だけど、やっぱりPlayStation Cameraつきがいい!?

01 PS4を欲しいと思いますか？



02 PS4を購入する予定はありますか？



すべての遊びが集まる、娯楽の基礎となってほしい
（20代/男性）

『FF』、『メタルギア』、『コール オブ デューティ』などの新作が出るのに、買わないでいる手はないです
（30代/男性）



大いに期待しています。据え置きゲーム機の活性化にも期待大
（販売店/福岡県）

新世代機らしい、最先端の映像表現が、いまからとても楽しみです
（30代/男性）

日本での発売以降の普及スピードに期待しています
（販売店/静岡県）

まるで映画の中にいるような映像体験を、ゲームで味わいたい
（30代/男性）

PS4は店舗販売の希望となる商品となってほしいです
（販売店/長崎県）

PS Vitaとの相性がよさそうだし、据え置き機の今後にも期待している
（20代/男性）

さらに高画質な映像、高品質な娯楽、体験を楽しみたい
（20代/男性）

週刊ファミ通編集部 PS4アンケート②
週刊ファミ通編集部員に聞くアンケート。"PS4を買う人は、すでに予約している?"。買おうとしている人の41%がすでに予約済みで、59%の人は予約をせずに、店頭で並ぼうとしている様子。新ハードの発売という数年に一度のお祭りは、店頭で味わいたい人が多め。

02 Opinion

PS4の魅力とは?

続いて、PS4の機能や特徴で魅力的に感じるものについて、ユーザーアンケート&クリエイター陣の言葉をピックアップ。また、"PS Vitaでのリモートプレイ機能を利用したいか"というアンケートも併せて紹介する。ユーザーからは、新世代機のパワーを実感できる"高度なグラフィック"に期待する声のほか、"ダウンロード途中でもプレイを開始できる機能"などにも票が集まった。クリエイター陣からは、SHAREボタンによる映像配信など、「これまでにない"遊び"ができるのでは」という声が多かった。



⬆プレイ中の画面や動画の共有、生配信も気軽に行えるSHARE機能。とくに、映像配信は機材の準備など敷居が高いこともあり、"PS4でやってみたい"という声が多かった。

DUALSHOCK 4、PlayStation Camera、PS4、PlayStation Appもすべて使って、さまざまな相互作用を実現することができました。それでも、将来的にやりたいことはまだまだたくさんあります

『プレイルーム』(PS4内蔵コンテンツ)プロデューサー　ドゥセ・ニコラ氏

グラフィックの描画能力よりも、処理能力が劇的に向上していそう

(40代/男性)

DUALSHOCK 4にはタッチパッドがあったり、上のほうを見ればピカピカ光るものがあったり、耳をすませてみれば何か音が聞こえてきますよね。その行動を、『deep down(ディープダウン)』のプレイ中でも、リアルタイムにしていただく仕掛けを入れる予定で、より本作の世界に入っていける仕掛けを潜ませていこうと思っています

『deep down(ディープダウン)』エグゼクティブプロデューサー　小野義徳氏

やはり、映像の美しさはいちばん気になるところ。また、SHAREボタンによってフレンドと遊ぶ幅が広がりそうで楽しみ

(40代/男性)

サスペンドモードは、待つわずらわしさを解消してくれるはず

(20代/男性)

クラウドサービスによる配信には、多彩なラインアップを期待したいです

(20代/女性)

PS4の5つのキーワード、"Simple(使いやすさ)"、"Immediate(サクサク)"、"Social(ソーシャルとの融合)"、"Integrated(さまざまな機器・サービスとの連携)"、"Personalized(ユーザー体験の最適化)"の中で、いちばん印象的なのは"サクサク"です。PS4がゲーム機として、もっとも注力しているポイントだと感じたので。僕らはゲーム屋ですので、とにかくおもしろいゲームを作る、より魅力的なゲームを作ることに注力したいんです。そのために必要なのは、"サクサク"動作するハード。この"サクサク"は、ゲームを作るうえで、いちばん安心できる材料なんですよね

『リリィ・ベルガモ』ゲームデザイナー　須田剛一氏

PS4のコンセプトや機能の中で、とくに注目しているものは、PS4のキーワードとして挙げられている、ピュアソナライズドかな? パーソナライズド(Personalized。ユーザー体験の最適化)とも言うんだけど。ユーザーが、美しいものを美しいと思い、ピュアなものをピュアだと思い、見たいものが見られる……という、ユーザーのニーズに手が届く機能を兼ね備えている。そんな機能とともに、これから歩んでいけたらいいなと思うね

『ドリームクラブ ホストガール オンステージ』　ドリーム エックス クリエイト 代表氏

ソニー・コンピュータエンタテインメント
戦略・商品企画部　2課　課長

橋本智志(はしもと さとし)氏

ソニー・コンピュータエンタテインメント
戦略・商品企画部　2課

青木俊雅(あおき としまさ)氏

"アソビをもっと楽しくするさまざまな要素"をゲームにも取り入れることが、SHARE機能の目指すところです。誰かといっしょに体感、経験することが楽しさを劇的に増幅させていくと思います。SHARE機能とSNSとの連携について、今後の展望としてはTwitchやUstreamへのブロードキャスト、TwitterやFacebookへのポスト(投稿)に加え、日本独自の展開としてニコニコ生放送にも追加対応するべく、現在ドワンゴさんと準備を進めているところです。

DUALSHOCK 4の進化に注目。操作性の向上など、ゲームにもっと没入できそう

(30代/男性)

PS3版『ファイナルファンタジーXIV:新生エオルゼア』の画面を見ている方は、PS4版の本作の画面を見ると、一段飛び抜けて見えるくらい、グラフィックの品質は変わってくると思います

『ファイナルファンタジーXIV:新生エオルゼア』プロデューサー/ディレクター
吉田直樹氏

週刊ファミ通編集部 PS4アンケート 3

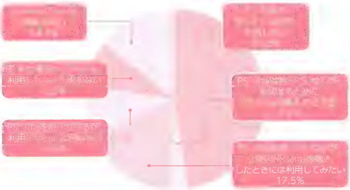
週刊ファミ通編集部員が"PS4で期待しているところは?"。もっとも多く票が集まったのは、ゲーム。ゲーム雑誌編集部だけあって、当然か? 続いて多かったのは、SHARE。きっと、編集部員がすごいおもしろいブロードキャストをしてくれるはず! っつーか、するよ!

03 PS4の機能・特徴でとくに魅力的だと思うものは？

（複数回答可）

1位	高度なグラフィック描画能力や処理性能	937票
2位	PS Vitaとの連携（リモートプレイ、セカンドスクリーンなど）	556票
3位	ダウンロード途中でもプレイを開始できる機能	369票
4位	クラウドサービスによるPS3、アーカイブタイトルの配信（※ローンチでは未実装）	352票
5位	サスペンドモードの実装による速やかな起動	340票
6位	SHAREボタンによる画像・映像の配信・共有	288票
7位	SCEのバックアップによるインディータイトルの充実	170票
8位	PlayStation Appによるスマートフォン、タブレットなどとの連動	135票

04 リモートプレイ機能を利用したい？



PS4がゲーム開発をしやすいというのは事実ですし、マシンパワーも本当にすばらしい。これによって、ゲーム自体のクオリティーだけではなく、ゲームプレイをより快適にすることができます。たとえば『KILLZONE SHADOW FALL（キルゾーン シャドーフォール）』は、ディスクを入れて30秒後にはゲームをプレイできます。本作では、起動時の注意書きやライセンスロゴなどの表示をなくしたということも影響していますが、これは驚きの速さです

『KILLZONE SHADOW FALL（キルゾーン シャドーフォール）』テクニカルディレクター
ミヒール・ファン・デル・レーウ氏

高精細なグラフィックは見ていて気持ちいい
（30代/男性）

SHAREボタンの機能として、スクリーンショットや動画撮影のほか、ライブストリーミングにも対応しました。チャレンジモードのランキング上位の方々がプレイ動画をアップしてくれれば、スコアが伸びない人への攻略の糸口となったり、上位ランカーの記録をさらに押し上げることができると思います。SHAREボタンにより、これまでにない、人とのつながりを楽しむ"プレイ"が、できるのではないでしょうか

『真・三國無双7 with 猛将伝』プロデューサー　鈴木亮浩氏

SHARE機能については、日本のユーザーさんは不特定多数に向けて配信というのではなく、フレンドやコミュニティー向けの配信に絞られるのではないかと予想しています

『龍が如く 維新！』
ディレクター
阪本寛之氏

「プレイルーム」がおもしろそう。うちに小さい子どもがいるので、喜びそうです
（30代/女性）

PS Vitaとの連動も含め、期待しています
（販売店/長野県）

ステージを構成する3Dのテクスチャーひとつひとつが高精細で、なおかつ、それを高速に処理、描画できる。PS4ではフルHDで、リアリティーある戦国の日本が表現されるんです

『信長の野望・創造』プロデューサー　小笠原賢一氏

ゲーム以外にもいろいろと活用できそう
（30代/男性）

PS4は「やりすぎだな」と思いました（笑）。さすがにそろそろカンベンしてほしいなって（笑）。"相当作り込める"というのは、ユーザーさんからすればすごく期待が膨らむことですが、開発者はそのハードルを越えていかなきゃならない。やれることがすごく増えるので、そうなると広げるだけ広げていたら終わらない。何を取って何を捨てるか、取捨選択を迫られるでしょうね。（中略）これまでいろいろなハードがありましたが、いい意味で、いちばん高い山だなと感じています

『ファイナルファンタジーXV』ディレクター＆キャラクターデザイン
『キングダム ハーツIII』ディレクター　野村哲也氏

○PS4への感想や要望などをピックアップ

●とにかくおもしろいゲームを出してほしい。それがすべてです（40代/男性）●発売直後から、能力をフルに使ったソフトが発売されるのは難しいと思うが、いずれはPS4ならではのキラータイトルを連発してほしい（30代/男性）●もっともっとソフトの充実を!!シリーズ作品ばかりに頼らず、新しいゲームの提供を!!（30代/男性）●日本でもできるだけ早くクラウドサービスを実施してほしいです（20代/男性）●快適なオンラインマルチプレイなど、有料化したオンラインサービスの充実に力を入れてほしい（30代/男性）●やはり過去ハードとの互換性能は欲しかった（10代/男性）●ソフトの充実と低価格化（20代/女性）●PS3のように、各種アップデートでいろいろな機能が追加されていくことに期待（20代/男性）

週刊ファミ通編集部 PS4アンケート　ちなみに"PS4はインターネットのショッピングサイトで買う？ それとも、店頭？"。ネット大好きな編集部員のことだから、偏った結果になるかと思いきや、ネットが47%、店頭が53%のほぼ半分。新ハードを持って帰るときの喜びは、ネットの便利さを上回るのか!?

03 Opinion

PS4で遊びたいソフトは?

PS4への期待の声、最後のポイントはズバリ"PS4で遊びたいソフトは?"。ローンチタイトルと、ローンチ以降の発売予定タイトルに対するユーザーのアンケートに加え、クリエイター陣が携わっているPS4タイトルについての言葉をピックアップしてお届けする。ローンチタイトルでもっとも人気を集めたのは、『龍が如く 維新!』。シリーズとしての人気もさることながら、PS Vita向けアプリとの連動要素に注目しているという声も多かった。発売予定タイトルでは、『ファイナルファンタジーXV』がもっとも多くの票を集め、改めて『FF』ブランドの強さを認識させられる結果に。クリエイター陣からは、開発のしやすさを評価する声や、できることが増えた、という声が多く、ユーザーのみならず、クリエイター陣の期待も高いことがうかがい知れた。

Q5 ローンチタイトルで購入したいタイトルは?

(3タイトルまで回答可)

1位	龍が如く 維新! セガ/8170円[税抜](8600円[税込])	284票
2位	KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール) ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア/6900円[税抜](7245円[税込])	161票
3位	ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア βテスト スクウェア・エニックス/―	142票
4位	バトルフィールド 4 エレクトロニック・アーツ/7300円[税抜](7665円[税込])	131票
5位	アサシン クリード4 ブラック フラッグ ユービーアイソフト/8400円[税抜](8820円[税込])	113票
6位	真・三國無双7 with 猛将伝 コーエーテクモゲームス/7800円[税抜](8190円[税込])	108票
7位	KNACK(ナック) ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア/4900円[税抜](5145円[税込])	69票
8位	トゥームレイダー ディフィニティブエディション スクウェア・エニックス/4572円[税抜](4800円[税込])	59票
9位	コール オブ デューティ ゴースト スクウェア・エニックス/7600円[税抜](7980円[税込])	58票
10位	ストライダー飛竜 カプコン/ダウンロード専売 1905円[税抜](2000円[税込])	46票

SCEワールドワイド・スタジオのタイトルでは、"PlayStation 4 First Limited Pack"に同梱される『KNACK(ナック)』にとくに期待しています。監督を務めたマーク・サーニーは、PS4のリードシステムアーキテクト(編集部注:ハード開発の中心的役割)で、いちばんPS4を知っている人物ですから、ほかのクリエイターから見れば、「ズルいよ」となるかもしれません(笑)

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア　プレジデント　河野弘氏

『アサシン クリード4』は、PS3版からアップグレードするつもり。PS3版とPS4版でどれくらい違うのか、興味がある (30代/男性)

非常にダイナミックな合戦シーンが描かれ、プレイヤーはその中で戦いかたを指示できますので、"リアルな合戦"を感じ取っていただけると思います

『信長の野望・創造』ゼネラル・プロデューサー　シブサワ・コウ

『KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール)』は、PS4でのみ遊べるタイトルということで、本体と同時購入するユーザーが多いのでは (販売店/東京都)



PS4が『KNACK(ナック)』を生み出したと言っても、過言ではないと思います。PS4では、"試しにプログラムを作ってテストする"ことが容易にできます。(中略)以前のハードであれば、そのような物理演算プログラムを作るのにかなりの時間がかかったのですが、PS4ではわりと作りやすい。"まずは作って、試してみる"ということができました

『KNACK(ナック)』総監督　マーク・サーニー氏

「代表、機材を用意しておきました!」って言われたから、「じゃあ来週行くから、画面出しとけよ」って無理難題のつもりで言ったら、ほんとにできちゃってたんだよ。いかに早く開発できるかを物語っているエピソードだね

『ドリームクラブ ホストガール オンステージ』
ドリーム エックス クリエイト 代表氏

ホラーで重要なのは、緻密さ、リアリティーです。フィクションのような世界でも、リアリティーのある映像を見ると、「こんな世界、あるかも」と思えますよね。その点で、新世代機のおかげて、表現のランクはこれまでより一段階上がるのかなと思っています

『サイコブレイク』ディレクター　三上真司氏

『新生FFXIV』のβテストに参加したい (20代/女性)

ちなみに、武器は最初から全開放されていて、アンロック要素にはなっていません。これは、ベテランとビギナーの差をつけたくなかったということと、PS4の同時発売タイトルであるということを考慮した結果です。日本の皆さんが『KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール)』を遊び始めたときに、先にPS4が発売された国のプレイヤーよりも使用できる武器が少ないというのは、我々が望むことではなかったのです

『KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール)』
リードデザイナー　エリック・ボルチェズ氏

『KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール)』は、ファーストパーティーのタイトルなので、PS4の実力がいかんなく発揮されていそう (30代/男性)

週刊ファミ通編集部 PS4アンケート 5

ラストは、"PS4と同時発売&配信のソフトで、遊びたいものは?"という質問。いろいろなソフトに票が分散するような、幅広い結果になったものの、ベスト5を紹介しよう。第5位は『RESOGUN(レゾガン)』。海外でも評判のダウンロード専売ソフト。(次ページへ続く)



龍が如く 維新!

⬅本作では、ブロードキャスト配信中にほかの視聴者コメントが一定数以上入力されると、ダウンからの復活が早まるなどの、おトクな効果が発生する。



ファイナルファンタジーXV

➡フォトリアルなグラフィックに加え、魅力的なキャラクターたちが魅せるスタイリッシュなアクションなど、年齢、性別問わずに高い注目を集めた。

Q06 ローンチ以降の発売予定タイトルで期待しているものは?

(3タイトルまで回答可)

順位	タイトル	票数
1位	ファイナルファンタジーXV スクウェア・エニックス/発売日未定/価格未定	452票
2位	メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ KONAMI/3月20日発売/2836円[税抜](2980円[税込])	256票
3位	キングダム ハーツIII スクウェア・エニックス/発売日未定/価格未定	213票
4位	メタルギア ソリッド V ファントムペイン KONAMI/発売日未定/価格未定	181票
5位	ウォッチドッグス ユービーアイソフト/発売日未定/8400円[税抜](8820円[税込])	143票
6位	機動戦士ガンダムシリーズ(仮題) バンダイナムコゲームス/発売日未定/価格未定	140票
7位	deep down(ディープダウン) カプコン/発売日未定/価格未定	121票
8位	inFAMOUS Second Son(インファマス セカンド サン) ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア/2014年春発売予定/6900円[税抜](7245円[税込])	91票
9位	ファイナルファンタジーXIV:新生エオルゼア スクウェア・エニックス/4月発売予定/価格未定	87票
10位	The Order: 1886(オーダー1886) ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア/発売日未定/価格未定	71票

『グラウンド・ゼロズ』は"V"のプロローグとはいえ、けっこうな遊びが入っています。「ゲームはここまで来たのか」と、次世代の表現力に驚いていただけるとうれしいです。そして、いろいろなデバイスにつながったり、ほかのプレイヤーとコミュニケーションができたりという、水平方向の遊びも楽しんで、「ゲームの未来は楽しい」と、皆さんに感じていただきたいと思います

『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ/ファントムペイン』
監督、脚本、ゲームデザイン、プロデュース　小島秀夫監督

このスペックを使って、どういう見せかたをすればいいゲームを表現できるか?という次元に突入したのだと思います。ライティングやアニメーションなど、伸びしろがある要素が多いので、いままで見たこともない動きを見せてくれるタイトルも出てくるのではないかと思います

『龍が如く 維新!』ディレクター　阪本寛之氏

「ゲームはまだこんなに変わるんだ」と皆さんに感じてもらえる機会を増やしていくつもりなので、過去作と見比べてほしいですね

『龍が如く』シリーズ総合監督
名越稔洋氏

『ファイナルファンタジーXV』は、ナンバリングタイトルとしての魅力はもちろん、PS4の能力を最大限引き出してくれると感じています(販売店/長崎県)

『新生FF XIV』では長時間プレイすることが多いので、PS Vitaでのリモートプレイを楽な姿勢で試してみたい(40代/男性)

シリーズをプレイしているので、新世代機の『龍が如く』でPS4の実力が測れる(40代/男性)

『メタルギア ソリッド V』は、ソフトとして十分なブランド力があり、ユーザーへの訴求力も非常に高いと思います(販売店/東京都)

いちばん変わったのは、ライティングに関するところですね。ライティングは"リアル感"を表現するためのものですが、ステージやキャラクターモデルのライティングの質が非常によくなりました。将来的に新しいことを実現するうえでは、PS4のパワフルな性能を活かした"物理シミュレーション"がひとつのキーワードになってくると思います

『真・三國無双7 with 猛将伝』
プロデューサー　鈴木亮浩氏

オンラインを前提としたハード設計は、シミュレーションRPGの楽しみかたにも、新たな可能性やステージを作ってくれていると思っています。その圧倒的なマシンパワーのすべてを使い切るのは難しいのですが、『NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン)』でも、グラフィック前面のゲームではありませんが、ジオラマ空間内の動的な被写界深度の演出や、オンラインにおけるシミュレーションRPGのマルチプレイの楽しさを、PS4のパワーや設計を使いながらお届けできればいいなと思っています

『NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン)』プロデューサー・原作
田中謙介氏

ローンチタイトルで、販売店が期待しているタイトルは?

最後に、販売店が期待しているローンチタイトルを紹介。数量限定の"PlayStation 4 First Limited Pack"にプロダクトコードがつく『KNACK(ナック)』は、ローンチ以降の伸びに期待する声も多く、3位に。

順位	タイトル	票数
1位	龍が如く 維新! セガ/8170円[税抜](8600円[税込])	71票
2位	KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール) ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア/6900円[税抜](7245円[税込])	36票
3位	KNACK(ナック) ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア/4900円[税抜](5145円[税込])	12票
4位	バトルフィールド 4 エレクトロニック・アーツ/7300円[税抜](7665円[税込])	11票
5位	真・三國無双7 with 猛将伝 コーエーテクモゲームス/7800円[税抜](8190円[税込])	10票

第4位は『新生FFXIV』のβテスト。PS3で遊んでいる編集者の票が中心。第3位は『ストライダー飛竜』。このソフトが上位に入るあたりがシブい。第2位は『プレイルーム』。PS4の機能を味わってみたいという感想が多め。第1位は『龍が如く 維新!』。シリーズ最新作を、PS4版で遊ぼうとしている人が多かった!



PSでCD-ROMの大容量化と3Dの衝撃を。PS2でハイクオリティーなグラフィックとDVDの普及を。PS3でリアルなHDグラフィックとBlu-rayの高精細さを。PSプラットフォームは、ゲーム業界の進化の歴史を担ってきたと言っても過言ではない。そして、PS3発売から約7年の時を経て、ついに発売を迎えるPS4。

従来のグラフィックの強化と大容量化とは異なり、グラフィックのさらなるクオリティーアップを実現しつつも、ネットワークを前提にした、質の異なる進化を遂げた。昨年末時点で全世界で420万台を販売して迎える日本での発売は、まさに凱旋帰国。注目を集めるPS4は、日本でどんな現象を生み出すのか。

PS4とネットワークの組み合わせによる、これまでにない新たな遊びがつなぐ世界。2014年2月22日。その世界に日本が加わる――。

世界が、遊びでひとつになる。PS4、2月22日、ついに発売

緊急告知

PS4の発売に合わせ、週刊ファミ通編集部がSHAREの配信をやっちゃいます! 編集部を映すライブ配信やゲーム実況プレイなどなど、ゆるく。それはもう、すごくゆるく。

第1回は、PS4発売日の2月22日14時00分ごろ!(予定)

以降は、毎週木曜日20時00分ごろからやっちゃうよ!

ポロリのスクープもあったりする……のか!?

詳しくは↓をチェック!

●週刊ファミ通公式Facebookページ
https://www.facebook.com/weeklyfamitsu

●週刊ファミ通公式Twitter
https://twitter.com/WeeklyFamitsu

TOPIC 『マリオカート8』の発売日を始め、最新情報が続々発表！

2月14日に配信された、任天堂の岩田聡社長によるプレゼンテーション番組"Nintendo Direct 2014.2.14"にて、2014年夏までに発売されるソフトを中心に最新情報が紹介された。おもな発表内容は右の通り。『マリオカート8』の発売日や『ベヨネッタ2』の発売時期が発表されたほか、『ジャストダンス Wii U』が初公開。また、"モノリスソフト完全新作"の最新バトル映像なども公開された。



"ニンテンドー3DS LL モンスターハンター4 ラージャンゴールド"



"Wii U すぐに遊べるスポーツ プレミアムセット" （※1）

おもな発表まとめ

- "Wii U すぐに遊べるスポーツプレミアムセット"が3月下旬発売予定。価格は30000円[税別]（31500円[税込]）
- 『大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS / Wii U』に『パンチアウト!!』シリーズの"リトル・マック"が参戦決定
- 『モンスターハンター4』に登場する"金獅子ラージャン"をモチーフにしたニンテンドー3DS LLが数量限定で3月27日発売予定。オリジナルの本体とACアダプターがセットで、18952円(税別)（19900円[税込]）
- 巧舟氏がディレクターを務める『逆転裁判』シリーズの新プロジェクトが始動
- Wii U『マリオカート8』が5月29日発売予定
- Wii U『ジャストダンス Wii U』が4月3日発売予定
- Wii U『ベヨネッタ2』発売時期が2014年夏に。日本語ボイスも収録
- Wii Uバーチャルコンソールで4月3日よりGBAタイトルが配信開始予定。まずは12タイトルが配信予定
- Wii Uダウンロードソフト『ファミコンリミックス2』が4月24日配信予定。前作とセットになったパッケージ版も同日発売予定
- ニンテンドー3DS『マリオゴルフ ワールドツアー』が5月1日発売予定
- ニンテンドー3DSダウンロードソフト『ポケモンバトルトローゼ』が3月12日配信予定。全ポケモン718匹が登場し、4人までの協力プレイにも対応したアクションパズルゲーム
- ニンテンドー3DS『わがままファッション GIRLS MODE よくばり宣言！ バージョンアップ版』が4月17日発売予定
- ニンテンドー3DSダウンロードソフト『STEELDIVER SUBWARS』が2月14日より配信開始
- ニンテンドー3DSダウンロードソフト『ニコニコ』（無料）が2月14日より配信開始

TOPIC PS4発売記念でPSNチケットがもらえるキャンペーンが実施

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジアは、2月22日のプレイステーション4(以下、PS4)発売を記念して、PS4で体験できる右記の4つのネットワークサービスをすべて利用することで、もれなく"PSNチケット"1000円分がもらえるキャンペーンを実施する。さらに、PS Storeにてゲームを合計5000円[税込]以上購入した人の中から抽選で、22名に"BRAVIA"がプレゼントされる。詳しい参加条件はキャンペーン特設サイト（※2）を参照のこと。

■キャンペーン対象者：日本国内向けプレイステーション4をお持ちの18歳以上の方
■実施期間：2月22日～3月31日
■対象サービスと条件
❶PS Store：プレイステーション4最新ゲーム体験版をPS Storeからダウンロード
❷Video Unlimited：対象タイトルの第1話を無料レンタル
❸Music Unlimited：30日間無料体験
❹PS Plus：3ヵ月利用権をプレイステーション4のPS Storeから無料ダウンロード

EVENT 裏話満載だった『龍が如く 維新！』プレミアムトークショー

2月9日、東京・銀座のソニービルにて、2月22日発売予定のプレイステーション4およびプレイステーション3用ソフト『龍が如く 維新！』のプレミアムトークショーが開催。前日からの大雪で交通機関にも多少の影響が残る中、抽選で当選したファンたちが集まった。イベントでは、本作のプロデューサーを務める横山昌義氏と、ディレクターの阪本寛之氏が登場。実機プレイを交えてのプレゼンテーションや、PS4などについてのトーク、参加者からの質問にふたりが答えるコーナーなどで盛り上がった。


最後は全員で記念撮影！

TOPIC 『ソウル・サクリファイス デルタ』発売目前イベント"ソウル・サクリFES"開催決定

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジアは、3月6日にプレイステーション Vita用ソフト『SOUL SACRIFICE DELTA（ソウル・サクリファイス デルタ）』を発売することを記念して、3月1日に東京・六本木のニコファーレにてイベント"ソウル・サクリFES"を開催する。また、2月19日から3月5日までの期間限定で、前作『SOUL SACRIFICE（ソウル・サクリファイス）』のダウンロード版が1000円に値下げされるほか、PS Plus加入者はフリープレイで楽しむことができる。



TOPIC コンパイルハートが新ブランド"魔界1番館"を発足

コンパイルハートは新たなゲームブランド"魔界1番館"を発足。2月10日にブランドサイトを公開した。第1弾として、魔界が舞台のタイトルを2014年中に発売予定。

魔界1番館
MA KAI ICHI BAN KAN

THIS WEEK……→そのほかの気になるニュース

■2月12日 『閃乱カグラ』2タイトルのベスト版が発売決定

マーベラスAQLは、プレイステーション Vita用ソフト『閃乱カグラ SHINOVI VERSUS -少女達の証明-』と、ニンテンドー3DS用ソフト『閃乱カグラ Burst -紅蓮の少女達-』のお買い得なベスト版を、3月6日に発売すると発表した。

※1……詳細は任天堂ホームページ(http://www.nintendo.co.jp/index.html)をご確認ください。
※2……PS4発売記念"ゲームもビデオも音楽も！ つないでお試しキャンペーン！"特設サイトのURL→http://www.jp.playstation.com/psn/sp/otameshi140222/

WEEKLY FAMITSU

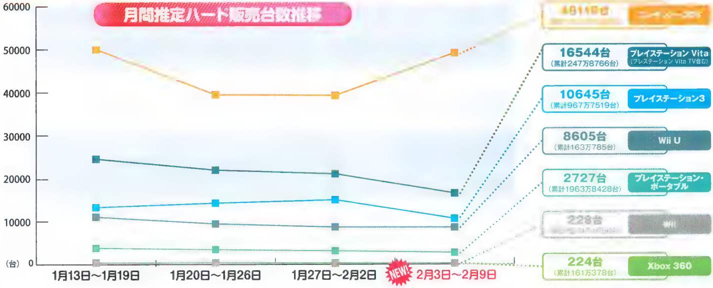
MARKETING REPORT

マーケティングリポート

ゲームハード、パッケージソフトの週間販売データや業界関係者の意見を中心に、マーケティングの観点から毎週のゲーム業界を分析するコーナー。

2月3日～2月9日

『DQM2』が期待通りの伸びを見せて首位に



今週の1位は『ドラゴンクエストモンスターズ2　イルとルカの不思議なふしぎな鍵』（以下、『DQM2』）。販売本数は43万本強と、期待に違わぬ好調なスタートとなった。同じニンテンドー3DS向けとして、2012年5月に発売されたシリーズ作『ドラゴンクエストモンスターズ　テリーのワンダーランド3D』は、初週で48万本強のセールスを記録し、累計販売本数は約92万本となっている。『DQM2』がこの数字にどこまで迫るか、注目したい。2位はニンテンドー3DS版『ぷよぷよテトリス』。人気パズルゲームのコラボ作ということで、発売前から注目を集めていた本作。マルチプラットフォーム展開されている4機種を合わせると、販売本数は70000本近くとなっており、まずは順調な出足と言えそうだ。以下、初登場タイトルとしては、7位に『テラリア』、8位に『超ヒロイン戦記（スーパーヒロインクロニクル）』と、PS Vita向けタイトルが続いている。

ハードは、『DQM2』のスペシャルパックの発売などもあり、ニンテンドー3DSがしっかりと販売台数を伸ばしているのが目を惹く。

週間ソフト推定販売本数TOP10

順位	前回の順位	機種	タイトル	メーカー	発売日	価格［税抜/税込］	推定販売本数（推定累計販売本数）
1	NEW	3DS	ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵	スクウェア・エニックス	2月6日	5229円/5490円	43万7077本
2	NEW	3DS	ぷよぷよテトリス	セガ	2月6日	4980円/5229円	42096本
3	2	3DS	星のカービィ トリプルデラックス	任天堂	1月11日	4572円/4800円	28644本（44万6979本）
4	1	PS3	機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト	バンダイナムコゲームス	1月30日	7600円/7980円	26686本（29万2983本）
5	6	3DS	妖怪ウォッチ	レベルファイブ	2013年7月11日	4572円/4800円	23983本（39万9445本）
6	9	3DS	パズドラZ	ガンホー・オンライン・エンターテイメント	2013年12月12日	4190円/4400円	14344本（128万4209本）
7	NEW	Vita	テラリア	スパイク・チュンソフト	2月6日	2838円/2980円	13974本
8	NEW	Vita	超ヒロイン戦記（スーパーヒロインクロニクル）	バンダイナムコゲームス	2月6日	7124円/7480円	13838本
9	3	PS3	Diablo Ⅲ（ディアブロⅢ）	スクウェア・エニックス	1月30日	7600円/7980円	13380本（51811本）
10	10	3DS	ポケットモンスター X・Y	ポケモン	2013年10月12日	各4572円/各4800円	12518本（425万9310本）

識者の視点　『妖怪ウォッチ』は、まさに"妖怪"みたいな売れ行き

今週は、なんと言っても『ドラゴンクエストモンスターズ2　イルとルカの不思議なふしぎな鍵』ですね。シリーズ作の過去実績から判断して、けっこう強気で入荷したのですが、それでも想定以上に伸びました。以前に『ドラゴンクエストモンスターズ』シリーズをプレイしていた、年齢層が少し上のお客様が多く購入されていました。同じく初登場の『ぷよぷよテトリス』は、人気落ちゲーパズルによる夢のコラボということで、ゲームファンの方に好感触でした。一番人気だったのはニンテンドー3DS版ですが、コントローラといっしょに、プレイステーション3版を購入されていくカップルのお客様も目立ちましたね。本作は、爆発的に売れるというよりも、どちらかと言うと息が長くじわじわと売れるタイプのソフトです。セガさんも地道なプロモーションを考えているようで、これから春にかけて、店舗ごとのゲーム大会も多数開催されるようです。今後は、定番タイトルとして、継続して売れていくタイトルになるのではないでしょうか。ちなみに、当店でも3月に『ぷよぷよテトリス』のゲーム大会を実施する予定でいますので、楽しみにしていてくださいね！

既発売のタイトルでは、『妖怪ウォッチ』の勢いがすごいですね。まさに"妖怪"みたいな売れ行きを見せています（笑）。『妖怪ウォッチ』に関しては、1月から始まったアニメ効果はもちろんですが、"妖怪メダランド"というおもちゃとゲームとの連動がお子さんに大人気です。大人に比べて、お子さんは情報の入手方法が限られているので、いかにしっかりと情報を伝えていくかが、ポイントになります。その点で、アニメやおもちゃなどをしっかりと展開することで、『妖怪ウォッチ』のブランド力を高めていくレベルファイブのやりかたは、本当にお見事ですね。

秋谷 久子氏



ゲームズマーヤ　住所：東京都江戸川区中葛西3-18-17（最寄り駅：東西線葛西駅下車徒歩3分）
営業時間：平日 午前11時～午後11時、日曜/祭日 午前11時～午後10時
公式サイト：http://www.gamesmaya.com/

Face

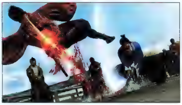
フェイス

《今週のお題》

龍が如く 維新!

●プレイステーション4/プレイステーション3 ●セガ ●2月22日
8190円[税別](8600円[税込])

幕末時代を舞台にした『龍が如く』シリーズ最新作。主人公の坂本龍馬(斎藤一)を始め、歴史上の人物を題材にしたキャラクターが、ナンバリング作品の登場人物たちとミックスされた形で多数登場する。



幕末の京都を舞台に、主人公の坂本龍馬(斎藤一)の視点で物語が描かれる『龍が如く 維新!』。龍馬が定宿としている船宿に住み込みで働く女中、おりょうを演じている桜庭ななみさんに、本作の魅力などを聞きました。

――本作のオファーを受けたときの感想を教えてください。

桜庭ななみ(以下、**桜庭**) ゲームは好きだけど、そこまで詳しいわけではないのですが、その私でも『龍が如く』は知っていました。ですので、出演させていただけると聞いて、すごくうれしかったですね。

――『龍が如く』シリーズは、どのような印象でしたか?

桜庭 最初は、男の戦い、というイメージでしたが、実際に台本を読んで、ゲームもプレイさせてもらったら、本当に映画のようで、すごく驚きました。自分がストーリーを作っているような感覚になるところが女性でも楽しめそうですし、物語にとても引き込まれていきましたね。映像もすごくキレイで、そこも魅力的でした。

――本作をプレイした感想を教えてください。

桜庭 燃えました!(笑) わざと敵っぽい人に当たりにいっちゃったりとかしましたね。アクションも楽しみつつ、ストーリーもしっかり楽しめると思います。

――"おりょう"というキャラクターについては、いかがですか?

桜庭 おりょうは女性から見て憧れる存在だと思うので、彼女を演じられることはすごくうれしかったですね。ですがゲームの中のおりょうは、またちょっと違った一面も持っているので、そこもぜひ楽しんでもらいたいです。

――けっこう裏がある女性とか?

桜庭 そうですね。カギを握っているかもしれない女性です(笑)。

――ドラマや映画とは違う、難しい点などはありましたか?

桜庭 ちょっとした動きを表す声も出さないといけないところは難しかったですね。ただ、これまでゲームや劇場アニメなどでは、絵に合わせて演じる点が難しかったのですが、今回は実際の私が動いているようなので、映画のアフレコをしているようなイメージでした。それくらい映像が鮮明で、声を映像に合わせるというより、私が喋った声に映像を合わせてくださっているので、難しいという感じはなかったですね。

――本作プロデューサーの横山昌義さんから、「収録時、桜庭さんは、ものすごく格闘しながらがんばってくださいました」とお聞きしたのですが、横山さんからの指導はどのような感じでしたか?

桜庭 ストーリーを大切にしている作品なので、細かいところまでご指導いただきました。あとは、京都の言葉が本当に難しかったですね(笑)。

――方言指導の方から、都度、指導が入る感じでしょうか。

桜庭 そうですね。本当にひと言ひと言、指導していただきました。方言って、その地域の方が見たら「そんな話しかたじゃないし、イントネーションも違うよ」ってなっちゃうと思うんですよね。私自身もそうですし(笑)。ですので、京都の方にそう思われないように、と思いながらがんばりました。

――桜庭さんご自身は鹿児島、薩摩出身で幕末とも縁深い。しかし京都の役を演じるという……。

桜庭 そうなんですよ。歴史の授業などでは、やっぱり鹿児島出身なので西郷隆盛に親しみを感じていたのですが、今回で坂本龍馬の魅力に引き込まれました(笑)。

――今回、声だけではなくキャプチャーも担当されていますが、いかがでしたか?

桜庭 「あ、私だ!」と思いましたね。8台くらいのカメラでいろいろな方向から一発で撮影して、「どうなるんだろう」と思っていたのですが、完成したものを見て、「いまの技術ってこんなにすごいんだ!」って思いました。

――最後に、ファンに向けてひと言メッセージをお願いします。

桜庭 「まさかこんな展開に!?」と思わせるようなストーリーですので、一刻も早くそれを見られるように、がんばってゲームを進めてほしいです。最後の結末をぜひ楽しみにしていてください!



桜庭ななみ サクラバ ナナミ

Profile ●プロフィール

女優

1992年生まれ。鹿児島出身。第35回日本アカデミー賞新人俳優賞を始め、数々の賞を受賞している。ドラマや映画、テレビCMのほか、劇場アニメ、ゲームの声優もこなすなど多彩に活躍しており、4月8日からスタートのドラマ『サイレント・プア』(NHK総合、22時～)に出演予定。

 ※画面はプレイステーション3版の開発中のものです。

報道特集❶

KONAMIの『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ』(以下、『グラウンド・ゼロズ』)の"ネット騒動"を、事前にプレイした編集者が斬る！

『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ』は2時間で遊び尽くせるようなゲームではない！

KONAMIから3月20日に発売予定の『メタルギア ソリッド』(以下、『MGS』)シリーズ最新作『グラウンド・ゼロズ』。本作を発売前のタイミングでプレイすることができた本誌編集者が、海外メディアの記事を発端として、一部のネットユーザーを巻き込んでの騒ぎとなった本作のプレイ時間(詳細は文中を参照)について考察する。



"2時間でクリアー"の言葉がユーザーに与えた"誤解"

2月5日、KONAMI・小島秀夫監督が手掛ける『MGS』シリーズの最新作『グラウンド・ゼロズ』をいち早くプレイさせてもらうため、同社を訪問。そして、このプレイ取材とほぼ時を同じくして、少し気になる情報がネットを中心に広まっていた。『グラウンド・ゼロズ』を事前にプレイした海外のメディアが、以下のようなメッセージを配信していたのである(文章は要約)。

『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ』のストーリーは短い。それを事前に知っておくべきだ。本当に短い。

クリアーまでプレイしたうえでの感想として、このような感想を記していた。クリアーまでに要した時間は、2時間未満。ただし、サブミッションや、コンソール特典のミッション(※1)はプレイしていないとのこと。

その情報がネットにアップされ、ユーザーを巻き込んだ騒動になっていたとき、まさに我々は本作を体験していた。そして、プレイ終了後に上記の情報を目にしたわけだが、海外メディアの記事と、それを読んだユーザーの反応を見て、どうしても気になる点があった。そこで、クリアーまでプレイしたことで得た情報をもとに、本誌の感想を伝えたいと思う。

クリアーする"だけ"なら確かに2時間で十分可能

まずは、実際に2時間程度でクリアー可能なのか？ という点について。**結論は、"クリアー可能"だ**。ただし、これは純粋にクリアーすることだけに重きを置いた場合であって、海外メディアの記事も、それを前提としたものとなっている(サブミッションなどはプレイしていないことも書いてある)。しかし、ネットでの反応を見ると、**『グラウンド・ゼロズ』そのものが、2時間足らずで遊び尽くせるもの**だという捉えかたをしているユーザーもいるように感じた。

実際にクリアーまでプレイしたうえで言えることは、**それは誤解だ**ということ。発売前なので詳しくは書かないが、『グラウンド・ゼロズ』は、クリアーまでのルートは決まっておらず、さらには、クリアーまでのさまざまな行動や"クリアーする場所"に至るまで、プレイヤーが戦況を把握しながら自由に試行錯誤することになる。そもそもが、**純粋に1回クリアーしたら終わりという作りに**

『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ』

PS4、PS3、Xbox One、Xbox 360　KONAMI　発売日・価格は欄外参照



『MGS』シリーズ最新作で、『MGS V ファントムペイン』(以下、『ファントムペイン』)のプロローグにあたる作品。『MGS ピースウォーカー』から数ヵ月後の1975年を舞台に、捕らわれた少年兵チコの救出に向かった"BIGBOSS"ことスネークの戦いが描かれる。

※PS4版、PS3版、Xbox 360版の発売日は3月20日予定、パッケージ版の価格は各2839円[税抜](2980円[税込])、ダウンロード版の価格はPS4版、PS3版が2362円[税抜](2480円[税込])、Xbox 360版が2477円[税抜](2600円[税込])、Xbox One版の発売日・価格は未定。

※1 コンソール特典のミッション……PS4、PS3版には、『メタルギア ソリッド』をモチーフにした"デジャヴ・ミッション"が、Xbox One、Xbox 360版には、『スナッチャー』の世界観をモチーフに、雷電がキャラクターとして登場する"ジャメヴュ・ミッション"が収録される。

“メディア体験会”でクリアーまでプレイした海外メディアから見た『グラウンド・ゼロズ』

2月12日～14日に栃木県の那須塩原で開催された、海外メディア向けの『グラウンド・ゼロズ』体験会“BOOT CAMP 2014”。欧米から多数のメディアが参加したこのブートキャンプで、クリアーまでプレイした参加者を代表して3名に、実際にプレイして感じたことを聞いてみた。

実際にプレイして印象に残ったことは、まず、本作はあらゆる面で進化した次世代の『MGS ピースウォーカー』であるということ。シリーズをプレイしているファンであれば同じような第一印象になるのではないでしょうか。また、伝統のダイナミックなストーリーやギミックなど、あらゆる面で『MGS』のサーガが感じられるのも印象的でした。全体としては次世代クオリティーを存分に感じられますが、PS3、Xbox 360版との違いは気になるところですね。メインストーリーをクリアーするともっとプレイしたい気持ちになりますし、アンロックされるSIDE OPSやコンプリート要素もプレイへの欲求を刺激してくれます。まだすべてを遊び尽くしてはいませんが、現段階でとても満足していますよ。

IGN Associate Editor
Mitch Dyer氏

待ち望んだオープンワールドの『MGS』がついに来た！ というのが率直な感想だね。もちろんクオリティーには大満足。プレイ時間の話題が持ち上がっているようだけど、じつにバカバカしい話だ。『グラウンド・ゼロズ』は、サウンドBOXのようにさまざまな要素が入っていて、それを楽しむもの。プレイするたびに新しい発見もある。一部分を切り取って何かを言うのはフェアじゃないね。それはともかく、ほかにはステルスで行くか、アクティブに攻めていくかといった選択肢の自由度の高さ、そしてその間口の広さと奥の深さは印象的。ゲームがあまりうまくない人でもしっかり楽しめるように作られていると思う。本編へつながるプロローグとしての役割も、すばらしい形で果たしているね。

DESTRUCTOID Associate Editor
Max Scoville氏

まず感じたのは、ゲーム内のギミックやコントローラの使いかたが従来のシリーズよりもスムーズになったこと。手触りのよさがすごく向上しています。メインストーリーの部分は確かに短めですが、1回のプレイでは気づかないことがとても多い。潜入方法もクリアー方法も複数存在していますし、敵の状況やシチュエーションも毎回違う。SIDE OPSなどの要素も豊富で、気になるようなものではないですね。そういったプレイアビリティから来る“深み”が、本作のいちばんの魅力ではないでしょうか。カットシーンやモーションは、他のゲームと比べて1段上のクオリティーですし、これがプロローグであること、また価格も含めて考えれば、とても満足度の高い作品だと思います。

GamesRadar Contributing Editor
Don Tarin氏

はなっていないのである。間違いなく、プレイした人の数だけ、クリアーまでの過程は異なる。もちろん、やり込んでいくことで、効率よくクリアーできる手法を編み出すことは可能だが、本作はオープンワールドと、リアルタイムで変化する状況を判断しながら行動する、新しい『MGS』となるのだ。また、これはプレイステーション4版に限られた話になるが、最速クリアーまでのプレイ動画をSHAREボタンを使ってアップし、それを見たユーザーが別の方法を探し出す……といった遊びかたや拡散も流行るかもしれない。

文中で軽く触れたが、メインシナリオ以外に、サブミッションも複数用意されている。その中には、**メインシナリオ中にある条件を満たす必要がある**ものがあり、その条件はかなり凝っている。初プレイでこの条件を満たせる人は、まずいないだろう。「面倒な条件のことは考えずに、シンプルに遊びたい」と思う人もいるかもしれないが、ストーリーを進めるのとはまったく別の目的や遊びかたも用意されていると考えれば、メインシナリオにこういった条件が隠されているのも歓迎できる。

ここまでを簡単にまとめると、クリアーするだけなら短時間でも可能。ただし、クリアー後も、能動的にも受動的にも、**さまざまな遊びかたが用意されているのだ。**

小島監督が示す“ゲームの未来像”

そもそも、『グラウンド・ゼロズ』がどういう意図で作られた作品なのかを振り返ってみよう。

「本篇である『ファントムペイン』の発売まではまだまだ時間がかかります。その前に、プロローグ部分だけでも遊びたいというユーザーからの要望も多かったので、先に『ファントムペイン』のプロローグ部分にあたる『グラウンド・ゼロズ』を発売することにしました」。

これは、かつて小島秀夫(こじまひでお)監督が本誌のインタビューで語った、『グラウンド・ゼロズ』が発売されることになった経緯である。併せて、チュートリアル的な意味合いも持つ『グラウンド・ゼロズ』を事前に遊ぶことで、本篇の『ファントムペイン』をスムーズにプレイできるという狙いがあることも語られている。両作品は、シリーズ初のオープンワールドを採用するなど、これまでの『MGS』シリーズ作品とはゲーム性が大きく異なる。つまり、『グラウンド・ゼロズ』をこのタイミングで遊べるということは、**新しく生まれ変わった『MGS』の一部を、いち早く体験できることを意味する。**そして、実際にプレイして感じたことは、『グラウンド・ゼロズ』と、本篇にあたる『ファントムペイン』は、**これまでの『MGS』シリーズとは比較ができないくらいの進化を遂げた作品**であるということだ。UI（ユーザーインターフェース）を極限まで簡素化することで実現した“リアル感”、敵兵のAI（人工知能）の強化により実現した、いつ、どこで見つかるかがわからない“緊張感”、そして、究極の描写を実現させた、フォトリアルなグラフィック……。『MGS』シリーズの魅力が、これでもかと凝縮され、かつ、それぞれがシリーズ最高峰のものへと昇華されている。的確なクリアリングが求められるという意味でも、**“究極のスニーキング・ミッション”がついに実現した**と言えるのではないだろうか。

プレイするか否かの選択肢は、もちろんユーザーにある。しかし、メインシナリオを1回クリアーする時間が短いという理由だけで、『MGS』シリーズの、ひいては“ゲームの未来”を体感する機会を逸するのは、あまりにももったいない。くり返しになるが、**『グラウンド・ゼロズ』は、2時間遊んだだけで語り尽くせるようなゲームではない。**小島秀夫(こじまひでお)監督が世界に放つ“挑戦”を、より多くのユーザーに感じ取ってほしい。

結論 2時間でのクリアーは可能。しかし、本作を遊び尽くしたとは言えない

すでに文中でもくり返している通り、『グラウンド・ゼロズ』のメインストーリーは、短時間でクリアーできる。もちろんプレイヤーの腕に左右されると思うが、数時間もあれば多くの人がクリアーできるだろう。しかし、本篇はメインストーリーのクリアーだけにあるわけではない。さまざまな条件やルートを模索したり、サブミッションをプレイすることで、小島監督が描こうとしているゲームの未来を感じ取ることができるはずだ。『グラウンド・ゼロズ』をプレイする人は、本作の後に控える『ファントムペイン』がどのような進化を遂げるのかを想像しながら、隅々まで遊び尽くしてほしい。

『ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト』に何が起こったのか!?

〜絶好のスタートから“まほうの地図ふくびき”問題、そして今後の運営に向けて〜

1月23日に、iPhone、Android向けに配信されたスクウェア・エニックス(開発・運営はCygames(サイゲームス))の新作RPG『ドラゴンクエストモンスターズ スーパーライト』(以下、『DQM SL』)。本作は、『ドラゴンクエスト』シリーズに登場するさまざまなモンスターたちを仲間にして、その中から最強パーティを編成し、世界を冒険する『DQM』シリーズに、スマホならではの要素を加えた基本無料(アプリ内課金あり)のゲーム。配信からわずか11日間で200万ダウンロードを突破するなど、爆発的なスタートを切った。一方で、“まほうの地図ふくびき”の仕様に関して、ネット上などで取り沙汰され、スクウェア・エニックスからサービス向上のための施策が発表される事態にもなった。ここでは、さまざまな面で話題となった『DQM SL』について、スクウェア・エニックス『DQM SL』プロデューサーの柴貴正(しばたかまさ)氏と、同社『DQM』シリーズプロデューサの犬塚太一(いぬづかたいち)氏に話を訊いた。



爆発的スタートを切った『DQM SL』

1月23日:
iPhone、Androidで配信開始
1月27日:
100万ダウンロード突破
2月4日:
200万ダウンロード突破

問題となった一連の経緯

- **1月下旬:** “金の地図”(※)出現率の低さが話題になり始める
- **2月4日:** “金の地図ふくびき”のグラフィックが変更される
- **2月5日:** ネットでAppleとGoogleから返金があったとの報告がなされ、一般ニュースでも取り上げられる
- **2月6日:** プロデューサーレターでサービス向上のための施策や運営・開発方針などが発表
- **2月7日:** プロデューサーレターで“金の地図ふくびき”のジェム消費数の変更や提供割合などが発表

スクウェア・エニックスのおもな対応

- “金の地図ふくびき”における提供割合、および内容を見直し、提供割合を明記。ジェム消費数も変更
- 仕様の変更にともない、“金の地図ふくびき”の利用回数に応じた個数のジェムおよび“銀の地図ふくびき”の利用回数に応じたサポートポイントを、利用者に贈る
- 運営体制、開発体制、デバッグ体制の見直しを進める
- そのほか、サービス向上のための施策を実施

想定以上のスタートダッシュ

——『DQM SL』は配信開始4日間で100万ダウンロード突破、11日間で200万ダウンロードと驚異的なスタートとなっています。絶好の滑り出しとなったことについては、どう分析されていますか?

柴 驚いている、というのが素直な気持ちです。スマホユーザーで、『DQ』シリーズが好き、もしくは興味を持ってくださっている方がこれほどいるとは、正直思いませんでした。

犬塚 作品としては、おもしろくなったという手応えはありましたけれど、それがスマホユーザーにどれだけ受け入れられるかは、我々にとっても未知数でしたね。

柴 犬塚(いぬづか)とは、1ヵ月目は30万ダウンロードくらい達成できればいいね、と話していたくらいです。

——『DQM2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵』の発売(ニンテンドー3DS用ソフト。2月6日発売)と、ほぼ同時期での配信となりましたが、同作と差別化した部分と、『DQM』シリーズとして踏襲した部分を教えていただけますか?

柴 『DQM SL』はスマホのゲームですので、移動中やちょっとした空き時間にプレイされるであろうという想定で、バトルやダンジョンの長さなどスマホユーザーを意識したシステムにしています。変えていないところは、ダンジョンをクリアーするまでのHP、MPのマネジメントをどうするか、といった『DQ』シリーズのおもしろさの部分です。

犬塚 『DQ』シリーズならではの“戦闘の感覚”ですね。

柴 開発当初にCygamesさんからあがってきたものは、従来のスマホ向けゲームのように、もっとサクサク進むものだったのですが、「『DQ』らしくないな」と。

——かなり手を入れられた?

柴 はい。同様に、いわゆるSレアアイテムが出たらサクサク進める、といった従来のフリー・トゥ・プレイ(以下、F2P)のバランスにもしたくありませんでした。これは、Sランクモンスターが弱くてもいい、というのではなく、**成長させ甲斐があるものはSランクにしよう**、という考えです。ゲームをふつうにプレイする分には、CランクやDランクのモンスターのパーティでもクリアーできる、**有償ジェムで“地図ふくびき”を引かなくても、十分に楽しみめるようなゲームデザイン**にしています。

一連の騒動の裏側

——“地図ふくびき”というワードが出たところで、うかがいます。“まほうの地図ふくびき”に関する一連の騒動がありましたが、スクウェア・エニックスとしてはどういった認識だったのですか?

柴 “まほうの地図ふくびき”の仕組み、提供割合などに関しては運営・開発を担当し、F2PのノウハウもS蓄積されているCygamesさんにお任せしていました。地図の提供割合に関しても、一般的なF2Pに倣ったものということでした。ただ、F2Pのゲームをプレイしたことはないけれど、「『DQ』シ

リーズなら」ということで、多くのF2P初心者の方に遊んでいただいた形になりました。そういった『DQ』ファンの方々の感覚としては、一般のF2Pの提供割合は納得できないものだったのだと思います。また、“金の地図ふくびき”についてさまざまなご意見をいただいている中で、その絵柄だけをCygamesさんの判断でアナウンスなく変えてしまったことも、不信感を増幅させる結果になったと認識しています。

犬塚　“金の地図ふくびき”の提供割合の表示は、サービス開始時から入れる予定だったのですが、直前になってさまざまな問題が発生し、やむを得ず表示を見送ることになってしまったんです。

――では、当初は配信開始時から表示する予定だったのですか？

犬塚　はい。配信開始のギリギリまで問題がいろいろと発生したため、細かいところの調整が後手に回ってしまいました。

柴　やはり先ほどの『DQ』ファンの目線からすると、提供割合の表示があるだけでも判断の基準になったと思いますので、表示することを押し通すべきだったと反省しています。結果、混乱を招いしてしまって、プレイヤーの方々にはたいへん申し訳なく思っています。

――真偽のほどはわかりませんが、AppleとGoogleがユーザーからの返金要求に応じた、という報告がネットでは話題になっていましたが、実際はどうだったのですか？

柴　我々からは確認できませんし、返金があったかどうかもわからない、というのが事実です。

思い切った対応策で信頼を回復

――ただ、そういった問題が話題になった後、すぐにプロデューサーレターで対応策をアナウンスするなど、対応は迅速でした。

柴　関係各所に確認を取らなければならず、その分、時間が取られましたので、あれでも僕の感覚では遅いくらいでした。また、社内で対応策を検討しているときに、たまたま堀井（雄二）さんがスクウェア・エニックスに来社されており、すぐに意見をうかがうことができたのも不幸中の幸いでしたね。

――その対応策の中で、“金の地図ふくびき”で消費したジェムを利用したユーザー（ID）へ贈る、というのはかなり思い切った対応だったと思うのですが……。

柴　Cygamesさんと話し合った結果、そういう対応をとろうという話になりました。私は、アーケードタイトルやPCゲームの運営などもやっていた経験があって、ユーザーの熱量というものを肌で感じていました。ですので、そういったユーザーの方に対して、「公平性を期すために“金の地図ふくびき”で消費したジェムを全部プレゼントしよう」と決めました。

犬塚　中途半端な対応はやめて、最大限の誠意を見せよう、と。

柴　社内でもいろいろな意見が出ましたが、三宅（三宅有氏。『DQ』シリーズのエグゼクティブ・プロデューサー）が後押ししてくれたので、素早い対応ができました。

――対応のスピードという点でもそうですが、ユーザー目線の対応という点でも、『DQ』らしさを感じました。

柴　Cygamesの渡邊耕一社長も、理解があり、迅速な決断、対応をしてくださいました。

『DQ』ファン目線の運営を目指す

――今後の運営・開発方針については、どのようにお考えですか？

柴　ゲームについては、有償ジェムを利用しなくても楽しめるコンテンツの拡充に、もっと力を入れたいなと思っています。地図ふくびきを引くために有償ジェムを購入しなくてもモンスターが育ち、楽しめる。具体的には、ほぼすべてのモンスターを“転生”できるようにして、たとえば、SランクのモンスターもAランクやBランクなどのモンスターから転生して、入手できるようにするとか。



犬塚　もちろん、課金してくださる方に対しても、納得していただける仕様にはしていきます。

柴　F2Pのゲームには、時間を使うかお金を使うか、という側面があると思うのですが、どちらにカロリーを使っていただいても満足していただけるゲームデザインにしていくつもりです。

――運営面ではいかがですか？

柴　先ほども言った通り、F2PのノウハウはCygamesさんがお持ちですが、『DQ』ファン目線というところを我々がさらに踏み込んで指摘する必要があると感じました。細かいところでは、メンテナンス日時や更新内容のアナウンスなどもこまめにお知らせする、ということもそのひとつです。これは『DQX』の運営が参考になっています。これまでは、Cygamesさんにお任せしていた部分が多かったのですが、我々ももっと関わっていく。これは、一般的なF2Pのノウハウのいい部分に加え、『DQ』ファンに合う部分と、『DQ』を作ってきた我々の感覚、つまり双方のいいところを持ち寄って運営していくということです。

――有償ジェムを利用しなくても楽しめるコンテンツの拡充や、F2Pに慣れていない『DQ』ファンにも納得してもらえる運営など、今回、お話をうかがうと、これまでのF2Pとは一線を画す、『DQ』ならではのF2Pになりそうですね。

柴　『DQM SL』は、スマホ向けのF2Pでありながら、コンシューマー（家庭用）ゲームの『DQ』ファンにも、楽しんでもらえるようなゲームにすることがコンセプトのひとつです。

――ちなみに、直近のユーザー数の推移はいかがですか？

柴　ありがたいことに、1日約10万ダウンロードのペースで伸びています。このインタビューが掲載されるころには300万を突破しているかもしれません。これは、我々の一連の対応が一定の評価をいただけたのかな、とうれしく思っています。

――100万、200万、そして300万ダウンロード数も間近、そのあいだにいろいろとあったためか、配信から1ヵ月も経っていないとは思えないですね（笑）。

柴　そうですね（笑）。まだまだ始まったばかりで、やりたいことの半分も実装できていません。『DQM SL』はどんどん進化させ、さらに遊びやすく、おもしろいゲームにしてきますので、ぜひご期待ください。

2月13日
スクウェア・エニックスにて

※金の地図……ゲーム内ショップにある“まほうの地図ふくびき”からジェムを消費して購入することができる。ここから入手した、まほうの地図で冒険すると、ランクD以上のレアモンスターと出会うことができ、倒すと仲間にすることが可能。

故・飯野賢治氏が生前に残した“ゲームの企画書”を形にする、新規プロジェクトがスタート！ 開発のキーパーソンとなる3人のインタビューを掲載する。

故・飯野賢治氏が残したもの。

希代のクリエイター飯野賢治が
私たちに残したテーマ、
それは『世界を解け』
世界を解くヒントは、この日明らかにされる。
2014年2月20日(木)
PRESS RELEASE
〜『KAKEXUN(カケズン)』ティザーサイトより〜

飯野賢治氏の意志を継ぐ3人のクリエイター



ゲームクリエイター
飯田和敏(いいだかずとし)氏

代表作は『アクアノートの休日』や『ディシプリン＊帝国の誕生』など。飯野氏とは親交が深く、かつてはバンドを組んでいたことも。

「もう一度、自分の中の飯野賢治像を構築する」



ワープ2
代表取締役CEO
佐藤直哉(さとうなおや)氏

ワープのメインプログラマーとして、数々の作品に携わる。昨年10月、当時のスタッフを集めたゲーム開発会社“ワープ2”を設立。

「飯野氏の意志を、多くの人に伝えたい」



フロムイエロートゥオレンジ
代表取締役CEO
江口勝敏(えぐちかつとし)氏

飯野氏が社長を務めたゲーム開発会社“フロムイエロートゥオレンジ”の代表取締役CEO。今回のプロジェクトの発起人でもある。

「飯野氏から託されたものを形にする」



2月8日に突如オープンした謎のティザーサイト。そこには、故・飯野賢治氏の名前が刻まれていた……。本誌取材班は、サイトの仕掛け人である江口勝敏氏らを直撃した。

天才ゲームクリエイター、ゲーム業界の風雲児、人生をゲームに賭けた男、時代の寵児、ゲーム史を塗り変えた男……さまざまな呼称で呼ばれ、そのインパクト抜群の風貌と言動で、1990年代のゲーム業界を大きく揺さぶった飯野賢治氏。2013年2月20日、高血圧性心不全で飯野氏がこの世を去ったという突然の知らせが、世界中に伝わってから1年——、飯野氏が亡くなる直前に残した企画書をもとに、新たなプロジェクトがスタートしようとしている。

「昨年1月に、飯野氏が“これを作りたいから、仲間を集めてほしい”と言いながら、僕に企画書を渡してくれました。そこに書かれていたのは、『KAKEXUN(カケズン)』(以下、『カケズン』)という題名と、四則演算を題材にしたゲームの仕様だったのです」

そう語るのは、飯野氏とは18年の親交があったという、フロムイエロートゥオレンジの代表取締役CEO・江口氏だ。

「しかし、その直後にあの悲しい知らせがあり、僕は精神的に疲弊してしまい……。しばらく企画書から遠ざかっていたのですが、数ヵ月後にようやく“これではいけない”と気持ちを奮い立たせ、飯野氏から託された企画書を形にするべく、協力者を捜し始めたのです」。

そして、江口氏が声を掛けたのが、飯野氏の盟友として知られるゲームクリエイターの飯田和敏氏だった。

「飯野氏がいなくなってから、ずっともやもやしていました。江口さんから企画書のことを聞き、“僕が何かすることは余計なお世話

飯野賢治氏のおもな経歴

1988年	ゲーム開発会社“インターリンク”がファミコンで発売した『ウルトラマン倶楽部2 帰ってきたウルトラマン倶楽部』で、クリエイターデビュー。
1989年	インターリンクから独立し、有限会社EIMを設立。
1994年	ワープを設立。
1995年4月	3DOで『Dの食卓』をリリース。発売前に、一部の過激なシーンをカットしたバージョンを関係者に配布し、工場でディスクが大量生産される直前に、規制なしのバージョンに差し換えてリリース。結果的に世界中で100万本以上のセールスを記録。
1996年3月	プレイステーションで発売予定だった『エネミー・ゼロ』だが、プレイステーションエクスポで「セガサターンにハードを変更する」と突如発表した。

クラウドファンディングがスタート！ 3月20日から、日本のクラウドファンディングサービスである“MotionGallery(モーションギャラリー)”で、本作のコンセプト・ファンディング(All or Nothing方式)がスタート。興味がある人は、公式サイトをチェックしてみよう。

かもしれないけど、何らかの形にしなければ”と思い、参加することにしました。やはり飯野氏が残したメッセージを企画書のままにしておくのは、ちょっと寝覚めが悪いな、と(笑)」。

かつて飯野氏から、“自分以外で、唯一才能を認める男”と評された飯田氏は、当時を振り返って語った。「アートや音楽など、ふたりは人並外れた感性を持ち、お互いにリスペクトしていた」と江口氏が証言するほど、飯野氏と飯田氏のあいだには共鳴し合う“何か”があったようだ。しかし、そんな飯田氏でも、飯野氏が残した企画書をもとに作品のイメージを膨らませることに苦労したという。

「正直、最初からしんどい道でした。どんな意図があってこの企画書を書いたのか聞きたくても、本人はもういませんから。でも、やるしかない。そう考えていたときに佐藤さんが会社を立ち上げたと聞いて、“みんな思うところがあったのかな”と察しましたね」。

「佐藤さん」とは、昨年“ワープ2”を設立した佐藤直哉氏のことだ。同氏はワープ時代、飯野氏の右腕として活躍した人物である。

「江口さんから今回の話をいただく前、正確には飯野氏の葬儀の後なのですが、かつてワープに所属していたメンバーでワープ2を設立することを決めました。僕たちは、飯野氏とできなかったいくつかの企画を実現するために集まったのです。そんな折、江口さんから『カケズン』の話があり、開発に加えてもらうことになりました」。

どうやら佐藤氏も、飯田氏と同じ“もやもやを抱えていた人種”だったようだ。こうして、『カケズン』のプロジェクトは、企画原案が飯野氏と江口氏、ディレクターが飯田氏、開発が佐藤氏率いるワープ2という形で、本格的に始動することとなった。ところで、飯野氏が残した企画書とは、いったいどんな内容だったのだろうか?

「企画書の内容は驚くほどシンプルで、飯野氏がなぜこのゲームを作ろうと思ったのか、不思議に感じるほどでした」(佐藤氏)。

「四則演算の計算をひたすら解いてスコアを競い合うという、ゲーム性を極限まで削ぎ落としたストイックな内容に僕も驚きました。ただ、そう言えばひとつ思い当たる節もあります。昨年、日本科学未来館に所属する科学者と話す機会があったのですが、彼らがする話の根拠は、すべて“数字と計算”だったのです。量子力学や物理学などを用いて、宇宙に思いを馳せている。そんなところが、いつも自分の存在理由や宇宙のことについて考えていた飯野氏の姿と重なりまして。だから、飯野氏はこの『カケズン』がもたらす“数字と計算”によって、何かを成し遂げたかったのかな、と」(飯田氏)。

江口氏によると、飯野氏は2000年以降、宇宙やみずからの存在について自問自答することが多かったそうだ。

「飯野氏は量子力学や複雑系科学、物理学などの知識が豊富で、僕たちは顔を合わせるたびに“この宇宙とは何なのか”という話をしていました。だからこそ『カケズン』には、飯野賢治流の宇宙論と世界についての理解、飯野氏と僕の対話から生まれた彼のメッセージが、ストーリーや設定に盛り込まれています」(江口氏)。

1996年12月	セガサターンで、『エネミー・ゼロ』をリリース。“姿の見えない敵”と戦う恐怖が好評を博した。
1997年7月	セガサターンで、『リアルサウンド ～風のリグレット～』をリリース。映像がいっさいなく、音声のみでプレイする斬新なシステムが話題を集めた。
2000年4月	スーパーワープを設立。ゲーム開発からいったん離れ、IT関連事業に従事する。2001年に社名をフロムイエロートゥオレンジに変更する。
2009年3月	Wiiウェアで『きみとぼくと立体。』をリリース。家庭用ゲーム機では9年ぶりの作品となる。
2013年2月	同年春よりイノベーター養成プログラム“ILCA(イルカ)の学校”で講義を行う予定だったが、2月20日、高血圧性心不全のため逝去。享年42歳。
2013年8月	ゲームクリエイターの周知に対する功績が認められ、CEDEC AWARDS 2013ゲームデザイン部門最優秀賞を受賞。故人としては初の受賞となる。

“宇宙を遊べ！ 世界を解け！！”

すべてはこの1枚から始まった



飯野氏が作成した企画書

さらに江口氏は、ゲームの内容について言及する。

「『カケズン』は、スマートフォンやタブレットなどの携帯端末向けのMMO(※)“アクションアートSF作品”です。物語はふたつに大別でき、最初の“創世”では、プレイヤーは“チカラ”となり、地面を隆起させて世界を創ります。以降の世界では、実際にその地にエネルギー体となって降り立ち、ほかのプレイヤーとコミュニケーションを取りつつ、自分たちが創造した果てなく大きな山を上っていくのです。この世界では、四則演算が世界を解く鍵となります」。

みずからが創った巨大な山脈を登頂することで、“世界を解く答え”を自問自答する。『カケズン』のストーリーは、つねに降りかかる不条理を受け入れ、それを克服していくという哲学的要素を多分に孕んだものになるようだ。最後に、開発を担当する佐藤氏と飯田氏のふたりに、『カケズン』で何を表現したいのか聞いてみた。

「僕は、飯野氏がこだわっていた“計算”の部分を大事にしたいです。本作では、計算が世界を創り、そして計算から計算が生じます。どんな世界になるかは、ユーザーが決めるのです」(佐藤氏)。

「企画が軌道に乗ったら、世界が変わるたびにディレクターを交代していきたいです。飯野氏にゆかりのある人たちが関わってゲームが作られていくうちに、それぞれの心にある“飯野賢治のイメージ”が結ばれて、新しい価値観が生まれるかもしれないから」(飯田氏)。

いまだ多くの謎に包まれた『カケズン』だが、3人の意見をまとめると、ゲームという媒体を使って、ユーザーとクリエイターのそれぞれの心の中にいる“飯野賢治像”を呼び起こすものになりそうだ。自分は何者なのか。宇宙とは何なのか。そんな問い掛けとつねに向き合い、考え続けていた飯野氏のメッセージが、どのような形で描き出されるのか。なお、本作の開発資金はクラウドファンディング(56ページ欄外参照)で募集される。今後の展開にも注目したい。

※MMO……“大規模多人数同時参加型オンライン”の略称

“四則演算”をテーマにしたオンラインゲーム

KAKEXUN カケズン

とは、いったい何なのか!?

- スマートフォン・タブレット端末などに対応したオンラインゲーム
- ゲームのジャンルは、“アクションアートSF”。プレイヤーが集まって世界を創造し、計算によって世界を作り変えていく
- 計算が世界を創り、計算から計算が生じる。世界の在りかたはプレイヤー次第

2月20日にニコニコ生放送で特番を放映 ▸▸▸ 2月20日(木)19時～21時、ニコニコ生放送で「宇宙を遊べ 世界を解け！～KAKEXUN(カケズン)の謎に迫る」特別番組を放映予定。詳細は公式サイトへ。 URL→http://kakexun.asia/

ファミ通トップ30 TOP30

今週は、「ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵」が43万本以上を売り上げて初登場1位を獲得。2位も同じく初登場の、ニンテンドー3DS版『ぷよぷよテトリス』となっている。

集計期間 2月3日～2月9日

1 3DS ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵

NEW 前回 – 前々回 –



“ふしぎなカギ”の各世界を、クリアーした後に再訪すると他国マスターに出会うことがある。彼らに話しかけると勝負を挑んできたり、モンスターどうしのお見合いを申し込まれるのだ。バトルに勝つとさまざまなアイテムがもらえるので挑戦してみよう。

ニンテンドー3DS
RPG
ファンタジー
■スクウェア・エニックス
2月6日発売 5229円[税抜](5490円[税込])
ダウンロード版 5229円[税抜](5490円[税込])
スペシャルパック 23229円[税抜](24390円[税込])
最高順位 1位 登場回数 1回

推定週間販売本数 **43万7077**
推定累計販売本数 **43万7077**

2 3DS ぷよぷよテトリス

NEW 前回 – 前々回 –



一定時間ごとに『ぷよぷよ』と『テトリス』が切り換わるルール“スワップ”。切り換わり時に落下していた“ぷよ”や“テトリミノ”は操作不能になるが、連鎖やライン消しに利用できる。これをうまく活用すれば、強力なコンボ攻撃をくり出すことも可能なのだ。

ニンテンドー3DS
アクション・パズル
コミカル
■セガ
2月6日発売 4980円[税抜](5229円[税込])
ダウンロード版 4980円[税抜](5229円[税込])
最高順位 2位 登場回数 1回

推定週間販売本数 **42096**
推定累計販売本数 **42096**

3 3DS 星のカービィ トリプルデラックス

↓ 前回 2 前々回 2



本作で新登場となるコピー能力は4種類。そのうちのひとつ“ビートル”は、鋭いツノで敵を豪快に蹴散らす攻撃が魅力。直線上に敵が並んでいるときなどは、一気に2匹の敵をとらえることもできるのだ。また、ホバリングではなく羽で飛ぶのも楽しい!

ニンテンドー3DS
アクション
冒険
■任天堂
1月11日発売 4571円[税抜](4800円[税込])
ダウンロード版 4571円[税抜](4800円[税込])
最高順位 1位 登場回数 5回

推定週間販売本数 **28644**
推定累計販売本数 **44万6979**

4 PS3 機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト

↓ 前回 1 前々回 –



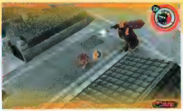
対戦で強くなるためには、味方機と連携して動くことが大事。どう連携すればいいのかわからない場合は、ひとりで突出せず、レーダーを見て味方機から離れすぎないように戦おう。自機と味方のコストを比べて、どちらが先に落ちるかも決めるといいぞ。

プレイステーション3
アクション
アニメ・ロボット
■バンダイナムコゲームス
1月30日発売 7600円[税抜](7980円[税込])
ダウンロード版 7600円[税抜](7980円[税込])
プレミアムGサウンドエディション 10457円[税抜](10980円[税込])
ダウンロード版 10457円[税抜](10980円[税込])
最高順位 1位 登場回数 2回

推定週間販売本数 **26686**
推定累計販売本数 **29万2983**

5 3DS 妖怪ウォッチ

↑ 前回 6 前々回 3



“鬼時間”に現れる赤鬼、青鬼、黒鬼。なかでも黒鬼は登場妖怪の中で最強の攻撃力を誇るなど、すべての能力が高い。巨大な金棒を振るい、高レベルの妖怪も一撃で倒してしまうほどなのだ。黒鬼と遭遇する確率は低いが、出会ったら覚悟を決めて臨もう。

ニンテンドー3DS
RPG
冒険
■レベルファイブ
2013年7月11日発売 4572円[税抜](4800円[税込])
ダウンロード版 4572円[税抜](4800円[税込])
最高順位 2位 登場回数 25回

推定週間販売本数 **23983**
推定累計販売本数 **39万9445**

6 3DS パズドラZ
前回 9 前々回 6 ↑

推定週間販売本数 **14344** 推定累計販売本数 **128万4209**



ニンテンドー3DS
パズル・RPG
冒険・育成
■ガンホー・オンライン・エンターテイメント
2013年12月12日発売 4190円[税抜](4400円[税込])
ダウンロード版 3810円[税抜](4000円[税込])
最高順位 1位 登場回数 8回

7 Vita テラリア
前回 - 前々回 - NEW

推定週間販売本数 **13974** 推定累計販売本数 **13974**



プレイステーション Vita
アクション・アドベンチャー
ファンタジー
■スパイク・チュンソフト
2月6日発売 2838円[税抜](2980円[税込])
ダウンロード版 1904円[税抜](2000円[税込])
最高順位 7位 登場回数 1回

8 Vita 超ヒロイン戦記(スーパーヒロインクロニクル)
前回 - 前々回 - NEW

推定週間販売本数 **13838** 推定累計販売本数 **13838**



プレイステーション Vita
シミュレーション・RPG
アニメ
■バンダイナムコゲームス
2月6日発売 7124円[税抜](7480円[税込])
ダウンロード版 7124円[税抜](7480円[税込])
最高順位 8位 登場回数 1回

9 PS3 Diablo Ⅲ(ディアブロⅢ)
前回 3 前々回 - ↓

推定週間販売本数 **13380** 推定累計販売本数 **51811**



プレイステーション3
RPG
ファンタジー
■スクウェア・エニックス
1月30日発売 7600円[税抜](7980円[税込])
最高順位 3位 登場回数 2回

10 3DS ポケットモンスター X・Y
前回 10 前々回 5 →

推定週間販売本数 **12518** 推定累計販売本数 **425万9310**



ニンテンドー3DS
RPG
冒険
■ポケモン
2013年10月12日発売 各4571円[税抜](各4800円[税込])
X パック・Y パック ゼルネアス・イベルタル ブルー
各21715円[税抜](各22800円[税込])
ダウンロード版 各4571円[税抜](各4800円[税込])
最高順位 1位 登場回数 17回

---

11 PS3 戦国BASARA4
前回 4 前々回 1 ↓
プレイステーション3 アクション 歴史
■カプコン
1月23日発売 6658円[税抜](6990円[税込])
ダウンロード版 6658円[税抜](6990円[税込])
百花繚乱魂手箱 8372円[税抜](8790円[税込])
週間 12024
最高順位 1位 登場回数 3回 累計 20万3347

12 PS3 ぷよぷよテトリス
前回 - 前々回 - NEW
プレイステーション3 アクション・パズル コミカル
■セガ
2月6日発売 4980円[税抜](5229円[税込])
週間 11863
最高順位 12位 登場回数 1回 累計 11863

13 Vita ぷよぷよテトリス
前回 - 前々回 - NEW
プレイステーション Vita アクション・パズル コミカル
■セガ
2月6日発売 4980円[税抜](5229円[税込])
ダウンロード版 4980円[税抜](5229円[税込])
週間 9739
最高順位 13位 登場回数 1回 累計 9739

14 PS3 超ヒロイン戦記(スーパーヒロインクロニクル)
前回 - 前々回 - NEW
プレイステーション3 シミュレーション・RPG アニメ
■バンダイナムコゲームス
2月6日発売 8076円[税抜](8480円[税込])
ダウンロード版 8076円[税抜](8480円[税込])
週間 8573
最高順位 14位 登場回数 1回 累計 8573

15 Wii U Wii Party U
前回 14 前々回 17 ↓
Wii U その他 バラエティー
■任天堂
2013年10月31日発売 4700円[税抜](4935円[税込])
ダウンロード版 4400円[税抜](4620円[税込])
週間 6767
最高順位 2位 登場回数 14回 累計 63万6743

16 3DS 進撃の巨人 〜人類最後の翼〜
前回 11 前々回 11 ↓
ニンテンドー3DS アクション ファンタジー
■スパイク・チュンソフト
2013年12月5日発売 5800円[税抜](6090円[税込])
ダウンロード版 5800円[税抜](6090円[税込])
週間 6427
最高順位 4位 登場回数 7回 累計 21万3809

17 3DS ゼルダの伝説 神々のトライフォース2
前回 13 前々回 10 ↓
ニンテンドー3DS アクション・アドベンチャー 冒険・ファンタジー
■任天堂
2013年12月26日発売 4571円[税抜](4800円[税込])
ダウンロード版 4571円[税抜](4800円[税込])
ゼルダの伝説 神々のトライフォース2 パック 21715円[税抜](22800円[税込])
週間 6107
最高順位 3位 登場回数 6回 累計 37万4745

18 Wii U New スーパーマリオブラザーズ U
前回 17 前々回 15 ↓
Wii U アクション 冒険
■任天堂
2012年12月8日発売 5700円[税抜](5985円[税込])
ダウンロード版 5700円[税抜](5985円[税込])
週間 5807
最高順位 2位 登場回数 36回 累計 106万5432

19 Vita 魔界戦記ディスガイア4 Return
前回 5 前々回 - ↓
プレイステーション Vita シミュレーション・RPG ファンタジー
■日本一ソフトウェア
1月30日発売 5980円[税抜](6279円[税込])
ダウンロード版 4762円[税抜](5000円[税込])
週間 5692
最高順位 5位 登場回数 2回 累計 35596

20 Wii U スーパーマリオ 3Dワールド
前回 16 前々回 12 ↓
Wii U アクション 冒険
■任天堂
2013年11月21日発売 5700円[税抜](5985円[税込])
ダウンロード版 5700円[税抜](5985円[税込])
週間 5448
最高順位 2位 登場回数 11回 累計 52万580

21 Wii U ぷよぷよテトリス
前回 - 前々回 - NEW
Wii U アクション・パズル コミカル
■セガ
2月6日発売 4980円[税抜](5229円[税込])
ダウンロード版 4980円[税抜](5229円[税込])
週間 5232
最高順位 21位 登場回数 1回 累計 5232

22 PS3 セインツロウ Ⅳ ウルトラ・スーパー・アルティメット・デラックス・エディション
前回 12 前々回 3 ↓
プレイステーション3 アクション クライム
■スパイク・チュンソフト
1月23日発売 5695円[税抜](5980円[税込])
ダウンロード版 5695円[税抜](5980円[税込])
週間 5227
最高順位 3位 登場回数 3回 累計 53877

23 3DS モンスターハンター4
前回 20 前々回 14 ↓
ニンテンドー3DS アクション 狩り
■カプコン
2013年9月14日発売 5705円[税抜](5990円[税込])
スペシャルパック(アイルーホワイト)/(ゴア マガラブラック)
各24762円[税抜](各26000円[税込])
ダウンロード版 5705円[税抜](5990円[税込])
週間 5131
最高順位 1位 登場回数 21回 累計 339万5088

24 PS3 グランド・セフト・オートV
前回 23 前々回 21 ↓
プレイステーション3 アクション クライム
■ロックスター・ゲームス
2013年10月10日発売 7400円[税抜](7770円[税込])
ダウンロード版 7400円[税抜](7770円[税込])
週間 4811
最高順位 2位 登場回数 16回 累計 65万9681

25 3DS とびだせ どうぶつの森
前回 26 前々回 22 ↑
ニンテンドー3DS その他 コミュニケーション
■任天堂
2012年11月8日発売 4571円[税抜](4800円[税込])
とびだせ どうぶつの森 パック 21715円[税抜](22800円[税込])
ダウンロード版 4571円[税抜](4800円[税込])
週間 4619
最高順位 1位 登場回数 62回 累計 408万1798

26 3DS 戦闘中 伝説の忍とサバイバルバトル!
前回 10 前々回 15 ↓
ニンテンドー3DS アクション サバイバル
■バンダイナムコゲームス
2013年10月17日発売 4743円[税抜](4980円[税込])
ダウンロード版 4743円[税抜](4980円[税込])
週間 4405
最高順位 4位 登場回数 16回 累計 29万1190

27 Wii U Wii Fit U
前回 21 前々回 - ↓
Wii U その他 フィットネス
■任天堂
2月1日発売 フィットメーター セット 5700円[税抜](5985円[税込])
バランスWiiボード+フィットメーターセット
9500円[税抜](9975円[税込])
ダウンロード版 3334円[税抜](3500円[税込])
週間 3902
最高順位 17位 登場回数 6回 累計 90698

28 3DS イナズマイレブンGO ギャラクシー ビッグバン/スーパーノヴァ
前回 25 前々回 20 ↓
ニンテンドー3DS RPG 育成・サッカー
■レベルファイブ
2013年12月5日発売 各5239円[税抜](各5500円[税込])
ダウンロード版 各5239円[税抜](各5500円[税込])
週間 3754
最高順位 5位 登場回数 9回 累計 22万2957

29 Vita アマガミ(エビコレ+)
前回 7 前々回 - ↓
プレイステーション Vita シミュレーション 恋愛
■角川ゲームス
1月30日発売 4800円[税抜](5040円[税込])
ダウンロード版 4800円[税抜](5040円[税込])
週間 3661
最高順位 7位 登場回数 2回 累計 30078

30 PS3 モンスターハンター フロンティアG メモリアルパッケージ
前回 - 前々回 - NEW
プレイステーション3 アクション 狩り
■カプコン
2月5日発売 5800円[税抜](6090円[税込])
週間 3313
最高順位 30位 登場回数 1回 累計 3313

※このランキングは161ページに掲載されている販売店のご協力により、ニンテンドー3DS、ニンテンドーDS、プレイステーション Vita、プレイステーション・ポータブル、Wii U、Wii、プレイステーション3、Xbox 360のソフトの販売数を同一の条件のもとに集計し、ファミ通が独自に作成したものです。推定累計販売本数の色は、黒は10万本未満、青は10万本以上、緑は50万本以上、赤は100万本以上であることを表しています。

期待の新作TOP30

集計期間　2月6日～2月12日

初登場タイトルはなし。前回27位だった『モンスターハンター4G』は11位、前回24位だった『NEWラブプラス+』は14位、前回28位だった『ゲームセンターCX 3丁目の有野』は15位に、それぞれランクアップ!

1 PS3 ペルソナ5

前回 1　前々回 1



"束縛からの解放"をテーマに描かれるという待望のシリーズ最新作。ゲーム概要の公開は、いったいいつ?

プレイステーション3
RPG
学園・ドラマ
■アトラス
2014年冬発売予定　価格未定

562

2 Wii U マリオカート8

前回 3　前々回 3



ついに発売日が5月29日と発表された本作。"反重力"という注目の新要素を体験できるのも、もうすぐだぞ。

Wii U
アクション
レース
■任天堂
5月29日発売予定　5700円[税抜](6156円[税込])
ダウンロード版　5700円[税抜](6156円[税込])

549

3 PS4 ファイナルファンタジーXV

前回 2　前々回 2



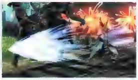
水に姿を変えたリヴァイアサンと戦うワンシーン。敵の攻撃の多彩さやダイナミックなマップの破壊に注目。

プレイステーション4
RPG・アクション
ファンタジー
■スクウェア・エニックス
発売日未定　価格未定

470

4 PS3 戦国無双4

前回 4　前々回 4



浅井長政が愛用する武器は"西洋槍"。まるで彼の性格を反映したかのような直線的な攻撃で、敵を貫き通す!

プレイステーション3
アクション
歴史
■コーエーテクモゲームス
3月20日発売予定　7200円[税抜](7560円[税込])
TREASURE BOX　12800円[税抜](13440円[税込])
アニメBOX　9800円[税抜](10290円[税込])
ダウンロード版　6286円[税抜](6600円[税込])

371

5 PS4 キングダム ハーツIII

前回 5　前々回 5



シリーズ特有の大胆なアクションが、さらに進化。まさにシリーズ最新作と言える、迫力のバトルが楽しめる。

プレイステーション4
RPG・アクション
ファンタジー
■スクウェア・エニックス
発売日未定　価格未定

272

順位	機種	タイトル	機種名 / メーカー / 発売日・価格	ジャンル	得点
6	PS4	メタルギア ソリッド V ファントムペイン	プレイステーション4 ■KONAMI 発売日未定　価格未定	アクション 戦略諜報	257
7	3DS	ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス	ニンテンドー3DS ■アトラス 6月5日発売予定　価格未定	RPG 冒険	244
8	PS3	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇	プレイステーション3 ■バンダイナムコゲームス 4月10日発売予定　8070円[税抜](8716円[税込]) ダウンロード版　8070円[税抜](8716円[税込])	シミュレーション・RPG ロボット	242
9	Wii U	ゼルダ無双(仮題)	Wii U ■コーエーテクモゲームス 2014年夏発売予定　価格未定	アクション 冒険・ファンタジー	236
10	PS3	サイコブレイク	プレイステーション3 ■ベセスダ・ソフトワークス 2014年発売予定　価格未定	アクション・アドベンチャー サバイバル・ホラー	228
11	3DS	モンスターハンター4G	ニンテンドー3DS ■カプコン 2014年秋発売予定　価格未定	アクション 狩り	215
12	PS3	テイルズ オブ ゼスティリア	プレイステーション3 ■バンダイナムコゲームス 発売日未定　価格未定	RPG ファンタジー	205
13	Wii U	大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U	Wii U ■任天堂 2014年発売予定　価格未定	アクション キャラクター	184
14	3DS	NEWラブプラス+	ニンテンドー3DS ■KONAMI 3月27日発売予定　5700円[税抜](5985円[税込]) ダウンロード版　5200円[税抜](5460円[税込]) マナカデラックス/リンコデラックス/ネネデラックス コンプリートセット　各32000円[税抜](各33600円[税込])	コミュニケーション 恋愛	183
15	3DS	ゲームセンターCX 3丁目の有野	ニンテンドー3DS ■バンダイナムコゲームス 3月20日発売予定　5219円[税抜](5480円[税込]) 限定版　7124円[税抜](7480円[税込])	バラエティー パーティー	175
16	PS3	龍が如く 維新!	プレイステーション3 ■セガ 2月22日発売予定　8190円[税抜](8600円[税込]) ダウンロード版　8190円[税抜](8600円[税込])	アクション・アドベンチャー 時代劇	173
17	PS3	DARK SOULS II (ダークソウルII)	プレイステーション3 ■フロム・ソフトウェア 3月13日発売予定　7428円[税抜](7800円[税込]) コレクターズエディション　15047円[税抜](15800円[税込])	アクション・RPG 冒険	172
18	Vita	フリーダムウォーズ	プレイステーション Vita ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 2014年夏発売予定　価格未定 ダウンロード版　価格未定	アクション 近未来	171
19	PS4	ウォッチドッグス	プレイステーション4 ■ユービーアイソフト 2014年春発売予定　8400円[税抜](8820円[税込]) ダウンロード版　価格未定	アクション ハッキング	167
20	3DS	大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS	ニンテンドー3DS ■任天堂 2014年発売予定　価格未定	アクション キャラクター	166
21	PS3	ラスト レムナント	プレイステーション3 ■スクウェア・エニックス 発売日未定　価格未定	RPG 冒険・ファンタジー	159
22	3DS	牧場物語 つながる新天地	ニンテンドー3DS ■マーベラスAQL 2月27日発売予定　4800円[税抜](5040円[税込])	シミュレーション・RPG 動物・育成	146
23	PS4	サイコブレイク	プレイステーション4 ■ベセスダ・ソフトワークス 2014年発売予定　価格未定	アクション・アドベンチャー サバイバル・ホラー	141
24	PS4	龍が如く 維新!	プレイステーション4 ■セガ 2月22日発売予定　8190円[税抜](8600円[税込]) ダウンロード版　8190円[税抜](8600円[税込])	アクション・アドベンチャー 時代劇	136
25	3DS	閃乱カグラ2 -真紅-	ニンテンドー3DS ■マーベラスAQL 8月7日発売予定　6480円[税抜](6998円[税込]) にゅうにゅうDXパック　価格未定	アクション 学園・現代	135
26	3DS	ブレイブリーセカンド	ニンテンドー3DS ■スクウェア・エニックス 発売日未定　価格未定	RPG 冒険・ファンタジー	127
27	PS3	人喰いの大鷲トリコ	プレイステーション3 ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 発売日未定　価格未定	アクション・アドベンチャー 冒険・ファンタジー	120
28	Vita	SOUL SACRIFICE DELTA (ソウル・サクリファイス デルタ)	プレイステーション Vita ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 3月6日発売予定　4743円[税抜](4980円[税込]) ダウンロード版　3714円[税抜](3900円[税込])	アクション 共闘	103
29	Vita	初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd	プレイステーション Vita ■セガ 3月27日発売予定　7000円[税抜](7350円[税込]) ダウンロード版　6286円[税抜](6600円[税込])	リズムゲーム 音楽	98
30	Vita	俺の屍を越えてゆけ2	プレイステーション Vita ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 2014年夏発売予定　価格未定 ダウンロード版　価格未定	RPG 育成・歴史	97

※枠がピンク色のタイトルは、3ヵ月以内に発売予定のものです。
※このランキングは、読者が購入したいと思っているタイトルを、本誌の"プレゼント・アンケート"によって、同一の条件のもとに集計したものです。

期待のルーキーTOP10

集計期間　2月6日～2月12日

今回は前回に引き続き、『フリーダムウォーズ』がトップをキープした。11位以下は、『ハーレム天国だ！と思ったらヤンデレ地獄だった』『IA/VT COLORFUL（イア ビジュアルトラックス カラフル）』と続く。

1 Vita フリーダムウォーズ
プレイステーション Vita　アクション／近未来
■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア
2014年夏発売予定　価格未定
ダウンロード版　価格未定
275

2 PS3 サイコブレイク
プレイステーション3　アクション・アドベンチャー／サバイバル・ホラー
■ベセスダ・ソフトワークス
2014年発売予定　価格未定
273

3 PS4 サイコブレイク
プレイステーション4　アクション・アドベンチャー／サバイバル・ホラー
■ベセスダ・ソフトワークス
2014年発売予定　価格未定
180

4 PS3 ラスト レムナント
プレイステーション3　RPG／冒険・ファンタジー
■スクウェア・エニックス
発売日未定　価格未定
174

5 PS3 人喰いの大鷲トリコ
プレイステーション3　アクション・アドベンチャー／冒険・ファンタジー
■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア
発売日未定　価格未定
157

6 3DS ヒーローバンク
ニンテンドー3DS　RPG／マネーバトルRPG
■セガ
3月20日発売予定　5286円[税抜]（5550円[税込]）
ダウンロード版　4667円[税抜]（4900円[税込]）
143

7 PS4 ウォッチドッグス
プレイステーション4　アクション／ハッキング
■ユービーアイソフト
2014年春発売予定　8400円[税抜]（8820円[税込]）
ダウンロード版　価格未定
120

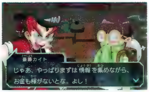
8 PS3 仁王
プレイステーション3　アクション／歴史
■コーエーテクモゲームス
発売日未定　価格未定
103

9 PS4 KNACK（ナック）
プレイステーション4　アクション・アドベンチャー／ファンタジー
■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア
2月22日発売予定　4900円[税抜]（5145円[税込]）
ダウンロード版 価格未定
64

10 PSP うしろ
プレイステーション・ポータブル　RPG／ホラー
■レベルファイブ
発売日未定　価格未定
47

今週の第6位 ヒーローバンク

王道ヒーローものに"お金"という要素を加えた完全新作RPG。ヒーローバトルに必須のヒーロー着を買う（レンタルする）にも、威力の高い必殺技を出すにもお金が必要。観客が盛り上がるような試合展開を制して勝利すると、より多額のお金を稼ぐことができるぞ。





お金をうまく使って観客を魅了しよう！

←ある日突然100億円もの借金を背負ってしまった豪勝カイト。"ヒーローバトル"で勝ちまくり、ファイトマネーで大金を稼いでいこう。

今週の第7位 ウォッチドッグス

主人公のエイデン・ピアースが、ハッキングを武器に大都市の機能を掌握するアクションゲーム。本作では、エイデンの"評価"が重要となる。悪事を働くと悪評が広まり、彼を見た市民は警察に通報してしまう。反対に名声が上がれば、正義のヒーローになれるのだ。





エイデンの行動にすべてが反応する！

←エイデンが取る行動の選択肢は無数にあり、明確なルールは存在しない。善悪の判断も、プレイヤーが決めていくことになるのだ。

今週の第15位 11位以降の注目タイトルをピックアップ

クロノス・マテリア
プレイステーション Vita　RPG／ファンタジー
■ネスト
発売日未定　5800円[税抜]（6090円[税込]）

人間も文明も存在しない世界を舞台に、突如そこへ飛ばされた少女たちの冒険が描かれる本作。モンスターとのバトルはコマンド形式で進行。キャラクターのカットインイラストが要所で挿入されるなど、視覚的にも楽しい演出が盛り込まれている。



期待の新作TOP30 期待のルーキーTOP10 の投票は148ページへ！

※このランキングは、シリーズもしくは続編以外で読者が購入したいと思っているタイトルを、本誌の"プレゼント・アンケート"によって、同一の条件のもとに集計したものです。

ダウンロードタイトルTOP10

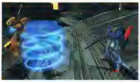
ファミ通ユーザー調査（月間調査）

今回の調査 PlayStation Store（新作ゲーム）

音楽や映画同様、家庭用ゲーム機でもダウンロード配信サービスが本格化しつつある。そこで本コーナーでは、ユーザーアンケートをもとに集計したダウンロードランキングとともに、その特徴と傾向を分析する。

集計期間：1月6日～2月2日

第1位 機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト



過去最多の参戦作品・使用可能MS

現在アーケードで稼動中の、ハイスピードな2on2の対戦アクションバトルが楽しめる『ガンダムVS.』シリーズ最新作の移植版。シリーズ最多となる90機以上のモビルスーツが使用可能で、新モード"フルブーストミッション"も搭載。

第7位 戦国BASARA4



3年半ぶりの新ナンバリングタイトル

実在の戦国武将をモチーフにした個性豊かな武将となって、一騎当千のド派手なアクションが楽しめる戦国アクションゲーム。本作では、"戦国創世"をテーマに、"戦友"や"戯画バサラ技"といった新要素が豊富に搭載されている。

先月のTOP5

1. Vita ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター TWIN PACK
   ■スクウェア・エニックス 2013年12月26日配信/6096円[税抜]（6400円[税込]）
2. Vita ファイナルファンタジーX HD リマスター
   ■スクウェア・エニックス 2013年12月26日配信/3429円[税抜]（3600円[税込]）
3. Vita 真・ガンダム無双
   ■バンダイナムコゲームス 2013年12月19日配信/6648円[税抜]（6980円[税込]）
4. PSP サクラ大戦 1&2（SEGA THE BEST）
   ■セガ 2011年7月28日配信/1800円[税抜]（1890円[税込]）
5. PS3 ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター
   ■スクウェア・エニックス 2013年12月26日配信/6096円[税抜]（6400円[税込]）

ランキング

順位	前回	前々回		機種	タイトル	メーカー / 配信日・価格	ポイント
1	–	–	NEW	PS3	機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト	■バンダイナムコゲームス 1月30日配信/7600円[税抜]（7980円[税込]）	2074
2	–	–	⇧	Vita	閃乱カグラ SHINOVI VERSUS -少女達の証明-	■マーベラスAQL 2013年2月28日配信/5695円[税抜]（5980円[税込]）	1176
3	–	–	NEW	PS3	Diablo III（ディアブロIII）	■スクウェア・エニックス 1月30日配信/7600円[税抜]（7980円[税込]）	1095
4	–	–	NEW	Vita	魔界戦記ディスガイア4 Return	■日本一ソフトウェア 1月30日配信/4762円[税抜]（5000円[税込]）	1051
5	–	–	⇧	Vita	英雄伝説 零の軌跡 Evolution	■角川ゲームス 2012年10月18日配信/4800円[税抜]（5040円[税込]）	922
6	8	–	⇧	Vita	ダマスカスギヤ 東京始戦	■アークシステムワークス 2013年12月25日配信/1715円[税抜]（1800円[税込]）	738
7	–	–	NEW	PS3	戦国BASARA4	■カプコン 1月23日配信/6658円[税抜]（6990円[税込]）	736
8	1	–	⇩	Vita	ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター TWIN PACK	■スクウェア・エニックス 2013年12月26日配信/6096円[税抜]（6400円[税込]）	723
9	5	–	⇩	PS3	ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター	■スクウェア・エニックス 2013年12月26日配信/6096円[税抜]（6400円[税込]）	596
10	3	–	⇩	Vita	真・ガンダム無双	■バンダイナムコゲームス 2013年12月19日配信/6648円[税抜]（6980円[税込]）	530

『ガンダムVS.』シリーズ最新作がトップ

アーケードからの移植となる、『機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト』が1位を獲得した。パッケージ版同様、ダウンロード版も好調だ。『Diablo III（ディアブロIII）』をはじめとした新作タイトルも、順当に上位に入っている。さらに、1月9日から15日にかけて行われた"新作発表記念 期間限定セール"により、大きく順位を伸ばした『閃乱カグラ SHINOVI VERSUS -少女達の証明-』が2位に。そして、1月9日から28日までの期間にテレビアニメ放送開始を記念して値下げされた『英雄伝説 零の軌跡 Evolution』が5位にランクインしている。また、前回よりも順位がアップしたダウンロード専用ソフト『ダマスカスギヤ 東京始戦』の健闘も見逃せない。

PICK UP 『ソウルキャリバーII HD ONLINE』配信記念セール

2月20日配信開始のプレイステーション3用ダウンロード専用ソフト『ソウルキャリバーII HD ONLINE』。配信を記念して、2月20日から5月20日23時59分までの期間限定で、1000円引きとなる1990円[税込]で購入できるセールが実施される。また、本セールの期間中に同作を購入すると、2月6日に配信されたプレイステーション3用ダウンロード専用ソフト（基本プレイ無料）『ソウルキャリバー ロストソーズ』で使用できるアイテム3点セットがプレゼントされる連動キャンペーンも現在開催中だ。

ソウルキャリバーII HD ONLINE



⬆2002年にアーケードで登場し、翌2003年に家庭用ゲーム機へと移植された『ソウルキャリバーII』をHD画質でリメイク。

※価格は、集計期間終了時点のものを掲載しています。価格が変更されているものや、別料金の発生するソフトもありますので、詳細はPlayStation Storeにてご確認ください。
※このランキングは、PlayStation Storeで販売されているプレイステーション・ポータブル、プレイステーション Vita、プレイステーション3の新作ゲームソフト（ゲームアーカイブスを除く）を対象に、ファミ通がユーザー調査を実施し、独自に作成したものです。表示しているポイントは、PlayStation Storeからのダウンロード数とは異なります。



KADOKAWA

発行 株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
KADOKAWA公式サイト
http://www.kadokawa.co.jp/

enterbrain

エンターブレインの通販サイト
ebten エビテン
http://ebten.jp/

人気ゲームソフトと攻略本がセットで当たる!

4号連続プレゼント企画が始動! 人気ソフトと攻略本をセットにしてプレゼントします。応募券を2枚集めて応募してください!!

4号連続企画 第1回

賞品番号 1 『モンスターハンター4』セット



ゲームソフト

3DS 『モンスターハンター4』

カプコン/2013年9月14日発売/15歳以上対象

セットでプレゼント 5名様

ゲーム概要

“狩りゲー”の金字塔である『モンスターハンター』シリーズの最新作。新たな武器や高低差を利用したアクションが追加され、さらにエキサイティングな狩りが楽しめるように。



攻略本

『モンスターハンター4 公式ガイドブック』

1月24日発売/A5判/1360ページ

攻略本情報

全14種の武器の使いかたや、クエストの詳細情報、“発掘装備”の全データなどを、1360ページの大ボリュームで解説。『モンスターハンター4』を遊び尽くすための、究極と呼ぶにふさわしい1冊!

賞品番号 2 『メタルマックス4 月光のディーヴァ』セット



ゲームソフト

3DS 『メタルマックス4 月光のディーヴァ』

角川ゲームス/2013年11月7日発売/15歳以上対象

セットでプレゼント 5名様

ゲーム概要

“戦車と犬と人間のRPG”をテーマに、独創的な世界観と戦略性の高いバトルが楽しめるRPG。強敵“WANTEDモンスター”とのバトルなど、やり込み要素も盛りだくさんなのだ。



攻略本

『メタルマックス4 月光のディーヴァ 公式ガイドブック』

1月23日発売/A5判/432ページ

攻略本情報

ストーリーのチャートや全クエストの攻略法、WANTEDモンスターとの戦いかたなど、役立つ情報が満載! アイテムの入手法やドロップ確率といったデータ類もフォローした、完全攻略本です。

賞品番号 3 『星のカービィ トリプルデラックス』セット



ゲームソフト

3DS 『星のカービィ トリプルデラックス』

任天堂/1月11日発売/全年齢対象

セットでプレゼント 5名様

ゲーム概要

みんなの人気者、カービィが画面狭しと大活躍する横スクロールアクション。本作には“奥行き”の概念が存在し、“3Dワープスター”で行き来しつつステージを攻略していくのだ。



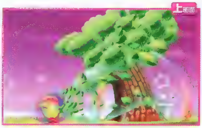
攻略本情報

新登場のコピー能力の使いかたをわかりやすく解説。さらに、やり込み要素である“サンストーン”の入手方法から、サブゲームの“デデデでゴー!”と“カービィファイターズ”の楽しみまでレクチャー!

攻略本

『星のカービィ トリプルデラックス かんぺきサポートガイド』

1月31日発売/A5判/352ページ



上画面

➡ステージ内で“きせきの実”を入手すると、カービィの“すいこみ”が超強化! 巨大な障害物を吸い込んで、新たな道を切り拓ける。

4号連続

ソフト＆攻略本 プレゼントキャンペーン

賞品番号 4 『牧場物語 つながる新天地』セット



ゲームソフト

3DS『牧場物語 つながる新天地』

マーベラスAQL／2月27日発売予定／全年齢対象

ゲーム概要

牧場生活を楽しめる、ほのぼの生活ゲーム。新たに、動物たちの楽園“サファリ”を作ったり、ほかの国と“貿易”ができるようになった。また、最大4人で通信プレイも可能。

セットでプレゼント 5名様

ほのぼのワールドで牧場生活



←↓主人公が住む町には、複数の牧場主が生活している。彼らと楽しく競い合いながら、自分の牧場を発展させていこう。



攻略本情報

作物の情報を始め、サファリや貿易、イベントの詳細、そのほかのお楽しみ要素まで、プレイヤーが知りたいデータを網羅した完全攻略本。このパーフェクトガイドを片手に、理想の牧場作りを目指しましょう！

攻略本

『牧場物語 つながる新天地 公式パーフェクトガイド』

3月31日発売予定／A5判／ページ数未定

賞品番号 5 『GOD EATER 2(ゴッドイーター2)』セット

ゲームソフト

Vita PSP『GOD EATER 2(ゴッドイーター2)』

バンダイナムコゲームス／2013年11月14日発売／15歳以上対象



ゲーム概要

人類の天敵“アラガミ”が跋扈する世界を舞台に、ハイスピードなバトルが展開。あらゆる攻撃アクションが必殺技に進化する“ブラッドアーツ”などの攻撃を駆使して、アラガミを討ち倒すのだ！

セットでプレゼント 計5名様

※希望する対応機種をお選びください。

攻略本

『ゴッドイーター2 ファイナルコンプリートガイド』

2013年12月28日発売／A5判／1024ページ



攻略本情報

アラガミの弱点や手に入る素材、合成や強化の詳細など、ありとあらゆるデータを1000ページを超える大ボリュームでお届け。さらに、使用頻度が高いデータをまとめた綴じ込み小冊子“DATA FILE”も見逃せません！

賞品番号 6 『真・ガンダム無双』セット

ゲームソフト

Vita PS3『真・ガンダム無双』

バンダイナムコゲームス／2013年12月19日発売／12歳以上対象



ゲーム概要

『機動戦士ガンダム』シリーズから、作品の垣根を越えて多彩なモビルスーツが集結し、“一機当千”のバトルをくり広げる。シリーズ最多となる120機以上の機体を駆って、爽快アクションを楽しもう。

セットでプレゼント 計5名様

※希望する対応機種をお選びください。

攻略本

『真・ガンダム無双 真パーフェクトガイド』

1月31日発売／A5判／480ページ



攻略本情報

すべての機体データをあますところなく収録した、唯一の完全攻略本。原作の名場面を追体験できる“オフィシャルモード”や、ミッションをクリアーしていく“アルティメットモード”の詳細な攻略も掲載しています。

賞品番号 7

『スーパーマリオ 3Dワールド』セット



セットでプレゼント 5名様

ゲームソフト

Wii U『スーパーマリオ 3Dワールド』

任天堂／2013年11月21日発売／全年齢対象

ゲーム概要

マリオ、ルイージ、ピーチ、キノピオを操作し、立体的なコースを冒険するアクションゲーム。新たなパワーアップ要素として、壁を上ったり敵をひっかいたりできる"ネコマリオ"と、分身して敵を攻撃する"ダブルマリオ"などが追加された。



ステージに合わせてキャラクターをチェンジ!?

⬅平均的な能力のマリオ、ジャンプ力が高いルイージ、ジャンプ中に浮遊するピーチ、足の速いキノピオと、特徴の異なる4人を使い分けよう。



攻略本

『スーパーマリオ 3Dワールド パーフェクトガイド』

2013年12月20日発売／A5判／432ページ

攻略本情報

全ワールド、88コースをマップつきで攻略！ さらに、収集要素である"グリーンスター"と"ハンコ"の入手方法も、わかりやすく解説しています。この1冊で、『3Dワールド』を遊び尽くしてください！

応募の決まり

週刊ファミ通3月6日号(2月20日発売)から、3月27日号(3月13日発売)までの計4号に、毎号1枚ずつ応募券と応募用紙がついてきます。プレゼントをご希望の方は、応募券2枚を右の応募用紙に貼り、すべての記入欄に記入したうえで、郵便はがきに応募用紙を貼りつけて、下記のあて先までご応募ください。応募にあたっては、下記の注意事項も必ずお読みください。当選者の発表は、週刊ファミ通5月1日号(4月17日発売)を予定しています。なお、賞品は、4月下旬以降、順次発送いたします。

締切

2014年3月27日(木) 当日消印有効

あて先

〒102-8431
エンターブレイン
週刊ファミ通編集部
「ソフト&攻略本 プレゼントキャンペーン」係

注意事項

●はがき1通につき1口の応募が可能です。対象号の応募券2枚であれば、組み合わせは自由です。 ●複数応募も可能ですが、おひとりにつき当選は1口のみです。 ●記入漏れや応募券の枚数不足、文字が判読できないなどの不備がある場合は、応募をお受けできません。 ●賞品によっては対象年齢が設定されている場合があります。対象年齢に満たない方の応募はお受けできませんので、賞品の説明をご確認のうえご応募ください。 ●応募券や応募用紙がはがれないよう、しっかりと貼りつけてください。 ●賞品の発送先は日本国内に限ります。 ●賞品を譲渡(転売、オークション出品を含む)しないことが応募・当選の条件となります。譲渡が明らかになった場合、当選は取り消され、賞品をお返しいただく場合があります。 ●雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、週刊ファミ通当該号のほかの懸賞に当選できない場合があります。 ●ご応募の際にご記入いただいた個人情報は、弊社のプライバシーポリシー(http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより取り扱わせていただきます。

皆様からのご応募、お待ちしております!

ソフト&攻略本
プレゼントキャンペーン
応募券
週刊ファミ通
3月6日号
※コピー不可

ソフト&攻略本 プレゼントキャンペーン 応募用紙

応募券を貼ってね ①

応募券を貼ってね ②

希望する賞品番号ひとつに○をつけてください

番号	機種	賞品名
1		『モンスターハンター4』セット
2		『メタルマックス4 月光のディーヴァ』セット
3		『星のカービィ トリプルデラックス』セット
4		『牧場物語 つながる新天地』セット
5	Vita / PSP	『GOD EATER 2(ゴッドイーター2)』セット
6	Vita / PS3	『真・ガンダム無双』セット

番号	機種	賞品名
7		『スーパーマリオ 3Dワールド』セット
8	PS4 / PS3	『龍が如く 維新！』セット
9		『機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト』セット
10	PS3 / XB360	『DARK SOULS II(ダークソウルII)』セット

※5、6、8、10の賞品は、希望する対応機種

フリガナ / 氏名		年齢	性別
		歳	男・女
住所	〒 － 都道府県 市区郡 ☎( ) －		

週刊ファミ通3月6日号 ※コピー不可

▲点線に沿って切り取ってください

賞品番号 8 『龍が如く 維新！』セット





ゲームソフト

PS4 PS3

『龍が如く 維新！』

セガ／2月22日発売予定／17歳以上対象

ゲーム概要

物語の舞台を激動の幕末へと移した、人気のアクションアドベンチャー、『龍が如く』シリーズ最新作。主人公の坂本龍馬が新選組に入隊するという、独自の解釈で物語が展開。

セットでプレゼント 計5名様

※希望する対応機種をお選びください。

プレイステーション4版



幕末浪漫の新境地を拓く！

⬅プレイステーション4版は、映像がより緻密になっているほか、ブロードキャスト配信にも対応している。



攻略本

『龍が如く 維新！ 攻略指南ノ書』

2月22日発売予定／A5判／144ページ

攻略本情報

ソフトと同日に発売が予定されている最速攻略本。装備品の作成ルートや、スキル育成法などをバッチリ解説しています。また、本書限定武器“吼紅（ほえくれない）”の入手プロダクトコードも見逃せません！

賞品番号 9 『機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト』セット



ゲームソフト

PS3

『機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト』

バンダイナムコゲームス／1月30日発売／12歳以上対象

ゲーム概要

モビルスーツを駆り、2対2のチームバトルで勝負するアクションゲーム。90機以上の機体が操作でき、オンライン対戦のほか、ひとりプレイ用のゲームモードも充実している。

セットでプレゼント 5名様





⬅機体を強化しながら120以上のミッションを攻略する“フルブーストミッション”は、オンラインを介して、追加ミッションが無料で配信されていく仕組みだ。

数々のミッションをクリアーせよ！

攻略本

『機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト コンプリートガイド』

3月5日発売予定／A5判／656ページ

攻略本情報

各機体の耐久力や技のリスト、具体的な武装の運用方法などの詳細をまとめた、初心者のみならず上級者にもうれしい1冊。フルブーストミッションのデータも掲載しているので、眺めるだけでも楽しい！

賞品番号 10 『DARK SOULS Ⅱ（ダークソウルⅡ）』セット





ゲームソフト

PS3 XB360

『DARK SOULS Ⅱ（ダークソウルⅡ）』

フロム・ソフトウェア／3月13日発売予定／17歳以上対象

ゲーム概要

ダークファンタジーの世界を舞台に、無数のダンジョンに挑むアクションRPGの続編。“超硬派なゲーム難度”がコンセプトで、試行錯誤を経て強敵を倒すといった達成感が魅力。

ガイドブック

『ダークソウルⅡ 導きの書』

3月13日発売予定／B5判／144ページ

セットでプレゼント 計5名様

※希望する対応機種をお選びください。

ガイドブック情報

ダンジョンの探索のしかたや、戦いかたなどのヒントを掲載した『DARK SOULS Ⅱ（ダークソウルⅡ）』のガイドブック。冒険の舞台となる“ドラングレイグ”を紹介した、美麗なビジュアルも掲載しています。

プレイステーション3版





⬅前作で好評だった、“世界と緩くつながる”ことを意識したオンライン要素も健在。ほかの冒険者と協力して、強敵を撃破しよう。

 ※『DARK SOULS Ⅱ（ダークソウルⅡ）』の画面は開発中のものです。

発売直前特集

『龍が如く 維新!』開幕前夜祭 ③

発売直前特集のラストを飾る今週は、爆速攻略とスペシャル対談という大盤振る舞いでお届けする。心して読むべし!

維新伝心

～発売前から最速伝授! 読めば得する技法と気魂を伝心!!～

これから発売! ゲーム情報◆龍が如く 維新!

PS4 PS3



プレイステーション4 PS4 / PS3

セガ 2月22日発売予定 各8190円[税抜](各8600円[税込])

ジャンル	アクション・アドベンチャー	テイスト	時代劇		
通信機能	クロスプレイ対応	プレイ人数	1～4人	CERO	17歳以上対象

ダウンロード版は、各8190円[税抜](各8600円[税込])。『龍が如く 維新!』無料アプリ for PlayStation Vita対応。総合監督 名越稔洋、プロデューサー/脚本/演出 横山昌義、ディレクター 阪本寛之

いよいよ今週は、『龍が如く 維新!』が発売されるハッピーウィーク到来! 発売直後から鮮やかなスタートダッシュを切りたい皆さんのため、PlayStation Storeで配信されている"『龍が如く 維新!』無料アプリ for PlayStation Vita"(以下、『無料アプリ』)を使った、本編にも応用できる攻略法を伝授する。さらに、本編第一章の最速攻略とスペシャル対談も加えた、死角なしの10ページ! 本作を楽しむために必要な知識をすべて得たうえで、ゲームプレイに挑もう!!

今週のお品書き

リリース記念スペシャル対談

名越稔洋×ONE OK ROCK

本作のテーマ曲としてオープニングムービーで流れる『Clock Strikes』。この名曲を生み出した気鋭のバンドONE OK ROCKのメンバーと、本作の総合監督である名越稔洋氏による本誌独占対談が実現。楽曲提供に至るまでの秘話や本作に対するメンバーたちの想いが、いま語られる!!

※画面は開発中のものです。

for Vita

プレイステーション Vitaで楽しめ!『無料アプリ』のススメ

本作は、一部のモードが発売前から楽しめる『無料アプリ』を配信するという、ゲーム業界でも初の試みを実現した。では、『無料アプリ』を遊ぶと何がいいのか? そんな疑問をここですべて解消する!

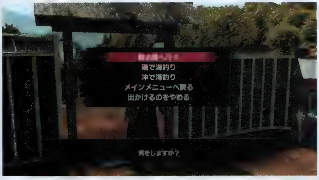


発売前から遊べる『龍が如く 維新!』

PlayStation Storeで配信中の『無料アプリ』で遊べる内容は、本編に収録されているいくつかの要素(下を参照)に限られる。ただし、その内容は基本的に本作と変わらないうえ、クロスセーブ機能を使えば本編とデータを共有できる。それはつまり、要素が限定されるとはいえ、本編の発売前からゲームを進められるということなのだ!

『無料アプリ』で遊ぶことによる本作プレイ時のメリットとはいったい何なのか!?

『無料アプリ』で遊べるおもな要素は以下の4つとなる。ここでは、この4要素を事前に遊んでおくと、本編を遊ぶ際にどのようなメリットが生まれるのかを具体的に解説していく。なお、いずれの要素も『無料アプリ』単体でも十分遊べるが、レベルなどに制限がかかる。この制限を開放するには、本編と『無料アプリ』間でのセーブデータの共有が不可欠になるぞ。

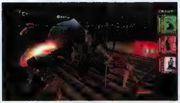


←本作がどんなゲームなのかを知るためにまずは『無料アプリ』をダウンロードしてもいいだろう。

遊べる要素1 バトルダンジョン

→詳細は70ページ

ダンジョン内を探索し、敵の全滅や目的物の収集などといったミッションを行うモード。本編同様のバトルが楽しめるので、練習には最適。もちろん、ここで経験値を稼いでレベルを上げてもいい。



←『無料アプリ』単体では、遊べるステージに制限アリ。

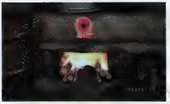
メリット

- **あらかじめレベルを上げておける!**
- **武具作成のための素材が手に入る!**

遊べる要素2 アナザーライフ

→詳細は72ページ

農業や釣りといった、スローライフを楽しめる要素。入手した食材は、行商や料理の材料に使える。また、この要素をやり込むことで"徳"というポイントが獲得可能。徳は、便利機能と交換できる。



←ミニゲームで調理も!完成した料理は、回復アイテムとして使える。

メリット

- **着実にお金を稼げる!**
- **あらかじめ"徳"を稼いでおける!**

遊べる要素3 賭場ミニゲーム

→詳細は73ページ

多彩なギャンブルで楽しめるのも『龍が如く』シリーズならでは。賭場ミニゲームで獲得した"賭け点"は、景品交換所でお金や装備品に換金可能。また、本編の序盤で買えない防具が景品交換所においてあることも見逃せない!

メリット

- **大金を稼ぐことができるかもしれない!?**

遊べる要素4 鍛冶屋

→詳細は73ページ

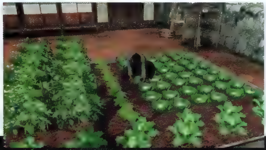
バトルダンジョンなどで得た素材を使い、武具を強化できる施設。パワーアップした装備品でバトルに臨めば、圧倒的にバトルがラクになる。この施設の使いかたは、本編と『無料アプリ』のどちらでも重要になってくるぞ!

メリット

- **強い武具を最初から持って本編で遊べる!**

CHECK 『龍が如く 維新!』発売後にも大活躍!

いち早く本編を攻略することだけが『無料アプリ』のメリットにあらず。その真骨頂は、本編がリリースされてから発揮されると言ってもいいだろう。プレイステーション Vitaの武器である機動性を活かし、場所を選ばず経験値やお金稼ぎ、素材集めができるのは……とにかく便利! 本編とセーブデータを共有してレベルや遊べるステージなどの制限を開放すれば、さらにやり込みの幅も広がるはずだ。



←『無料アプリ』単体での遊びを満喫してから、本編を買ってみるのもいいかも。

for Vita

経験値・お金・素材ががっぽり！バトルダンジョン攻略

バトルダンジョンは、龍馬の育成だけでなく、お金稼ぎや素材集めもできる、お得な要素だ。ここでは、龍馬と隊士の特徴や動かしかたなどを含めて、ダンジョン攻略のポイントを解説する。

バトルダンジョンに向けてしっかりと準備！

バトルダンジョン出兵前の画面では、隊士の編成や募兵のほか、アイテムの整理やルールの確認などが行える。隊士とは、ダンジョン内で龍馬を助けてくれる仲間のことで、最低でもひとりは連れておかないと出兵はできない。隊士は、3名(場合によっては4名)連れていけるので、出兵前に選んでおこう。

TIPS

- 隊士を連れていかないと出兵できない
- 出兵した隊士は経験値を得て成長していく

ふたつの特殊能力で龍馬を援護！



⬅隊士は、"伍長能力"や"隊士能力"で龍馬をサポートしてくれる。各能力については右ページで解説する。

募兵で隊士を増やそう



➡隊士は、お金を払うことで増やせるほか、ダンジョンをクリアーした際にもひとり加入。どんどん隊を大きくしよう！

4つの型を使い分けて敵と渡り合おう

龍馬は、刀、銃、鉢巻き、胸当て、籠手を装備できる。ダンジョン内では、装備した武具を活用した型を使い分けながら敵と戦うことになるわけだ。各型の特徴や使いかたは右の通り。ダウンしていないときなら、型はダンジョン探索中いつでも変更可能。つねに有利になるように、型を変えながら戦おう。

TIPS

- ダウン中以外ならいつでも型を変えられる
- 一定数攻撃すると、その型のレベルが上がって新たな能力が習得できるようになる

習得しておきたい能力

攻略班に向けて

龍馬自身がレベルアップしたときや型がレベルアップしたときには、"魂球"が獲得できる。魂球があれば、ポーズメニューの"能力習得"で各型に対応した新たな能力が習得可能だ。龍馬自身がレベルアップしたときに得られる魂球は、すべての型で使用可能なうえ、各型専用の魂球と入れ換えれば再利用が可能。とくに有用な能力を下に挙げたので、優先的に習得しておこう。

格闘の型
不屈の心得、拳速強化

一刀の型
連撃　轟閃、大攻撃強化

短銃の型
拡散轟射、瞬撃靠

乱舞の型
鳳凰の加護、乱撃強化

格闘の型
受け流し直後は無敵！

格闘の型は、刃物や銃による攻撃を防御できないという弱点があるが、近接攻撃を受け流すことによって"反撃ノ闘"が発動し、短時間無敵になれる。そこから、■ボタンを連打して反撃をお見舞いしよう。



⬆攻撃を受ける直前にLボタンを押すと受け流しが成功。特定の籠手を装備すると刃物や銃弾も防御可能になる。

一刀の型
絶大な威力を誇る大攻撃

一刀の型は、大攻撃を交えた連続攻撃の威力が高く、とくに1対1で強さを発揮する。さらに、大攻撃を当てると相手はダウンするので、敵が複数いる状況でも安全な状況が作りやすいという特徴もある。



⬆"連撃　轟閃"、"大剣撃強化"を習得すれば、大攻撃の強さがより際立つ。大攻撃は、△ボタンを長押しして放とう。

短銃の型
遠距離から一方的に攻める

短銃の型では特殊弾以外の弾数制限は設けられていないので、好きなだけ銃が撃てる。■ボタンを連打するだけで、遠くから簡単に敵が倒せるが、強さは装備中の銃に大きく依存するため強化は必須だ。



⬆ダウン中の敵にも攻撃が当たるうえ、■ボタンの攻撃で敵をダウンさせられる。遠くからひたすら撃ちまくれ！

乱舞の型
囲まれたときに威力を発揮

右手に刀、左手に銃を装備して戦う、手数の多い型。△ボタンで銃は撃てるが、短銃の型よりも連射速度が低く遠距離での戦いには向いていない。攻撃範囲が拾い◎ボタンの攻撃を連発して戦うといい。



⬆攻撃を出した直後に✕ボタンを押せば、隙を消しながら回避動作が行える。華麗な連続攻撃で敵を斬り刻もう。

隊士の能力を活用してバトルを切り抜けよう

各隊士は、“伍長能力”や“隊士能力”という能力を備えている。伍長能力は、伍長(隊士のリーダー)に任命されたときに常時発動する効果のこと。隊士能力は、隊士の横に表示されたゲージが満タンのときに発動できる特殊効果のことだ。ダンジョン内で実際に戦うのは龍馬ひとりだが、隊士の持つふたつの能力によって、難度は大きく変化することになる。

TIPS

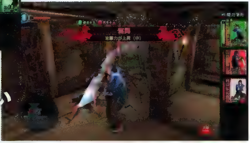
- 伍長能力……その隊士が伍長のときに常時発動する効果
- 隊士能力……隊士アイコンの横に表示されたゲージが満タンのときに発動できる効果

ダンジョン攻略開始時に体力が増加



⬅隊士には“体力”というステータスがある。同行中の隊士の体力が高いほど、出兵直後の龍馬の体力が増える。

隊士能力は連発できない



➡隊士能力の発動に必要なゲージは、時間の経過とともに溜まる。ほかの隊士のゲージを増やす隊士能力もある。

製品版に向けて 強力な伍長能力、隊士能力を持つ隊士を仲間にしよう

隊士の情報は、トレーディングカードのようにひと目でわかるようになっており、コレクション性も高い。基本的に入手難度を示す“希少度”が高い隊士ほどステータスが高く、能力も優秀。最高の希少度である“SR”の隊士、品田 辰之助は、あらゆる場面で役に立つので、なんとしても入手しておきたい。



⬆募兵で10両払えばSRの隊士が仲間になりやすい。セーブとロードをくり返してでも、いい隊士をゲットしよう。

オススメの伍長能力

能力名	効果	隊士名
武甕雷男神	つねにプレイヤーの攻撃力と防御力が増幅(極大)	品田 辰之助、白川 般若
怒龍ノ紋章	つねにプレイヤーの攻撃力増幅(極大)かつ防御力減少(大)	南 大五郎、古牧 宗之介、歌 彫衛門
無双ノ刀衆	刀隊士の人数に応じてプレイヤーの攻撃力増幅(極大)	田村 政造
無双ノ槍衆	槍隊士の人数に応じてプレイヤーの攻撃力増幅(極大)	劉 九龍、小出 虎松
無双ノ銃衆	銃隊士の人数に応じてプレイヤーの攻撃力増幅(極大)	谷本 利勝

オススメの隊士能力

能力名	効果	隊士名
漢気ノ真髄	一定時間プレイヤーの攻撃力が上昇(極大)	琉道 力也
識者ノ言霊	長時間全ての能力効果が上昇(極大)	大島 平八
戦神ノ加護	一定時間プレイヤーの攻撃力が上昇(極大)	劉 九龍
空蝉ノ時計	短時間すべての敵の動きが止まる	品田 辰之助
極・大射撃	射撃による広範囲攻撃	日村 公庵

ダンジョン攻略のコツ

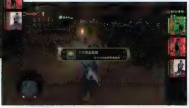
ダンジョン内は、閉まっている扉が多く、基本的に敵をすべて倒さないと扉が破壊できないため、奥へは進めない。しかも、敵は複数同時に現れることが多い。扉は銃で壊し、相手に先手を取られないようにしよう。その後は、敵に接近されるまでは銃で応戦。近づかれたら一刀の型や乱舞の型で戦おう。

TIPS

- 周囲にいる敵を全員倒しながらゆっくりと進んでいく
- 敵に近づかれるまでは短銃の型、近づかれたら一刀の型や乱舞の型で戦う



⬅ダンジョンによっては、扉を開けるためにスイッチを押す必要がある場面も。



➡ダンジョン内にある箱を破壊すると、高確率で右上のような素材が手に入る。

ダンジョンで手に入る素材

いびつな磁石	研磨石	石灰の粉	日の丸扇子
いびつなネジ	黒曜石	玉鋼	蛍石
大きな金塊	琥珀	小さな金塊	禍々しい数珠
折れた千枚通し	砂金	小さなぜんまい	雅な髪飾り
火山岩の欠片	錆びたバネ	血染めの布	木炭
がたがたの歯車	漆黒の帯	鉄くず	柔らかい木材
枯れ木の枝	丈夫な木材	陶器の酒瓶	妖怪の絵画
木彫りの熊	真珠	鉛の塊	藍玉
綺麗な木の葉	新品のネジ	鋼の板	良質な木切れ
銀の欠片	翠玉	白色の金属粉	浪人の髪紐
曇った手鏡	水神石	火打石	藁人形
獣の尻尾	精巧な歯車	人切りの手枷	割れたまな板



⬅ダンジョンの最奥には、強敵が待っている。全隊士の隊士能力を発動できるようにしてから挑むといい。

for Vita
遥といっしょにお金を稼ごう アナザーライフ攻略

アナザーライフでは、龍馬の別宅で元気な少女・遥とともに農業や料理などが楽しめる。ゆっくりとミニゲームで遊べるだけでなく、いろいろとお得なアナザーライフについて解説しよう。

別宅の庭で行う農業

庭にある畑では、さまざまな野菜を栽培できる。栽培は、庭の隅にある用具箱を調べると表示される画面で、植えたい野菜を畑に並べるだけで完了。一定時間が経過すると野菜ができあがるので、野菜の近くで◎ボタンを押して収穫しよう。たくさんの野菜ができているときは、用具箱から一括収穫を行うのが手っ取り早い。なお、収穫までにかかる時間は野菜ごとに異なる。



←最初に植えられる野菜は5種類しかなく、畑の面積も狭い。しかし、"徳交換"(詳細は下で説明)によって、植えられる野菜の種類が増やせるほか、畑を拡張することもできる。

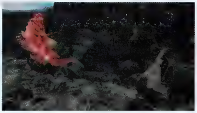
海へ出かけて魚釣り

釣り場に行くと、右のような魚が釣れる。釣具も、農業と同じように徳交換によってグレードアップさせられる。魚の釣りやすさは、釣具によって大きく変わるので、早めに性能の高いものを入手しておきたい。撒き餌系のアイテムで魚を呼びよせるのもアリ。

釣れる魚

磯……シラス、カワハギ、イカ、ハゼ、オニカサゴ、クルマエビ、ハリセンボン、マダコ、トラフグ、マダイ

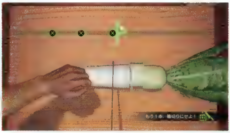
沖……シラス、カワハギ、アナゴ、カレイ、タカアシガニ、ホオジロザメ、カジキ、マグロ、龍宮の使い



←まずは、魚影の口付近に仕掛けを投げ、魚が食いつくのを待とう。その後、魚がかかったら浮きの赤いラインが水面のところまで下がったところで◎ボタンを押せば、釣り上げ成功となる。

ミニゲーム感覚の料理

別宅内にある台所では、料理ができる。ただし、料理を作るには、レシピにあった食材が必要。食材は、農業や釣りなどで調達可能だ。料理は、食材を切る、焼く、味付け、火起こしといったプロセスをミニゲーム形式で行うことになる。完成した料理は、回復アイテムとして使用可能。また、ミニゲームの成績がいいと、効果の高い"特上"の料理ができることがある。



←作れる料理の種類は、徳交換で台所を拡張することによって増えていく。後から作れる料理ほど回復効果が上がるものの、たくさんの材料が必要で、ミニゲームの難度も高くなる。

行商で野菜や料理を売ろう

別宅内にあるタンスを調べて、現在受けている注文を確認。そして、注文の商品を選択し、"納品する"を選べば、すぐに遥が取引を行ってくれる。これが、行商の流れだ。注文される商品は、野菜や料理、魚といったアナザーライフで手に入るアイテムが中心。しかし、回復アイテムのような雑貨が要求されることもある。取引をくり返して、新たな注文をどんどん受けていこう。



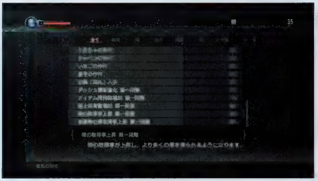
←取引の報酬は基本的にお金のみだが、武具の素材や農業で使える肥やし、釣りで使える撒き餌などが追加でもらえることもある。積極的に取引を行って、お金を稼ぎまくれ！

製品版に向けて 徳は獲得量アップが最優先

野菜を収穫したときや魚を釣ったとき、龍馬は"徳"というポイントを獲得する。貯まった徳は、釣具や機能の拡張などとの交換が可能だ。窓口となっているのは、別宅にある祠(ほこら)。アナザーライフの活動で手に入る徳の量は少なめだが、本編では"精進目録"を達成すると、大量の徳が手に入る。徳を稼ぎたい場合は、精進目録の達成を目指そう。

徳交換でおすすめの交換順

- **"徳の取得率上昇"を最高まで上げて、徳の入手量を1.5倍にする**
- **栽培できる野菜の種類を増やして、畑を拡張して生産性を上げる**
- **釣り好きなら釣具"超釣神"を入手。料理好きなら台所を拡張**



←"徳の取得率上昇"を最高にするまでに必要な徳は31500点。長く遊ぶなら最初に交換すべし。

For Vita

かしこく稼いで強い武具を作ろう 賭場・鍛冶屋ガイド

『無料アプリ』には、賭場や鍛冶屋といった施設も用意されている。特徴や利用法を詳しく解説するので、各施設を活用しよう。鍛冶屋はとくに重要な施設なので、早めに使いかたを習得しておきたい。

バラエティー豊かなミニゲームを満喫

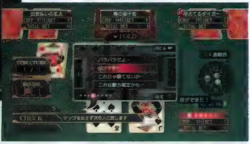
賭場では、下の5つのゲームがプレイ可能。しかも、『無料アプリ』は、オンライン対戦も可能なうれしい仕様となっている。ちなみに、ミニゲームで稼いだ賭け点は、右下のアイテムと交換可能だ。

TIPS

- **『無料アプリ』では、オンライン対戦が可能**
- **ミニゲームで稼いだ賭け点はアイテムと交換できる**
- **元手となる賭け点はお金で購入できる**

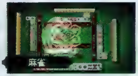


←お金は賭け点、賭け点はお金に等価交換できる。ゲームで勝ちまくれば、本編の開始前に大金持ちになれるかも!?

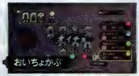


➡オンライン対戦では、定型文を発言することでほかのプレイヤーたちと簡単なコミュニケーションがとれる。

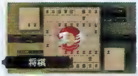
賭場で遊べるミニゲーム











武具のことなら鍛冶屋におまかせ

鍛冶屋では、武具や弾丸の作成、そして武具の強化が行える。武具の性能がバトルに与える影響はとても大きいので、積極的に鍛冶屋を利用しよう。

ただし、武具の作成や強化にはベースとなる武具や素材、お金が必要となる。バトルダンジョンやアナザーライフ、賭場でしっかりと集めておくように!

TIPS

- **武具の作成や強化には、ベースとなる武具や素材、お金が必要**
- **武具強化の成否は、ミニゲームによって決まる**



武具強化前にはセーブをしておこう

←武具強化では、攻撃力を底上げできるほか、武具のポテンシャルを示す"格"を上げたり、特殊効果の"印"の付与が可能。

製品版に向けて 強い武器を作成しておこう

武具の中でも優先的に強いものを作っておきたいのは、刀と銃のふたつ。とくに、銃は印によって強さが大きく変わるので、最優先で強化しておくべき。ベースにする武器は、龍馬の初期武器から作成したものでオーケー。印は、ベースの武器に付与したい印を持つ武器を与えることで移し換えられる仕組みになっている。

『無料アプリ』でもこんな武器ができる!

刀

回天丸……攻撃力165
印:砕(敵の防御を崩しやすい)
印:氣(ヒートが溜まりやすい)

銃

Model 10……攻撃力120
印:闘(連射速度上昇大)
印:弐(弾丸を連続で二発発射する)

お金で購入

品名	価格
賭け点10点	1000文
賭け点100点	1両
活力丹	1000文
熱血丹	500文
万能丹	2000文
束刀	2000文
輪入回転式拳銃	2000文
野太刀	2000文
直槍	2000文
白鉢巻	2000文
革籠手	2000文
革製胸当て	2000文

賭け点で購入

品名	価格
お金1000文	10点
お金1両	100点
活力丹　高級	15点
熱血丹　高級	10点
万能丹　高級	35点
無銘刀	20点
国産回転式拳銃	20点
朽ちた剣	9500点

鍛冶　くろがね屋の素材屋

品名	価格
鉄くず	480文
鋼の板※1	1080文
玉鋼※2	1920文
いびつなネジ	600文
新品のネジ※1	1350文
がたがたの歯車※2	2400文
枯れ木の枝	840文
良質な木切れ※1	1890文
柔らかい木材※2	3360文
上質な皮革	720文
きれいな毛皮※1	1620文
天蚕糸※2	2880文
鉄の金槌	225文
銅の金槌※1	2025文
茶色の金属粉	135文
青緑色の金属粉	540文
灰色の金属粉※1	1215文
黒色の金属粉※2	2160文
火山岩の欠片	1200文
石灰の粉	2700文
いびつな磁石	1200文
鉛の塊	4800文

※1……鍛冶屋の腕前3から販売。
※2……鍛冶屋の腕前5から販売。



作成や強化を行えば鍛冶屋の腕前が上がる

←鍛冶屋の腕前が上がると、武器強化時のミニゲームの難度が下がる。さらに、上のように素材屋で販売される商品も増えていくのだ。

これから発売！ゲーム情報◆**龍が如く 維新！**

メインストーリー攻略

ご存じの通り、「龍が如く 維新！」の発売は、今週末の2月22日。「発売されたら遊びまくる！」というアナタのために、早くも『龍が如く 維新！』のメインストーリーを攻略。イベント発生の流れをフローチャート形式で紹介するほか、強敵とのバトルが発生する場所や注目のイベントについては、個別に解説する。

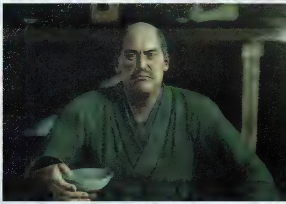
第一章 土佐、脱藩

江戸の剣術修行を終え、故郷に帰ってきた龍馬。厳格な階級社会が築かれている土佐の現状を目の当たりにした龍馬は、藩を揺るがす事件に巻き込まれていく……。









土佐を舞台にした章

ゲームを進めながら操作方法が覚えられる、チュートリアル的な章。土佐が舞台となっている章で、第二章以降は京の町へと移動することになる。土佐でしかできないようなことや土佐限定のアイテムなどはないので、イベントをサクサクと進めてオーケー。

❖フローチャート

1. 大通りで土佐藩上士とバトル
2. 浜茶屋で食事を摂る
3. 浪人とバトル
   - ・能力強化ができるようになる
4. 幸午子塾に行く
5. 武市道場に行く
6. 偽土佐勤王党員とバトル
   - ・一刀の型が使用可能になる
7. 武市道場に行く
8. 酔い酔いで食事を摂る
   浪人とバトル
   - ・短銃の型と乱舞の型か使用可能になる
9. 土佐勤王党　岡田以蔵とバトル
10. 武市に話しかけて高知城に行く
11. 高知城から脱出する
12. 覆面の男とバトル

→ 第二章　斎藤一という男へ

❖土佐マップ



9 土佐勤王党　岡田以蔵とバトル

以蔵は体力が高く、倒すのに時間がかかるので、まずは以蔵以外の敵を狙おう。その際は、一刀の型の大攻撃で敵をダウンさせながら戦うと囲まれにくい。



⬆以蔵以外の敵を倒したら、短銃の型で遠距離から銃を撃ちまくろう。離れながら撃てば、反撃を許さずに倒せる。





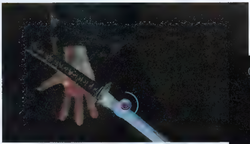






11 高知城から脱出する

高知城では、多数の敵を相手にしながら出口まで進んでいくことになる。一度高知城に入ると、もう町には戻れないので、バトルが苦手なプレイヤーは傷薬を多めに買っておこう。高知城は、基本的に出現する敵をすべて倒さないと奥へは進めないようになっている。道をふさぐ大男は、攻撃しても体勢を崩すことはできないので、相手が武器を振りかぶったら防御か回避でやり過ごすようにしよう。狭い場所でのバトルでは乱舞の型や一刀の型、広い場所でのバトルでは短銃の型を主体に戦うのがオススメ。



⬅大男を倒した先では、ボタン入力が求められる場面がある。失敗すると大ダメージを受けるので集中しよう。



➡城内では、万能丹、玉鋼、浪人の髪紐、千本槍、水晶などが拾える。敵をすべて倒したら、入手を忘れずに。

12 覆面の男とバトル

高知城を出ると、覆面の男との対決になる。離れながら短銃の型の攻撃でダメージを与えていき、近づかれたら一刀の型で対処するのが基本戦術。相手の攻撃を防いだら、再び離れて短銃の型で攻めよう。



⬅ダウン後は追撃を受けないように✖ボタンを連打するといい。

PS4 PS3

一刀の型からくり出す攻撃で 敵の堅い守りを打ち崩せ!



⬅覆面の男は慎重で、防御していることが多い。一刀の型なら大攻撃や◎ボタンの攻撃で防御を崩せる。

画面に表示されたボタンを タイミングよく入力せよ!



➡覆面の男の体力を約半分まで減らすと、ボタン入力のイベントが発生。イベント後にバトルは終了する。

➡次ページでは総合監督・名越稔洋氏とあの人気ロックバンドの対談企画をお届け!

龍が如く 維新！ ISHIN 『龍が如く 維新！』発売記念特別企画

名越稔洋×ONE OK ROCK



本作のテーマ楽曲『Clock Strikes』を提供するONE OK ROCKと、総合監督・名越稔洋氏のスペシャル対談が実現！

テーマ曲が決まるまでの秘話を語る！

名越稔洋氏（以下、**名越**）『龍が如く』シリーズって、毎回テーマ曲をいろいろなアーティストの方たちにお願いしているのですが……『龍が如く 維新！』は時代劇ということもあって、すごく悩みました。「ひと捻りしたいけど、どう捻ろうか？」と。そんなときに聴かせてもらったのがONE OK ROCKの『Clock Strikes』だったんですよ。正直に言えば、最初からこの曲を知っていたわけではなかったんですけれど。でも、聴かせてもらった後は、「知らない俺がアホでした」と思いましたね（笑）。

Taka　僕たちからすれば、サウンドだけを評価してもらえたということ。これは、バンドとしていちばんうれしい形かもしれないですね。『Clock Strikes』は、アルバム『人生×僕=』の中でもとくに気に入っていた曲なので。

名越　最初は外国のバンドの曲かと思ったんです。でも、歌詞に日本語が入っているところで、「日本人のバンドなんだ？」っていうくらいの凄みがあって。歌詞の面で言えば、これは個人的な印象なんですけど、古風というか、普遍的だと感じた。とても20代の人たちが書いた歌詞には思えませんでした。いい意味でギャップを感じたし、現代の曲ならではのエッジが効いているのもいいと思う。

Taka　うれしいですね。『Clock Strikes』は、作っているときも「これはきた！」と思えるほどの曲だったんですよ。だからこそ、アルバムのリード曲にもしていたし、名越さんから「この曲でいきたい」って言われたことは、本当に光栄でした。

名越　俺は逆に、リード曲だと聞いたとき、「これは楽曲を預かるのは難しいかも」って思いましたけどね（笑）。きっと大事な曲だろうから……と。自分の耳は間違っていなかったと思えた反面、あきらめムードでした。

Ryota　じつは僕、『龍が如く』がもともとすごく大好きで。ゲームというよりも、まるで映画のような感じがするじゃないですか。スケール感も大きくて、内容もおもしろいし、ずっと興奮させてくれるところもいい。正直、エンディングまで初めてたどり着けたゲームが、『龍が如く』シリーズだったんですよ。そんなことがありつつ、今回の話をいただいたんですけど……最初から、「やりたい！」と強く思っていたんです。

名越　そうだったんだ？（笑）

Ryota　だから、メンバーのみんなに「曲も使ってもらおう！ ゲームもやろうよ！」と勧めたんです。初めてPV（※）を見させてもらったときは……感動しましたね！

Tomoya　僕は、Ryotaが『龍が如く５ 夢、叶えし者』を遊んでいる姿をずっと見ていたんです。ことあるごとに、Ryotaから遊ぶように勧められていたので、気になっていたんですけど、なかなか機会がなくて。そんな中で今回のお話をいただいて。できあがったPVを見てみたら「ああ、これはやっぱり遊ぶしかないな。前作を遊んでいたら絶対楽しいだろうな」と思って。つい最近『龍が如く５ 夢、叶えし者』をクリアーしたんですけど、とても感動したし、おもしろかった！ しかも、その後に改めてPVを見ると、やっぱりキャラクターに対する思い入れみたいなものが、ぜんぜん違うんですよね（笑）。

名越　確かに、バックボーンを知っているのと知らないのとでは、違った見えかたになるのかもしれないですね。

Taka　でも、『龍が如く 維新！』のPVは本当によかったです。最初は僕らも、時代劇がテーマだなんて知らなかったじゃないですか。だから、「僕らの曲で合うのかな？」と正直思っていたんです。でも、実際に映像を見たら「なるほど！」と納得できたし、PV後半の曲の入りかたも抜群によかったと思います。

Toru　僕は、ネットでPVが生配信されたときが初見で。言わばファンの方たちと同じタイミングで見たんですけど、後半への入りのよさはみんなも思っていたみたい。あと、生配信で見るというのも、けっこう新鮮でした。まるでひとつのイベントに参加しているような感じが味わえましたし。

名越　『龍が如く』シリーズの最近のPVは、ディレクターを立てて作ることが多いんですけど、

CHECK **※ PV**

『龍が如く 維新！』の公式サイトや店頭などで見られる"最新プロモーション映像"のこと。この映像は、2013年12月18日に公式サイトを始め、YouTubeやニコニコ動画などの動画配信サイトにアップロードされた。なお同日は、本作のテーマソングにONE OK ROCKが楽曲提供を行うという発表が行われた日でもある。ちなみに、この動画は現在も下の公式サイトで視聴可能だ。

『龍が如く 維新!』公式サイト（同PVは映像>トレイラー内）
http://ryu-ga-gotoku.com/ishin/



⬆テーマ曲『Clock Strikes』を使用した本作の動画。一部のシーンは、ゲーム中には使用されていないCGムービーで、本PVオリジナルカットとなっている。

Photo by 能美潤一郎



プロフィール

ONE OK ROCK(ワンオクロック)

2007年にデビューを果たしたロックバンド。音楽ジャンルの枠に囚われない魅力的な楽曲と、抜群の歌唱力によって生み出されるサウンドで若い世代を魅了する。全国ライブハウスツアーや各地夏フェスを中心に積極的にライブを行い、着実にファンを増やす。2013年には11公演で10万人規模となるアリーナツアーを開催した。

名越稔洋(なごしとしひろ)氏 →252ページ"次世代のゲーム史を紡ぐ者たち"にも登場!

役職は、株式会社セガ取締役CCO(チーフ・クリエイティブ・オフィサー)。自身の代表作でもある『龍が如く』シリーズを企画から立ち上げ、シリーズ累計で全世界で600万本以上を出荷するビッグタイトルに育て上げた。スピンオフタイトルを含め、『龍が如く』の全タイトルを手掛けており、本作は総合監督という立場で制作に携わる。

今回は久々に俺自身がディレクションをしたんですよ。だから、そんな風に褒めてもらえるとうれしいですね。PVオリジナルのシーンも入れた甲斐があった(笑)。

Taka　え!?　そうだったんですか?

名越　たとえば、龍馬が立ち上がるシーンの一部は、完全にPVオリジナルなんですよ。曲を聴いてから思い描いていたシーンだったんですけど……ゲームの中にはないものだったから、作るしかなかったという(笑)。今回のPVは、それくらい気合が入っていましたね。

Taka　熱い気持ちとか気合みたいなものは、すごく伝わっています。名越さんと最初に出会ったときの印象通りというか。

名越　どんな印象だったんだろう?(笑)

Taka　『龍が如く』って、基本的には夜の繁華街が舞台じゃないですか。あのテイストって、いろいろわかっていないとできないと思うんです。だから、昔ヤンチャをしていたか、恐い人じゃないと作れないんじゃないかと思っていたから……「やっぱりな」って(笑)。

一同　あははははは(笑)

Taka　逆に安心しましたけどね。ふつうの人が来たらヘンな感じになっていたかも(笑)。実際にお話をしてみたら、言葉のひとつひとつからも確固たる信念みたいなものを感じたし、僕らの曲を託せる方だな、と確信しました。

名越　なるほど(笑)。

Taka　あと、今回のテーマ曲って、かつてないほど周囲の反響が大きいんですよ。友だちがすごく喜んでくれたりして。期待値がこれまで以上というか……ハンパじゃない(笑)。

Ryota　ホント、それは感じます。僕の友だちにひとり、『龍が如く』シリーズの熱烈なファンがいるんですよ。彼には主題歌が決まったことをナイショにしていたんですけど……PVが流れた後に、彼から「この日が来るのを待っていた!」というメールが来たんです。こんなこと、いままでなかったんですよ。それはすごくうれしかったし、何より……僕自身が『龍が如く 維新!』で早く遊びたい(笑)。

名越　そう言ってもらえると、こちらとしてもうれしいですね(笑)。

Toru　意図せずして、自分たちとしても自信のある『Clock Strikes』を『龍が如く 維新!』のテーマ曲に選んでもらえたというのは、何か根底で名越さんとつながるところがあるんじゃないかなと思います。まだPVを見ただけではありますけど、それでも十分に伝わってきたし、この熱いものがいろいろな人に広がってほしいと思います。

Tomoya　それは僕も同じ想いですね。実際、縁があって『龍が如く』というゲームに出会えたこと、そして自分たちの楽曲を通じて、素敵な体験ができたことにはすごく感謝していますし。『龍が如く 維新!』も、いちファンとして期待しています!

名越　ありがとうございます(笑)。皆さんの期待を裏切らないゲームに仕上がったと思っているので、ぜひ楽しみにしていてください。

次号(2月27日発売)では大ボリュームの本格攻略がスタート!!!!
京の町で新選組と接触する龍馬の命運やいかに……!?

4人の批評家の合計点数が30点以上ならシルバー殿堂、32点以上はゴールド殿堂、35点以上はプラチナ殿堂となり、ファミ通が良質ゲームとしてオススメするソフトです。
このマークのゲームは、その批評家がオススメするソフトです。

NEW GAME CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

携帯機チーム

2月24日〜3月2日

殿堂入り ゴールド
カセキホリダー ムゲンギア



ニンテンドー3DS
任天堂
2月27日発売予定
4571円[税抜](4800円[税込])

RPG/恐竜　全年齢対象

カセキモービルで広大な舞台を冒険し、発掘したカセキから蘇らせた恐竜"リバイバー"で、敵とバトルを展開。本作では、バトルシステムが一新されている。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
どなたにも遊んでいただけます
【平均プレイ時間】
プレイ方法によって異なります

殿堂入り ゴールド
牧場物語 つながる新天地



ニンテンドー3DS
マーベラスAQL
2月27日発売予定
4800円[税抜](5040円[税込])

シミュレーション/動物・育成　全年齢対象

農作物の収穫や動物のお世話など、町の生活を気ままに楽しむシリーズ最新作。本作は牧場主が複数人登場するほか、動物たちの楽園"サファリ"を作ることができる。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
ほのぼの生活を楽しみたい方
コミュニケーションゲームが好きな方
『牧場物語』シリーズのファン
【平均プレイ時間】
遊びかたによって異なります
クリアーの概念はなく、100時間以上やり込めます

レオナ海老原



忙しいのです！　『ドラゴンクエストモンスターズ　スーパーライト』と『ドラゴンベイン』に加え、『ワンダーフリック』を始めたからです。とりあえず、行動によって消費するスタミナなどの回復待ちのときに、順番に回していますが、手が回らない。時間を課金したい！

カセキホリダー ムゲンギア： カセキモービルでの冒険がかなり爽快。単なる移動手段ではなく、ドリフトなどのほかにも、カスタマイズができる奥深さもあるのがいい。発掘は、相変わらずおもしろく、前作よりもリアルにカセキが表現されているので、恐竜好きにはたまらないです。バトルの迫力が増したのも◎。

牧場物語 つながる新天地： 牧場生活をしながら恋をしたりと、シリーズおなじみの内容ではあるが、のんびりと自由に遊べるのはやはり楽しい。そして、操作性がかなり快適で、ストレスなくプレイできるのがうれしいですね。町の人とのつながりを感じられる要素が随所にあり、町の一員になりきって遊べますよ。

乱舞吉田

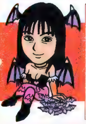


インフルエンザの流行で、クロスレビューのレギュラーメンバー、ジゴロ☆芦田がダウン。そこで急きょ、ピンチヒッターとして復活しました。タイミングよく(悪く?)、東京は記録的な大雪に……。週末の休日は、缶詰め状態でずーっとゲームをプレイし続けていました。

カセキホリダー ムゲンギア： カセキモービルでの探索、カセキの発掘、恐竜バトルと、小学生男子が好きな要素が凝縮されている。なかでも、カセキの発掘がとくに楽しくて夢中になる。属性や体勢、サポートガンなどの要素により、戦略性が増したバトルも○。ただ、恐竜がもう少し早く成長するとよかったな。

牧場物語 つながる新天地： かわいくて温かいタッチのグラフィクがステキ。全体的に丁寧に作られているので遊びやすい。9マスまとめて農作業ができるのは快適で○。牧場生活だけでなく、人々や動物との交流が楽しめるのもいい。ただ、いろいろできるがゆえに覚えることが多く、冒頭のみ若干の作業感がある。

モリガン長田



最近、歯茎を指で磨くのが好きです。歯茎は血管や神経が集中しており、歯槽膿漏だけでなく顔の老化予防にもよいと聞いたので続けています。先日、歯茎を切って歯医者で縫ったのですが、3日目には綺麗に治っていて医者に驚かれました。これも指磨きのおかげ?

カセキホリダー ムゲンギア： カセキを掘っての恐竜パーツ集めは、ランダム要素もあって収集欲を掻き立てられる。バトルにも得意な体勢や属性などがあるので、戦略的な駆け引きが生まれて楽しい。見た目に迫力がある恐竜も、育成していると愛着が湧いてきますね。全体的に丁寧な作りで、安心して遊べますよ。

牧場物語 つながる新天地： 川で泳いだり宝探しをしたりと、牧場生活以外にも遊びの幅が広がり、自由度が増した印象。野生動物を見つけて眺めているだけで楽しい気分になります。牧場主たちとのお祭りイベントは、プレイに目標ができていいね。貿易は、ブームになると手紙などが届いたりしてうれしくなる。

戸塚伎一



本誌クロスレビューを担当するようになってから、乙女ゲームやBLゲームに触れる機会が一気に増えました。最初こそ「(恋愛対象が)男かぁ……」と腰が引け気味でしたが、いまではすっかりノリ気。好みはやっぱり渋いオトナキャラですかね……と思うおっさんゲーマー。

カセキホリダー ムゲンギア： 物語が進行する地点に行く前に、自由に寄り道できるゆったり仕様。舞台のアンロック要素が、雄大な景色の一部として見えているのもいいです。戦闘はシンプルなターン制ながら、相性対策やサポートガンの使いどころの判断が楽しく、リバイバーの成長のさせ甲斐にもつながります。

牧場物語 つながる新天地： 収穫や家畜の世話といった日常的アクションのレスポンスが小気味よく、長時間プレイしても余計なストレスが溜まりません。自由にできる要素が豊富なだけに、"自分の箱庭世界を作る!"という強い意志が必要ですが、そのぶん、通信機能を介してのプレイヤー間の交流が盛り上がります。

人物イラスト：荒井清和

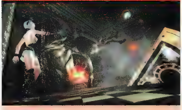
2月27日配信予定のダウンロード版

Vita

タイトル	メーカー	価格
影牢 〜ダークサイド プリンセス〜(ダウンロード版)	コーエーテクモゲームス	5143円[税抜](5400円[税込])
王と魔王と7人の姫君たち 〜新・王様物語〜(コナミ・ザ・ベスト・ダウンロード版)	KONAMI	2362円[税抜](2480円[税込])
IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(ダウンロード版)	5pb.	6000円[税抜](6300円[税込])

殿堂入り GOLD ゴールド

影牢 ～ダークサイド プリンセス～



Vita プレイステーション Vita
コーエーテクモゲームス
2月27日発売予定
5800円[税抜](6090円[税込])
アクション/トラップ　17歳以上対象

ステージに侵入してきた敵を、仕掛けたトラップにハメて倒していくシリーズ最新作。トラップの属性を有効に使うことで、より強力なダメージを与えられる。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
- 『刻命館』、『影牢』シリーズが好きな方
- 刺激的で一風変わったゲームを体験したい方
- 分別のある大人で"禁断の快楽"を味わいたい方

【平均プレイ時間】
- ストーリーモードは10～15時間
- ミッション、クロスエクストなどを含むと50時間以上

いかにコンボを決めるかを考えるのが、非常に楽しい。トラップを設置するときに、敵がどのように移動するかの指針が矢印などで表示されるのも親切。内容的には残虐だけど、お笑い系のトラップがあるなど、表現は比較的マイルドな感じですね。PS Vita版は少し文字が小さいかな。

侵入者の命を奪っていくという反モラルな内容だが、表現がそれほど残虐ではないので、ゲームとして楽しめる。トラップを組み合わせてコンボを考え、それを成功させたときの達成感&爽快感は最高で、クセになる。キャラのグラフィックと動きは、もう少しがんばってほしかったな。

電気椅子などの残虐なものからバナナなどお笑い要素のあるものまで、トラップの種類が豊富。どう罠にハメるかを考えるのが楽しいですね。トラップの登録時に起動順を決めるので、コンボもつなげやすい。緩慢な動きの敵など、やや緊張感が薄れる部分もあるが、夢中で遊べます。

さまざまな外見やプロフィールの敵キャラが醸し出す間の抜けたノリは、クセになります。トラップの設置や作動の操作は直感的とは言えず、とりあえず試してみては再調整……をくり返すスタイル。パズル的発想をおもしろがれる性分なら、コンボのアイデアが湯水のように湧くでしょう。

IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ



Vita プレイステーション Vita
5pb.
2月27日発売予定
6800円[税抜](7140円[税込])
アドベンチャー/アニメ・恋愛　15歳以上対象

人気アニメが初のゲーム化。記憶喪失になった主人公の織斑一夏を巡り、7人のヒロインたちがバトルを展開。さまざまな甘いシチュエーションを堪能できる。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
- 原作小説、アニメのファン
- アドベンチャーゲームのファン
- 美少女キャラのファン

【平均プレイ時間】
- 1ルートクリアーまで7時間
- やり込み要素を含めると50時間

イグニッションポイント(好感度)が高くても、ストレスポイントの高いキャラがいると、お仕置きイベントが割り込んでくるのがおもしろい。お仕置き見たさに、ついいろいろ試しちゃいますね。できれば、クイックセーブ&ロードのショートカット操作は用意しておいてほしかった。

アニメのにぎやかなドタバタ劇が、いい感じに再現されている。わざとヒロインのストレスを溜めて、お仕置きイベントを見るのが楽しい。ただし、4回お仕置きされるとゲームオーバーとなってしまうため、各ヒロインのパラメーターをボタンひとつでチェックできるとよかったな。

アニメを見ているかのような美麗なタッチのグラフィック。ヒロインたちの表情やしぐさもコロコロ変わるため、見た目もにぎやかで、イベントはどれも楽しい。ただ、選択肢がどの女の子にどう影響するかがわかりにくいので、見たいキャラのイベントを狙って発生させにくいかも。

立ち絵の演出全般が丁寧に作られているので、原作アニメばりのドタバタお色気ハーレムノリを満喫できます。一部で、選択肢とストレスが上昇するヒロインとの因果関係が不可解な面もありますが、バックログからのやり直しがスムーズにできるので、攻略プレイは苦になりません。

殿堂入り SILVER シルバー

ヴァルハラナイツ3 GOLD



Vita プレイステーション Vita
マーベラスAQL
2月27日発売予定
4980円[税抜](5229円[税込])
アクション・RPG/ファンタジー　全年齢対象

前作をベースに、さまざまな要素がパワーアップ。新たに搭載された"共闘モード"では、ネットを介して協力プレイができる。『3』のデータの引き継ぎも可能。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
- アクションRPGが好きな方
- やり込み型のゲームが好きな方
- 共闘ゲームが好きな方

【平均プレイ時間】
- シナリオクリアーまで60時間
- やり込み要素を含めると150時間以上

大幅な追加要素により、ボリューム満点の内容に。さらに、オートランの搭載や高速モードの実装で、プレイしやすさもアップしているのがありがたい。ロード時間はちょっと気になるものの、プレイに支障はない感じです。ネットワークを介して協力プレイができるのはうれしいね。

新種族や物語が追加されただけでなく、前作で気になったロードの長さや頻度が改善され、遊びやすくなった。バトルスピードの選択が可能になり、7vs7のバトルがテンポよく楽しめるようになったのも○。キャラの育成ややり込み要素など、長く遊べる要素が充実しているのもいい。

種族や職業が多く、自由度の高い育成が魅力的。豊富なクエストにアイテム収集、スキルの習得とやり込み要素が多いので、コツコツとプレイしたくなる。また、どのキャストもセクシーでいいですね。ただ、アクションの爽快感は薄め。短いとはいえ、ロード回数の多さは気になるかな。

うかつに行動したら即敗北となる戦闘バランスは前作のまま。種族や職業、行動コマンドが増えたことで、より自分好みのスタイルでやり込めます。ロード時間の長さはある程度改善されているものの、ゲームテンポは総じてゆったりしているので、初プレイの際には慣れが必要となります。

いざ、出陣! 恋戦 第二幕 ～越後編～/～甲斐編～



PSP プレイステーション・ポータブル
アスガルド
2月27日発売予定
各4800円[税抜](各5040円[税込])
アドベンチャー/恋愛　15歳以上対象

一国の姫である主人公と武将たちの恋が描かれる、アプリで人気のシリーズ最新作が、PSPで2本同時リリース。相手の好感度が高ければ外伝を読むこともできる。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
- 乙女ゲーム好きの20代
- 携帯ゲームユーザーの30代
- 声優ファン

【平均プレイ時間】
- 1ルートクリアーまで平均5時間
- 全ルートクリアーまで50時間程度

ひとりにつき複数のルートがあり、どれも違った話を楽しめるのがいいですね。キャラごとのお話もほとんど違うため、つねに新鮮な気持ちで遊べるのもよかったです。ただ、キャラの見た目にもう少し特徴があると、なおよかったかな。選択肢へのジャンプなど、プレイ環境は快適。

甘いセリフが満載で、それを豪華声優陣のボイスで楽しめるという、乙女ゲームが好きな人のツボを突いた作り。各キャラごとに数種類存在するエンディングの中では、悲恋エンドがユニーク。ただのバッドエンドではなく、ちゃんと切なさを感じさせる物語になっているのがよかった。

全体的にオーソドックスなシステムなうえ、各ルートが短めなので、サクサクとプレイできるのがいいね。お目当ての攻略キャラからの"文"は、ついニヤニヤしちゃいます。ただ、グラフィックや演出はシンプルな作りという印象。立ち絵や表情のバリエーションももっと欲しかった。

ストーリー進行はダイジェスト風。こまごまとしたアンロック要素も多く、空いた時間に少しずつ進めるのに向いています。イベントCGはさほど多くありませんが、各キャラの身分や生い立ちに応じた心情変化は見応えアリ。恋愛関係が総じて主人公(女性)主導になるのは意外でした。

ファントムブレイカー:バトルグラウンド(ダウンロード版)	下天の華 夢灯り(ダウンロード版)	大正メビウスライン PORTABLE(ダウンロード版)	幕末Rock(ダウンロード版)
5pb.　1200円[税抜](1260円[税込])	コーエーテクモゲームス　5143円[税抜](5400円[税込])	dramatic create　5500円[税抜](5775円[税込])	マーベラスAQL　5238円[税抜](5500円[税込])

PSP

オススメ!

里見八犬伝 〜八珠之記〜



PSP プレイステーション・ポータブル
QuinRoseUnderGarden
2月27日発売予定
6000円[税抜](6300円[税込])
アドベンチャー/恋愛　17歳以上対象

『南総里見八犬伝』をベースに描いた作品。男装で育った主人公の犬塚信乃となって、体のアザと同じ文字の刻まれた珠を持つ犬士たちと、スリリングな恋を育んでいく。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
10〜20代の女性
【平均プレイ時間】
ボイスをフルで聞いた場合、1キャラクタークリアーまで8〜9時間以上

レオナ海老原：物語のベースが『南総里見八犬伝』ということで、娯楽性の高い物語展開を、恋愛部分といっしょに楽しめるのがいいですね。もちろん、ドキドキできる描写も随所にあって、いい塩梅。また、周回プレイをしやすい各種システムのほか、用語解説もあるので、プレイ環境も快適でした。

乱舞吉田：『南総里見八犬伝』の主人公を女性にしたことで、乙女ゲームとして成立させているのが見事。主人公と攻略対象キャラとの描写が丁寧に描かれているので、先が気になって遊んでしまう。ただ、システム面に本作ならではの要素が見受けられず、アドベンチャーとしての新鮮味は薄いか。

モリガン長田：物語や設定に独特なアレンジがなされており、怪奇的な要素も少なめ。序盤から終盤まで、甘いイベントがちょこちょこ入るので、つねにテンションを保てるのがいい。各キャラともエンディングの種類が多いので攻略し甲斐もある。原作とのギャップが許容できるなら楽しめるかと。

戸塚伎一：主人公の"男装"によって、大なり小なり波乱を生む恋愛ストーリーが新鮮。各ルートで独自の展開を見せつつも、ほかのキャラのエピソードが盛り込まれている構成もいいですね。ひとつひとつの章が短くてテンポよく遊べますが、ルート内分岐も豊富なので、攻略は少したいへんかも。

殿堂入り ゴールド
下天の華 夢灯り



PSP プレイステーション・ポータブル
コーエーテクモゲームス
2月27日発売予定
5800円[税抜](6090円[税込])
アドベンチャー/歴史・恋愛　12歳以上対象

前作の物語の続編を描いたシリーズ最新作。攻略キャラクターに黒田官兵衛と竹中半兵衛が追加。バトルシステムや恋愛の甘さも、さらにパワーアップしている。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
『下天の華』、女性向け恋愛ゲームのファン
出演声優のファン
戦国武将との恋を楽しみたい方
【平均プレイ時間】
1キャラクタークリアーまで約8.5時間
全キャラクタークリアーまで約60時間

レオナ海老原：前作をプレイしていなくても、説明が要所で入るため、シリーズ未経験者でも十分楽しめる。新キャラやお香イベントの追加で、前作とは違った甘さを存分に堪能できるのもいいね。動きのあるイベントCGは相変わらずクオリティーが高く、既存の乙女ゲームの中でも一線を画す美しさ。

乱舞吉田：各キャラクターから背景に至るまで、グラフィックがとにかく美麗。前作で好評だった変化システムは本作でも健在で、"くのいち"という設定をうまく活かしており、相変わらずおもしろい。"安土の盾"や"変化バトル"といった新要素のミニゲームも、いいアクセントになっています。

モリガン長田：グラフィックや音楽の質が高くて惹き込まれる。どのキャラもカッコいいので、攻略意欲も湧いてきます。恋仲になっていく過程も丁寧に描かれており、しっかり感情移入していける。変化の術を使ってお話を進めたり、要所でミニゲームがあったりと、プレイにメリハリがあっていいね。

戸塚伎一：冒頭シナリオで前作の内容が丁寧に描かれるので、初めてでもすんなり入れます。シックかつミステリアスなストーリーが、変化バトルなどのゲーム要素によって、一定の緊張感を保ったまま展開するのがいいですね。個別ルート後半の恋愛シーンは、予想していた以上に甘めでした。

大正メビウスライン PORTABLE



PSP プレイステーション・ポータブル
dramatic create
2月27日発売予定
6500円[税抜](6825円[税込])
アドベンチャー/活劇　17歳以上対象

2012年発売のPC版に追加要素を加えた移植作品。大正時代末期を舞台に、主人公の京一郎と、彼を取り巻く男性たちとの許されない恋を描いたボーイズラブ作品。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
PC版のファン
ボーイズラブに興味のある女性ユーザー
【平均プレイ時間】
1キャラクタークリアーまで約8時間
フルコンプまで40時間

レオナ海老原：ボーイズラブ! でありつつも、しっかりと作り込まれた世界観と物語は重厚で、見応えがある。男どうしの淫靡な雰囲気が随所で見られるのもいいですね。システムまわりは快適で、とくにモードパネルからの巻き戻しなどの使い勝手がよかった。一部の文字が見にくいのは気になったかな。

乱舞吉田：大正ロマンに異能力者、大日本帝國、そしてボーイズラブと、あざとい内容かと予想していたが、さにあらず。設定や時代背景に凝っており、ボーイズラブを抜きにしても、純粋に物語として興味深く、楽しめる作品でした。ただ、唐突に挿入されることがあるエッチシーンは、少し気になった。

モリガン長田：軍人や着流しなど、大正ロマンを感じさせる萌え要素があちこちに散りばめられていいね。過激な描写やイラストも多く、同性間のドキドキする恋愛を求める乙女にはたまりません。攻略キャラによって展開も変わるので、お話も飽きない。もう少し攻略キャラが多かったらよかったな。

戸塚伎一：状況説明が多いテキストは読みやすいとは言えないものの、死霊が暗躍する伝奇ロマンとしてのムード作りは丁寧です。擬音交じりで表現されるお色気シーンはやや刺激が強めですが、花田光、興津和幸ら声優陣のアダルトな男性ボイス自体は、ヘッドホンでじっくり聴く価値あり。

殿堂入り プラチナ
幕末Rock



PSP プレイステーション・ポータブル
マーベラスAQL
2月27日発売予定
5800円[税抜](6090円[税込])
アドベンチャー・リズムゲーム/音楽・歴史　12歳以上対象

洗脳ソングで支配された国を歌の力で解き放つ、アドベンチャー＆リズムゲーム。リズムに合わせて火威斗(ビート)を刻み、志士(ロッカー)と観客を絶頂に導く。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
"Rock"が好きな方
アドベンチャーとリズムゲームが好きな方
出演声優ファンの方
【平均プレイ時間】
遊び方によって異なります
(ストーリークリアーまでは約10時間)

レオナ海老原：歴史モノに"Rock"を取り入れた内容が独創的なうえに、強烈な個性を放つキャラたちがかなり魅力的。セリフ回しやリズムゲーム部分の歌詞も絶妙で、本作だからこその勢いのよさが感じられる。各楽曲のクオリティーも高く、豪華声優陣による熱唱は超絶にテンションが上がります!

乱舞吉田：幕末×ロックンロールという、一見噛み合わなさそうな組み合わせの題材をうまくまとめ、魅力的な作品に仕上げているのに感心させられました。アドベンチャーパートは、演出や見せかたが秀逸。演奏を行う雷舞(ライブ)パートは、うまくいったときの演出がハデで、気持ちがいい!

モリガン長田：主人公が体育会系の性格のうえに終始ハイテンションなので、つられて気分が盛り上がってしまう。セリフに吹き出しが使われたり、効果音が文字で表現されるなど、コミックのような演出が多くて刺激的。また、楽曲の質も高くていい。気持ちよくリズムを刻んでボタンを叩けます。

戸塚伎一：テンポのいい会話を中心に、雷舞(ライブ)に向けて盛り上がっていく各章のストーリー展開が秀逸。演出の力の入れどころや透かしどころにセンスのよさを感じます。リズムゲームパートの内容はごくシンプル。視覚エフェクトがゴチャゴチャしていますが、問答無用の勢いがあります。

PS3

影牢 〜ダークサイド プリンセス〜(ダウンロード版)	戦極姫4 〜争覇百計、花守る誓い〜(ダウンロード版)	魁!!男塾 〜日本よ、これが男である!〜(ダウンロード版)	IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(ダウンロード版)
コーエーテクモゲームス 6000円[税抜](6300円[税込])	システムソフト・アルファー 6505円[税抜](6830円[税込])	バンダイナムコゲームス 7124円[税抜](7480円[税込])	5pb. 6000円[税抜](6300円[税込])

殿堂入り SILVER シルバー

紫影のソナーニルRefrain -What a beautiful memories-



PSP プレイステーション・ポータブル
ライアーソフト
2月27日発売予定
6400円[税抜](6720円[税込])
アドベンチャー/ファンタジー　15歳以上対象

2010年に発売されたPC版に、新規イベントを多数追加。地下都市を舞台に、ヒロインと登場人物たちの心のつながりを、膨大なグラフィックとボイスで彩る。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
- パソコン版のファンの方
- パソコン版未体験の方(とくに女性層)
- ライトノベル愛読者の方全般

【平均プレイ時間】
- EXシナリオまで含めると約30時間

特徴的な文章やセリフで綴られる物語は、最初こそとっつきにくさを感じるものの、知らず知らずのうちにドップリとハマってしまう魅力がありますね。選択肢は少ないけれど、図書館パートでの"間違い"探しのヒントが、本編ストーリー部分にそれとなく隠されているのがおもしろい。

クセの強い文体と、くり返しを多用した展開は好みが分かれそう。だが、世界設定やキャラクターが魅力的なこともあり、ハマればどっぷりと本作の世界に浸れるし、感動できると思う。もとがPCのアダルトゲームだが、エッチっぽいシーンはなくてもよかったのでは、と感じる場面も。

サイケデリックで細部までこだわりを感じるグラフィックが美麗。シーンごとの演出や音楽、効果音などに芸術的なセンスを感じる。愛、孤独、絶望など、さまざまなテーマで描かれる物語も感動的。同じ単語を何度もくり返す言い回しは印象的だが、状況がわかりにくく感じることも。

恣意的なテキストと、ダークメルヘン調のグラフィックに彩られた物語世界で展開するエピソードの断片は、不思議な中毒感あり。クリアー後に後日談シナリオが開放されるので、たっぷりと余韻に浸れます。一部、音声再生必須の演出があるので、相応のプレイ環境が必要となります。

Best Pick of This Week!

今週はコレを買え!

やんちゃな子ども時代を思い起こさせる『カセキホリダー ムゲンギア』が楽しかったですねー。やはり、恐竜は子どものロマンですからね! オススメでっす。そして、オリジナリティーをこれでもかと押し出している『幕末Rock』にも注目であります。テンポのよいアドベンチャー部分に興奮必須のリズムゲームと、なんともすばらしい内容でした。とくに、リズムゲームの譜面が、ボタンを押すと歌詞に変化する演出は、歌っている雰囲気が出ていてグーでしたよ。

オススメは9年ぶりの新作となる『影牢 ～ダークサイド プリンセス～』。トラップコンボの楽しさは、本作でしか味わえませんよ! 『幕末Rock』も、とてもよくできていておもしろいゲーム。1作目から、これだけインパクトがあって独創的な作品は、なかなかないかと。多くの人に遊んでもらいたいな。あとは、8点をつけた『カセキホリダー ムゲンギア』と『牧場物語 つながる新天地』、『ヴァルハラナイツ3 GOLD』、『下天の華 夢灯り』も、シリーズのファンならぜひどうぞ。

今週は良作が多かったですね。数年ぶりの新作となる『影牢 ～ダークサイド プリンセス～』は、大型トラップの登場で、トラップにハメる楽しさが倍増しましたね。ゲームだからこそ味わえる快感があります!! 乙女ゲーム好きな人は、『下天の華 夢灯り』をぜひやってみてほしいな。シナリオもキャラもすごくよかった。『幕末Rock』は、曲もキャラもノリノリなので、熱くプレイできちゃった。ほかのゲームもおもしろかったので、興味のある作品は手を出してみてね。

リズムゲームが不得手な私ですが、『幕末Rock』は"うまくなりたい欲求"をかき立てられます。本作に、勢いの大切さや偉大さを教えられました(笑)。逆に、ゆったりじっくりと、物語世界に溶け込む心地よさを実感できたのが『紫影のソナーニルRefrain』。男性向けのお色気要素よりも、女性向けの胸キュン要素が充実している点はご愛嬌。『カセキホリダー ムゲンギア』は、パーツを集めて、強化して、戦って……のくり返しが楽しいです。物語を進めるのがもったいない!?

2月27日発売予定のそのほかのゲーム

ニンテンドー3DS

ウルトラベースボールカードバトル
カルチャーブレーン　4980円[税抜](5229円[税込])

プレイステーション Vita

影牢 ～ダークサイド プリンセス～ プレミアムBOX
コーエーテクモゲームス　8800円[税抜](9240円[税込])

IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(限定版)
5pb.　9800円[税抜](10290円[税込])

ファントムブレイカー:バトルグラウンド(数量限定版)
5pb.　4800円[税抜](5040円[税込])

プレイステーション・ポータブル

いざ、出陣! 恋戦 第二幕～越後編～ 豪華版
アスガルド　6800円[税抜](7140円[税込])

いざ、出陣! 恋戦 第二幕～甲斐編～ 豪華版
アスガルド　6800円[税抜](7140円[税込])

里見八犬伝～八珠之記～ 豪華版
QuinRoseUnderGarden　8500円[税抜](8925円[税込])

下天の華&下天の華 夢灯り ツインパック
コーエーテクモゲームス　9800円[税抜](10290円[税込])

下天の華 夢灯り トレジャーBOX
コーエーテクモゲームス　12800円[税抜](13440円[税込])

プレイステーション3

影牢 ～ダークサイド プリンセス～ プレミアムBOX
コーエーテクモゲームス　9800円[税抜](10290円[税込])

戦極姫4 ～争覇百計、花守る誓い～ 豪華限定版
システムソフト・アルファー　9500円[税抜](9975円[税込])

魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～ 限定版
バンダイナムコゲームス　14267円[税抜](14980円[税込])

IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(限定版)
5pb.　9800円[税抜](10290円[税込])

2月27日発売予定の廉価版

Vita　王と魔王と7人の姫君たち ～新・王様物語～(コナミ・ザ・ベスト)
KONAMI　2800円[税抜](2940円[税込])

PS3　ファークライ3(ユービーアイ・ザ・ベスト)
ユービーアイソフト　2839円[税抜](2980円[税込])

4人の批評家の合計点数が30点以上ならシルバー殿堂、32点以上はゴールド殿堂、
35点以上はプラチナ殿堂となり、ファミ通が良質ゲームとしてオススメするソフトです。
このマークのゲームは、その批評家がオススメするソフトです。

NEW GAME CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

据え置き機チーム

2月24日〜3月2日

レギュラーコーナー◆新作ゲームクロスレビュー

殿堂入り GOLD ゴールド

影牢 〜ダークサイド プリンセス〜



PS3 プレイステーション3
コーエーテクモゲームス
2月27日発売予定
6800円[税抜](7140円[税込])
アクション/トラップ 17歳以上対象

主人公のレグリナとなって、仕掛けたトラップでタイミングよく敵を倒していく。強力なトラップ"ウィザードギア"でトドメを刺すと、特殊な演出を堪能できる。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
『刻命館』、『影牢』シリーズが好きな方
刺激的で一風変わったゲームを体験したい方
分別のある大人で"禁断の快楽"を味わいたい方
【平均プレイ時間】
ストーリーモードは10〜15時間
ミッション、クロスクエストなどを含むと50時間以上

戦極姫4 〜争覇百計、花守る誓い〜

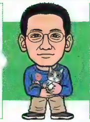


PS3 プレイステーション3
システムソフト・アルファー
2月27日発売予定
7500円[税抜](7875円[税込])
シミュレーション/歴史 17歳以上対象

織田信長の死後の動乱を描いたシリーズ最新作。2013年に発売されたPSP版に、毛利家のルートを加えたほか、合戦中の脱衣シーンをアニメーションに変更。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
戦国史、美少女ゲーム、
シミュレーションゲームを好きな方
【平均プレイ時間】
クリアーまで20〜30時間

レオナ海老原

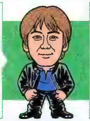


大雪の中、息子が通う幼稚園で展示会なるものが開催されたので行ってきました。園児たちが作った物や描いた絵を、親たちが観賞する催し物です。土日くらいしか息子の相手をできないので、成長している様を肌で感じられて感激。でも、寒いのですぐ帰ったけど(笑)。

影牢: 思い通りにトラップコンボを決められたときはかなり爽快！　トラップに残虐、華麗、屈辱と3つのスタイルがあり、自分好みに遊べるのも○。PS3版では、フリーモードのプレイ動画をYoutubeへアップできるのもおもしろい。敵の動きなどはぎこちないが、想像力を刺激される作品。

戦極姫4: メニューの改良や、"本能寺の変"からの時代が舞台になるなど、プレイ感覚はかなり新鮮。毛利家のルートが加わったので、ボリュームも増したのがいいですね。6人で攻めても、捕まえた武将は切腹せずに控えに回ったり、鍛練で育成ができるようになるなど、遊びやすさもアップした。

乱舞吉田



3歳の姪っ子が、iPhoneを自在に操作していてビックリしました。ホームボタンを押してロックをスライド解除し、アプリのアイコンをタッチしてゲーム開始。そして、しばらくしてゲームに飽きたら、YouTubeでアニメを鑑賞し始めました。近ごろの3歳児ってスゴい！

影牢: トラップの発動をひとつのボタンに集約したおかげで、コンボが決めやすくなり、爽快感がアップ。大型トラップを利用するにはコツがいるが、トドメを刺したときの演出が楽しいので、ついつい狙ってしまう。詰め将棋のようなミッションモードなど、やり込める要素があるのもいい。

戦極姫4: 勢力ごとに楽しめる8つのシナリオは、ボリューム満点。合戦でダメージを受けると見られる脱衣カットイは、うれしい要素。イベントでキャラがアップになったときに、ドットが目立つのは気になる。チュートリアルはあるが、これだけでシステムのすべてを理解するのはたいへんかも。

モリガン長田

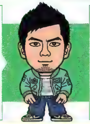


風邪を引いたとき、目の充血と痛みにも悩まされ、内科と眼科をハシゴしました。どうやらばい菌が目に入ってものもらいができた模様。「風邪を引くってことは全体的に免疫力も下がっているから、いろいろな部位も清潔にして注意しないとダメよ」と医者に怒られました。

影牢: 本編での誘導がうまく、チュートリアルをプレイしなくても、罠にハメる楽しさをすぐ味わえる。地形やギミックを利用したトラップをあれこれ考え、コンボを編み出すのがやはり醍醐味。うまく決まると爽快です。つねにミッションが掲示されているので、プレイに目標もできていいね。

戦極姫4: 戦力を整え、じっくり領地を拡大していく楽しみがある。難度も低めで、戦国シミュレーションが初めてでもプレイしやすいのはいいね。シナリオは、シリアスありラブコメありと多彩でボリュームも満点。エンディングまで腰を据えてプレイできる反面、やや作業感が出てきてしまうかな。

ブンブン丸



原稿を書いているいま、東京は記録的な大雪。降り続いたせいか、雪質がきれいでパウダースノー気味。どこのスキー場なのかと！　雪を見たのも食事のときの外出時のみで、あとはひたすら原稿書いているんだけどね。遊びに行かず、缶詰になるには最適な天候だよね!!

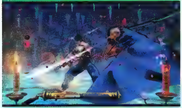
影牢: ステージのギミックを把握し、詰め将棋のごとくトラップを配置していく過程がじつに楽しい。無残にトラップコンボを食らう敵を眺めるのも最高のご褒美。敵の動きにやや古くささを感じるものの、アーマーの破壊などが加わり、より戦略的なトラップコンボを要求されるのがいいね。

戦極姫4: これまでの不満点がかなり改良されており、統一のために少しずつ領土を広げていくのがなかなか楽しめる。武将ごとのスキルも多彩になり、ストーリー以外の部分でも各武将のキャラが立つようになった印象。シリーズを通して完成度は確実にアップしているものの、ややマンネリ感も。

人物イラスト：荒井清和

殿堂入り SILVER シルバー

魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～



PS3 プレイステーション3
バンダイナムコゲームス
2月27日発売予定
7124円[税抜](7480円[税込])
アクション/コミック　17歳以上対象

文武両道の日本男児になるために過酷な鍛錬を行い、血と汗と涙を流して男を磨いていく塾生活アクション。原作を追体験できる、さまざまな行事イベントを収録。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
原作の現役コアファン
懐古ファン
男を磨きたい方
【平均プレイ時間】
宿命行事(原作ストーリー)完了まで10時間
塾生活を1年間(やり込み)プレイするまで60時間

男くさい原作ならではのイメージを、ここまで再現したのはすごい！　劇画タッチのグラフィックもいいデキ。しかしながら、アクション部分は一般的な作りなうえ、つねに敵を中心とした視点なので、ギミックに攻撃を当てにくいのが気になった。おバカ要素満載の曜日教練は楽しいね。

原作の再現度がハンパなく、「よくぞこんなシーンまで！」と感心させられることしきり。ゲームオリジナルのギミックや民明書房の解説もおもしろい。いい意味で、最高のバカゲー……なのだが、バトルが大味なのが非常に惜しい！　対戦プレイ専用のモードがあると、もっとよかったな。

すごみのあるグラフィックや演出に魅入ってしまう。名シーンや名セリフも再現され、ファンならニヤニヤすること請け合い。ステージも個性的で、うまくギミックにハメると爽快です。ただ、アクションはゴリ押し感が強いので、もう少し動きや攻撃にバリエーションが欲しかったな。

原作コミックの雰囲気や世界観を崩すことなく、うまい具合にデフォルメし、ゲーム化している。グラフィックのクオリティーも高く、ゲームオリジナルの設定も原作を知っていれば笑える。ゲーム的な部分はオーソドックスで無難な作り。できれば、対戦できるシステムが欲しかったなあ。

IS〈インフィニット・ストラトス〉2 イグニッション・ハーツ



PS3 プレイステーション3
5pb.
2月27日発売予定
6800円[税抜](7140円[税込])
アドベンチャー/アニメ・恋愛　15歳以上対象

IS学園を舞台に、ヒロインたちが主人公の奪い合いを展開。選んだ選択肢によってポイントが溜まり、ヒロインからお仕置きかご褒美のどちらかを受けることに。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
原作小説、アニメのファン
アドベンチャーゲームのファン
美少女キャラのファン
【平均プレイ時間】
1ルートクリアーまで7時間
やり込み要素を含めると50時間

好感度のイグニッションポイントや、マイナス要素のストレスポイントが、ゲージで表示されていてわかりやすい。メニュー画面で、それぞれの1位を即座に確認できるのもありがたい。クイックセーブなどのショートカットがないのは残念だが、バックログから選んだシーンへ戻れるのは便利。

ご褒美イベントのほかに、お仕置きイベントがあるのがユニーク。ひとりのヒロインの機嫌をよくすると、ほかのヒロインのストレスが溜まることが多いので、選択肢のときのジレンマが本作のポイントかな。甘いご褒美を見るか、あえてお仕置きを見るか、うれしい悩みを堪能できる。

グラフィックのクオリティーは高い。魅力的な女の子たちに慕われたり嫉妬されるなど、ハーレム気分を味わえます。ドキッとするようなご褒美イベントも多くて見応えアリ。ただ、女の子たちのステータスを気遣い、フォローしながらのプレイになりがちで、テンポはあまりよくないかも。

キャラクターの立ち絵がよく動くためか、アニメの雰囲気がよく出ている。主人公に対するヒロインたちの評価をゲージ化してあることで、シナリオのルートを選びやすくなっているという点もおもしろい。イベントCGがやや少ない感もあるけど、テンポよくストーリーを追えるね。

殿堂入り SILVER シルバー

紫影のソナーニルRefrain -What a beautiful memories-



XB360 Xbox 360
ライアーソフト
2月27日発売予定
6400円[税抜](6720円[税込])
アドベンチャー/ファンタジー　15歳以上対象

隠された真実を解き明かし、ヒロインを導いていくPC版のリメイク作品。EXシナリオとして、『ウイツィロポクトリの紅涙』と『ヒュプノスの魔瞳』の2本を収録。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
パソコン版ファンの方
パソコン版未体験の方(とくに女性層)
ライトノベル愛読者の方全般
【平均プレイ時間】
EXシナリオまで含めると約30時間

独特な色彩やタッチの絵と、独白めいたセリフ回しで展開する物語が見事に調和し、本作だけの個性をきちんと主張している。選択肢は少なく、基本的には読み進めるのみ。だが、場面によってはテキストと違う言葉を音声でしゃべらせるなど、独自の演出が光る。シナリオの追加もうれしい。

とても個性的な作品。独特なセリフ回しで展開される物語は、プレイヤーを惹き込み、夢中にさせる。しかし、ノリが合わなかった人は、なんだかよくわからないゲームと感じてしまうかも。図書館パートで真実を明かすと進める絵本パートは、幻想的な場面が多くておもしろかった。

荒廃したミステリアスな世界観の表現は絶品。音楽もマッチしていて耳に残ります。独特で陰のあるキャラたちに、序盤は戸惑うけど、不可思議な世界の謎や人物の関係性が徐々に解き明かされていく過程が絶妙で、どんどん惹かれていく。個性の強い文体は、好みが分かれるかも。

かなり一本道なノベルゲームではあるが、スチームパンクを軸にした独特の世界観とそれにマッチした音楽が心地よく、ついついプレイを続けてしまう。ストーリーは切なく、キャラクターもなかなかに魅力的。テキストにクセはあるが、それも含めて楽しめる作品になっているかと。

Best Pick of This Week!

今週はコレを買え！

今回は、『影牢 ～ダークサイド プリンセス～』、『魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～』、『紫影のソナーニルRefrain』の3本がオススメ。それぞれ、その作品ならではの独自性があるので、気になったものをチョイスしてくださいませ。

PS Vita版同様に、『影牢 ～ダークサイド プリンセス～』がイチオシ。少年ジャンプ黄金時代を体験した世代には、『魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～』も！　大威震八連制覇までのアツいエピソードが、忠実に再現されていますよ。

イチオシは『影牢 ～ダークサイド プリンセス～』。コンボがつながっていく爽快感と達成感はたまらないですね。『魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～』は、流血しまくりでビックリ。原作ファンも、迫力の演出に満足できるでしょう。

今回は、好みが合えば楽しめる作品が揃っています。ひと通り、前もって把握していたつもりですが、『紫影のソナーニルRefrain』は予想以上に良作かと。スチームパンク、アリス、オズあたりがフックするなら、オススメかな。

※諸事情により発売を延期するゲームソフトがある場合があります。あらかじめご了承ください。※クロスレビューで扱うソフトの決定や評価は、週刊ファミ通編集部が行っています。数字は10点満点の総合評価です。※評価にはサンプル版(ほぼ製品版と同等のもの)を使用しておりますが、メーカーの都合により製品版で仕様が変更される場合があります。サンプル版が入手できなかったゲームは、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※麻雀、将棋、パチンコ、テーブルゲームなどの純粋なシミュレーターや、ゲーム性が低いもの、占い、予想ソフト、一部のターゲットだけに向けられたファン限定のソフトやコンストラクションツール、テキスト主体のアドベンチャーゲームについては、原則としては欄外のみで紹介します。※オンラインゲーム、またはオンライン要素が強いゲームに関しては、ネット上でプレイできる環境が整い次第評価します。そのため、掲載が遅れる場合があります。※対象年齢は、CEROが定めたものを表記しています。審査を受けていないソフトは"ー"で表しています。※CEROにより18歳以上のみ対象の指定を受けているソフトの画面写真の掲載にあたっては、週刊ファミ通の掲載基準に従い配慮しております。※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

読者の皆さんの"声"を聞かせてください!

USER'S EYE
ユーザーズアイ

集計期間
2013年11月14日～2014年2月6日

レビュー投稿のルール

当コーナーは、148ページの"週刊ファミ通アンケート"や下記アドレスにあてたメールで、皆様から寄せられた意見をもとに構成しています。ご協力いただいた方の中から、毎週抽選で10名様に1000ガバスを差し上げます。ガバス賞品の一覧は、146ページにてご確認ください!

投稿はメールで!!
userseye@ml.enterbrain.co.jp
➡こちらのQRコードを、お手持ちのケータイで読み取ってください。必要項目のご記入もお忘れなく!

【必要項目】
氏名、ペンネーム、年齢、性別、住所、電話番号をご記入ください。

【投稿のきまり】
発売から3カ月以内の、プレイしたゲーム名とハード名、点数(10点満点)、プレイ時間、感想を150文字程度で投稿。

●投稿内容は、編集のうえ、記事に掲載させていただく場合があります。本名の掲載を希望されない場合は、必ずペンネームを記載してください。
※ガバスの発送は、掲載後1ヵ月以内を予定しています。

ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014

3DS / PSP / PS3

KONAMI	2013年11月14日発売	※1:価格は備考欄参照	
ジャンル	アクション	テイスト	サッカー
通信機能	マルチプレイ対応、3DS版はすれちがい通信にも対応	プレイ人数	※2:備考欄参照
		CERO	全年齢対象

※1 PS3版は7600円[税抜](7980円[税込])、PS3のダウンロード版は7124円[税抜](7480円[税込])、PSP版は3791円[税抜](3980円[税込])、PSPのダウンロード版は2839円[税抜](2980円[税込])、3DS版は4743円[税抜](4980円[税込])、3DSのダウンロード版は3791円[税抜](3980円[税込]) ※2 PS3版は1～22人、オンライン対戦含む)、PSP版は1～4人、3DS版は1～2人

ゲーム概要
サッカーの興奮と醍醐味を存分に味わえる人気作、『ウイニングイレブン』シリーズ最新作。PS3版は、サッカー独自の機能を加えた"FOXエンジン"を採用。グラフィック面が大幅に進化している。

グラフィック、AI(人工知能)の動き、プレイのリアル感など、KONAMIが新しく開発した**"FOXエンジン"の利用による質の向上を、多くのユーザーが支持**。とくに、リアルな駆け引きを生み出す"重心コントロール"に、好意的な意見が集中。反面、各種システムの追加による操作の煩雑さを挙げる声も。

読者アンケート	クロスレビュー
平均点 8.18点	平均点 9.25点

集計数	40票				
1点～5点	6点	7点	8点	9点	10点
4票	1票	1票	17票	12票	5票

"コンビネーションプラン"で組織的な攻防が可能に!!



⬅"コンビネーションプラン"を使うと、3人で相手選手を囲い込む守備も行える。

選手どうしの接触も物理演算でリアルに表現



➡"FOXエンジン"の物理演算により、接触時の挙動もリアルになっている。

ユーザーの声

8点 山口県/大きな小人
25歳/男性/プレイ時間:約10時間

選手の動きに重心の概念が加わることで、よりリアルなサッカーゲームになったと思います。これまでのシリーズ作を遊んでいたため、最初のうちは操作感の違いに若干戸惑いましたが、慣れてくると楽しく遊ぶことができます。

9点 埼玉県/パイソン
21歳/男性/プレイ時間:約20時間

"FOXエンジン"が使われたことにより、グラフィックがキレイになり、動きもリアルになってよかったです。右スティックで重心のコントロールが行えるので、フェイントがやりやすくなり、前作よりも多用するようになりました。

9点 大阪府/清治
32歳/男性/プレイ時間:約15時間

シリーズのPS3版をずっと遊んできましたが、ハードが変わったのかと思うほどの進化に驚きました。グラフィックの向上はもちろん、選手の動きのリアルさは特筆ものです。戦術設定も細かくでき、熱い試合が存分に楽しめます。

9点 千葉県/ジェフ
27歳/男性/プレイ時間:約20時間

ボールを自由に操る新システム、"テクニカルボールコントロール"が導入されたことにより、これまでにないドリブル勝負が行えるようになり、熱い駆け引きを楽しめました。ただ、操作が少しだけ難しくなったかなと思います。

初音ミク Project mirai 2

3DS

セガ　2013年11月28日発売　5980円[税抜](6279円[税込])

ジャンル	アクション	テイスト	リズム
通信機能	すれちがい通信対応、いつの間に通信対応	プレイ人数	1人
		CERO	全年齢対象

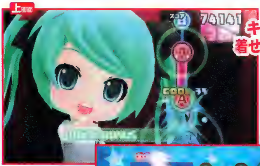
ダウンロード版は5334円(5600円[税込])、ぷちぷくパックは7300円(7665円[税込])

ゲーム概要　“ねんどろいど”モデルの電子の歌姫・初音ミクが活躍する、リズム・アクションゲームの第2弾。“ミライタウン”という夢の街を巡りながら、リズムゲームを始めとする多彩な遊びを楽しめる。

くり返し聴きたくなる楽曲の数々、曲数や衣装のボリュームアップなど、好意的な意見が多数。なかでも、**キャラクターのかわいらしさはほとんどのユーザーが高く評価**。“コミュニケーションパネル”の交流や多数用意されたミニゲームなど、**飽きの来ない作り込みにも高い満足感を示していた。**

読者アンケート 平均点 9.05点　クロスレビュー 平均点 9.25点

集計数	42票				
1点～5点	6点	7点	8点	9点	10点
1票	1票	2票	8票	9票	21票



上画面

キャラクターの着せ替えを楽しもう

⬅リズムゲームをクリアーして“ミラボ”を貯めると、コスチュームを購入できる。



上画面

大人気落ちゲーと夢のコラボも!!

➡『ぷよぷよ』と『初音ミク』のコラボ、“ぷよぷよ39!”を収録。対戦プレイも可能だ。

ユーザーの声

10点 埼玉県／宮本聖人　24歳／男性／プレイ時間:―

前作よりも遊びやすくなっている点に、とても好感が持てました。キャラクターのかわいさも◎です。それから、曲のすべてがフルコーラスだったので、何回聴いても楽しい気分になります。本当に、何度も遊びたくなる作品です。

9点 香川県／ひある　23歳／女性／プレイ時間:約42時間

前作よりも曲や衣装が増えて、ボリューム感がアップしています。“ねんどろいど”のように、服だけ“おきがえ”できるのも○。コミュニケーションやイベントなど、リズムゲーム部分以外での楽しみかたもあって、遊び応え満点です。

10点 北海道／ゆうすけ　27歳／男性／プレイ時間:約30時間

前作の曲も含めた40曲以上の楽曲が、ボタン操作とタッチ操作の2種類のゲームモードで遊べるので、ボリュームはかなりのものです。さらに、前作に収録されていた曲は譜面が一新されているので、新鮮な気持ちでプレイできます。

10点 滋賀県／HEE　20歳／男性／プレイ時間:約15時間

前作は遊んでいませんが、すんなりと楽しむことができました。曲目も、定番はもちろん、知らない曲も多く、充実しているなぁという印象。タッチで操作できるのと、ボーカルの変更が利く点も◎。とにかくかわいいです(笑)

マリオ&ソニック AT ソチオリンピック™

ウィー ユー Wii U

任天堂　2013年12月5日発売　5985円[税抜](5700円[税込])

ジャンル	アクション	テイスト	スポーツ
通信機能	マルチプレイ(インターネット)対応、その他ネットワーク(Miiverse)対応		
ダウンロード版は5985円[税抜](5700円[税込])		プレイ人数	1～4人
		CERO	全年齢対象

ゲーム概要　オリンピック競技を体感できる『マリオ＆ソニック』シリーズの最新作。ひとりで競技に挑戦するモードから、最大4人でプレイ可能な“メドレーガチバトル”など、さまざまな遊びかたが楽しめる。

最大で4人まで同時に遊べる点や、シンプルな操作とわかりやすいゲームシステムが、多くのプレイヤーから高い評価を獲得。その一方で、「単調に感じる競技がある」といった不満の声も見られた。また、いまや恒例になりつつある、『マリオ』と『ソニック』のコラボを喜ぶファンも多かった。

読者アンケート 平均点 8.07点　クロスレビュー 平均点 8.50点

集計数	56票				
1点～5点	6点	7点	8点	9点	10点
3票	5票	10票	12票	19票	7票



競技の数は全部で24種目!

⬅正式種目はもちろん、ゲームならではのアレンジを施した“ドリーム競技”も熱い!



選手の気分で冬の祭典を満喫

➡新記録を達成した際には、その競技のコツやポイントをインタビューされる。

ユーザーの声

10点 北海道／たラッコ　27歳／男性／プレイ時間:約45時間

何回も遊んで楽しさがわかる競技も多いので、やり込み甲斐があります。選手のインタビューやニュース速報など、Wii U Game Padをうまく活かした演出もよく、盛り上がりますね。ソチオリンピックの今年、長く遊びたい良作。

8点 福岡県／takashi　22歳／男性／プレイ時間:約60時間

どの競技も短時間でサクサク楽しめるので、記録を伸ばすために時間を忘れてやり込んでしまう。ボリューム面も文句なし。ただ、覚える操作が多く、コントローラの持ち替えが頻繁に発生するのには、少しわずらわしさを感じた。

9点 東京都／ボタン　35歳／女性／プレイ時間:約30時間

各競技のチュートリアルは、順を追って図解つきで操作を説明してくれるのが親切。対戦のほか、ドリーム競技での協力プレイなど、みんなでワイワイ遊ぶのも楽しい。Wii U GamePadの画面がテレビ中継のような雰囲気なのも○。

10点 広島県／キント雲　24歳／女性／プレイ時間:約20時間

繊細な操作が可能なので、競技のおもしろさが増している。すべての競技で4人プレイができるのもうれしい。とくに、フィギュアペアやミュージカルフィギュアスケートといった、複数人が同時に操作する種目は、とても盛り上がる。

ペルソナ使いたちの夢の

アニメ制作スタジオのAICによる、描き下ろしイラストの第2弾を公開！バトル関連の新情報も判明したぞ。



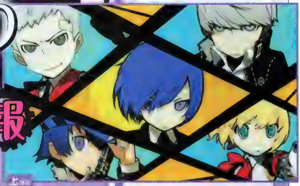
人気RPG『ペルソナ3』と『ペルソナ4』のキャラクターたちが一堂に会し、謎多き冒険をくり広げていく本作。今回は、心の力"ペルソナ"を駆使するバトル関連のシステムや、仲間たちとの共闘を盛り上げる要素などの新情報を公開しよう。個性豊かなペルソナ使いたちをどのように組み合わせて冒険に臨むか、パーティー編成で悩むのもまた楽しいのだ！

3DS	アトラス	6月5日発売予定	価格未定
ジャンル	RPG	テイスト	冒険
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

チーフプロデューサー 橋野桂、ディレクター 金田大輔、キャラクターデザイナー 曽我部修司 / サウンドディレクター 目黒将司 サウンドコンポーザー 喜多條敦志

競演を満喫しよう 最新情報





『ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス』のストーリー

STORY

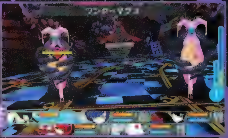
突然聞こえてきた鐘の音が合図となり、謎の世界へと呼び寄せられた、本来は異なる時間軸を生きるペルソナ使いたち。八十神高校そっくりの学校、不気味にそびえ立っている時計塔、記憶を奪われてしまったらしい少年"善"と少女"玲"。これらの謎を解くカギは、迷宮(ラビリンス)のどこかにある……!?





共通の敵"シャドウ"を倒し異世界から脱出する道を拓け

[illegible]





↑さまざまな姿と能力を持つシャドウの中には、通常よりもはるかに"特別強力なもの"も存在する。勝機はあるのか!?

描き下ろしイラスト……作画：澤田美香、作画監督：中井準、仕上げ：合田沙織、撮影：髙津順平

ひと味違う!!



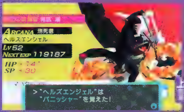
好きな仲間や戦略を立てられるパーティー編成



総勢20名にもなる仲間たちの中から、5名を自由に組み合わせてパーティーを作る。敵の弱点を突きやすいメンバーで臨むことをおすすめするが、仲間の組み合わせによっては、特別な掛け合いが聞けることもある。いろいろな編成を試してみるのも手だ。



本作では仲間たちも複数のペルソナを所持!?



『ペルソナ3』と『4』では、主人公だけが複数のペルソナを所持できた。しかし本作では、ふたりの主人公が異世界で出会い、互いに影響を及ぼし合ったことで、ほかの仲間も"サブペルソナ"を身につけることが可能に！　これにより、パーティー編成や戦略の幅が大きく広がるぞ。





好きなように仲間を強化!

⬅⬇仲間のメインペルソナが覚えないスキルを補完するように、サブペルソナを活用するといい。この恩恵はふたりの主人公が持つ"ワイルド"の力によるものだ。





『ペルソナQ』の彼らは



"BOOST"でバトルがいっそう有利&爽快に！

スキルなどで敵の弱点を突くと、仲間が"BOOST"状態になる。この状態では、スキルを使うコストがゼロになるほか、"追撃"や"総攻撃"の発動にもつながるぞ。



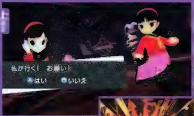
敵の弱点を突いた！

BOOST状態になり、つぎのターンでは行動加速&スキルコストゼロ!!





仲間が続けて助太刀する 追撃



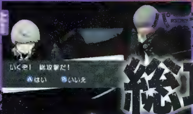


↑➡バトルに参加している仲間は、ほかの仲間が攻撃を行った後、さらなる一撃をお見舞いすることがある。仲間ごとに異なる演出が見もの！

パーティー全員でボコスカ叩く 総攻撃

↓➡時折、追撃ではなく、敵全体を叩ける総攻撃が発動することもある。BOOST状態の仲間が多いほど、追撃や総攻撃の発動率が高まりそうだ。









PS4 PS3 PSVITA PSVITA tv
KADOKAWA GAMES
未来は、起こるのではありません。
私達、皆で創っていくものですから。
SRPGで紡ぐ、とある世界の童話
——始まります。
NAtURAL DOCtRINE®
2014.3.19 on sale!!
自宅ではPlayStation®4、外ではPS Vitaで"おもちだし"
PlayStation®4 発売記念!!
お得な数量限定版『おもちだしパック』
KADOKAWA GAME STUDIO
CERO 審査予定


PS4 PS3 PSVITA PSVITA tv
未来は、起こるのではありません。
私達、皆で創っていくものですから。
NAtU
KADOKAWA GAME STUDIO

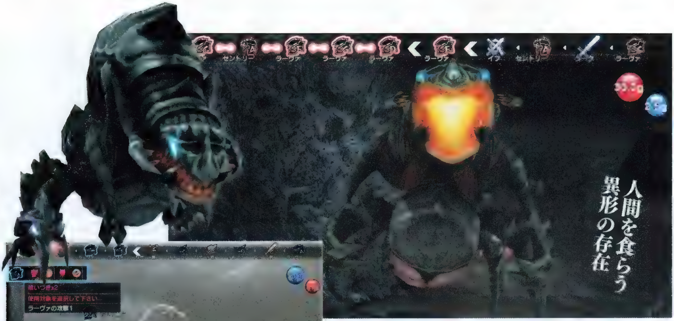

RALD



2014.3.19 on sale!!
PS Vita版 5,980円[税別]
PlaySta
お得な数量限定版『お



KADOKAWA GAMES
SRPGで紡ぐ、とある世界の童話
——始まります。
INE®
はPS Vitaで“おもちだし”
tion®4 発売記念!!
もちだしパック』
CROSS SAVE
CROSS PLAY
PS Vitaダウンロード版「NAtURAL DOCtRINE」プロダクトコード付き
NATURAL DOCtRINE
CERO
審査予定
レーティング



人間を食らう異形の存在

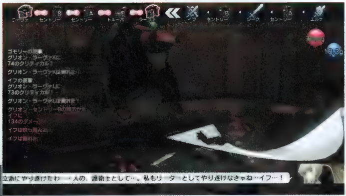


迫り来る怪異 グリオンの



みんな揃って
生き残るんだ!

主人公が死んでも戦いは終わらない!?

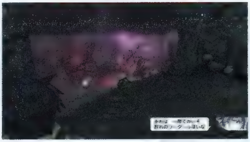


➡味方が力尽きたとしても、敵の猛攻は続く。それは、主人公のイフであっても例外ではない。彼なき後の物語はどうなるのだろうか。



⬆➡グリオンの侵攻により、逃げ惑うフェステの戦士。イフたちもグリオンを発見するが、大挙して迫る奴らに勝つのは困難。それどころか、逃げ切ることすら危うく……!?

不吉なる存在との遭遇



亜人種に土地を追われた人類は、文明の粋を集めた一大拠点として城塞都市フェステを築き上げた。フェステには最高決定機関の元老院や正規騎士団"リッターローデン"などが置かれ、戦いに備えて対策が練られていた。

そんな中、主人公のイフたちにより、未知の生物を発見したという報告がなされる。彼らの言う未知の生物とは、古より"世界に不吉な影を落とす存在"として伝えられてきた恐るべき怪物、グリオンそのものだった。伝承から現実の存在となったグリオンは、捕食した生物に応じて多彩な姿に進化、分化すると言われており、異様な風貌は、遠目で見ただけでも戦慄を覚えるほど。序盤でイフたちが遭遇するグリオンは小型が多いが、物語が進むにつれ、超大型のグリオンが出現する。人間でさえも軽々と飲み込む怪物を相手に、勝ち目はあるのか……。





←↑グリオンに効率よくダメージを与えるには、味方どうしで同調して攻撃を仕掛ける"連携ターン"が必須。連携ターンで得られる補助効果を使いこなすのだ。

岩盤を突き破り巨躯のグリオンが出現する！

脅威！



↑"ウルトラ級"と呼称されるグリオンは、山のような巨体を誇っている。驚異的な耐久力を誇る難敵だが、打ち破らなければ未来はない。

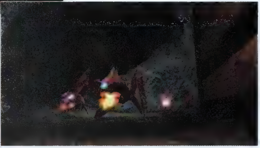
味方を犠牲にして進む 死力を尽くした総力戦

本作の序盤から中盤は、味方のキャラクターがひとりでも死亡すると、ゲームオーバーとなる。しかし終盤、グリオンの侵攻によりフェステが炎上してからは、そのルールが一変。キャラクターが死亡してもゲームオーバーにはならず、残りのメンバーでつぎなる戦いに臨むことになるのだ。グリオンの攻撃は熾烈を極め、採用した戦略がまずいと、味方をつぎつぎと犠牲にしなければ進めないことも……？　全員の生還が理想だが、それが叶うかは、プレイヤーの手腕にかかっている。



➡城門を突破し、フェステに侵攻してくるグリオンの群れ。圧倒的に不利な戦況だが、人々を守るためにも、この戦いに撤退は許されない。なんとしても凌ぎきれ。





←↑画面を覆いつくすように張り巡らされた戦術リンクから、熾烈な戦いが想像できる。まずは1体ずつ確実に倒し、敵の連携を断とう。

Check! マルチプレイで遊びの幅が広がる!



プレイステーション4を始めとする3機種で同時に発売される本作は、クロスプレイに対応。ハードの垣根を越えてマルチプレイができる。また、セーブデータを共有するクロスセーブも利用でき、外ではプレイステーションVita、家では据え置き機といった遊びかたも可能だ。

マルチプレイでは、ほかのプレイヤーとの共闘に加えて、対戦も楽しめる。自分の好みに合わせてパーティーを編成することができ、イフやヴァシリーたちはもちろん、亜人種やグリオンといった敵のユニットも使えるのだ。コマンド選択に制限時間を設けるなど、ルールも細かく調整できるので、設定をアレンジして、よりスリリングな戦闘を楽しもう。

友人と手軽に対戦プレイ



⬅プレイステーション Vitaなら、インターネットを介さないアドホック対戦も。



⬆➡編成画面では、ランクや制限時間のほか、クリアー条件も設定できる。

協力プレイではパートナーとも連携!

Play Impression

連携を極めればどんな敵も怖くない!?

本作をプレイして、まず最初に感じたのが、操作性の圧倒的なシンプルさ。攻撃の要である連携ターンには特殊な条件が必要……かと思っていたら、正反対。簡単に連携攻撃を決めることができます。しかも、味方のうち誰かひとりのターンが回ってくれば、そこから一気に行動をつなげられるので、サクサク攻撃できるのが小気味いい！ 連携による効果で、命中率やクリティカル率の上昇値がとんでもない数値を叩き出し、屈強なオークをわずか1ターンで倒せたときは、痛快そのものでした。

この連携ターンが強力なため、本作は基本的に、攻めの姿勢で挑まないと勝ちにくい印象。1体ずつ有利な陣地に誘い込んで各個撃破を狙っても、けっきょくはその1体を起点に連携ターンを発動されるので、敵の数を減らさないとジリ貧になってしまうというわけです。最前線でにらみを利かせつつ、いかにして連携を叩き込むか。その駆け引きこそが神経をすり減らすポイントであり、本作の醍醐味でもあると言えるでしょう。

そして最後に、どうしても伝えておきたいのがグリオンの凶悪さ。初遭遇時は有無を言わさず撤退戦になるものの、「初戦だし、そんなに難しくないだろう」などと甘く考えていたら、間違いなく瞬殺されます。なにせ、怒涛の勢いで追いかけてくるうえ、一撃でかなりのHPを奪う遠隔攻撃も仕掛けてきますから。このゲーム、本当に〝タマを取りに来る〟んです！ 壁や柱を盾代わりにしたり、守備力の高いユニットを囮にするなどしないと、ステージ中盤で詰まるのは確実。そんなに難しいからこそ、生還したときは「生きていてよかった」と心底感じることでしょう。一戦に費やす集中力が半端ではなく、たとえ負けても、その理由を分析して戦略を練るのが楽しい本作。気がつけば、食事中や通勤中も戦略を考えるようになっているはず！



⬆ユニット間の間隔を広げれば、連携による効果が大幅にアップ。仲間が増えれば、その効果はさらに上昇していくのだ。



⬆グリオンは酸を飛ばして攻撃してくる。中型のグリオン・トルーパは3発同時に発射するので、まともに食らうと瀕死の重傷を負ってしまう。

文：ソムタム田井（本誌ライター）



自然の原則（ナチュラルドクトリン）に抗う（あらが）者たち

ゴブリンとともにアンカが佇む、本作のパッケージアートが初公開。何やら意味深だが、これも"自然の原則"を暗示するものなのか？

NAtURAL DOCtRINE®

ナチュラルドクトリン

プレイステーション ヴィータ Vita / PS4 / PS3	角川ゲームス	3月19日発売予定	価格は備考欄参照
ジャンル	シミュレーション・RPG	テイスト	ファンタジー
通信機能	マルチプレイ（プレイステーション Vita版はアドホックモード、インフラストラクチャーモード）対応、クロスプレイ対応	プレイ人数	1～2人
		CERO	審査予定

ちょちたし（ックは7980円［税抜］（8379円［税込］）、プレイステーション4版は6980円［税抜］（7329円［税込］）、プレイステーション3版は6980円［税抜］（7329円［税込］）、プレイステーション Vita版は5980円［税抜］（6279円［税込］）　開発 KADOKAWA GAME STUDIO　エグゼクティブプロデューサー 安田善巳、プロデューサー・原作 田中謙介、キャラクターデザイン 碇谷 敦（ufotable）、ディレクター 飯 淳、音楽 朝倉紀行

インゴベルト

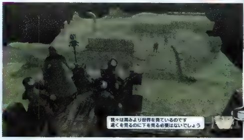
声：東地宏樹（とうちひろき）

シミュレーションRPGの新たなスタンダードを目指して、開発が進められている本作。今回は、人類の拠点となる城塞都市フェステの詳細や、新キャラクターであるインゴベルトを紹介。さらに、人間や亜人種に牙を剥く異形の怪物、グリオンについても解説する。完璧なる戦術でグリオンを倒し、人類に安寧を取り戻すのだ！





強大な魔法を行使する賢者にして、元老院の議員。エリート意識が強く、下級市民への差別を隠そうともしない。グリオンに対し、ある計画を遂行している。



本作の声優陣を公開！

高度な思考戦が楽しめるバトルはもちろん、重厚なストーリーも本作の見どころ。彼らがくり広げる人間ドラマにも期待が高まる。



本記事はこのページから読んでください

※画面は開発中のものです。

スローライフに憧れる皆さん、お待たせしましたー！『牧場物語』最新作の観光ツアーにご案内します♪

発売直前特集



牧場物語 つながる新天地

ぼくじょうものがたり

STORY



変わらない日々に、
刺激を求めていた主人公。



ポストに入っていたチラシの
"牧場主募集"の文字に惹かれ、
牧場体験を始めることに。



刺激溢れる牧場生活に
心を躍らせながら、
"樫の木タウン"に到着。

あなただけの
牧場物語が始まります！

3DS	マーベラスAQL　2月27日発売予定　4800円[税抜]（5040円[税込]）		
ジャンル	シミュレーション	テイスト	動物・育成
通信機能	マルチプレイ（ローカルプレイ、インターネット）対応、すれちがい通信対応	プレイ人数	1～4人
		CERO	全年齢対象
プロデューサー：はしもとよしふみ、キャラクターデザイン：まつやまいぐさ			

2月27日に発売を控えた『牧場物語 つながる新天地』は、自然溢れる地でのんびり生活を楽しめる、人気シリーズの最新作。そう、ついに来週から、あなたの牧場生活がスタートするのです！ 今回は、これから始まる"樫の木タウン"の日々を、見どころごとにナビゲート。ひと足お先に牧場生活を始めた、記事担当の日誌もあるよ。



男の子主人公

アウトドアが大好きな男の子。牧場主の仕事は初めてですが、持ち前の好奇心旺盛な性格で、積極的に挑戦します

見た目もアレコレ変えられる

主人公の顔や髪の色は、ゲームを始めるときに好きな組み合わせを選べます。生活を進めると、服装のほか、メガネ、アクセサリーなどでコーディネートも楽しめますよ。



大人気長寿シリーズ『牧場物語』

1996年にスーパーファミコン用ソフトとして産声を上げた『牧場物語』。多彩なハードで続編が発売され続けてきたほか、女の子を主人公にしたガールズ版が発売されたり、いくつかの派生作品なども誕生したりと、現在では世界でシリーズ累計1000万本以上を販売。多くの人が、牧場生活に癒されています。



牧場物語

すべての原点はこの作品

牧場見どころツアー♪

見どころその1 あなたの牧場があるのはとっても自然が豊かなトコロ！

舞台となる牧場は、自然と広い農地が自慢の、山の高地にあります。昆虫採集や野生動物たちとの触れ合いがいつでもできるので、散策も楽しいですよ。牧場生活についてですが、最初は近所で牧場を営む人が指南をしてくれるので、心配はいりません。土地はとっても広いので、好きな場所で畑を耕したり、動物小屋を建てたりして、あなただけの牧場を作りましょう！





⬆本作では、計9マス分の畑を一度に作業できます。畑を耕すほかに、種まきや水やり、収穫だってまとめてできる！ この便利さは、『牧場物語』シリーズに慣れた人ほど感動します！

センパイ、それともライバル!?



⬆最初にめんどうを見てくれるエッダさん。牧場主の仲間は複数いて、大会やイベントの際にはライバルになります！



⬆牧場に配置する小屋や飾り、おうちのインテリアなどを自由にカスタマイズできます。コツコツ働いて、立派なおうちを目指しましょう！



女の子主人公

「動物や植物を心から愛している。[illegible]でやさしい[illegible]しい作業も[illegible]で楽しく取り組む[illegible]ています。

担当の牧場日誌

「川遊びが楽しすぎる!」

『牧場物語』好きな私がいちばん興奮したのは、川に入れるようになったこと。しばらくは、素潜りで魚介類やアイテムを採りあさる日々が続きました(牧場は……?)。昆虫も手づかみで採れるし、このワイルドさがイイ！

採ったどー!



➡立派なタコを捕まえた！このまま担いで、町のみんなに見せにいったよ。





見どころ その2

シリーズ最多!! 60種類以上の動物をモッフモフできます！

お待たせしました！ 牧場生活の最大の楽しみと言っても過言じゃないのが、かわいい動物たちとの触れ合い。おなじみの動物から、初登場の珍しい動物まで、たくさん揃っていますよ。

ウシ

ミルクを出すよ





⬆シリーズを代表する動物のウシ。大好きな牧草や飼い葉を食べさせましょう。

セブー

NEW

いいミルクを出すよ





⬅セブーは、ウシよりも高価なミルクを出してくれます。余裕が出たらぜひ。

ヒツジ

羊毛が採れるよ





⬅ハサミで毛をチョキチョキ。しばらくすると、また毛が伸びて刈り取れます。

ペットもいるよ



牧場でお世話する動物のほか、ペットとしてイヌやネコ、ウマを飼うことができます。ウマは、背中に乗って町や山を移動できますよ。

アルパカ

モッフモフさではピカイチ!?





⬅ヒツジと同様に、毛が刈り取れます。毛刈り後の姿は、想像以上にスリム!?

ニワトリ

卵を産むよ





⬆ニワトリやアローカナは、おいしい卵を産みます。卵は料理にも大活躍！

アローカナ

NEW

高級卵はおまかせ！



担当の牧場日誌

ウシのお尻を押す毎日

我が牧場にも動物小屋が建ち、待望のウシさんがやってきたー。話しかけると、鳴き声を出してカワイイ！ 楽しみなのはアンゴラウサギで、毛玉みたいなモッフモッフの毛が採れるみたい。早く飼ってみたいです！

ホラじっとして〜

⬅洗い終わったらお尻を押して、外に誘導するのが日課。

ウサギの毛玉

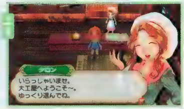
見どころ その3

町の住人は気のいい人ばかり

動物と暮らす毎日はとっても賑やかですが、町に行けば、さまざまな人との交流もできますよ。お買いものに便利なお店が建ち並んでいるので、まずは一軒一軒訪ねていくのがおすすめです。町の人たちには頻繁に顔を出して、会話やプレゼントをすれば、どんどん仲よくなれるかも？ 町ではイベントも定期的に行われているので、カレンダーをチェックして、忘れずに参加しましょうね。



⬇➡レストランでは、おいしいご飯でパワーチャージ。牧場を充実させるための施設もあるよ。



お買いものが楽しい〜 金欠注意！

季節のイベントもワクワク



⬆こちらは春と秋に催されるファッションショーの様子。自慢の動物や、作物を競う大会もありますよ。



ラクダ NEW

背中のコブがチャームポイント



↑のんびりした性格のラクダ。毛刈りバサミで毛が採れます。いったいどんな手触りか、気になる！



アンゴラウサギ NEW

ピンク色の上質な毛



←長い毛が特徴のアンゴラウサギは、まさにモフモフの天使！ 抱っこしたい!!



ハシビロコウ NEW

貫禄たっぷり



↑"動かない鳥"として知られるハシビロコウ。急いで近づいたら、びっくりして逃げちゃうかな？



トナカイ NEW

貿易の荷物を運ぶよ

野生動物の楽園 サファリに行こう

牧場生活の日々を重ねると、たくさんの動物たちが暮らす"サファリ"に行けるように。仲よくなると、どんどん仲間が増えていきますよ。





ペンギン NEW

氷山のアイドル



↑サファリに氷山を作ると住めるようになるペンギン。ヨチヨチ歩きがカワイイ！



オウム NEW

大樹に集まるよ

牧場掲示板 初公開の住人たち

ここでは特別に、新たに判明した牧場主の仲間や、樫の木タウンの住人を紹介します！

ジョルジュ



花を愛する牧場主。『月刊牧場主』の表紙をつねに飾るほどのカリスマ性がある。

デル・コッサ



ファッションショーの審査員でもある芸術評論家。世界中の服を持つ貴族だ。

マリアン



診療所にいる、オネエ系の医者。住人からの信頼は厚く、悩み相談が殺到する。

魔女ちゃま



この町が気に入り、住みつくことにした魔女。子どもっぽいが、魔力は強大。

女神ちゃま



新米の神さま。不思議な力を持っているが失敗も多く、まだまだ修行中。

見どころその4 美男&美女もたくさんいます♥

町を見てもらえばわかると思いますが、樫の木タウンには魅力的な若者がたくさん住んでいるんです！ うまくいけば、意中の人と結婚をして、かわいい子どもも産まれるでしょう。大切な人がいれば、牧場仕事もより一層がんばれちゃったりして！ まだまだ先の話ですが、楽しみにしていてくださいね。



かわいい双子が誕生！



担当の牧場日誌

胃袋をつかむってやつ！

お嫁さん候補&お婿さん候補たちは、みんな違った魅力がある！ 大切なことだし、誰を選ぶかは慎重に考えるよ。でも、料理人のレーガには、毎日会いに来てしまう……！



だってご飯が食べたいから



見どころ その5

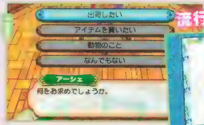
牧場の外の世界とも交流！“つながる”要素がたくさんあります

本作の見どころはまだまだあります。作ったものを各地に出荷できる貿易や、ほかの牧場主さんと楽しめる、通信機能を使った遊びの数々。多岐にわたった“つながる”要素に注目です！

貿易で日々の成果を出荷！

貿易ステーションには、さまざまな国の出店が並び、お買い物のほか、自分の作物などを出荷できます。常連になると、珍しい動物がもらえることもあります。





流行を作っちゃおう



↑➡出荷したものが貿易先でブームになると、お手紙が届いて知らせてくれます。

通信プレイで自慢の牧場を見せっこ！

最大4人で通信プレイを行い、自分の牧場に友だちを招待できます。招かれたプレイヤーは、牧場を見てまわれるだけでなく、動物のストレスを解消させたり、畑の作物の品質を上げたりといったお手伝いができるんです。お互いに行き来してお手伝いをすれば、みんなハッピーになれますよ！



友だちと会話もできるよ



↑チャットやアクションで、おしゃべりが楽しめます。

よくこんなに育てたね！



ウシさん元気になーれ



アイテムを贈ったりプレゼントされたり





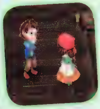
↑とっておきの作物や服などのアイテムをやり取りできる！

すれちがい通信のお客さんも来る！

すれちがい通信を行うと、すれちがい相手のキャラクターが町の中に登場します。話しかけると、これまでの出荷額や、出荷が多い作物、飼っている動物の種類といったデータを教えてくれますよ。世間の牧場主たちの動向が丸わかり。町も賑わうので、たくさんすれちがいましょう。



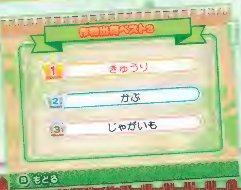




あなたの牧場とくらべてみよう



ファッションチェックも楽しみのひとつ



とっておき情報

ふわもこ特大ストラップをゲットしよう

先着購入特典



数量限定なので、予約や購入はお早めに！



MarvelousAQL
NINTENDO 3DS
動物いっぱい、にぎやか牧場生活。
牧場物語
ぼくじょうものがたり
つながる新天地
2月27日(木)発売予定
希望小売価格：4,800円＋税　ジャンル：ほのぼの生活ゲーム
自由気ままな牧場生活をはじめよう♪
キャラメイク
メガネやアクセサリーも選べる!
サファリ
動物たちの楽園を作ろう!
恋愛・結婚
恋愛して結婚、子供も生まれる!
先着購入特典
数量限定
アンゴラウサギ ふわもこ特大ストラップ
＋
牧場物語
CERO
A
全年齢対象

発売直前特報

日本の男子よ!

軟弱な男どもよ、括目し清聴せよ！　男塾が何たるかを、魂に刻みつけるんじゃあ――っ!!

魁!!男塾
日本よ、これが男である!



PS3

バンダイナムコゲームス　2月27日発売予定　7124円[税抜]（7480円[税込]）

ジャンル	アクション	テイスト	コミック
通信機能	その他ネットワーク(言語字幕)対応		
[illegible]ード版は7124円[税抜]、7480円[税込]、[illegible]426?円[税抜]（14980円[税込]）		プレイ人数	1人
		CERO	17歳以上対象

現在日本は、"真の男の滅亡"という危機に陥っている。巷には、軟弱な肉体に軟弱な精神を宿した者たちが蔓延り、かつての日本の面影は微塵もない。しかし安心してほしい。そんな日本への特効薬『魁!!男塾 ～日本よ、これが男である！～』の発売まで、残すところ1週間となったのだ！ 男を磨くためのカリキュラムが用意された"男塾"に入塾すれば、どんな軟弱な男も見違えること間違いなし！ そこで、1週間後に控えた日本の夜明けに備え、これより予行訓練を行う！

本作はこんなゲームである!

1980年代に週刊少年ジャンプで連載され、地球創生のころから日本国民が抱いていた「男とは何ぞや？」という疑問に終止符を打ったことで知られる、熱き血潮たぎるマンガ『魁!!男塾』！ その舞台となる、全国から問題児が集まる学び舎"男塾"での、超スパルタ塾生活を体験できるアクションゲームが本作だ。塾生活には、いくつもの拳法を体得している主人公・剣桃太郎を始め、人一倍ヘアスタイルにうるさい男（自称）こと松尾鯛雄や竹槍スピリット溢れる教官の鬼ヒゲなど、おなじみのキャラクターたちが多数登場！ この汗臭くむさ苦しいヤツらと絆を育み、いま一度"男"とは何かを知るのだ！

男たちのバイブルがそのままゲームに!!



⬆塾長の挨拶で吹き飛ぶガラス、男塾名物にはつきものの"民明書房"の解説など、原作再現度はかなり高い。たとえ原作を知らなくてもこの熱さは心を沸騰させるはずだ。

男塾で己を鍛えよ!!



ゲームの流れ

日替わり教練で男を磨け!

男塾では、毎日の朝礼で発表される時間割に沿って教練が行われていく。一見ふつうの学び舎の風景だが、そこは男塾。教練は、"直進行軍(ちょくしんこうぐん)"を始めとする数々の男塾名物に挑む"曜日教練"や、"斬身苦(ギミック)"が配置された武闘房で拳を交える"武闘教練"など、個性的すぎるものばかり。女っ気などない！　すべて男を磨くための必須科目なのだ！

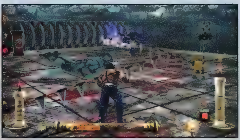


➡真の男には知力も必要。教養を試される教練もあるぞ。

やり込み要素

武闘房を作成し、全国へばら撒け!

本作では、自分だけのオリジナル武闘房を作成できる。やりかたは、ベースとなるフィールド"我威亞(ガイア)"を選択し、ゲーム中に入手した斬身苦を配置するというお手軽なもの。さらに、作成した武闘房はネットワークを利用したシステム"苦羅宇怒(クラウド)"を介して、ほかのプレイヤーへ配信することも可能だ。



⬆斬身苦は全150種類！　電流が流れるイスや、股間を軸に回転する塾長の像などを駆使し、渾身の武闘房を作成せよ！

ストーリー

原作通りの熱き闘いを追体験せよ!

塾生活においては、原作を忠実に再現したイベントも発生する。関東豪学連との因縁の闘い"驚邏大四凶殺(きょうらだいよんきょうさつ)"、闇魔の三号生との死闘"大威震八連制覇(だいいしんぱーれんせいは)"など、いくつもの勝負を乗り越え、真の男へと成長するのだ！



次号(2月27日発売)、なんと"あのお方"がファミ通に降臨!?

アーケードゲームの情報をお届けするコーナー"アーケードゲーム魂"（略して"アゲ魂"）。三国志ゲームと人気カードゲームを紹介するッス！



今週の担当：マンモス丸谷

アゲ魂（だま）

今週のタイトル①

THE WORLD of THREE KINGDOMS
（ザ ワールド オブ スリーキングダムズ）

DATA
メーカー：セガ
稼動開始日：2月26日
ジャンル：ハイブリッドゲーム
プレイ料金：店舗により異なる　対応するICカード：Aime



三国志の世界を思うままに駆けろ！

三国志の世界でひとりの武将として多彩な合戦に参戦し、"名声"や"褒賞金"の獲得を目指す『THE WORLD of THREE KINGDOMS』（以下、『スリキン』）が、2月26日に稼動するッス！ 今回は、『スリキン』の基本的なゲームの流れや魅力を紹介するッスよ。また、3月にはファミ通コラボイベントの開催も予定しているので、その詳細も解説。ハイクオリティーな映像で、三国志の世界を体感してほしいッス！

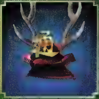
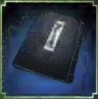
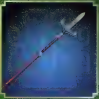


⬆クレジットを投入すると、"軍資金"に換算される。この軍資金を運用して、兵力の強化や合戦への出陣などを行うのだ。

週末にプレイしてファミ通装備をゲット!!

3月の金、土、日、祝日に『スリキン』をプレイし、"本日の名声ランキング"にランクインすると、ファミ通コラボ装備の"武器"、"鎧"、"兜"、"宝物"が手に入るぞ！ 三国志の世界に日本の武将をモチーフとしたファミ通装備をまとえば、戦場で目立つこと必至なので入手してほしい！

同じ店舗でやり込んで、ランクインを目指そう！


ゲームの流れ

まずは 武将作成

初回プレイ時、または家督継承で息子に能力を継承した際は、武将の外見や声などを設定できる。三国志のゲームだけあって名前（姓、名、字）に使える漢字が膨大なので、迷って時間切れにならないよう注意。

理想の"漢"を作れ！



I 自宅パート

自宅パートでは合戦に向けて"身支度"を行うほか、軍資金を使用して配下武将を"探索"で見つけたり、"儲け話"で軍資金を増やしたりできる。また、"交流"を選ぶと、配下武将と酒宴などを行い、忠誠を高めさせることも可能。酒宴で配下武将の質問にうまく答えられれば、忠誠度が高まる仕組みだぞ。

絆を深めて、新たな戦法を獲得



※画面は開発中のものです。

やり込みプレイで見えてくる『スリキン』のディープな魅力

継続してプレイすれば、武装やアイテムが充実したり、自宅や合戦で実行できる行動が増えるなど、遊びの幅が広がっていくことも本作の魅力。ここでは、ゲームを進めると増えていく多彩な要素を紹介する。追加される要素やゴージャスなアイテムを使いこなし、三国一の武将として名を轟かせよう！

人 美女との結婚&子作り!?

自宅パートの"交流"では、配下の武将たちと酒宴で交流が行える。また、嫁候補と交流して愛情を深めれば結婚することも可能。結婚後も交流を続けると、世継ぎが作れるぞ。





財 どんどん豪華になる装備品

合戦を重ねると数多くの装備が入手できる。装備を変更すると、プレイヤーの見た目を変えられるほか、攻撃力や防御力、統率力など、合戦に密接に関わるパラメーターにも影響を与える。多くの合戦に挑戦し、豪華で高性能な武具を手に入れるのだ。







戦 勝利の鍵を握る"戦法"

自宅パートで探索や交流を行い、配下の武将の数や忠誠が向上すると、合戦中に配下武将が"戦法"を献策してくれやすくなる。戦法には、敵部隊を激しく攻撃して大きく士気を下げる"猛攻撃"や、一定時間敵部隊の戦法を使用不可能にする"混乱"など、多彩な効果が秘められている。また、配下武将の中には、忠誠が一定以上にならないと献策してくれない、強力な戦法を持つ武将もいる。自宅パートでは、可能な限り交流を行って忠誠度を高めよう。

配下武将との熱い信頼関係が部隊を精兵へと高める！



↑リアルタイムで戦況が変わる合戦で、多彩な戦法は強力な武器となる。使いどころを見極めて、ここぞいうタイミングで発動せよ。



マンモス丸谷の ココがポイント!!

『スリキン』のゲーム内で使用する軍資金は、合戦で活躍すれば増えていくので、慣れてくれば追加でクレジットを投入しなくても長時間のプレイが可能ッス。自分も"許褚"ばりの戦闘力を身につけ、本作を遊び倒すッス！

お財布へのやさしさ 4点
継続プレイの楽しさ 4点
子作りへのモチベーション 5点

※採点はアゲ魂班の独断によるものです。

II 合戦パート

準備が終わったら、いよいよ合戦へと出陣。劣勢の勢力に参加すると、勝利時に支払われる軍資金が多くなる仕組み。戦場では、みずから部隊を動かし、敵と接触して戦闘を行ったり、敵の陣地を見つけて奪い取ることで自軍の勝利に貢献していく。

軍勢を率いて敵を破れ

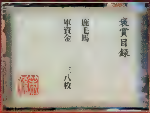


III 論功行賞

合戦が終了すると、戦場での活躍に応じて褒賞がもらえる"論功行賞"へと移行。自軍が敗北しても、活躍次第で軍資金やレアアイテムをもらえたり、官位(ランク)が上がることもある。これらの褒賞のためにも、最後まで諦めず全力で奮闘するべし！



官位が上がると武将の能力も上昇



育てた武将の力は次代へと継承!!

プレイヤーの分身である武将は、合戦を100回行うと"世代交代"となる。これまでに成長させた能力を息子に引き継がせ、再び乱世を歩むのだ。ちなみに息子の能力は、プレイヤー武将と選んだ"嫁"の両方の影響を受けるぞ。

世代を重ね、覇道を歩め！



今週のタイトル2

ロード オブ ヴァーミリオン Ⅲ Ark-cell

DATA
メーカー:スクウェア・エニックス
稼動開始日:稼動日未定
ジャンル:オンラインマルチ対戦型トレーディングカードゲーム
プレイ料金:1プレイ300円、2プレイ500円　対応するICカード:NESiCA

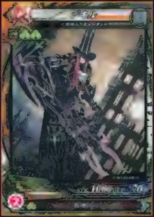
新章突入! さらに加速する『LoV Ⅲ』

ロード オブ ヴァーミリオン

人気カードゲーム『ロード オブ ヴァーミリオン Ⅲ』(以下、『LoV Ⅲ』)が、待望のバージョンアップ! 今回は、ゲスト参戦が判明した『ドラッグ オン ドラグーン3』のゼロとミハイルの情報を中心に、お届けするんだナ!!

待望の新規使い魔も続々と登場!!







① イラストレーター:オサム
自身と同じ"魔人"タイプの使い魔が戦場にいると、防御力や攻撃力が上昇するという特徴を持つ。

② イラストレーター:政尾 翼
自ユニットの移動速度を上昇させるアーツを持つ人獣。ハイドとセットで運用することで真価を発揮する。

③ イラストレーター:政尾(まさお) 翼
魔種では貴重な"マジシャン"の使い魔。自ユニットにハイドがいると、攻撃力が上がるアビリティにも注目。

④ イラストレーター:Ryota-H
敵が制圧した"マナタワー"に近づくと防御力が上がる。粘り強く敵陣で戦うことができる、中コスト帯の1枚。

⑤ イラストレーター:chibi
"ロードサポートA"は、マステマが戦場に出ているあいだ、主人公の攻撃力を上昇させる新アビリティだ。

⑥ イラストレーター:ダイキ
周囲にいる自ユニットの召喚コストの合計が高いほど、攻撃力と防御力が上がる新アビリティを所持。







新バージョンに向かって怒濤のイベントラッシュ!

RUSH① ヴァーミリオンフェスティバル

3月1日に開催される公式イベント"ヴァーミリオンフェスティバル"には、下記の豪華声優陣がゲストとして登場するほか、ユーザー投票で選ばれたプレイヤー32名によるトーナメントなどが予定されている。なお、イベントの模様は当日のニコニコ生放送で閲覧できるぞ。

日時 3月1日13:00開始予定

スペシャルゲスト 寺島拓篤(てらしまたくま)さん、佐藤利奈(さとうりな)さん、井口裕香(いぐちゆか)さん……ほか

RUSH② デッキケースキャンペーン

2月26日より全国の対象店舗で"デッキケースキャンペーン"の開催が決定! ピロー袋についているキャンペーンシールを5枚集めれば、5種類の"リミテッドデッキケース"からひとつと引き換えられる。デッキケースの絵柄は各種族の人気使い魔をモチーフとした描き下ろしになっているのだ! この機会にガッツリと『LoV Ⅲ』を遊んで、レアなデッキケースをゲットせよ!!



※画面は開発中のものです。

ゼロ イラストレーター 藤坂公彦（ふじさかきみひこ）



⬆50マナを消費し、自身の攻撃力と移動速度を上昇させるアーツ"ウタウタイモード"。ゼロは移[illegible]アーツを使って弱点を補いつつ戦えば、バトル序盤のアドバンテージを握れそうだ。

原作紹介 『DOD3（ドラッグ オン ドラグーン）』とは？

ひと癖もふた癖もある登場人物たちの織り成すストーリーが、ユーザーの心を惹きつけた『ドラッグ オン ドラグーン』シリーズの最新作。歌を操って魔力を生み出す"ウタウタイ"のゼロと、ドラゴンのミハイルの冒険活劇が描かれる。バトルは、ゼロを操作して戦う"地上戦"のほか、ミハイルに騎乗して群がる敵を一掃する"地上決戦"や"上空戦"など、さまざまな状況で展開することも特徴。



『ドラッグ オン ドラグーン3』からゲスト参戦!!



ミハイル イラストレーター 高木正文（たかぎまさふみ）



⬅ミハイルが"超覚醒"すると、アビリティの"ぼくがんばるよ"が発動する。攻撃範囲がつねに広がり、攻撃力も上昇する驚異的なアビリティだぞ。

アゲ魂担当 しんのすけのココがポイント!!

発表された追加カードが、どれもこれも個性的でオラびっくり＆楽しみなんだゾ。なかでも、ドジっ子ドラゴンのミハイルたんは、複雑な操作なしで範囲攻撃をくり出すという、オラ大注目のカードなんだナ。ゼロとミハイルを早々にゲットして、称号も狙っていきたいゾ!!

ゼロ様の美しさ	5点
ミハイルたんもかわいいよね	4.5点
ヴァミフェスが楽しみ	5点

※採点はアゲ魂班の独断によるものです。



カセキを掘って削って恐竜バトル!!

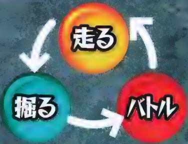
KASEKIHORIDER MUGENGEAR カセキホリダー ムゲンギア

本作は、発掘した"カセキ"から恐竜"リバイバー"をリバイブ(復活)させてバトルを楽しむRPG。カセキの種類や発掘のしかたで、多彩なリバイバーが入手できることが魅力です。また、プレイヤーがカセキ探しと発掘に使用する特殊車両"カセキモービル"のカスタマイズや、通信機能を使ったマルチ対戦などやり込み要素も満載! 最強のリバイバーの育成を目指し、恐竜世界を冒険しましょう!!

3DS 任天堂/2月27日発売予定/4571円[税抜](4800円[税込])

恐竜世界でカセキを探そう!

主人公は、"カセキパーク"の平和を守るべく奮闘する男の子(女の子)。謎のリバイバー"ガジロー"と出会ったことで運命が動き出します。ガジロー以外のリバイバーは、カセキモービルでカセキを見つけて発掘し、リバイブすればバトルに参加できる仕組みです。カセキパークの冒険をくり返し、多くの仲間をリバイブさせるといいですよ。



主人公

主人公は男の子、女の子のどちらかから選べます。彼(彼女)がリバイブした謎のリバイバー"ガジロー"とともに、恐竜世界にくり出すのです!



走る カセキモービルで爆走!

本作には、カセキホリダー専用に開発された、さまざまなタイプの"カセキモービル"が登場! カセキパークでの移動はもちろん、カセキの発掘やバトルまで、すべてこのクルマで行います。カセキモービルは、カスタマイズによって性能を変えることも可能ですよ。自分好みに改造して、最強の恐竜を求めてフィールドを駆け巡りましょう。



カスタマイズ その1 クルマのパーツ交換

クルマの基本性能を増強。速度やパワーも増し、より多くの装備が持てるように。



カスタマイズ その2 発掘道具

岩を砕くハンマーや、カセキにこびりついた岩を削るドリルをパワーアップ。



カスタマイズ その3 バトル能力

さまざまな弾の種類の中から選び抜いてスタンバイ。サポート弾は、味方リバイバーに撃ち込むことで、攻撃力や防御力を一時的に向上させます。



※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです

NEWS 期間限定！ 任天堂公式サイトを見て関ジャニ∞のスペシャルMiiを受け取ろう！

現在、任天堂の公式サイトで、関ジャニ∞のスペシャルMiiが受け取れるキャンペーンを実施中!! 公式サイト内の特設ページで、メンバーのMiiをクリックして表示されるQRコードを読み込めば、そのメンバーのスペシャルMiiが受け取れますよ。4月30日の17時までの期間限定なので、忘れずに受け取っておきましょう！ なお、ニンテンドー3DSでは、本体1台につき、受け取れるのは各メンバー1回限り。一度受け取った後にMiiを消したり、データを別の本体に引っ越ししたりすると、受け取ったMiiが消えるので注意です！



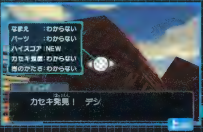
好きなメンバーのMiiをクリックしよう！

任天堂公式サイトより

任天堂公式サイト▶ http://www.nintendo.co.jp/

掘る 太古から眠るカセキを発掘！

フィールドを探索中にレーダーでカセキを発見したら、カセキモービルに搭載されたハンマーやドリルを駆使して掘り出してみましょう。カセキをキレイに発掘するほど、より強力なリバイバーとして蘇り、プレイヤーの力強い相棒となってくれます。



←レーダーを頼りに、カセキモービルでフィールドを走り、カセキを発見しよう。

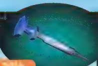
制限時間内にドリルとハンマーで発掘！







←ハンマーで大まかに岩を砕き、ドリルで細かく削りだすことで、キレイに発掘できます。



新クリーニング技
チゼルバスター

"チゼル"をショップで購入しておけば、発掘する際に使用できます。広範囲の岸壁をそぎ落とせますが、カセキが傷つく可能性が高まるので、慎重な位置決めが必要です。

バトル 恐竜をリバイブさせて戦う！

カセキには、頭、体、手、足の4種類のパーツがあり、どの部分のカセキでも発掘できれば恐竜をリバイブできます。フィールドには、蘇った恐竜たちが野生化しており、遭遇するとバトル開始！ 蘇らせたリバイバーは、すべてのパーツのカセキを揃えたりバトルをくり返すことで、さらに強力なパートナーへと成長していきますよ。



リバイバーどうしの大迫力バトル！





⬆リバイバーは成長するにつれ、多くの技を出せるように。どの技を使うかの判断が重要です。

いろいろな恐竜たちが登場する！



ドリルにハンマーとかいろいろとツボを突かれまくりです！

本田ペンツ

さまざまな恐竜の化石集めも気になるところですが、個人的に惹かれているのは、カセキモービルのカスタマイズです。**クルマにハンマーとかドリルとか、男の子はもうなんかそれだけでロマンを感じますよ。**いや、もう男の子と言う年齢は、とうの昔に過ぎているんですけどね(笑)。左ページのイラストを見てくださいよ。こんなのが作れるんですよ！ ワクワクしてきちゃいませんか？ **車体がカミオン、スピードレーサー、レーシングバギーの3タイプから選べるのも魅力的。**見た目のかっこよさは、確実にスピードレーサーなんだけど、実際に始めてみたら、効率を重視して、重いツールが積めるカミオンとかを選んでいそうな気も……。とにかく、早く自分だけのカセキモービルを作りたい！



⬅3タイプの車体は、どれも魅力的。プレイヤーが何を重視するかで変わりそうですね。


NINTENDO 3DS
大人気オンラインゲーム
全世界約60カ国で約1億IDを記録！
「メイプルストーリー」がニンテンドー3DSで新登場!!
4/24発売予定
メーカー希望小売価格：4,400円(税別)
予約受付中
カンタン操作のアクションRPG
完全オリジナルMAP&書き下ろしストーリー
キャラメイクや着せ替えも楽しんじゃおう！
3DS版でしか手に入らない
初回封入特典
PC版「メイプルストーリー」で使える、特典アイテムプレゼント!!
レゲエ魂が宿る?！
かわいいニットキャップ
「レゲレゲ帽」
MapleStory
メイプルストーリー 運命の少女
NEXON
Copyright © 2013 NEXON Korea Corporation All Rights Reserved.
Published by NEXON Co., Ltd.
CERO A 全年齢対象

最新情報

オンラインゲーム『メイプルストーリー』のオリジナルストーリーが、3DSで楽しめる！ 賑やかなキャラクターがたくさん登場するよ！

MapleStory メイプルストーリー 運命の少女



3DS	
ネクソン　4月24日発売予定　4400円[税抜]（4752円[税込]）	
ジャンル	アクション・RPG
テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能	
プレイ人数	1人
CERO	全年齢対象

人気オンラインゲーム『メイプルストーリー』が、ニンテンドー3DSに登場！ かわいい横スクロールの画面や、多彩なアバターといった魅力はそのままに、ニンテンドー3DS版だけのオリジナルストーリーが展開するぞ。誰でも簡単操作で楽しめる、本作の魅力を紹介！

主人公

楽天的で好奇心が強く、冒険家向けな性格をした15歳の女の子。両親を亡くし、武陵でパンダたちと暮らしている。独学で身につけた魔法と、武陵道場で学んだ体術で戦う。



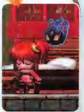
➡PC版をベースにした、オリジナルシナリオ。初めての人も安心して遊べるのだ。



多くの出会いが待つ

STORY

メイプルワールドの"武陵"という地域に暮らす女の子の周囲では、道場の秘技が盗まれたり、アンドロイドの襲撃を受けたりと事件続き。それだけでなく、女の子には、謎の黒い物体がまとわりついて離れません。すべての謎を解くために、女の子は広いメイプルワールドを巡る旅に出発するのでした……。



CHECK!

かわいくて豪快な横スクロールアクション！

本作の基本は、横スクロールタイプのアクションRPG。ステージを探索してモンスターを倒しながら、ボスの元へと向かうのがおもな流れだ。道中では、経験値を溜めてレベルを上げたり、クエストをクリアーしてアイテムを集め、キャラクターを育成できるぞ。主人公の職種は"バトルメイジ"という、接近戦闘に長けた魔法使い。さまざまなスキルを身につけ、使い分けながら戦って行こう。各チャプターをクリアーすれば、迫力満点のアニメーションも鑑賞できるのだ。





元気いっぱいにダッシュ！

　※画面は開発中のものです。
※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

オンラインゲーム『メイプルストーリー』のオリジナルストーリーが、3DSで楽しめる！　賑やかなキャラクターがたくさん登場するよ！

MapleStory メイプルストーリー 運命の少女

ニンテンドー3DS	ネクソン　4月24日発売予定　4400円[税抜]（4752円[税込]）		
ジャンル	アクション・RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能			
		プレイ人数	1人
		CERO	全年齢対象

人気オンラインゲーム『メイプルストーリー』が、ニンテンドー3DSに登場！　かわいい横スクロールの画面や、多彩なアバターといった魅力はそのままに、ニンテンドー3DS版だけのオリジナルストーリーが展開するぞ。誰でも簡単操作で楽しめる、本作の魅力を紹介！



➡PC版をベースにした、オリジナルシナリオ。初めての人も安心して遊べるのだ。

HEROINE 主人公

楽天的で好奇心が強く、冒険家向けな性格をした15歳の女の子。両親を亡くし、武陵でパンダたちと暮らしている。独学で身につけた魔法と、武陵道場で学んだ体術で戦う。

RAMIN ラミン

義理人情に厚く、誠実なパンダの男の子。竹の葉だけを食べる偏食家であり、タンパク質不足による貧血が悩み。怖がりなのが玉にキズ。

DUKE デューク

“エーデルシュタイン”からやってきた16歳の男の子。思いやりがあって、家族思い。慎重な性格で、何事も計画を立ててから実行するタイプ。

CHISE チセ

とても陽気で明るい性格。人が大好きで、誰とでも親しくなれる強みを持つ。旅行好きで、メイプルワールドのあちこちに行ったことがある。

『メイプルストーリー』って？

日本を始め、世界の約60ヵ国で親しまれている、基本無料のオンラインゲーム。横スクロールタイプのマップを舞台に、バトルやクエストに挑んでキャラクターを育成する。2003年の稼働開始から、10年以上の歴史を持つ。



多くの出会いが待つメイプルワールド

STORY

メイプルワールドの“武陵”という地域に暮らす女の子の周囲では、道場の秘技が盗まれたり、アンドロイドの襲撃を受けたりと事件続き。それだけでなく、女の子には、謎の黒い物体がまとわりついて離れません。すべての謎を解くために、女の子は広いメイプルワールドを巡る旅に出発するのでした……。

CHECK!

かわいくて豪快な横スクロールアクション！

本作の基本は、横スクロールタイプのアクションRPG。ステージを探索してモンスターを倒しながら、ボスの元へと向かうのがおもな流れだ。道中では、経験値を溜めてレベルを上げたり、クエストをクリアーしてアイテムを集め、キャラクターを育成できるぞ。主人公の職種は“バトルメイジ”という、接近戦闘に長けた魔法使い。さまざまなスキルを身につけ、使い分けながら戦って行こう。各チャプターをクリアーすれば、迫力満点のアニメーションも鑑賞できるのだ。

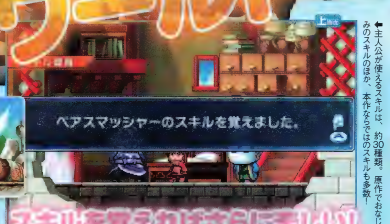


元気いっぱいにダッシュ！



ときには仲間と力を合わせたり

いろいろな仕掛けも展開！



スキルを覚えればさらに楽しい！

⬅主人公が使えるスキルは、約30種類。原作でおなじみのスキルのほか、本作ならではのスキルも多数！

POINT

タッチ操作が遊びやすい！

スキルを発動したり、アイテムを使う際には、タッチでラクラク操作できるぞ。スキルは、3DS本体のボタンに割り振ることも可能。さらに、マップも3段階の細かさで見られるので、現在地が把握しやすく、迷う心配も無用だ。





CHECK!

3Dを活かした背景にも注目！

ニンテンドー3DS用に描き起こされた背景は、たっぷりとした奥行きが感じられる仕上がりになっている。また、新たにオブジェクトが追加されている場所もあり、陰に隠れたり、上に乗ったりと、バトルの際にも役立てることができるぞ。動くオブジェクトは、パズルや謎解きのような要素も兼ねており、ステージ全体にいくつもの仕掛けが凝縮されている。同じステージでも、異なるルートを探して、何度も挑戦してみるのがオススメ。

手前と奥に、広がる世界



⬅⬆手前から奥に渡って、雲や木々が広がっている。美しい風景は、じっくりと眺めてみたくなりそう！

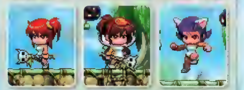
ワクワクの冒険開始！

⬇ボスと対峙。倒せば、レアアイテムが手に入る!?



POINT

主人公を着せ替えよう！



ゲームを進めると、主人公に着せ替えられるさまざまなアイテムが手に入る。自分好みの組み合わせを追求して、オシャレをとことん楽しもう。髪型＆髪色を変えるだけで、まるで別人みたいに変身！



巨大なボスに攻撃を畳み掛けろ！

⬆ボス戦では、攻撃と回避のタイミングが分かれている。タイミングを合わせて仕掛ければ、一気にスキルの攻撃を叩き込めるのだ。主人公の腕は原作よりも長めに描かれているため、ダイナミックさも倍増しているぞ！

CHECK!

やり込み要素も豊富にあるよ

2011年に発売されたDS版では、4人の主人公がそれぞれ異なる冒険をくり広げるのが特徴だった。本作は、主人公がひとりである代わりに、濃密さが向上。サブクエストやチャレンジ課題、勲章システムなど、やり込み心をくすぐる要素がたっぷり。一度エンディングを見ただけでは終わらず、2周目以降も堪能できる。



冒険を重ねてさらなる高みへ！

初回購入特典はPC版の限定アイテム！

初回版では、PC版『メイプルストーリー』でアバターに着せ替えられる帽子がもらえるよ。これを機に、オンラインデビューもアリ！

毛の毛ふさふさ“レゲレゲ帽”

※画面は開発中のものです。
※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。



「メイプルストーリー」って?

日本を始め、世界の約60ヵ国で親しまれている、基本無料のオンラインゲーム。横スクロールタイプのマップを舞台に、バトルやクエストに挑んでキャラクターを育成する。2003年の稼働開始から、10年以上の歴史を持つ。



ラミン

義理人情に厚く、誠実なパンダの男の子。竹の葉だけを食べる偏食家であり、タンパク質不足による貧血が悩み。怖がりなのが玉にキズ。

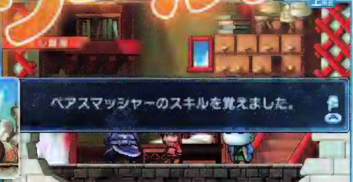
チセ

とても陽気で明るい性格。人が大好きで、誰とでも親しくなれる強みを持つ。旅行好きで、メイプルワールドのあちこちに行ったことがある。

デューク

"エーデルシュタイン"からやってきた16歳の男の子。思いやりがあって、家族思い。慎重な性格で、何事も計画を立ててから実行するタイプ。

メイプルワールド



←主人公が使えるスキルは、約30種類。原作でおなじみのスキルのほか、本作ならではのスキルも多数!

スキルを覚えればさらに楽しい!



ときには仲間と力を合わせたり

いろいろな仕掛けも満載!



POINT

タッチ操作が遊びやすい!

スキルを発動したり、アイテムを使う際には、タッチでラクラク操作できるぞ。スキルは、3DS本体のボタンに割り振ることも可能。さらに、マップも3段階の細かさで見られるので、現在地が把握しやすく、迷う心配も無用だ。

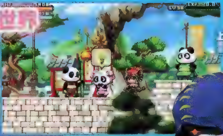


CHECK! 3Dを活かした背景にも注目!

ニンテンドー3DS用に描き起こされた背景は、たっぷりとした奥行きが感じられる仕上がりになっている。また、新たにオブジェクトが追加されている場所もあり、陰に隠れたり、上に乗ったりと、バトルの際にも役立てることができるぞ。動くオブジェクトは、パズルや謎解きのような要素も兼ねており、ステージ全体にいくつもの仕掛けが凝縮されている。同じステージでも、異なるルートを探して、何度も挑戦してみるのがオススメ。

手前と奥に、広がる世界





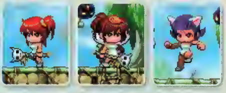
←↑手前から奥に渡って、雲や木々が広がっている。美しい風景は、じっくりと眺めてみたくなりそう!

ワクワクの冒険開始!

↓ボスと対峙。倒せば、レアアイテムが手に入る!?



POINT 主人公を着せ替えよう!



ゲームを進めると、主人公に着せ替えられるさまざまなアイテムが手に入る。自分好みの組み合わせを追求して、オシャレをとことん楽しもう。髪型&髪色を変えるだけで、まるで別人みたいに変身!

CHECK! やり込み要素も豊富にあるよ

2011年に発売されたDS版では、4人の主人公がそれぞれ異なる冒険をくり広げるのが特徴だった。本作は、主人公がひとりである代わりに、濃密さが向上。サブクエストやチャレンジ課題、勲章システムなど、やり込み心をくすぐる要素がたっぷり。一度エンディングを見ただけでは終わらず、2周目以降も堪能できる。



冒険を重ねてさらなる高みへ!



巨大なボスに攻撃を畳み掛けろ!

↑ボス戦では、攻撃と回避のタイミングが分かれている。タイミングを合わせて仕掛ければ、一気にスキルの攻撃を叩き込めるのだ。主人公の腕は原作よりも長めに描かれているため、ダイナミックさも倍増しているぞ!

初回購入特典はPC版の限定アイテム!

初回版では、PC版『メイプルストーリー』でアバターに着せ替えられる帽子がもらえるよ。これを機に、オンラインデビューもアリ!



髪の毛ふさふさ"レゲレゲ帽"

週刊ファミ通／ファミ通DS+Wii／ファミ通コネクト!オン／ファミ通.com／ファミ通攻略本ほか、ファミ通グループで応援!!

FAMITSU CHOICE ファミ通チョイス おすすめ・おまかせ

「ファミ通チョイス」とはファミ通グループが、とくにおすすめするゲームタイトルです。

ファミチョイ本舗

★★★ ファミ通グループイチオシのファミ通チョイスタイトルを大紹介!! ★★★

ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵

3DS

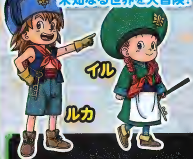
スクウェア・エニックス　2月6日発売　5229円[税抜]（5490円[税込]）

ジャンル	RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能	マルチプレイ（インターネット）、すれちがい通信対応	プレイ人数	1～8人
		CERO	全年齢対象

ダウンロード版5229円[税抜]（5490円[税込]）、スペシャルパック（ニンテンドー3DS LL同梱版）は23229円[税抜]（24390円[税込]）、ゼネラルディレクター 堀井雄二、モンスターデザイン 鳥山明、音楽：すぎやまこういち

“ふしぎなカギ”を巡る大冒険に出かけよう!

『ドラゴンクエスト』シリーズのモンスターたちを仲間にして、壮大な冒険が楽しめる人気シリーズの最新作が登場。育成と配合でさらに強力なモンスターを生み出していく、おなじみのシステムも進化！ 多彩な新要素が、バトルをより熱くさせるのだ。









➡数々の新要素が盛り込まれた本作でも注目は、モンナー。自分でデザインしたモンスターがパートナーになってくれるぞ。

2月発売のファミ通チョイスタイトル

2月22日発売予定　龍が如く 維新！ （セガ／PS4・PS3）
2月22日発売予定　コール オブ デューティ ゴースト （スクウェア・エニックス／PS4）
2月22日発売予定　アサシン クリード4 ブラック フラッグ （ユービーアイソフト／PS4）
2月27日発売予定　牧場物語 つながる新天地 （マーベラスAQL／3DS）

今後のファミ通チョイスタイトルスケジュール　3月以降も注目作が続々ラインアップ!!

機種	タイトル	メーカー	価格
[illegible]	初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd	セガ	各7000円[税抜]（各7350円[税込]）
[illegible]	SOUL SACRIFICE DELTA（ソウル・サクリファイス デルタ）	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	4743円[税抜]（4980円[税込]）
[illegible]	DARK SOULS II（ダークソウルII）	フロム・ソフトウェア	各7428円[税抜]（各7800円[税込]）
[illegible]	NAtURAL DOCtRINE（ナチュラル ドクトリン）	角川ゲームス	PS Vita版は5980円[税抜]（6279円[税込]）、PS4版とPS3版は各6980円[税抜]（各7329円[税込]）
[illegible]	戦国無双4	コーエーテクモゲームス	PS Vita版は6800円[税抜]（7140円[税込]）、PS3版は7200円[税抜]（7560円[税込]）
[illegible]	メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ	KONAMI	各2839円[税抜]（各2980円[税込]）
[illegible]	NEWラブプラス+	KONAMI	5700円[税抜]（5985円[税込]）
[illegible]	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇	バンダイナムコゲームス	PS Vita版は7120円[税抜]（7690円[税込]）、PS3版は8070円[税抜]（8716円[税込]）
[illegible]	ファイナルファンタジーXIV：新生エオルゼア	スクウェア・エニックス	3143円[税抜]（3394円[税込]）
[illegible]	シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール	スクウェア・エニックス	価格未定
[illegible]	フリーダムウォーズ	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	価格未定
[illegible]	モンスターハンター4G	カプコン	価格未定
[illegible]	デビルサバイバー2 ブレイクレコード	アトラス	5980円[税抜]（6279円[税込]）
[illegible]	モンスターハンター フロンティアG	カプコン	価格未定
[illegible]	天空の機士ロデア	角川ゲームス	価格未定
[illegible]	deep down（ディープダウン）	カプコン	価格未定
[illegible]	ファイナルファンタジーXV	スクウェア・エニックス	価格未定
[illegible]	メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ	KONAMI	価格未定
[illegible]	コール オブ デューティ ゴースト	スクウェア・エニックス	価格未定
[illegible]	アサシン クリード4 ブラック フラッグ	ユービーアイソフト	7400円[税抜]（7770円[税込]）

※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

攻略第3回 ファミ通チョイス



ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵

自分だけのモンスターパーティで白熱バトルを楽しむことができる本作。今回も、ストーリー攻略＆お役立ち情報を徹底的に紹介するぞ！

3DS

スクウェア・エニックス　2月6日発売　5229円[税抜]（5490円[税込]）

ジャンル	RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能	マルチプレイ（インターネット）、すれちがい通信対応	プレイ人数	1〜8人
		CERO	全年齢対象

ダウンロード版5229円[税抜]（5490円[税込]）、スペシャルパック（ニンテンドー3DS LL同梱版）は23229円[税抜]（24390円[税込]）、ゼネラルディレクター 堀井雄二、モンスターデザイン 鳥山明、音楽 すぎやまこういち

シリーズ最多となる800種以上のモンスターが登場し、戦略性も大幅にアップした『DQM2』。攻略第3回となる今回は、“こおりのカギ”で行けるようになる新たな世界を攻略するぞ。さらに、モンスターのラインアップを揃えたいマスターに、オススメの情報も紹介！

イルとルカの大冒険は雪と氷の世界へ！

DRAGON QUEST MONSTERS 2 GUIDE

ストーリー攻略

“こおりのカギ”で行けるようになるのは、雪と氷に覆われた広大な世界。対立する3つの国それぞれの問題を解決して、秘宝“おおぞらのたて”を手に入れるのだ。

冒険序盤の流れ

❶精霊の泉で精霊のしるしを受け取り、北の王国ノースデンへ
↓
国境の鉱山最深部へ向かう
↓
❷ノースデンに戻る
↓
❸西の王国ウェスターニャで、ユナ姫と会う
↓
❹東の王国イーストリアで、ヘレン女王と会う
↓
北の港町ノフォーから北の山へ
↓
北の山でアイテムを獲得したら、イーストリアへ
↓
❺マンモデウスの体内に潜入
↓
❻まよいの森へ
↓
ウェスターニャに戻る
↓
❼秘宝を手に入れたら、新たなチカラをゲット！







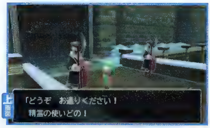
⬅鉱山内には、ミステリドールやキラースコップが徘徊している。

❶争いの“火種”を調査せよ

精霊の泉で“精霊のしるし”を受け取ると、北の国ノースデンの城に入れるようになる。ノースデンは、国境にある鉱山をめぐり、西の国ウェスターニャと一触即発の状態にあるようだ。鉱山に向かうと、両国の兵士が睨み合っている場面に遭遇！ 主人公は鉱山内部の調査を頼まれるのが……。



⬅精霊の泉には氷漬けの秘宝が。手に入れるにはどうすれば？



⬅精霊のしるしを門番に見せると、城の中に入れるようになる。

●北の国 ノースデンで購入できる武器

ドラゴンキラー	4700	ショックハンマー	5200
こくようの剣	7000	へびかわのムチ	1800
はじゃのヤリ	920	ウィッチウィップ	3500
バルチザン	2300	魔よけのツメ	2500
ビーストチョッパー	2150	てっこうかぎ	3100
魔神のオノ	4200	ルーンスタッフ	580
アイアンハンマー	1540	クリスタルロッド	3600

強敵！ボス級モンスター ばくだんいわ

大ダメージを食らう自爆攻撃に注意！

4体同時に出現し、“いわなげ”や“ジバリカ”を使ってくる。倒されると同時に自爆して、味方全員に大ダメージを与える“最後のあがき”の特性を持っており、連続して食らうと危険。回復を挟みつつ、1体ずつ確実に倒していこう。



⬆強力な全体攻撃を多用するので、スクルトの重ねがけで守備力をアップさせせつつ戦おう！



ばくだんいわ



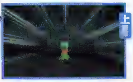
※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。※本記事では『ドラゴンクエストモンスターズ』を『DQM』と表記しています。
※データはファミ通調べです。

❷ノースデン王を"倒せ"!?

鉱山で起きたことを伝えるため、ノースデンに戻った主人公だが信用されず、地下牢に入れられてしまう。隠された階段を見つけ出して王の間に戻ると、そこにはもうひとりのノースデン王が!? それぞれの意見を聞いて、その正体を見破るのだ。

シルバーデビル





⬆地下牢から抜け出すために、あるアクションが活躍する！

強敵! ボス級モンスター シルバーデビル

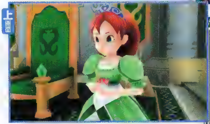
あまい息で味方を眠らせつつ、こおりの息やベギラマで全体攻撃を加えてくる。息攻撃を封じるスキル"ふういん"や、特技"くちをふさぐ"を習得している仲間がいると安心だ！



⬆眠ってしまった仲間は、すぐにスタンバイモンスターと交代だ！

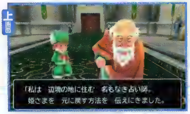
❸西の王国で新たな事件が発生

ノースデンの騒動を解決すると、西のエリアへ行けるようになる。西の王国ウェスターニャでは、原因不明の病で笑顔を失ったユナ姫を笑わせるため、大勢の旅芸人が呼び寄せられていた。そこに現れた怪しげな占い師が"姫の病の原因は、ノースデン王の呪いが原因"と告げたことから、事件が起こる！





⬅カメハ王子も芸を披露する。果たして通用するのか？



⬅ノースデンの陰謀と話す占い師。これは怪しい……!?

国境の先には新たなモンスターがずらり！



●西の港町 ウィストンで購入できる武器

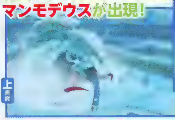
こくようの剣	7000	きせきのメイス	5800
ぎんのだんびら	9800	ウィッチウィップ	3500
パルチザン	2300	サイドワインダー	2800
ホーリーランス	2850	てっこうかぎ	3100
魔神のオノ	4200	はがねのツメ	5500
バトルアックス	6700	クリスタルロッド	3600
ショックハンマー	5200	ラッキースティック	7500

❹ヘレン女王の失われた声を取り戻そう

東の国イーストリアには、ユナ姫の家庭教師を務めていた老人が住んでいる。老人に相談すると、姫の病を治すヒントと新たな目的地を教えてもらえるぞ。だが運悪く、雪原では巨大な魔物マンモデウスが暴れていて、肝心の目的地に近づけそうにない。

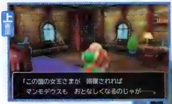
マンモデウスを大人しくさせる不思議な歌声を持つと言われるヘレン女王に協力を求めるが、女王もまた原因不明の病で声を失っていた……。病を治すために、主人公は北の山へ向かう！ 北の山のモンスターはなかなか手強いので、しっかりと装備を整えておこう。

魔物たちも恐怖する巨獣 マンモデウスが出現！





⬅⬆山のような巨体を誇るマンモデウス。近づくものすべてを吸い込んでしまうぞ！



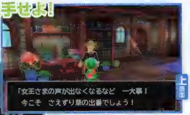
⬆➡イーストリアのヘレン女王の歌声には、魔物を眠らせる効果があるという。

失われた歌声を取り戻せるか!?



さえずり草を入手せよ！

➡薬草を研究している学者が、女王の声を取り戻す方法を教えてくれる。



●東の国 イーストリアで購入できる武器

レプナントイーター	10000	巨大スパナ	7300
ダイナスブレイド	11200	サイドワインダー	2800
ホーリーランス	2850	チェーンクロス	4000
ワイルドスピア	4400	はがねのツメ	5500
バトルアックス	6700	メタルクロー	7200
エビルブレイカー	8200	ラッキースティック	7500
きせきのメイス	5800	エビルロッド	5300

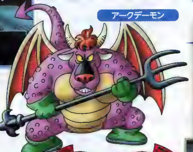
強敵が続々出現！ 配合・強化しつつ山頂を目指そう





⬆➡山頂への道のりは長く険しい。大岩を壊せば入手できる宝もあるので忘れずに。

アークデーモン





アンクルホーン

強敵! ボス級モンスター アンクルホーン&アークデーモン

アンクルホーンは呪文、アークデーモンは斬撃を多用する。それぞれに対応すると時間だけを消費することに。ここはガンガン攻めるべし！



⬅集中攻撃でどちらかを先に倒せばラクになる。

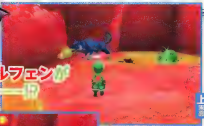
❺マンモデウスの体内に潜入！

ヘレナ女王の歌声でマンモデウスを眠らせることに成功したら、マンモデウスの体内に潜入！ ものすごい吸引力(?)を利用すれば、あっという間だ。何でも吸い込むマンモデウスの体内では、ベビーサタンやガスダンゴなどのモンスターが出現する。スカウトして戦力アップを図るといい。また、胃液の上を歩くとダメージを受けるので、ジャンプでかわしながら進もう。

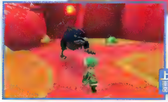


⬆まるでダンジョンのように広大な、マンモデウスの体内。モンスターだけでなく宝箱もあるので、忘れずにすべて回収しておきたい。





ダースウルフェンがゾンビに——!?



⬅⬆胃液に浸かることで、異なる姿に変身するモンスターもいるのだ！

モンスターが驚異の変身！

❻まよいの森でユナ姫を救出せよ

まよいの森には、バンパイアやまじょといった空から襲いかかってくる魔物や、近づくまでふつうの木と見分けがつかないじんめんじゅなどが出現する。背後から接触されると、先制攻撃をくらう確率が高くなるので、周囲にはつねに気を配っておくように。最深部で目的を果たしたら、ウェスターニャの城まで戻ろう。ボス級モンスターと戦う前に回復とセーブを忘れずに！



入り組んだ森にはちょっと不気味なモンスターが徘徊！

⬆森には毒沼があり、通行可能なエリアがかなり狭い。敵の突進をかわすのは困難なので、こまめに回復しつつ慎重に進もう。



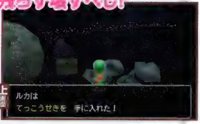




⬆➡ユナ姫の部屋に飾ってあった人形が、不気味に動き出す。まさかコイツが……!?

大岩はひとつ残らず壊すべし！

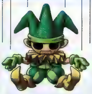
水の世界をクリアー時すると修得できる“大岩を壊すチカラ”。このチカラでフィールド上の岩を破壊すると、“てっこうせき”など武器の強化に必要な素材が手に入ることがある。貴重なものもあるので、冒険の途中で大岩を見つけたら、すべての岩を壊すといい。



⬆大岩は物語の進行に関係のない場所にもある。壊した先で宝箱が見つかることもあるぞ。

強敵！ ボス級モンスター フィアーパペット

木馬の騎士とかぼちゃの騎士を引き連れて登場。“メダパニダンス”や“死の踊り”などを使ってくるので、“踊りよそく”があると便利だぞ！



フィアーパペット



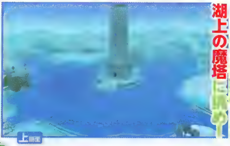
⬅おともの2体は直接攻撃がメイン。先に倒してしまおう。

❼クリアー後に広がる世界

3国の問題を解決すると、チカラを取り戻した精霊からお礼として“おおぞらのたて”がもらえて、空を渡るチカラが手に入る。さらにマルタの国に戻ってから再び氷の世界を訪れると、氷に閉ざされていた“湖上の魔塔”にも行けるようになるぞ。詳細は123ページをチェック！



⬅精霊の泉の氷が溶けて、おおぞらのたてが入手可能に。



湖上の魔塔にパーティを強化して挑め！

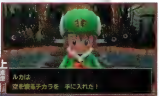
➡湖上の魔塔はもちろん、周辺にも新たなモンスターが出現するぞ。

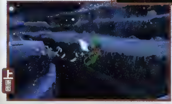


⬆格闘場も、Aランクに挑戦できるようになる。Mサイズのモンスターも登場し、手強くなるぞ。

空を渡るチカラで新たな世界へ

ワルぼうにおおぞらのたてを渡せば、“空を渡るチカラ”が使用可能になる。冒険の範囲は、これでさらに広がるだろう！





⬆⬅紋章の上に立つと、対になる紋章の位置まで飛んで行けるようになる。



モンスターデータ

ここでは、雪と氷の世界に登場するモンスターを一挙に紹介。時間や天候の変化に合わせて、さらに高ランクのモンスターも多数出現するので、新たに開放されたエリアもくまなく探索しよう。



←なんと、けもののきしがゴートドンを倒す光景が見られる!?

CHECK! 転生モンスター情報

特定のモンスターを倒し続けると、ごくまれに出現する、転生モンスター。今回は、氷の世界で確認できる3体を紹介しよう。ハートナイトは、バトル終了後に得られる経験値が増える"経験値増"を持つ。ゴールデンコーンの、獲得ゴールドが増える"ゴールド増"の特性も魅力的！



ハートナイト

特性　スタンダードボディ、AI 2回行動、経験値増

スキル　サムライ



ゴールデンコーン

特性　スタンダードボディ、ヒートアップ、ゴールド増

スキル　ギラ&デイン



特性　メガボディ、AI 1〜3回行動、れんぞく、封じブレイク

スキル　エコロジー

氷の世界・出現モンスター

はねスライム	スライム	スタンダードボディ、みかわしアップ、回復のコツ	どくが
スノーム	スライム	スタンダードボディ、ヒャド系のコツ、ヒャドブレイク	ヒャド&ギラ
スライムナイト	スライム	スタンダードボディ、カウンター、イオブレイク	ホワイトファイター
メタルスライム	スライム	スモールボディ、メタルボディ、にげあし	スラフォース
スピンスライム	スライム	スモールボディ、やいばのボディ、いきなりシャッフル	アッパー
つららスライム	スライム	スタンダードボディ、つねにマホカンタ、ヒャドブレイク	ヒャド&デイン
バブルキング	スライム	スタンダードボディ、どくどくボディ、どく攻撃	ため息
とさかへび	ドラゴン	スタンダードボディ、会心出やすい、いきなりピオラ	バラエティ
スノードラゴン	ドラゴン	メガボディ、AI 1〜2回行動、みかわしアップ、ヒャド系のコツ	吹雪
ドライゴン	ドラゴン	メガボディ、AI 1〜3回行動、プレッシャー、会心出やすい	けもの道
せつげんりゅう	ドラゴン	スタンダードボディ、吹雪ブレスブレイク、暴走機関	吹雪
ミノーン	自然	スタンダードボディ、くじけぬ心、ときどきスカラ	ガード
ポグフィッシュ	自然	スタンダードボディ、ビリビリボディ、ヒャド系のコツ	ハンター
いわとびあくま	自然	スタンダードボディ、ラッキー、バギ系のコツ	バギ&ヒャド
ガンコどり	自然	スモールボディ、くじけぬ心、ときどきスカラ	ガード
じんめんじゅ	自然	メガボディ、AI 1〜2回行動、れんぞく、ひん死で呪文会心	エコロジー
ホークブリザード	自然	スタンダードボディ、みかわしアップ、吹雪ブレスブレイク	コールドスリープ
デスファレーナ	自然	スタンダードボディ、れんぞく、ビリビリボディ	どくが
クラブマン	自然	スタンダードボディ、れんぞく、ヒートアップ	ギラ&ドルマ
マンイーター	自然	スタンダードボディ、ザキブレイク、ときどきリバース	ナイトメア
イエティ	魔獣	スタンダードボディ、れんぞく、吹雪ブレスブレイク	ヒャド&デイン
アルミラージ	魔獣	スタンダードボディ、ねむり攻撃、デインブレイク	けもの道
オーク	魔獣	スタンダードボディ、回復のコツ、いきなりインテ	しんそく
グリズリー	魔獣	メガボディ、カウンター、いきなりバイキルト、ときどきテンション	あらくれ
トドマン	魔獣	メガボディ、AI 1〜2回行動、ギロギロ、吹雪ブレスブレイク	VS踊り
けもののきし	魔獣	スタンダードボディ、会心出やすい、ねむりブレイク	レッドファイター
キラースコップ	魔獣	スタンダードボディ、まれにハイテンション、タメトラ攻撃	けもの道
マーマン	魔獣	スタンダードボディ、封じブレイク、パラメータブレイク	みずげい
ユニコーン	魔獣	スタンダードボディ、自動MP回復、回復のコツ	HP回復
ゴートドン	魔獣	スタンダードボディ、魔神攻撃、ねがえり	ゆうき
マドハンド	物質	スモールボディ、こんらんブレイク、パラメータブレイク	いしあたま
ミステリドール	物質	スタンダードボディ、ジャミングブレイク、パラメータブレイク	VS斬撃
シャドー	物質	スタンダードボディ、ドルマ系のコツ、れんぞく	死神
ゴールドマン	物質	スタンダードボディ、パラメータブレイク、ベタン系のコツ	ばくひょうの剣技
ブリザード	物質	スタンダードボディ、ヒャド系のコツ、吹雪ブレスブレイク	ブルーファイター
ガスダンゴ	物質	スタンダードボディ、れんぞく、ベタン系のコツ	VS体技
ヘルボックル	悪魔	スタンダードボディ、みかわしアップ、れんぞく	ヒャド&ギラ
ベビーサタン	悪魔	スタンダードボディ、イオ系のコツ、自動MP回復	メラ&イオ
まじょ	悪魔	スタンダードボディ、みかわしアップ、ギラブレイク	さいみん
フィッシュライダー	悪魔	スタンダードボディ、会心出やすい、ギラブレイク	ヒャド&ギラ
アニマルゾンビ	ゾンビ	スタンダードボディ、ベタンブレイク、亡者の執念	ブラックファイター
ガップリン	ゾンビ	スタンダードボディ、スタンダードキラー、わるぐち	吹雪
ダースウルフェン	ゾンビ	スタンダードボディ、呪い攻撃、アンチみかわしアップ	ヒャド&ドルマ
ふゆうじゅ	ゾンビ	スタンダードボディ、みかわしアップ、ときどきシャッフル	エコロジー
パラサキス	ゾンビ	スタンダードボディ、れんぞく、ドルマブレイク	VSブレス
スカルサーペント	ゾンビ	スタンダードボディ、封じブレイク、ヒャドブレイク	アッパー
ダークアイ	ゾンビ	スタンダードボディ、れんぞく、ジャミングブレイク	ナイトメア
バンパイア	ゾンビ	スタンダードボディ、マホトラ攻撃、ヒャドブレイク	ナイトメア
きつねび	ゾンビ	スタンダードボディ、れんぞく、いきなり赤い霧	メラ&ギラ
ブラックサンタ	ゾンビ	スタンダードボディ、ゴールド増、アイテム%アップ	ブラックファイター
さまようよろい	ゾンビ	スタンダードボディ、ふくつのとうし、ベタンブレイク	VSブレス
キラーストーカー	ゾンビ	スタンダードボディ、れんぞく、ザキブレイク	イエローファイター

※スキルは、配合時に生まれる際、必ず所持しているスキルのみ記載しています。データはファミ通調べです。

マータイガー

入手手段
ユニコーン×ベビーサタン　など



氷の世界でスカウトできるモンスターどうしで配合可能。"魔神攻撃"は、攻撃が会心の一撃かミスのどちらかになるという特性だが、"AI 1〜3回行動"のおかげで、会心の一撃になる可能性が大きい点が強み。



←Gサイズのモンスターとしては比較的簡単に作成可能なのだ。

ケルベロス

入手手段
ガスダンゴ×パラサキス　など



Sサイズでありながら"AI 1〜3回行動"の特性を持つ。さらに、一度の攻撃で複数回攻撃できる"れんぞく"の特性も持つので、メタルスライムのように回避率の高い敵にも、高確率でダメージを与えることが可能。



←メタルクローを装備すれば、さらに効率よく攻撃できるぞ。

エビルマスター

入手手段
フィッシュライダー×ブラックサンタ　など



回復魔法の回復量が25%アップし、消費MPも半分になる"回復のコツ"は魅力。ベホマスライムも同じ特性を持っているが、最大MP以外のステータスはこちらのほうが高め。配合時に"HP回復"を両親から引き継がせよう！



←攻撃時に敵のMPを吸い取る"マホトラ攻撃"の特性も持つ。

モンスター知識の書

つぎの世界へ行く前に知っておくべきポイント！

これまで訪れた世界にも、まだまだ未知のエリアが存在する。つぎの世界へ旅立つ前に、寄り道してみてはいかが？ 新しい発見があるかも！

その1 新たな力で、これまでの世界を再訪！

主人公の新たなチカラを使えば、これまで進めなかったところへも行けるようになる。そんな場所を、世界ごとにチェック！

オアシスのカギの世界

カルカラの村東にある山道には、大岩を破壊すれば進めるようになる通路があるが、とくに目新しいものはない。しかし、南の岩付近の階段を上るとモンスターマスターがいる。なかなかお目にかかれないモンスターを連れているので、挑戦する場合はスカウト用モンスターや“にく”を用意しておこう。さらに、オアシスキャンプの東へ進むと、岩に塞がれている通路がある。この先には東の洞くつがあり、中にはブラシこぞうとボストロールが出現するのだ。



⬆パーティのレベルが低いとスカウトに苦労するが、テンションや“にく”を使って仲間にできれば、心強い味方に！



ボストロール

Mサイズ

Bランクのモンスターで、基礎能力は高い。“れんぞく”の特性を活かして、物理アタッカー役として育てよう。また、“メラブレイク”の特性も持っているので、呪文を覚えさせたい場合は、進化スキルの“最強メラ&○○”などを引き継がせるといい。

かいぞくのカギの世界

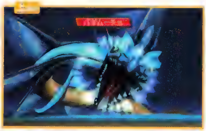
かいぞくのカギの世界では、新たに進める場所が2ヵ所登場する。ここでは貴重なアイテムと、できのよさ★1の装備が手に入るので、必ず回収しておこう。また、マップ中央にある小島には他国のモンスターマスターがいることがあるので、立ち寄ってみるといい。ただし、リバイアさまが起きているときは、中央の島を囲うように泳いでいる。近寄ると戦闘になってしまうので要注意。現時点では勝ち目がないので、リバイアさまが眠っているときに行くこと！



⬆岩を破壊したくぼみにある宝箱から、“きんだんのバイブル”が入手できる場合がある。配合に役立つアイテムだ。



⬆1階の右上から進んだ場所と、ボスがいたマップの左上に、それぞれ下記の武器が入った宝箱が隠されている。



⬅強力なモンスターを仲間にしないと、倒すことは不可能だ。

CHECK! ⚥ってなに？

きんだんのバイブルを使った直後のバトルでモンスターを仲間にすると、モンスターの性別が必ず⚥になる。これは、配合時にオスとメスどちらでも使える便利な性別のこと。できるだけ貴重なモンスターに使っておきたい。

[illegible]★（[illegible]+94）

- ゾンビ系へのダメージがものすごく増える

ワイルドスピア★（[illegible]+43）

- 魔獣系へのダメージが少し増える
- 会心のいちげきが少し出やすくなる

こおりのカギの世界

国境の鉱山、北の山、まよいの森の3ヵ所に、空を飛ぶ能力を使えば進める場所がある。国境の鉱山ではMPを回復するアイテム、北の山では服の型紙が取れるぞ。まよいの森には、新たなモンスターが登場するようだ。ちなみに、各所で集めた服の型紙は、今後行けるようになる新たな世界で服に変えて、自由に着替えられるのだ。取りこぼしのないように！

あの宝箱がやっと取れる！

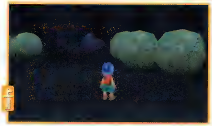




⬆マンイーターは、まよいの森ではここでしか出現しない。この段階でスカウトしたい場合は、テンションが必須。溜められるだけのターンをしのぎきれる仲間モンスターで挑め！



⬅空を飛んだ先にはツボがある。中身は“けんじゃのせいすい”だ。



⬅ほら穴に行き忘れていた人は、回収ついでに寄っておこう。



マンイーター

Sサイズ

その2 格闘場で新たなる特殊なカギをゲット！

こおりのカギの世界をクリアーすれば、モンスター格闘場でAクラスに挑戦できる。優勝すると、新たなカギを手に入れられるぞ！

Aクラスの優勝賞品は“あわい鬼神のカギ Lv20”。このカギでは、マップ内で指定されたモンスターを少ないラウンドで倒すクエストが楽しめる。クリアー報酬として、一定確率でレアなモンスターが手に入るのだ。カギが再生するごとに挑戦しよう！

特殊なカギのルール

- カギの世界にいる特定の敵を早いターンで倒す
- 報酬として、一定確率でレアモンスターをゲット
- クリアーすると、カギのレベルが上がる
- カギが再生するまで現実時間で1時間かかる



↑指定されたモンスターは、マップに目印が表示されるのですぐに見つけられる。ちなみに、出現モンスターはランダム。

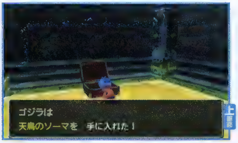


↑クリアーすると、宝箱が出てきて抽選開始！ ハズれても、レアモンスターの代わりに武器の特殊効果素材をもらえる。

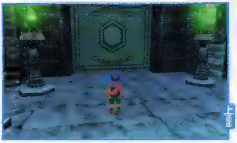
その3 こおりのカギの世界で、新たに出現した塔へ！

新たに行けるようになる“湖上の魔塔”には、モンスターや宝箱が登場する。手強い相手揃いだが、ここで仲間にしておきたい。

こおりのカギの世界をクリアーすると、湖を囲っていた氷塊が解け、湖の小島に立っている“湖上の魔塔”へ進めるようになる。内部は広く、空を飛ぶ能力を使って移動することになるぞ。また、モンスターは3体しか出現しないが、状態異常攻撃を行うフィアーパペットが非常に厄介。スカウトしたくても、テンションを上げないとまず仲間にはできないので、無理は禁物だ。ダメージ床も多いが、ジャンプ移動すればダメージを極力受けずに済むぞ。



↑現状では1階のみにしか入れないが、宝箱は多い。貴重なものが取れる場合もあるので、隅々まで探索すべし。

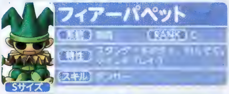


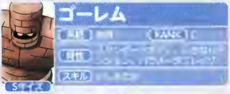
↑先へ進める扉は、まだ閉ざされている。ストーリーを進めて変化が生じたときに、また訪れてみるといいかも。



↑混乱させられて、仲間どうしで戦う事態がもっとも危険。

湖上の魔塔の出現モンスター







NEWS! トクベツな「プレゼントのカギ」をゲットしよう！

マックでDS

レアモンスターをゲットできる、おなじみのキャンペーンが本作でも実施中！ 受信した「プレゼントのカギ」を使って特別なエリアに入り、見事モンスターを倒すことができれば仲間にできるぞ。これらのモンスターは、複数でパーティを組むと特殊な能力も発動するようだ。配信期間をチェックして、いますぐプレゼントのカギを入手するように！



配信期間:3月下旬まで(予定)

- **ホイップスライムのカギ……配信中**
- **チェリースライムのカギ……2月20日(木)～**
- **プリンスライムのカギ………3月6日(木)～**

セブンスポット

日本全国のセブン-イレブンにあるニンテンドーゾーン“7SPOTでDS”サービス提供店舗で、レアモンスターのワルぼうを先行入手できる“ワルぼうのカギ”を配信中！ 詳細は、『DQM2』セブンスポットキャンペーンサイトをチェックしよう。

[URL]
http://7spot-info.jp/dqm2/



配信期間:3月31日(月)午前8時59分まで

- **ワルぼうのカギ**

※配信終了後は、“マックでDS”サイト、『DQM2』セブンスポットキャンペーンサイト、および『DQM2』公式サイトにてご確認ください
※受取場所にかかわらず、ニンテンドーゾーンにおける「カギの受信」は、1日1回限りです。ニンテンドーゾーンで1回でも「カギの受信」を行うと、その日は受信できなくなります。

次号(2月27日発売)ではバトルのコツを伝授するぞ！

DQ NEWS ドラゴンクエストニュース

ドラゴンクエストX 眠れる勇者と導きの盟友 オンライン version2

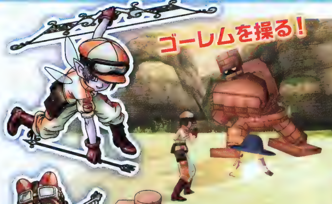
『DQX』に関連するさまざまなニュースやトピックス、そして読者の皆さんからの『DQ』シリーズにまつわる投稿作品を掲載する『DQ』総合コーナー。それが"DQ NEWS"です！

Wii U / Wii / PC	スクウェア・エニックス 2013年12月5日発売 価格は備考欄参照		
ジャンル	RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能	ネットワーク対応、Wii Uベーシックセット またはWiiで遊ぶ場合は16GB以上のUSBメモリー必須	プレイ人数	1人
		CERO	全年齢対象
	Wii U版 パッケージ版、ダウンロード版ともに3800円［税抜］（3990円［税込］）、Wii版（パッケージ版のみ）3800円［税抜］（3990円［税込］）／Windows版 パッケージ版、ダウンロード版ともに3800円［税抜］（3990円［税込］） 製作 開発 スクウェア・エニックス、ゼネラルディレクター 堀井雄二、キャラクターデザイン 鳥山明、音楽 すぎやまこういち、プロデューサー 齊藤陽介、ディレクター 齋藤力		

バージョン2.1でモンスターを操れる
新職業 どうぐ使いが登場!!



以前からバージョン2.1で何らかの新職業が追加されることは明らかになっていたが、その具体的な内容がついに発表されたぞ。その新職業の名とは……"どうぐ使い"！ 専用のスキルを修得することで、"どうぐ"に秘められた力を引き出せる職業だ。さらに、どうぐ使いになることで、ゴーレムなどの物質系や、メタッピーなどのマシン系のモンスターを仲間にできる！ こんな仲間を連れて、アストルティアの各地を冒険する日まで……あとわずか!!



ゴーレムを操る！



どうぐ使いが装備できる武器
- ブーメラン
- ハンマー
- ヤリ
- 弓

⬆チカラ強さと頑丈さで、大活躍間違いなし！（と思われる）。攻撃はゴーレムにお任せしておけばオーケーな感じがしません!?

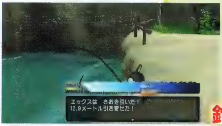


メタッピーも！

➡りゅうき兵に突撃するメタッピー！ 体が機械でできているから、小さくても押し合いに強かったりする……のだろうか!?

ほかにもたくさん新要素!! バージョン2.1でできること!!

今回はさらに、バージョン2.1で導入されることが決まっていた新システム、釣りと調理の最新画面を公開！ このふたつの要素は、バージョン2の追加パッケージが未導入でも体験できるぞ。

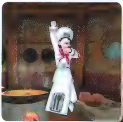




⬅⬆"釣りざお"と"ルアー"があれば誰でも釣りを楽しめる！ 釣った魚は調理具材と交換できるらしい。

釣るぜ！ 大物!!

調理ギルドで料理しよう！





⬆➡一定時間能力を上げられる"料理アイテム"が作れる職人。調理具材をこんがり焼いたりする！

※本記事では、『ドラゴンクエスト』を『DQ』と表記しています。

※『ドラゴンクエストX 眠れる勇者と導きの盟友 オンライン』のプレイには、『ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族 オンライン』のソフトおよびレジストレーションコードが必要です。

ゴジラ太田の DQX プレイリポート 03

日々『DQX』を遊んで、おもしろかった出来事や感じたことを気ままに綴ります。アストルティアの"いま"が丸わかり！

PROFILE

ゴジラ太田　すべての『DQ』シリーズをこよなく愛するフリーライター。『DQX』では全職業レベル80。



キャラクター名	ジーラ
種族・性別	オーガ・女
心のメイン職業	まもの使い
住所	グレン住宅村草原地区 4876丁目1番地

このリポートの最新版・完全版は ファミ通.com http://www.famitsu.com/ で!!

DQX　プレイリポート

今年もやってきました（きてました）！ バレンタインイベント！

皆さんこんにちは、ゴジラ太田です！『DQX』で今年もバレンタインイベントの季節がやってきました！**"美の競演！第2回アストルティア・クイーン総選挙！"**が開催……なのですが、ファミ通.comのリポートとは違い、この記事が本誌に載るころには、すでにイベントは終了しています。紙媒体の宿命ですかね。というわけなので、「へー、そんなのあったんだ」くらいの気持ちで読んでいただければ(´・ω・`)

さて、このイベントは『DQX』に登場する女性キャラクターたち10人の候補者の中から、気に入ったキャラクターをひとり選んで投票し、最終的な得票数で**人気ナンバーワンを決める**という、去年プレイされた人はご存じのイベントです。今回は、バージョン2からの新キャラクターとして、**ミシュア、セラフィ、リゼロッタ、クラハの4人が初出場**。その代わりに、前回出場していたジェニャ、プレシアンナ、女王ディオーレ、ルナナが不参加となっています。「去年の順位で下から4人が入れ換えられたのかな？」と思って調べてみたら、賢者マリーンが7位でルナナが6位だったんですよね。ルナナは、新キャラクターのリゼロッタとキャラ的に被っちゃうから外れたのかな？ それとも、ネタ枠（失礼）として賢者マリーンを残したのかな？ 詳細はわかりませんが（笑）。

自分がオーガだけに、前回のように迷わずマイユに投票したいところですが、ぶっちゃけると、**ミシュアが超気に入ってます（笑）**。でも、セラフィも捨てがたい感じ……。

あれですね、『DQV』でビアンカとフローラのどちらを選ぶかと言われ、当時、本気で決められないまま、リアルで丸1日悩んだことを思い出します。まあ、ビアンカを選びましたが（笑）。しかし、俺も当時とは違い立派な大人に成長しています！ 5分悩んだ末、**ミシュアに投票しました！（写真①）**

投票者を選ぶと、チョコ作りの材料をお願いされます。イベント会場の旅の扉から進める場所で、チョッコー団という敵を倒せば材料の手に入れられるとのこと。このときはサポート仲間を連れていなかったのですが、「まあ季節イベントの戦闘なんだし、余裕でしょw」とタカをくくって挑んでみたところ……（**写真②**）。今度はしっかりとサポート仲間を連れて再挑戦(｀・ω・´)！ 無事勝利して目的の材料をゲットできたので、投票したキャラクターに渡してクリアー！ 初回報酬は、**ラブチョコ1個、ふくびき券5枚、バレンタイン衣装券1枚**でした。ちなみに、現在"目覚めし冒険者の広場"では、クイーン総選挙の結果発表が掲載されているはず。誰が1位になったのか気になる人は、ぜひ見てみてください！



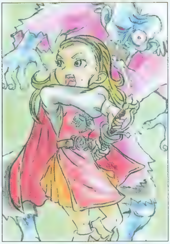
写真① ⬆バージョン2のストーリーをプレイしている人なら、彼女の魅力がわかるはず！ ミシュア最高です！



写真② ⬆敵は複数いて、状態異常攻撃も多く、あっさり負けました(´・ω・`) 舐めてましたすみません。

『DQ』愛をはがきというキャンバスにぶつけよう！
みんなのイラスト劇場　それぞれ1000ガバス

埼玉県　からあげくんさん



⬆戦う勇者姫。べつにグールは興奮して襲いかかっているわけではない……ハズ。

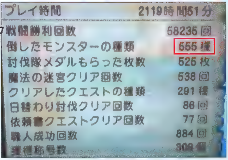
滋賀県　岡菜理子さん



⬆森でトーポと戯れる『DQⅧ』の主人公。手前にいるのはアルミラージかな？

We are キリ番ゲッターズ　1200ガバス
『DQX』のキリのいい数字を写真に撮ろう！

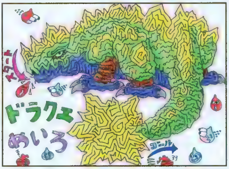
北海道　ちいさん



➡倒したモンスターの種類でゾロ目ゲット！ "依頼書クエストクリア回数"もさりげなくゾロ目です。つぎは、2222時間狙い？

めいろ　1200ガバス

埼玉県　影丸さん



➡「コイツの名前は……あれ!?」って一瞬悩んだ。まだ仲間にしてないからさ！ オリハルコンは!!

基本無料のオンラインRPGで、無限の冒険に出かけよう！

PSO通 ファンタシースターオンライン ツウ

PHANTASY STAR ONLINE 2 ファンタシースターオンライン

第44回 スマートフォン版の『ファンタシースターオンライン2 es』（以下、『PSO2es』）は、ジャストアタックも再現されているみたい。早く遊んでみたいね！

『PSO2』プレイヤーズサイト▶▶http://pso2.jp/players/

Vita PC iOS Android

サービス中 ダウンロード無料、基本プレイ無料、スマートフォン版は2014年春サービス開始予定

ジャンル	RPG	テイスト	SF・ファンタジー
通信機能	オンライン専用	プレイ人数	1人(協力プレイ時1～12人)
		CERO	全年齢対象

シリーズプロデューサー 酒井智史、シリーズディレクター 木村裕也、EPISODE2開発ディレクター 中村圭介 … Vita版ディレクター 菅沼 裕 PC版プレミアムパッケージ ￥5980円 …

スマートフォンで『ファンタシスターオンライン2 es』ついに始動！

『PSO2』本編のキャラクターデータを使ってプレイできる、スマートフォンアプリ『PSO2es』の全貌がついに明らかに。フリック操作でキャラクターを動かし、画面をタッチしてコンボやフォトンアーツなどをくり出せるのだ。指1本だけで誰でも簡単にアクションが楽しめるぞ。



⬅『PSO2es』では、一定時間ごとに回復する"行動力"を消費することでクエストに出発できる。

画面タッチでコンボを狙え！

⬇クエストには巨大なボスエネミーも登場。タイミングよくタッチして、コンボを叩き込もう。



『PSO2es』の特徴は？

ましんか解説♥

『PSO2es』のココに注目!!

- 指1本でド派手アクションが楽しめる
- ちょっとした空き時間にプレイ可能
- 基本プレイ料金無料で遊べる
- 『PSO2』のキャラクターと連動する

スマートフォンでも究極のキャラクタークリエイトが楽しめる

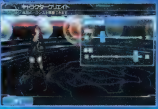
身長、体型、髪型と髪の色、肌の色、コスチュームなど、キャラクターは『PSO2』と同様に自由自在かつ細かくカスタマイズが可能。自分だけのキャラクターが作れるぞ。



⬆髪や肌などの色は、事細かに設定可能。キャラクターカスタマイズの自由度は非常に高い。



⬅最初のクラスは『PSO2』と同じ4種類から選べる。



⬆スライダーを動かすと身長…

作成したキャラクターを引き継げる!! PSO2連動

『PSO2』でプレイしているデータを『PSO2es』に引き継ぐと、自動的にキャラクターの外見を再現。装備しているコスチュームや一部アクセサリーのほか、細かな体型もすべて再現される。逆に『PSO2es』で作ったキャラクターを『PSO2』に持っていくことも可能。



⬆こちらは『PSO2es』で作成したキャラクターデータ。これを…



⬆『PSO2』にそのまま引き継げる。…やコスチュームもバッチリ再現！

『PSO2es』オリジナル要素"チップ"

『PSO2es』では装備のほかにチップを装着してキャラクターを強化していく。バトル中にフォトンアーツやテクニックが使えるようになるチップや、装着するだけでステータスが上昇するチップなど、さまざまな効果を得られる。ほかにもマグの育成や、装備の強化など『PSO2』と同様のシステムが存在する。



⬆チップはバトルやクエスト報酬のほか、スクラッチでも入手することが可能だ。



バトルやスクラッチでチップを入手

⬅『PSO2』とは違い、フォトンアーツはチップをセットすることで使用できる。戦いかたに合わせて自分好みのチップをセットしてみよう。

素材チップを与えると



⬅強化したいチップに素材チップを与えていくと、チップレベルが上昇。

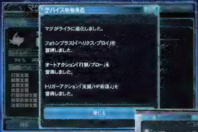
チップが成長していく



➡獲得経験値量が多くなることも。チップレベルを上げて強化しよう。

手軽にマグを育成可能 『PSO2』連動

『PSO2』では、マグのレベルを最大まで上げるのには、かなりの時間を要する。そのため、ちょっとした空き時間にもアイテムを与えられたら……という人も多いはず。そんな悩めるアークスに朗報！『PSO2es』では、マグの育成も可能なのだ。育てたマグは、両作品で活用できるぞ。



タッチ操作で簡単にマグを育成できる

⬅指1本でマグにアイテムを与えられる。『PSO2』と育成システムは同じだ。

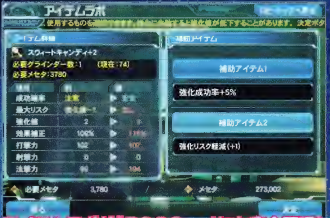


➡『PSO2es』で習得したフォトンブラスト、トリガーアクションに加え、見た目が変化したマグも『PSO2』本編に反映される。

成長したマグを『PSO2』に移動!!

ちょっとした空き時間に装備の強化ができる 『PSO2』連動

『PSO2es』でもアイテムラボが使用でき、手に入れた武器やユニットの強化が可能。『PSO2』で手に入れておいた装備も、こちらで強化できるのだ。もちろん、『PSO2es』で入手、強化した武器は『PSO2』で使うことも可能。これからは、どこでも好きなときにドゥドゥにチャレンジ！



⬅アイテムラボでは、本編と同じようにグラインダーとメセタを使って装備強化。補助アイテムも使用できる。

アイテムラボが『PSO2es』にも完全再現!

『PSO2』との連動まとめ

現在判明している『PSO2』との連動は下記の通り。獲得した経験値が持ち込めるのは、キャラクター育成中の人には注目の要素だろう。緊急クエストの事前告知は、人気ブロックにいち早く移動できるようになり、期待している人も多いはず。なお、今後も連動要素は追加されるぞ。

- **キャラクタークリエイトデータ、アイテム、メセタ、FUNなどを共有可能（クラスレベルは1からスタート）**
- **獲得した経験値、メセタ、アイテムを『PSO2』に持ち込める**
- **マグを育成できる**
- **武器・ユニットを強化可能**
- **ACスクラッチを『PSO2es』内で引くことができる**
- **緊急クエストの事前告知を『PSO2es』（プレミアムユーザー限定：1時間前を予定）内で受け取れる**

『PSO2es』の連動に期待大

ましん　去年のクローズドβで少し遊んだけど、だいぶキャラクターのモデリングが変わった印象だね。

ドロシー　プレイステーション Vita版に近くなった感じですよね。

ましん　キャラクタークリエイトがすごく楽しい作品だから、この修正はかなりうれしいね。『PSO2es』から『PSO2』に興味を持つ人も多いと思うから、キャラクターのモデリングはいっしょじゃないと。

ドロシー　ですね。あと『PSO2』との連動がこんなにあったのに驚きました。レアアイテム収集もできそう。

ましん　★11以上のアイテムが手に入るのかが気になるなあ。サイコウォンドが手に入ったら、外にいても思わず叫んじゃいそうだよ。

ドロシー　ゲーム内容は違うけど、いつでもどこで手軽に『PSO2』が遊べるって感じたね。経験値とメセタが稼げるのもうれしい。

ましん　まだ、ハンターのレベルが65になっていないから、『PSO2es』で育ててみるのもいいなあ。マグも手軽に育成できるから、いろいろなタイプのマグを育ててみようかな？

ドロシー　マグの育成はワタシも活用してみたいです。いまから正式サービスが楽しみですね。

次ページでは『PSO2』の最新情報をお届け

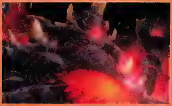
<<<<<< 特別企画

すべて無料で遊べる 3つのプラットフォーム 特性を活かせば『PSO2』ライフがより充実

『PSO2es』のサービス開始から3つのプラットフォームでプレイ可能になる『PSO2』。データ連動によって共通のキャラクターで遊べるため、各プラットフォームの特性を活かせば、ますます『PSO2』ライフが充実する！ もちろん、それぞれ単独でも十分に遊べるぞ。

クロスプラットフォームを使いこなす

ふだんは仲間とチャットしながら、大画面のPC版で遊んでいます。『PSO2es』でコツコツとマグを育成して、遊びたい緊急クエストが告知されたら、持ち運びに[illegible]プレイステーション Vita版で[illegible]にクリアー……といった[illegible]それぞれのプラットフォームを使いこなしたいですね。



PC版 じっくり腰を据えて遊べる

快適にプレイしたいなら、やはりPC版がいちばん。さまざまなデバイスが使えるため、PCゲームに多いキーボードとマウスを使ってのプレイはもちろん、お気に入りのコントローラーをつないで遊ぶこともできる。最近のノートPCなら設定次第で快適に動作するので、外に持ち運んでも遊べるぞ。



⬆PC版は画面がキレイなだけでなく、秒間60フレーム以上で描画できるので、動きもスムーズ。

キャラクターの動きもなめらか!

こんな人にオススメ

- 大迫力の画面で遊びたい
- お気に入りのデバイスで操作したい

遊びかたの提唱

PC版は、ほかの機種に比べて初期投資がかかる場合もあるが、スペック次第では、ロード時間が短く非常に快適。使い慣れたキーボードが使えるためチャットもしやすい。PCを持っていないという人は公認ネットカフェでのプレイもオススメ。ここでプレイするだけで専用のポイントが貯まり、さまざまなアイテムと交換可能。

Vita版 手軽に好きな場所で遊べる

携帯ゲーム機とは思えないほどグラフィックがキレイ。また、PC版と同じ内容、サーバーのため遊ぶ仲間にも困らない。右にある機材があればすぐにプレイでき、PCに比べて初期投資も少なめ。

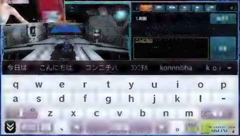
遊ぶために必要なもの

- プレイステーション Vita本体
- メモリーカード（16GB以上推奨）
- インターネット環境（Wi-Fi）

プレイステーション Vita版だけのオリジナル要素も!



⬆『PSO2』のキャラクターと写真が撮れるオリジナル機能も使える。



➡画面上のアイコンをタッチするだけでスキルやアイテムが素早く使える。文字チャットもタッチ操作で可能だ。

こんな人にオススメ

- 寝っ転がってプレイしたい
- 外に持ち運んで遊びたい

遊びかたの提唱

好きな場所で遊べるので、寝る前に布団の中でプレイ、なんてことも可能。また、3G機能搭載の本体や、スマートフォンで使えるインターネット共有機能の"テザリング"を使えば、外出中や電車の中でも遊べるぞ。休憩時間中に少しだけクエストをこなすなど、オンラインゲームながら携帯ゲーム機の特性をフルに享受できる。

スマートフォン版 『PSO2es』のみのプレイも可能! 『PSO2』の入門に最適!!

タッチ操作で手軽に誰もが遊べ、少しの時間でもクエストがクリアーできるカジュアルな作りになっている。PC版とプレイステーション Vita版とはゲームシステムが異なるが、さまざまなデータ連動により、それぞれのプレイを双方に活用できるのが特徴。スマートフォン版で『PSO2』の世界に触れてみて、内容が気に入ったら『PSO2』本編にキャラクターを引き継いで遊ぶ、といったことも可能だ。



⬅大型[illegible]登場し、『PSO2』ならではの戦闘もスマートフォンながら再現されている。

こんな人にオススメ

- まだ『PSO2』を遊んだことがない
- 空き時間に少しでもレベルを上げたい

遊びかたの提唱

とにかく時間が取れないという人にオススメしたいスマートフォン版。通勤途中の空き時間など、ちょっとした時間でもレベリングが可能なので、平日はスマートフォンでキャラクターを育成して、まとまった時間が取れる休日などに、本編をじっくり遊ぶという使いかたができるぞ。

3月5日・20日配信 『PSO2』最新情報

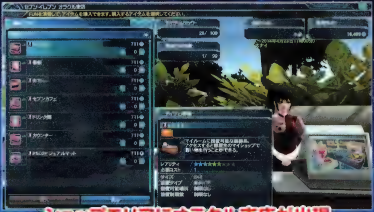
3月のアップデートでは、コラボレーション企画がふたつ用意されている。新パッケージの発売も見逃せない。

3月5日～ セブン-イレブンとのコラボレーションアイテムが追加

AC2000ポイントとFUN711ポイントが手に入る、『PSO2』プリペイドカードが全国のセブン-イレブンで発売されているが、今度は"セブン-イレブン オラクル支店"が3月5日にオープン。コラボレーションアイテムのルームグッズがFUNで購入でき、すべて揃えるとセブン-イレブンの店内を再現可能。



⬆⬇オラクル支店で購入できるルームグッズは、セブン-イレブンにちなんで、どれもFUN711で買える。



ショップエリアにオラクル支店が出現

ルームグッズ


カウンター


おでん


レジスター

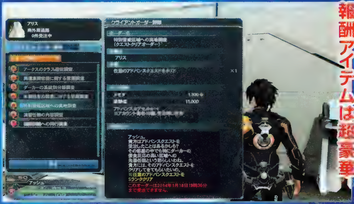

ドリンク棚


看板


セブンカフェ

3月20日～ 新パッケージ発売に合わせてクライアントオーダーが配信

3月20日に予定されている新パッケージの発売と同時に、永野護氏デザインの"アリス""ケイン""リナ""マーリナ"の4人のキャラクターが登場。アリスからは、さまざまなタイプのクエストをクリアーしていくクライアントオーダーが受注でき、報酬は、新アドバンスクエストに挑めるアドバンスカプセルのほか、エクストリームパスなど、豪華なラインアップとなっている。



報酬アイテムは超豪華



永野先生オリジナルキャラクターと共闘できる

←クライアントオーダー[illegible]Eトラ[illegible]ジナルキャラクター[illegible]



➡クライアントオーダーで依頼元のアリスの[illegible]を達成していくと、パートナーカードがもらえる。

パートナーカード"アリス"がもらえる

フロンティア通信 出張版

これまでHR500以降に入手できる"秘伝書"の魅力を紹介してきたが、今回からは、さらにその先に広がるG級の世界に突入だ。まずは、G級独自のシステムを解説していく。

Vita / Wii U / PS3 / Xbox 360 / PC	
カプコン	正式サービス中(※) 30日間1400円[税込]
ジャンル アクション	テイスト 狩り
通信機能 オンライン専用	プレイ人数 1～4人 / CERO 15歳以上対象

プロデューサー 杉浦一徳 ※プレイステーション Vita版は2014年サービス開始予定。
ハードディスク空き容量 .Wii U版、PS3版 4.0GB以上、Xbox 360版 7.0GB以上、インターネット環境必須

記事担当



特別企画 G級への道 第4回

HR&SRが999になったらG級開始!



HRとSR(1種以上)を999まで上げて、昇級試練をクリアーするとG級が解禁。ランクがGRとなり、多数の新モンスターや、これまでとはまったく異なる武具システムが登場する。GRはこれまでのようにクエストをクリアーし、GRPを獲得すると上昇。GRを上げていくことでG級に対応したコンテンツが開放されていくのだ。

G級の心得

- ●HRからGRに
- ●通貨がzからGzへ
- ●G級武具が生産可能に
- ●G級武器はシジルが焼き付け可能
- ●G級防具は精錬可能
- ●G級スキルが解禁
- ●元気のみなもとの効果が減少

超強力なG級モンスターに挑め!



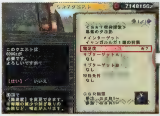
G級クエストの特徴は、GRに関わらずすべてのクエストが受注できること。しかし、G級のモンスターはこれまでとは比較にならないほど強力なうえ、元気のみなもとの効果も薄いため、無理にランクの高いクエストを受注してもクリアーすることは難しい。クエスト受注時に自身のランクに適しているかどうかが表示されるので、参考にして適正のクエストを進めて、武具を強化していこう。なお、下記の難易度調整を行えば、いきなり強力なモンスターに挑んでもクリアーできる可能性はある。回数をこなす必要はあるが、いち早く高性能な武具を作ることも。

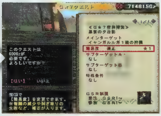
G級クエストの特徴

- ●G級クエストの報酬金(Gz)は、クエストへの参加人数による頭割りが行われない
- ●クエスト中の力尽きた回数による、GRP・Gzの減算がない
- ●クエストの契約金は参加者全員が支払う
- ●クエストを達成した場合に契約金が返却されない
- ●GRによる、報酬の減算補正がない

クエストの難易度調整で気軽に挑戦

G級クエストは一部を除いて、受注時に各ハンターごとに難易度を下げることができる。難易度を下げるとハンターの防御力に補正がかかり、モンスターから受けるダメージが減少するのだ。その代わり、報酬の減少や剥ぎ取りの失敗などのデメリットが生じる。また、あくまで受けるダメージが減少するだけで、モンスターの行動は変化しないことに注意。





※PC版の推奨環境 ■OS:Windows XP、Vista、7、8 ■CPU:Intel Core 2 Duoシリーズ以上 ■メモリー:1GB以上 ■グラフィックカード:NVIDIA GeForce 8600シリーズ以上 ■ハードディスク空き容量:7.0GB以上 ■OSはすべて日本語版のみの対応となります。各OSの詳細な動作環境につきましては、PC版公式ビギナーサイト(http://cog.mhf-g.jp/)でご確認ください。
『モンスターハンター フロンティアG メモリアルパッケージ』は発売中(2014年2月5日発売)で価格は5800円[税抜](6090円[税込])

山本彩乃
声優として活躍するほか、MC業や女優としてテレビドラマや映画で活躍中。愛称はあやのん。
http://ameblo.jp/ayanon-y/

G級武器を生産しよう！

G級武器は、通常の武器とは違ってLVがあり、最大でLV50までの強化が可能となっている。LV11以降の強化方法は2種類あり、素材を多く使用する代わりに必ず強化が成功するレシピか、使用する素材が少ない代わりに強化が失敗する可能性があるレシピを選択できる。失敗すると素材を失ってしまうのだ。



G級武器の特徴

- 生産にはG級素材が必要
- 強化段階（LV）が存在
- LV10までは強化が必ず成功する
- LV11からはレシピによって失敗もある
- 強化にはG級の素材や汎用素材、HC素材などが必要
- 武器に特殊な効果（シジル）をつけられる
- 最大3個のシジル枠が付属する

シジルシステム

G級武器は、装飾品がつけられない代わりに、特殊な効果を持つ"シジル"を焼き付けられる。シジルはモンスターの素材から生産でき、最大3個の特殊効果がランダムで決定される。これをG級武器に焼き付けることで、その特殊効果が発動するという仕組みだ。シジルの効果は、リーチが変化するものや、技が強化されるものなど多種多様。

シジル枠が2個の武器の例

シジル❶	攻撃力補正＋10 スタン値＋10 狩人魂
シジル❷	飛竜種特効＋10 猛暑 報酬上手



最大6個の特殊効果が発動！

シジルの特徴

- G級武器にのみ最大3個まで焼き付け可能
- 特殊効果とパラメーターはランダムで決定
- ひとつのシジル枠に最大3個の特殊効果が発動

G級防具を精錬して装飾品を入手！

G級モンスターの素材などから生産できるG級防具は、既存の防具とは異なる数々の独自性能を秘めている。最大の特徴と言えるのが、強化後にG級防具を装飾品に精錬できること。精錬した防具は消滅するが、この装飾品を別の防具に取りつけることで、新スキルを含むさまざまなスキルを発動可能だ。また、装備部位数が多くなるほどさまざまな恩恵が発生し、攻撃力が上昇するほか、スキルの発動枠が従来の10個から最大12個となる。G級防具に別のG級防具を精錬した装飾品をつけるなどの運用も可能だ。いままでの狩りが様変わりするほどの革新が起きる！



G級防具の特徴

- 生産にはG級の素材が必要
- 生産・強化は工房の親方から行う
- 3部位以上装備時、G級クエストで攻撃力が上昇する
- 3部位以上装備時、発動スキル枠が増加（5部位で12枠）
- G級防具から装飾品の精錬が可能

GRを上げるとサブコンテンツがG級に対応！



GRを上げるとマイシリーズの施設の一部がG級に対応し、新しい機能や能力が追加される。対応施設はマイガーデンのグーク、マイトレの冒険屋とプーギー、マイホルクの3ヵ所で、グークのみGR1から利用できる。かなりのGRPが必要となるので、何度もクエストをクリアーしてGRを上げていこう。効率よくランクを上げていく方法としては、デイリークエストや、"経験上手"のシジルを武器に装着することなどがオススメ。特定のGRに達すると、クエスト報酬画面で施設の開放を教えてくれるぞ。

GR1 G級グーク

おるすばんに"ほりだしもの"が追加され、G級武具の強化に使える素材などを拾ってくるようになる。また、グーク鍋でG級素材を煮込めるようになる。こまめに足を運び、グークから素材をもらおう。



GR50 G級プーギー❶

マイトレ管理人にマイトレポイントを支払うとG級プーギーにできる。"剛撃"や"一閃"、"鼓舞"といった魅力的なスキルポイントが付与されたG級スキルカフが装着可能に。

GR100 G級マイトレ冒険屋

冒険先として新たに5ヵ所のエリアが追加される。ただし"甘い香りのする草原"は、たまにしか出現せず、通常は4ヵ所から選ぶこととなる。なお、冒険させるにはGzが必要。

GR150 G級ホルク

ホルクのステータスは変化しないが、学びの書を3つまで装備できるようになる。また、極海に対応した能力や、"暑さを力に"などの新しい6種類の学びの書が追加される。

GR250 G級プーギー❷

プーギーにアイテムをひとつ持たせられるようになり、プーギーはそれをクエスト中に一定の確率で使用する。なお、使用したアイテムはアイテムボックスから消費されていく。

※画面写真は一部PC版のものが含まれています。※コントローラの操作の説明は携帯機タイプをもとにしています。
※Wii U版、プレイステーション3版、PC版のパッケージをご購入の場合、付属の利用クーポン引換券で60日間のプレイが可能です。Xbox 360版のパッケージをご購入の場合、付属の利用クーポン引換券で30日間のプレイが可能です。以降のプレイには、別途30日間1400円［税込］が必要になります。
※Xbox 360版「MHF-G」ダウンロード版を使用してゲームをインストールする場合は、ハードディスクの空き容量が9.6GB以上必須となります。
※記事中の略称：HR……ハンターランク、HRP……ハンターランクポイント、SR……スキルランク、SRP……スキルランクポイント、GR……ジーランク、GRP

第233回

俺たちの懐ゲー！

VC バーチャルコンソール ～レトロゲーマー座談会～

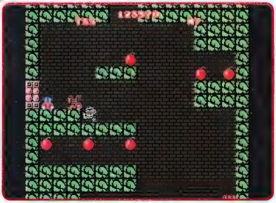
Wii Uやニンテンドー3DSのバーチャルコンソールで配信されている数々の名作を、編集者たちが語り尽くします！

今週の担当

でお Dedeo

七転び八百木

乱舞吉田 Ranbu Yoshida
買ったファミコンゲームは、すべてクリアーすることを信条としていたのだが



Wii U 今週のお題 マイティボンジャック

ゲーム概要 ジャンプが得意なジャックを操作して、魔王が支配する大ピラミッドを冒険するアクションゲーム。ピラミッド内の爆弾や隠された宝箱を取りながら、幽閉されたパメラ王を救い出せ！

発売年：1986年

ハード……ファミリーコンピュータ
配信開始日……2月5日
Wiiポイント……500円[税込]（※）
メーカー……コーエーテクモゲームス

多彩なジャンプ操作を使い分けて巨大ピラミッドを探索せよ！

『マイティ』になる前は？

でお（以下、で）『マイティボンジャック』のベースとなった**アーケード版の『ボンジャック』が、近所の駄菓子屋に置いてあったから、よく遊んだ**んだよね。

七転び八百木（以下、八）『マイティボンジャック』の前に、『ボンジャック』があったんですね？

乱舞吉田（以下、乱） そう。1984年からアーケードで稼働。ステージ内の爆弾を全部取ればクリアーの、固定画面型のゲームだった。

八 へぇ～。

で 『ボンジャック』は、ジャンプの操作感覚はファミコン版といっしょなんだけど、画面はスクロールしないんだよ。爆弾が1個だけ点火していて、その爆弾は点数が高い。火の付いた爆弾を取ると、つぎの爆弾が点火するから、火の付いた爆弾を順番に取っていく、と。

乱 爆弾を全部取るだけならわりと簡単なんだけど、ハイスコアを狙おうとするとけっこう難しいゲームだったよね。

八 へぇ～。

主人公のジャンプがすごい！

乱 そして、1986年にファミコン版の『マイティボンジャック』が登場したけど、**スクロールや謎解き要素が加わっていて、『ボンジャック』とはかなり趣きの違うゲーム**になっていたよね。

で そうですね。でも、主人公のジャンプの操作感覚はいっしょだったから、遊びやすかったよ。

八 思い出してきた。このゲームは、**天井まで行けちゃうくらいに主人公のジャンプ力がすごい**んですよ。あと、ボタンを連打すると、滞空時間が延びる！

で そう。ホバーみたいに。

乱 天井くらいまでビョイーンってジャンプして、その後落下しながら、敵を避けたり、爆弾を取ったりする感じだよね。

見た目と裏腹に……!?

八 このゲームは、宝箱の取りかたが変わっていましたよね。

乱 ほかのゲームだと、宝箱に触るだけで中身が取れたりするパターンも多いんだけど……。

で **宝箱の上に乗ってジャンプすることで、宝箱が開く**という。

八 何もない地面でジャンプすると、隠し宝箱が出てくることも。

で 「この地形、怪しくない？」みたいな場所でジャンプすると、案の上、隠し宝箱が出現したり。

乱 そうそう。宝箱のほかにも、コインとか部屋、ワープといった隠し要素が豊富にあった。

で そのうえマップが広くて、しかも複雑につながっているから、**攻略本が必要なゲーム**だったよ。

乱 このころは、『スーパーマリオブラザーズ』が大ヒットして、裏技や隠し要素が流行っていたからね。

八 敵の動きがけっこうイヤらしくて、よくミスした記憶が……。

乱 **見た目のかわいさとか、音楽のコミカルさとは裏腹に、難度は高かった**よね。当時は、買ったゲームは最後までクリアーしないと気が済まなかったんだけど、このゲームは真のエンディングを見る前に挫折しちゃったから……。

で たぶん、『マイティボンジャック』で真のエンディングまで到達できた人は少ないと思う。

八 でしょうね。終盤のステージとか、見た記憶がないですし。

で 序盤くらいまででキあきらめちゃう人が多いよね。

八 そうですね。でも、序盤まででもけっこうボリュームがあるし、おもしろいゲームでしたよ。爆弾も、いーっぱい登場しますし。

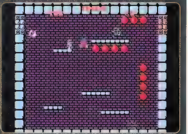
乱 爆弾？ 八百木君は『ボンバーマン』が大好きだけど、このゲームを遊んだ理由って、まさか爆弾が登場するからじゃないよね？

八 え、何でわかったんですか!?

で わかりやすすぎだよ！（笑）

おまけ情報 ジャンプの使い分けがカギ！

『マイティボンジャック』最大の特徴は、主人公ジャックの独特なジャンプ操作にある。Aボタンを押すと、ジャックはかなり高い位置までジャンプすることができる。そして、＋ボタンの上でさらなるハイジャンプが、＋ボタンの下で低空ジャンプが可能。また、ジャンプ中にAボタンを連打すると落下がゆるやかになり、＋ボタンの左または右で、ホバリングしながらの移動が行える。



⬆攻撃手段を持たないジャックは、ジャンプを使い分けて敵を回避することに。

次号は『ゼルダの伝説 神々のトライフォース』を予定！

※Wii版のバーチャルコンソールの同タイトルをWii本体で購入し、Wii U本体に引っ越ししている場合、100円[税込]で購入可能。



四姉妹エンカウント
隔週連載
Vol.109
大島永遠
はい
今野くん
義理チョコ!
あー今日
バレンタイン
だったっけ
今野は
たくさんチョコ
もらってそう
だよなー
いや
これ1個
だけだよ
えーマジ?
意外~
モテそーなのにー
俺 昔から
そーいうのと
無縁だし
…っと
いけね!
ネトゲ季節イベント
やっとかないと
比良実さんと
対戦の約束も
してるし…
あー忙しい
忙しい
あ…あの
今野くん…
えっと…
その…

■まさかのモテキ到来!?

前回までのあらすじ

主人公の今野未来とパンチの効いた四姉妹（全員オトコ運ナシ）は幼なじみでお隣りさん。毎度やってきました、冬のラブイベント・バレンタインデー。チョコよりもゲームを選ぶ未来だったが、今年はちょっと違うようで……。







今野未来

20歳。一応、本作の主人公。容姿、知力、体力、精力のすべてが並だが、幼いころからゲームの腕だけは確かな大学生。いつか幸せになるのが夢。



柚香（ゆずか）

27歳。ゲーマー四姉妹の長女。ゲーム雑誌編集部に勤務しているバリバリのキャリアウーマンだが、ときとしてオヤジ化するのが玉にキズ。



伊予（いよ）

21歳。四姉妹の次女。料理専門学校へ通いながら、一家の家事全般を任されている。ホラーゲームをこよなく愛す、激しくマイペースな女子。

比良実（ひらみ）
20歳。四姉妹の三女。キャバ嬢を目指すヘンテコギャル。いつか目を覚ましてくれればと願う（笑）。下ネタもガンガンオーケーなさばさばした女子。

蜜柑（みかん）
16歳。四姉妹の末っ子。元気いっぱいの女子高生で、未来をお兄ちゃんのように慕っている。同じ学校の森林檎とは、なんとなくライバル関係。

森林檎（もり　りんご）
15歳。蜜柑と同級生のゲーマー女子。「ゲーム●ンター嵐」を彷彿とさせる前歯が特徴的。四姉妹の中では伊予を別格視し、蜜柑を一方的にライバル視。





天糸瓜卯里（へちま うり）
20歳。未来と同じ大学に通うヘンテコ兄弟の兄。幼いころに"勇者みらいん"に負けたことをいまだに覚えていて、リベンジを狙っている。柚香が初恋の人。

天糸瓜粋花（へちま すいか）
19歳。未来と同じ大学に通うヘンテコ兄弟の弟。幼いころから女の子の服を着るのが好き。初恋の人、"勇者みらいん"との結婚を夢見る男の娘。

今野現代（こんの げんだい）
11歳。本作の主人公・今野未来の従兄弟。外見は若かりしころの未来にソックリだが、怪しげな魅力がムンムン。ひと言で言うとジゴロキャラ(?!)。


よーし
満喫するぞ…
ふつうの女の子との
ふつうのデートを!!
じゃ
ランチ行こうよ
オススメのお店が
あるんだ〜
?
な…なんだこの
ちんまりした
セットは…
フ…フォークで
こっから刺して
いいのかな?
あ ダメだよ
今野くん
アフタヌーンティーは
サンドイッチから
いただくのが
マナーだよ?
そ…そうなんだ…
ごめん…



でねさっきの話の続きなんだけどー○○ってドラマ観た？
い…いやドラマはあまり…
そなの？それに
そう言えば
で
あ！この靴かわいー
まあふつうの女の子ってこんなもんなのかな…
ドラマと恋愛の話ばっかり…


わー
今野くんのアプリ知らないアイコンばっかり！
これ なんのやつー？
まだこんな時間か…
ここらへんはゲームだよ
これとか流行ってるやつだけどやってみる？
えっ…あー…ゲームかー…
いや こういう
アニメ絵のゲームってオタクっぽくて…
寒いねー
…まあ ふつうの女の子って…こんなもん…だよな



○大島永遠先生へのおたより待ってます!! 258ページのあて先で「しとらす」係まで。好きなキャラの感想も待ってまーす♪


この建物もずいぶん古いし…
おしゃれなカフェとかに建て直してくれれば通っちゃうのにー
このホラーゲーはヘッドフォンで脳内から味わうんだ！
柚香さん大人なのにムキになって…
くそ——もう一回だ少年！
点数なんか気にしないー！楽しければOK！
にーちゃん対戦しよー♥
Enjoy!


…今野くん？
これから
どうする？
あっちにステキな
ダイニングバーが
あるだけど…
…ごめん…
…俺…
好きな人
いるから！
これ返します！
やっぱり俺は…
俺の居場所は—…
ちょっと…
今野くん…！

■やっぱり趣味が合うのがいちばんだよね





KADOKAWA enterbrain

発行：株式会社KADOKAWA 〒102-8177 東京都千代田区富士見 2-13-3 URL http://www.kadokawa.co.jp
企画・編集 エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 ☎ 0570-060-555(ナビダイヤル)
■本商品は書店などでお買い求めください。 ■品切れの際は書店でご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
通信販売のお申し込み先 ➡ ebten(エビテン) http://ebten.jp/ エンターブレイン総合サイト ➡ http://www.enterbrain.co.jp/

しげゆき
ほのぼのゲームエッセイマンガ



●舐めてみれば、何が原因かわかると思います。（担当）

応募のきまり

❶郵便番号と住所、❷氏名、❸年令、❹電話番号、❺欲しい賞品の番号と名前(ソフトの場合はメーカー名と対応機種を、4、5、8、9、10、11、16は希望する色も)、❻同封したガバスの総額、以上の6点を書いた紙をメタリックガバスといっしょに同封し、下のあて先まで封書で応募してください。ただし、ソフトは2013年2月以降に発売されたものに限り、通常版と異なる各種限定版、周辺機器同梱版は対象外とさせていただきます。ご理解のうえ、ご了承ください。

あて先　〒102-8431 エンタープレイン 週刊ファミ通編集部「メタリックガバス」係

GAVAS SYSTEM 2014

ガバス システム

週刊ファミ通内でキミの投稿ネタが採用されると、編集部からメタリックガバスのチケットが送られてくる。そのガバスを規定数まで集めることで、下の各賞品と交換が可能なシステムだ！

投稿でメタリックガバスをもらおう

1. ファミ通町内会、ユーザーズアイ、オレたちモンハン族!! 4など、投稿ネタを募集している記事を確認！
2. 自信のあるネタができたら、各コーナーまで送ってチョーダイ！ 他媒体に載ったネタの盗作は絶対にダメだぞ。
3. ネタが採用されたら、あとはガバスの到着を待つばかり。発送まで1〜2ヵ月かかることもあるので待ってね。
4. 光り輝くメタリックガバスをたくさん集めて賞品をゲットしよう。左下の応募のきまりをよく読んで応募してね。



イラスト・大石容子

1 スタンダードSDHC (8GB)


1700ガバス

2 メモリースティックPRO デュオ(8GB)

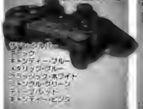

2600ガバス

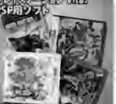
3 メモリーカード 16GB (プレイステーション Vita専用)

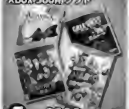

3900ガバス

4 Wii U PRO コントローラー

5000ガバス

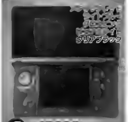
5 ワイヤレスコントローラ (DUALSHOCK 3)

5500ガバス

6 ニンテンドー3DS、ニンテンドーDS、プレイステーション Vita、PSP用ソフト

5800ガバス

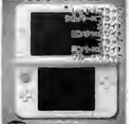
7 Wii U、プレイステーション3、Xbox 360用ソフト

6800ガバス

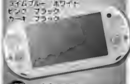
8 PSP-3000

13800ガバス

9 ニンテンドー3DS


15000ガバス

10 ニンテンドー3DS LL

18900ガバス

11 プレイステーション Vita Wi-Fiモデル (PCH-2000)

19900ガバス

12 プレイステーション Vita 3G/Wi-Fiモデル

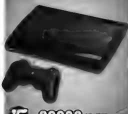
19900ガバス

13 Wii U ベーシックセット


26200ガバス

14 Xbox 360 250GB

29800ガバス

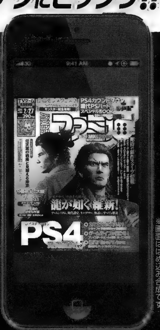
15 プレイステーション3 (CECH-4000) (500GB)

29900ガバス

16 Wii U プレミアムセット


31500ガバス

iPhoneやiPadで手軽に定期購読が可能！ 忙しいアナタにピッタリ!!

週刊ファミ通がNewsstandで好評配信中！



※画面ははめ込み合成です。

■Newsstandとは？……【対応機種】iOS 5.0以上を搭載したiPhone、iPod touch、iPad、iPad mini

"Newsstand"は、iOS 5.0以上を搭載したiPhoneやiPad等で、雑誌や新聞の定期購読ができる、Apple社の電子媒体配信システムです。購読契約を行っている雑誌・新聞は、最新号が自動的にダウンロードされるため(Wi-Fi接続環境下のみ)、ユーザーは手間や待ち時間をかけることなく、スムーズにダウンロード済みの雑誌・新聞を読めます。

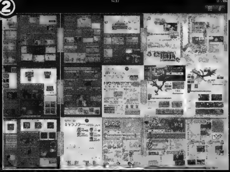
《Newsstandのオススメポイント》

- ❖ 週刊ファミ通を丸ごと電子化！(※1)
- ❖ 本誌と同じ毎週木曜日に自動配信！(※2)
- ❖ 最新号の一部を試し読みできる！(※3)

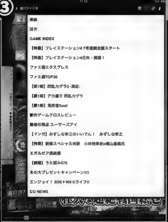
※1……シリアルコードを入力するタイプのダウンロードコンテンツ付録は収録されていません。また、応募券添付型のプレゼント企画など、一部の付録・記事には対応しておりません。
※2……最新号の自動ダウンロードを行う場合は、Wi-Fi接続環境が必須となります。
※3……Newsstandアプリから、"試し読み"のデータをダウンロードする必要があります。ダウンロード時に発生する通信料金は、お客様のご負担となります。

① 

●横画面にすれば、誌面を見開きで表示可能。もちろん、ピンチインで拡大することができます。

② 

●サムネイル表示は、電子版ならではの機能。気になる記事をざっとチェックするときに便利です。

③ 

●電子版用の目次を表示させて、記事に直接飛ぶことも。電子版は利便性の高い機能が多数！

価格(税込) 紙版よりもお得な価格設定！

●1カ月	1100円	(1号あたり 275円)
●3カ月	3300円	(1号あたり 275円)
●6カ月	5800円	(1号あたり約242円)
●1年(12カ月)	10800円	(1号あたり 225円)

※1号あたりの価格は、1ヵ月で4号発行された場合の計算です。

利用方法

●App Storeで"週刊ファミ通"を検索！
または
●App Storeの"おすすめ"▶カテゴリ▶Newsstand▶"すべてのNewsstand"(※iPhone／iPad／iPod touchの場合)
●App Store▶Newsstand(※PCの場合)
にNewsstand版週刊ファミ通があります！

単号購入やダウンロードコンテンツ付録が欲しい人は

BOOK☆WALKERがオススメ！

◎App Store、Google PlayのBOOK☆WALKERアプリで！
◎BOOK☆WALKERのサイト http://bookwalker.jp で！

iOS／Android端末で利用可能！
価格は300円[税込]！ バックナンバーは200円[税込]！

とりあえず電子版を体験してみたい人は



ファミ通《電子版》FREE！

App Store
Google Play
で"ファミ通"を検索

※iPhone／iPod touchは、iOS 3.13以上が必要です。
※AndroidはOS 2.1以上搭載、Google Playを利用できる端末が対象となります。

※仕様は予告なく変更される場合があります。
※シリアルコードを入力するタイプのダウンロードコンテンツ付録や、応募券添付型のプレゼント企画など、一部の付録・記事は、週刊ファミ通Newsstand版には対応しておりません。
※週刊ファミ通BOOK☆WALKER版の価格は変更になる場合があります。販売期間は本誌の発売から3ヵ月間です。本体にストック可能な冊数は、ご利用の端末によって異なります。
※週刊ファミ通(電子版)FREEは、配信同週および配信前週発売の週刊ファミ通から一部記事を抜粋して、毎週金曜日に無料で情報更新するアプリです。ダウンロードおよび情報更新時に発生する通信料金は、お客様のご負担となります。

KADOKAWA enterbrain
発行：株式会社KADOKAWA 〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3 URL:http://www.kadokawa.co.jp
企画・編集 エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 ☎0570-060-555(ナビダイヤル)

WEEKLY ファミ通 アンケート

携帯電話、スマートフォン、はがきで回答できる!

アンケートは、携帯電話、スマートフォン、はがきのいずれかひとつでご回答いただけます。下記の"アンケートにご回答いただく際のご注意"をよく読んでご回答ください。なお、複数ご回答いただいた場合は、いずれかひとつのみ有効とさせていただきます。

設問❶ 今週の週刊ファミ通で、おもしろかった記事はどれですか? 11ページの目次から記事を選び、番号でお答えください。最大10個まで回答できます。

設問❷ 今週の週刊ファミ通で、つまらなかった記事はどれですか? 11ページの目次から記事を選び、番号でお答えください。最大10個まで回答できます。

設問❸ 今週の週刊ファミ通を購入する決め手となった記事を、選択肢の中から選び、番号でお答えください。答えはいくつあってもかまいません。

① スクープや新作ソフトの最新情報
② 攻略記事
③ 特集記事
④ クロスレビュー
⑤ ダウンロードコンテンツ
⑥ ゲームの連載コーナー
⑦ ゲーム以外の連載コーナー(マンガ、コラムなど)
⑧ その他

設問❹ 特集"PS4パーフェクトカタログ"(14ページ)についてお尋ねします。この記事について、あなたはどのような感想を持ちましたか? あなたの感想に近いものを選択肢の中から選び、番号でお答えください。答えはいくつあってもかまいません。

① 記事が充実していて楽しく読めた
② PS4のことがよくわかった
③ PS4が欲しくなった
④ PS4の機能をもっと深く知りたかった
⑤ もっとソフトの紹介をしてほしかった
⑥ もう少しわかりやすい内容だとよかった
⑦ 興味がない、または読んでいない
⑧ その他

設問❺ これから発売される家庭用ゲームで、欲しいタイトルを5つ書いてください。併せて、それらの作品の機種名もお書きください。

設問❻ シリーズもしくは続編以外で、あなたが購入したいと思っているゲーム(ルーキータイトル)のタイトルを書いてください。併せて、その作品の機種名もお書きください。

設問❼ 発売から3ヵ月以内の、あなたが遊んだゲームについての評価を書いてください。ご意見は、本誌"読者の視点 ユーザーズアイ"のコーナーで掲載させていただく場合があります。なお、本名の掲載を希望されない場合は、ペンネームを記載してください。

❼-① ゲームのタイトルを書いてください
❼-② ❼-①の機種名を書いてください
❼-③ その作品の評価を1〜10点でお答えください
❼-④ プレイした感想を150文字程度で自由にお書きください
❼-⑤ プレイした時間を書いてください
❼-⑥ あなたのペンネームを書いてください

設問❽ ご意見、ご感想、編集部へのお便りなど、ご自由にお書きください。

設問❾ アンケートにお答えいただいた方の中から、抽選でゲームソフトかギフトカードを差し上げます。希望するプレゼントを右からひとつ選び、○を付けてください。

ありがとうございました。

このはがきでご応募ください。郵送料無料!

3月5日(水)
当日消印有効

● 携帯電話、スマートフォンでご回答いただく場合

QRコード	パスワード	応募締切
	1316	3月5日 23時59分送信分まで

URL https://ws-g.jp/eb/surveyk2.asp?id=41&key=QOHAND

※画面の指示に従って必要事項を入力してください。
※機種によってはQRコードをご利用いただけない場合があります。

今週のプレゼント

ゲームソフト

❶ 龍が如く 維新!



■ プレイステーション4
5名様

ゲーム内容の紹介は ➡68ページ

ギフトカード

計15名様

❷ ニンテンドー プリペイドカード(3000円)
❸ プレイステーション ネットワーク カード(3000円)
❹ Xbox ギフトカード(3000円分)

※いずれか希望する1枚を、抽選で計15名様にプレゼントします。

⚠ アンケートにご回答いただく際のご注意

※携帯電話、スマートフォン、はがきのうち、いずれかひとつでご回答ください。複数のご回答をいただいた場合は、いずれかひとつのみ有効とさせていただきます。
※携帯電話およびスマートフォンの一部の機種には対応しておりません。また、PCからの回答はできません。
※携帯電話、スマートフォンでご回答いただく際の通信料(パケット代)は回答者様のご負担となります。
※雑誌公正競争規約の定めにより、このプレゼントに当選した方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。
※賞品の発送は、当選者発表から1ヵ月以内を予定しております。また、発送先は日本国内に限ります。
※アンケート回答にあたってご提供いただいた個人情報は、弊社のプライバシーポリシー(http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

●1月30日号の当選者発表(敬称略)

ゲームソフト当選者
北海道 高島克哉
埼玉県 町田美和
東京都 田畑智穂
大阪府 石野優衣
愛媛県 蒼森春奈

ギフトカード当選者
宮城県 大森一輝
山形県 石垣佳子
茨城県 高田美由紀
千葉県 穂積 瞳
東京都 前川紗南
新潟県 本間一帆
福井県 大橋守剛
山梨県 深井和樹
長野県 遠山真由香
岐阜県 神田直樹
滋賀県 岡添淳史
兵庫県 今里義樹
岡山県 人見 輝
香川県 松本麻里
福岡県 松下綾子

以上、計20名様

今週号のプレゼント当選者は、4月10日号(3月27日発売)で発表

※『龍が如く 維新!』はプレイステーション3版も発売されていますが、プレゼントの対象となるのはプレイステーション4版です。

ファミ通 町内会

Famitsu Chounaikai 2014

イラスト：テラムラリョウ



カエル図鑑⑨

オオスズガエル 分布 ベトナム北部、中国の一部

●体長4～7センチ。スズガエル科としては大型。標高の高い渓流部に棲息。背中には小石に似たイボがあり、川底にいると見つけにくい。

公式ウェブサイト **コンピュータ町内会**



- ▶毎月最終木曜日20時30分から生町内会配信！
- ▶特製Tシャツがもらえるオリジナル投稿コーナー
- ▶投稿者ランキング毎週更新・その他随時更新！

www.famitsu.com/matome/chonaikai/

賢い女はブーツが臭い。そんな偏見に満ちた仮説が誤りであることを証明するために、ひとりの男が立ち上がり、そして座った。そんなこととは無関係に今週もファミ通町内会は始まります。

GAVAS 各1100 邪道 **俺逆**

逆に、カナブンに乗っていたら顔に自転車やバイクがぶつかってくる。

茨城県 夢幻桜花F

●カナブンって、オートマ限定免許で運転できるのかな？

逆に、乳首以外全部陥没する。

東京都 電気バチ

●状況がよくわからないけど病院へ行ったほうがいいよ。

GAVAS 1050 隠された真実 **アナグラム・サム**

米良、ゲイバーの主電源。鞭持っている羽生が(野音)来い。張り手迫れ。

⇔

(やはりゲームでも俺の青春ラブコメはまちがっている。(限定版))

岩手県 ボ板

●あのときの出張ゲイボーイを困らせた要求。

オリンピックにも負けない

冬季4コママンガ



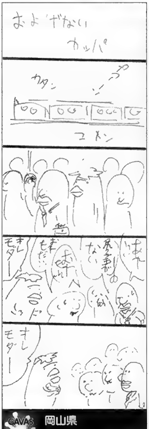
GAVAS 1650 千葉県 座りたい

●ドアノブの静電気も巻き取ってほしい。



GAVAS 1700 神奈川県 若泉

●ターバンを引っ張って回すから、「あーれー」って言ってくれ。



GAVAS 1650 岡山県 高木弘

●ウォレットチェーン的なもので、つないでおかないとダメだよ。

今週の業務連絡 コンピュータ町内会への投稿を大募集中！ 現在、ピンク報告書、デジタル街レポ、長文無制限一本勝負、俺の恩返しの4コーナーが稼働中。このページ右上のアドレスから、いますぐアクセスして、いますぐ投稿してください。さあ、マジでいますぐ！（編集者OS）

お習字美魔女
（お習字しまな）
題字 安達有里



金のしょっぱい三日月の夜賞
GAVAS 2000

和む
ジープ和尚
（バトルフィールド4）

福島県 じん六さんの宴

●織田無道のカウンタックよりは和むかな。

銀の考えるな感じる賞
GAVAS 1500

原告
ただ「アチョー」
（戦国BASARA4）

新潟県 クダベ

●裁判よりも拳で決着せよ。

今週の島流し
GAVAS 400

脱ぐ、外、
パンツ君
（すぐそこサンクス）

千葉県 座りたい

●ジャンボフランクだけは出さないようにしろよ。

パールの酢の物賞
GAVAS 1000

ほら
昆布と
酢な
（ドラゴンズドグマ）

北海道 タンハチメ

●あとキュウリと煎りゴマがあると助かるんですが。

GAVAS 各1050

嘘 怪文書

ウサギは“寂しいと死ぬ”というデマを人間側へ流して、その反応を見ることで寂しさをまぎらわしている。

埼玉県 一般人代表

●ミニウサギを飼っている独身OLのほうが絶対に寂しい。

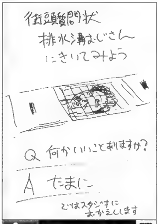
アワビは、卑猥な形になれば人間に捕食されないと考えていた。

岡山県 さんご

●ミル貝も、同じことを考えていたんじゃないかと思う。

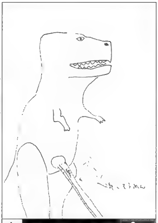
山札から2枚引く

ガチんこトレカ



GAVAS 1100 岡山県 髙木弘 勝

VS



負 東京都 マヒ郎 GAVAS 1000

●たまに余ったそうめんが流れてくるんだよね。

ここまで出てるのに

クイズ
GAVAS 各1100

富士サファリパーク クイズの答え
ホントに ホントに
ホントに ホントに
㋑イオン㋤
♪近すぎちゃって どーしよー!!
（自分の理想に）
かわいくって どーおしよお
希望商品
：そういう相手

静岡県 ニュータイプ大島

●でも、バスの中から眺めるだけだよ。

小林製薬クイズの答え
ブルー㋨瞳㋥
腰くだけ
捨て切れない
アメリカコンプレックス。
<希望商品>
カラーコンタクト

広島県 本曙MAX

●昔の千昌夫のこと？

GAVAS 800 今週の検索ワード 女性専用車両を使わない女性 最高

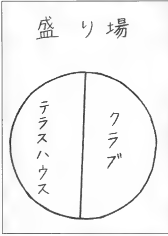
東京都 電気バチ

GAVAS 各1000

ティーヴィー

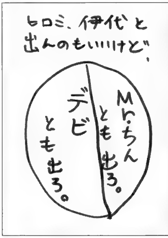
成分表

岡山県 さんご



●テラスハウスと避妊具のコラボが見たい。

岩手県 ボ坂



●『1or8』のDVDも出せ。

わたしの報告書

◎ 1000GAVAS
★ 1200GAVAS
☆ 1400GAVAS
3000GAVAS

★ジャスティン・ビーバーは、前に『めざましテレビ』で、大阪の串かつ屋に行ったときにソースを二度漬けしていたのを見てから、**いずれこうなる**と思っていました。　埼玉県　びろびろびろお

◎高校女子サッカーのかわいい子が頭に巻いてるヒモで**焼豚を縛りたい。**　神奈川県　若泉

◎今月は**足立梨花の顔のパーツ**くらいの間隔でバイトが入っています。　東京都　北欧老婆

◎植田まさしにネットの知識を与えると、かりあげクンのいたずらが**世界規模**になる。　埼玉県　サングラス忍者

◎『デラべっぴん』かと思ったら、『**出た、ピッペン**（NBA）』だった。　岩手県　ボ板

★磨赤兒だけにある**関節。**　神奈川県　真空ジジイ

◎僕の縮んでしまったセーターを、いまは**小猿**が暖かそうに着ている。　千葉県　夢シャチ

◎電光掲示板に**俺の名前**を表示したタクシーに轢かれる。　東京都　電気バチ

◎4人がかりで「せーの」で手を離してようやく成功する**体位。**　神奈川県　真空ジジイ

◎魔法少女の変身シーンなのに、BGMが**CDレンズクリーナー**でクリーニングしているとき用の音楽みたい。　神奈川県　攻撃前予備動作

◎寿司職人の修行でいちばんたいへんなのは**性欲の処理。**　東京都　電気バチ

◎後輩から〝愛のまま兄〟〝わがまま兄〟と呼ばれる**稲葉と松本。**　山口県　否間人

★木目を利用して**いい女**のように見せる技術。　東京都　和田稔

◎ゆうこりんの真似で小俣雅子が〝おまこりん〟を演じたように、**萬田久子**にも期待大。　岩手県　門前貴宏

◎デパートのトイレで手を洗って、出てすぐの洋服屋の陳列した衣服で拭う**ムダのない動き。**　北海道　左手でどうぞ

◎誤解しないでください。変態ではありません。**人間床暖房です。**　千葉県　鳩山肩介

◎カップ焼きそばの湯切り口からガッツリ**茶色の液体**が流れ出てきて、取り返しのつかない過ちに気づく。　東京都　スチールウールセーター

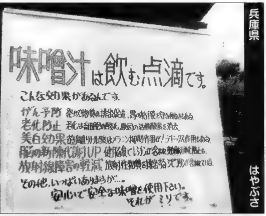
◎なで肩のガンダム。**なでム。**　岡山県　高木弘

GAVAS 1000

ワショク

街レポ

兵庫県 はやぶさ



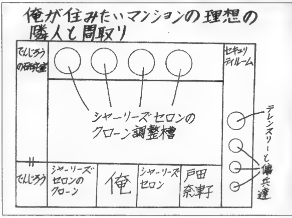
●偉い人ほどダジャレ好き。

GAVAS 1000

間取り

みんなも送ろう

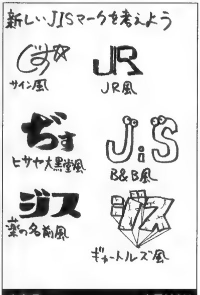
東京都 やりすぎスージー



●間違えて戸田奈津子に夜這いをかけないようにしろ。

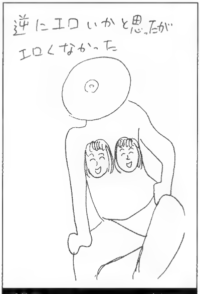
スノウ　いやー、大雪、堪能しました。雪だるまなんてあっという間に作れちゃう積雪量で、勢いに乗ってかまくらまで作ろうかと思いましたが、それは断念しました。今度これくらいの大雪が降ったら、渋谷駅サイズの巨大なモヤイ象を作ろうと心に誓いました。　（編集者GP）

GAVAS 各1200 アタマのタイソウ 僕の考え



広島県　本墨MAX

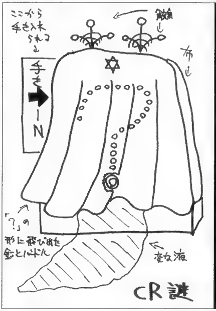
●『暦の上ではジステンバー』って歌はどうだろう。



千葉県　座りたい

●鬼太郎のお母さんかと思ったが違った。

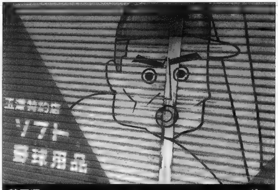
GAVAS 1100 ファンタジー オレパチ



埼玉県　哲ひと

●たまにこういうガチャガチャあるよね。

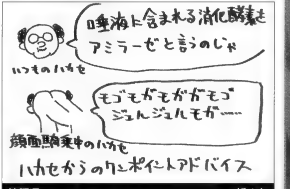
GAVAS 1000 ワンチャン 教えて着作拳



静岡県　ヘンポコ

●こんな描きやすい顔だったんだね。

GAVAS 1000 ダクタア イラスト



埼玉県　哲ひと

●ガンキがあれば、何でもできる！

GAVAS 1000 ファミ通町内会に関する投稿のオキテ



オキテのワ！

茨城県　シャイニング・エルボー

- ●2名様ですか？　巌流島
- ●タイトル組換え　アナグラムサム
- ●しょうがない　俺の嘘
- ●集えつどえツドエ　4コママンガ
- ●規制なき広場　イラスト
- ●マシン語　ワシのゲーム
- ●クギシ　オレパチ
- ●染み出すワード　わたしの報告書

WANTED!!

リブニツカヤ。何度聞いても覚えられない。オキテコフ。投稿ネタには住所氏名を必ず明記。できれば電話番号も書いてね。連絡先を記入していないネタは採用できないので記入漏れがないように要注意。イラストネタはハガキ大の用紙に黒インクのペンで描くこと。自分で撮影した人物写真ネタは必ずモデルから承諾を得てから投稿すること。盗作禁止！

4コマはコレで

5センチ　2センチ　3センチ　3センチ　3センチ　3センチ

町内会への応募はココへ！

〒102-8431　エンターブレイン　週刊ファミ通編集部　町内会○○係まで

eメールでも投稿を受け付けるよ！　chounaikai@ml.enterbrain.co.jp まで

ご意見・投稿が誌面掲載される際に、お名前(実名)の掲載を望まない方は、ペンネームを併記のうえご投稿ください。また、住所、氏名、郵便番号が記載されていない場合、ガバスが発送されないことがあります。なお、お寄せいただいた各種投稿につきましては、お客様にご連絡や対価のお支払いをすることなく、弊社雑誌・書籍・Webサイト・その他の媒体への掲載・収録等をさせていただくことがあります。あらかじめご了承ください。

LETTERS伝言板

1000 GAVAS

ネックウォーマーがあれば自転車でどこまでも行ける

いままで生きてきて思うんです。人生はワンツーパンチじゃない。
（兵庫県　たいこうぼう）

水前寺清子の名曲『三百六十五歩のマーチ』で歌われた一節ですが、僕もこれは違うと思います。左ジャブで距離を測り、右のストレートを打ち込むのがワンツーパンチ。でも、人生はそんなに単純ではないんです。ここぞという場面で強打を振るっても難なくかわされて、逆にカウンターパンチを食らうのが人生。もっと状況に応じてパンチを打ち分け、つねに最悪の事態を想定し、避けられたときのこともシミュレーションしておかなければ、生きていくことはできません。言うなれば、人生はワンツーからのフックをダッキングでかわされたところに、相手が左ボディーブローを打ってくることを予想して左にサイドステップ、ショートアッパーで相手の顔を上げさせてストレート、と思いきや相手はフックをスウェーで避けて奥足にローキックを合わせてくるので、こちらもローキックを放ったらヒザでカットされてスネを骨折。どんなに策を弄しても、最終的にはスネを骨折。それが人生。チータのころとは時代も違うからね。

アンデウソン編集者

なぜ子どもは、家具にシールとかを貼りまくるんでしょう？（愛知県　ゆーりぃ）

ご多分に漏れず、私も子どものころ、家中にシールを貼りまくっていました。小学2年生のある日、虫の居どころの悪かった親父に「全部剥がせ！」と怒鳴られ、泣きながらシールを剥がしたものです。しかし、学習机の引き出しに貼ったウルトラマンタロウのシールだけは異常に粘着力が強く、洗剤をつけた雑巾で何百回こすっても糊が残ってしまい、最終的には紙ヤスリで削って剥がしました。シール自体は剥がれましたが、実家の学習机には、ウルトラマンタロウがハイキックをしている形の削り跡がいまでも残っています。私は、なぜ子どもがシールを貼るかよりも、なぜあのときの親父が、そこまでしてシールを剥がさせたかのほうが疑問です。

ストリウム編集者

コワ～イ先輩に限ってツッコミどころ満載なのは、世の常ですか？
（宮城県　1から数える）

僕が中学生のころ、I先輩という怖い先輩がいました。彼は当時大人気だった光GENJIのデビュー曲、『STAR LIGHT』を口ずさみながら校内を徘徊するのですが、「♪淡いブルーの、淡いブルーの、淡いブルーの、スターライ、スターライ、そんな～」と、の歌詞の8割を“淡いブルーの”で歌い上げます。これは、どう見てもツッコミ待ちだろうと思うところですが、指摘するとめちゃくちゃキレて、ボコボコにされたヤツもいたそうです。最近、テレビで大沢樹生や諸星和己を見る機会が増えましたが、その度にI先輩の恐怖が脳裏に蘇り、背筋がピンと伸びます。

しゃかりき編集者コロンブス

ポールダンスを始めるきっかけがわかりません。
（岡山県　さんご）

これはもう、世界中のポールダンサーに影響を与えたと言われるアニメ、『ポールダンサー蕾』の存在によるところが大きいでしょうね。小学生の天才ポールダンサー蕾が、ライバルたちとの戦いを通して成長していくスポ根ものなのですが、空手ポールダンサー和歌子の三角飛びや、蕾のチームメイト了子の顔面ポールダンスは、当時の子どもなら誰もがマネをしたと思います。「ポールは友だち」の名ゼリフも印象深いですよね。なお現在も、蕾がラスベガスを舞台に活躍する『ドラリオン編』が連載中だとか。機会があったらぜひ読んでみてください。

平気でウソをつく編集者

ピーナッツバターのどこにピーナッツらしさが？
（青森県　天。）

噛んで、噛んで、噛みしめたら、滲み出てきた豆本来の甘味。だが、その甘味は確実にプレスリーの寿命を縮めていった……。皆さん、こんばんは。歴史に潜み、暗躍する黒い豆、ナッツです。メロンパンにメロン要素は薄いし、バーベキュー味のスナック菓子にバーベキュー要素は皆無。だけどピーナッツバターは、原料も色も味もピーナッツじゃん！　豆への不当な中傷はプレスリーが許しても、豆の守護神ナッツが許さない！　さあ、かかってこい、プレスリー！

最後の豆砦ナッツ

和田ラヂヲの徐々にポイマン



和田ラヂヲ ホームページ
http://www4.plala.or.jp/radiow

あて先

はがき、封書でのおたより
〒102-8431　エンターブレイン
週刊ファミ通編集部「伝言板」係

eメールでのおたより
eb-dengonban@ml.enterbrain.co.jp

ご[illegible]されていないとガバスを発送できない[illegible]あります。

今週の業務連絡　物を触ったときの静電気率が高くてヤバイ。あっちこっちでバチバチしまくりです。とくに喫煙室のドアノブ。喫煙室を出るとき、ほぼ確実にバチっときます。あと、PS3もスゴイ。まわりの席の人が全員こっちを向くくらいの音がしましたよ。コワイ。（編集者MMD）



占う人
福田有宵先生



日本占術協会副会長。専門である易学や風水学以外にも、人相や手相、タロット占いなどの幅広い占術方法をこなす。占いに関する著書も多数あり、占術学校の講師も務める。

フレッシュな新風吹く午年の 開運 天馬占い2014

イラスト 森永ピザ

2月24日(月)〜3月2日(日)

1月生まれ 健康運

今週のいい運勢：散歩やジョギングをするなら、東の方角へ向かおう。



小吉

平凡運。仕事もプライベートも、肩の力を抜いてのんびりいこう。月曜日にお得な情報が舞い込むので、周囲の話に注意深く耳を傾けておくといい。友人とケンカ中の人は、今週が仲直りのチャンス。

開運ゲーム：スポーツマンが登場する恋愛シミュレーション

2月生まれ 学業運

今週のいい運勢：理数系が得意な友人といっしょに勉強するといい。



中吉

行動力に溢れ、いろいろ新しい物事に挑戦してみたくなるとき。活動的なのはいいが、週末はきちんと休養を取ること。木曜日は、勢いに任せて不用意な発言をしてしまい、周囲に敵を作らないように。

開運ゲーム：ならず者が主人公のゲーム

3月生まれ 社交運

今週のいい運勢：相手のペースに巻き込まれず、主導権を握ること。



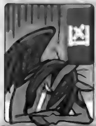
末吉

目標に向かってひたすら努力あるのみ。週始めの用事は、電車の遅延や渋滞などに巻き込まれて、約束の時間に遅れてしまうかも。ふだんよりも早めに出発するといい。ゆるキャラグッズで開運を。

開運ゲーム：アニメが原作のゲーム

4月生まれ 社交運

今週のいい運勢：年長者とともに行動し、胸を借りるつもりで甘えよう。



凶

計画には、年上からのジャマが入りそうだが、それを乗り越えてこそ、成功を手に入れられる。周囲のトラブルには、お節介で首を突っ込まないこと。運気を変えるには、北の方角に出掛けてみるといい。

開運ゲーム：テロリストを鎮圧するゲーム

5月生まれ 健康運

今週のいい運勢：三度の食事と、たっぷりの睡眠時間を取ること。



末吉

平凡なようでも、運気は上り坂。週始めは基礎固めに徹して、週末に行動に移そう。大きな目標は、周囲に宣言しておくと、実現できる可能性が高まる。悩みごとがある人は、父親に助言を求めること。

開運ゲーム：パズルをしながら土地を開拓していくゲーム

6月生まれ 勝負運

今週のいい運勢：宝くじやインスタントくじで、運試しをしてみよう。



大吉

運気は絶好調。待っていれば幸運が訪れる。とくに木曜日と金曜日は、人が大勢集まるイベントで、夢を実現するために有益な出会いがあるので逃さないように。検討中の引っ越し案件は進めてよし。

開運ゲーム：戦国時代を舞台にしたゲーム

7月生まれ 仕事運

今週のいい運勢：抱えている厄介な問題を解決するチャンスが到来。



小吉

何事に対しても、現状で満足せず、状況の改善を試みること。仕事上で滞っていた案件やトラブルを解決できそう。ただし、周囲に頼らず、自分の力だけでやり遂げるべし。週末は転倒によるケガに注意を。

開運ゲーム：人気ゲームの続編

8月生まれ 恋愛運

今週のいい運勢：同窓会や[illegible]に、過去の恋人との[illegible]。



凶

運気は停滞中。早く結果を出そうとあせらず、急がば回れの精神でいこう。学業面では、苦手なものより、得意科目に集中して取り組むといい。部屋やデスクまわりの整理整頓をすれば、開運を呼び込める。

開運ゲーム：女性が主人公のゲーム

9月生まれ 仕事運

今週のいい運勢：準備は早めに。先手を打つことが成功の秘訣となる。



小吉

目標をふたつ定めておくと、どちらも叶えられそう。意地を張って、つまらないことにこだわらないように。北東の方角へ出掛けるときは、渋滞などの交通トラブルに巻き込まれやすいので用心しよう。

開運ゲーム：会社やショップを経営するシミュレーションゲーム

10月生まれ 金運

今週のいい運勢：お小遣いや給料アップの交渉がうまくいきそう。



中吉

安定運で、たいていのことは順調にいく。仕事面での方針転換は、トラブルのもとになるので現状維持で。厄介な問題には、週始めに取り組もう。誰とでも笑顔で温和に接していれば、信頼を得られる。

開運ゲーム：西部劇がモチーフのゲーム

11月生まれ 恋愛運

今週のいい運勢：甘い言葉をささやけば、ふたりの仲がより深まる。



末吉

なかなか本腰が入らず、予定や計画が延期になりそう。学生は、短期決戦で集中して学業に励まないと、試験や面接で好成績を残せない。親しい人の写真を、スマホや携帯電話の待ち受けにしてみよう。

開運ゲーム：マナーや一般常識を勉強できるゲーム

12月生まれ 仕事運

今週のいい運勢：変化を求めず、従来通りのやり方で取り組むこと。



中吉

苦手な物事に気乗りしないまま向き合うより、好きなことや得意なものに楽しみながら打ち込もう。迷ったら、直感を信じて決断するといい。運気は下り坂なので、週末は軽率な行動を避けること。

開運ゲーム：[illegible]ゲーム

Schedule

新作ソフト & 関連商品 発売スケジュール

3DS ニンテンドー3DS

今冬発売予定

Fate/Kaleid liner プリズマ☆イリヤ＜角川ゲームス＞ 6000円/6300円
Fate/Kaleid liner プリズマ☆イリヤ(限定版)＜角川ゲームス＞ 8800円/9240円

2月発売予定

20日 黒子のバスケ 勝利へのキセキ＜バンダイナムコゲームス＞ 5695円/5980円
27日 ウルトラベースボールカードバトル＜カルチャーブレーン＞ 4980円/5229円
27日 カセキホリダー ムゲンギア＜任天堂＞ 4571円/4800円
27日 牧場物語 つながる新天地＜マーベラスAQL＞ 4800円/5040円

3月発売予定

6日 ドラえもん 新・のび太の大魔境 ～ペコと5人の探検隊～＜フリュー＞ 4980円/5229円
6日 ドラえもん 新・のび太の大魔境 ～ペコと5人の探検隊～(ダウンロード版)＜フリュー＞ 4743円/4980円
6日 閃乱カグラ Burst -紅蓮の少女達-(Best Collection)＜マーベラスAQL＞ 2838円/2980円
13日 おさわり探偵 なめこ大繁殖(ぐっどぷらいす)＜サクセス＞ 2096円/2200円
13日 くまモン★ボンバー パズル de くまモン体操＜ロケットカンパニー＞ 4800円/5040円
20日 ヒーローバンク＜セガ＞ 5286円/5550円
20日 ヒーローバンク(ダウンロード版)＜セガ＞ 4667円/4900円
20日 マリオパーティ アイランドツアー＜任天堂＞ 4571円/4800円
20日 マリオパーティ アイランドツアー(ダウンロード版)＜任天堂＞ 4571円/4800円
20日 ゲームセンターCX3丁目の有野＜バンダイナムコゲームス＞ 5219円/5480円
20日 ゲームセンターCX3丁目の有野 限定版＜バンダイナムコゲームス＞ 7124円/7480円
27日 NEWラブプラス+＜KONAMI＞ 5700円/5985円
27日 NEWラブプラス+(ダウンロード版)＜KONAMI＞ 5200円/5460円
27日 NEWラブプラス+ ネネデラックス コンプリートセット＜KONAMI＞ 32000円/33600円
27日 NEWラブプラス+ マナカデラックス コンプリートセット＜KONAMI＞ 32000円/33600円
27日 NEWラブプラス+ リンコデラックス コンプリートセット＜KONAMI＞ 32000円/33600円
27日 **●ニンテンドー3DS LL モンスターハンター4 ラージャンゴールド＜任天堂＞ 18952円/19890円**

4月発売予定

10日 **■ペンギンの問題+ 爆勝! ルーレットバトル!!＜アルケミスト＞ 4800円/5184円**
10日 クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ カスカベ映画スターズ!＜バンダイナムコゲームス＞ 4740円/5119円
17日 逆転裁判123 成歩堂セレクション＜カプコン＞ 3990円/4309円
17日 逆転裁判123 成歩堂セレクション 限定版＜カプコン＞ 4990円/5389円
17日 **●わがままファッション GIRLS MODE よくばり宣言! バージョンアップ版＜任天堂＞ 4571円/4936円**
17日 **●わがままファッション GIRLS MODE よくばり宣言! バージョンアップ版(ダウンロード版)＜任天堂＞ 4571円/4936円**
17日 名探偵コナン ファントム狂詩曲＜バンダイナムコゲームス＞ 5690円/6145円
24日 シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール＜スクウェア・エニックス＞ 5800円/6264円
24日 シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール シアトリズム エディション＜スクウェア・エニックス＞ 23000円/24840円
24日 シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール(ダウンロード版)＜スクウェア・エニックス＞ 4444円/4800円
24日 **●JSガール ドキドキ モデルチャレンジ＜日本コロムビア＞ 4800円/5184円**
24日 メイプルストーリー 運命の少女＜ネクソン＞ 4400円/4752円
24日 ぐるぐるたまごっち!＜バンダイナムコゲームス＞ 4740円/5119円

5月発売予定

1日 **■マリオゴルフ ワールドツアー＜任天堂＞ 4571円/4936円**
1日 **●マリオゴルフ ワールドツアー(ダウンロード版)＜任天堂＞ 4571円/4936円**
29日 **■ソニプロ＜イメージエポック＞ 5980円/6458円**
29日 **●ソニプロ(ダウンロード版)＜イメージエポック＞ 5333円/5760円**

6月発売予定

5日 ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス＜アトラス＞ 価格未定

8月発売予定

7日 閃乱カグラ2 -真紅-＜マーベラスAQL＞ 6480円/6998円
7日 閃乱カグラ2 -真紅- にゅうにゅうDXパック＜マーベラスAQL＞ 価格未定

2014年発売予定

2014年春 アンパンマンとあそぼ NEWあいうえお教室＜アガツマ・エンタテインメント＞ 4743円/4980円
2014年春 IslandDays(アイランデイズ)＜クロン＞ 価格未定
2014年春 おさわり探偵 小沢里奈 ライジング3 なめこはバナナの夢を見るか?＜サクセス＞ 価格未定
2014年初夏 カードファイト!! ヴァンガード ロック オン ビクトリー!!＜フリュー＞ 価格未定
2014年初夏 カードファイト!! ヴァンガード ロック オン ビクトリー!!(ダウンロード版)＜フリュー＞ 価格未定
2014年夏 ヨッシー New アイランド＜任天堂＞ 価格未定
2014年夏 ヨッシー New アイランド(ダウンロード版)＜任天堂＞ 価格未定
2014年夏 ハマトラ Look at Smoking World＜フリュー＞ 価格未定
2014年夏 ハマトラ Look at Smoking World(ダウンロード版)＜フリュー＞ 価格未定
2014年秋 モンスターハンター4G＜カプコン＞ 価格未定
2014年 デビルサバイバー2 ブレイクレコード＜アトラス＞ 5980円/6279円
2014年 チョコ犬(仮題)＜日本コロムビア＞ 4800円/5040円
2014年 大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS＜任天堂＞ 価格未定
2014年 パックワールド＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 パックワールド(ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 海王＜マーベラスAQL＞ 価格未定
2014年 禁忌のマグナ＜マーベラスAQL＞ 価格未定

発売日未定

シカクいアタマをマルくする。エキスパート 漢字・計算・図形＜IEインスティテュート＞ 3800円/3990円
シカクいアタマをマルくする。ジュニア こくご・さんすう・しゃかい・りか・せいかつ＜IEインスティテュート＞ 3800円/3990円
シカクいアタマをマルくする。マスター 国語・算数・社会・理科＜IEインスティテュート＞ 3800円/3990円
SRPG(仮題)＜アルファ・ユニット＞ 価格未定
シミュレーションRPGプロジェクト＜イメージエポック＞ 価格未定
天空の機士ロデア＜角川ゲームス＞ 価格未定
チョコボレーシング 3D(仮題)＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
ブレイブリーセカンド＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
ドリームトリガー3D＜ディースリー・パブリッシャー＞ 価格未定
ZAOO＜デジタルワークスENT＞ 価格未定
死神鬼(仮題)＜デジタルワークスENT＞ 価格未定
レイトン7＜レベルファイブ＞ 価格未定

Vita プレイステーション ヴィータ

2月発売予定

20日 蝶の毒 華の鎖～大正艶恋異聞～＜プロトタイプ＞ 5800円/6090円
27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～＜コーエーテクモゲームス＞ 5800円/6090円
27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 5143円/5400円
27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～ プレミアムBOX＜コーエーテクモゲームス＞ 8800円/9240円
27日 王と魔王と7人の姫君たち ～新・王様物語～(コナミ・ザ・ベスト)＜KONAMI＞ 2800円/2940円
27日 王と魔王と7人の姫君たち ～新・王様物語～(コナミ・ザ・ベスト・ダウンロード版)＜KONAMI＞ 2362円/2480円
27日 IS＜インフィニット・ストラトス＞2 イグニッション・ハーツ＜5pb.＞ 6800円/7140円
27日 IS＜インフィニット・ストラトス＞2 イグニッション・ハーツ(限定版)＜5pb.＞ 9800円/10290円
27日 IS＜インフィニット・ストラトス＞2 イグニッション・ハーツ(ダウンロード版)＜5pb.＞ 6000円/6300円
27日 ヴァルハラナイツ3 GOLD＜マーベラスAQL＞ 4980円/5229円

3月発売予定

6日 SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 4743円/4980円
6日 SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)(ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 3714円/3900円
6日 プレイステーション Vita Wi-Fiモデル Welcom BOX(数量限定)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 19480円/20454円
6日 閃乱カグラ SHINOVI VERSUS -少女達の証明-(PlayStation Vita the Best)＜マーベラスAQL＞ 3790円/3980円
6日 朧村正(PlayStation Vita the Best)＜マーベラスAQL＞ 3400円/3570円
13日 **■ファントムブレイカー:バトルグラウンド(数量限定版)＜5pb.＞ 4800円/5040円**
13日 **■ファントムブレイカー:バトルグラウンド(ダウンロード版)＜5pb.＞ 1200円/1260円**
19日 NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン)＜角川ゲームス＞ 5980円/6279円
19日 Jスターズ ビクトリーバーサス＜バンダイナムコゲームス＞ 6648円/6980円
19日 Jスターズ ビクトリーバーサス アニソンサウンドエディション＜バンダイナムコゲームス＞ 9505円/9980円
20日 戦国無双4＜コーエーテクモゲームス＞ 6800円/7140円
20日 戦国無双4(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 6000円/6300円
20日 プロ野球スピリッツ2014＜KONAMI＞ 6650円/6983円
20日 プロ野球スピリッツ2014(ダウンロード版)＜KONAMI＞ 6150円/6458円
20日 超次次元ゲイム ネプテューヌRe;Birth2 シスターズ ジェネレーション＜コンパイルハート＞ 5800円/6090円
20日 超次次元ゲイム ネプテューヌRe;Birth2 シスターズ ジェネレーション(限定版)＜コンパイルハート＞ 7800円/8190円
20日 超次次元ゲイム ネプテューヌRe;Birth2 シスターズ ジェネレーション(ダウンロード版)＜コンパイルハート＞ 5047円/5300円
20日 ファンタシースターオンライン2 エピソード2 デラックスパッケージ＜セガ＞ 4980円/5229円
27日 薄桜鬼SSL ～sweet school life～＜アイディアファクトリー＞ 5800円/6090円
27日 薄桜鬼SSL ～sweet school life～(限定版)＜アイディアファクトリー＞ 7800円/8190円
27日 アーシャのアトリエ Plus ～黄昏の大地の錬金術士～＜ガスト＞ 5800円/6090円
27日 アーシャのアトリエ Plus ～黄昏の大地の錬金術士～ プレミアムボックス＜ガスト＞ 7800円/8190円
27日 ゴールデンタイム Vivid Memories＜角川ゲームス＞ 5980円/6279円
27日 ゴールデンタイム Vivid Memories 初回限定版＜角川ゲームス＞ 9980円/10479円
27日 ロウきゅーぶ! ないしょのシャッターチャンス＜角川ゲームス＞ 6171円/6480円
27日 ロウきゅーぶ! ないしょのシャッターチャンス 限定版＜角川ゲームス＞ 9505円/9980円
27日 ロウきゅーぶ! ないしょのシャッターチャンス(ダウンロード版)＜角川ゲームス＞ 5667円/5950円
27日 ウイニングポスト8＜コーエーテクモゲームス＞ 6800円/7140円
27日 ウイニングポスト8(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 6000円/6300円
27日 ウイニングポスト8 20周年記念プレミアムBOX＜コーエーテクモゲームス＞ 9800円/10290円
27日 LOVELY QUEST -Unlimited-＜GNソフトウェア＞ 5980円/6279円
27日 LOVELY QUEST -Unlimited-(限定版)＜GNソフトウェア＞ 7980円/8379円
27日 LOVELY QUEST -Unlimited-(ダウンロード版)＜GNソフトウェア＞ 4953円/5200円
27日 初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd＜セガ＞ 7000円/7350円
27日 初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd(ダウンロード版)＜セガ＞ 6286円/6600円
27日 初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd ポーチセット＜セガ＞ 2500円/2625円
27日 プレイステーション Vita スタンド付ケーブル(PCH-2000シリーズ専用)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 2000円/2100円
27日 彼女(あのコ)はオレからはなれない＜TGL＞ 4980円/5229円
27日 彼女(あのコ)はオレからはなれない(限定版)＜TGL＞ 5980円/6279円
27日 彼女(あのコ)はオレからはなれない(ダウンロード版)＜TGL＞ 3791円/3980円

4月発売予定

10日 魔都紅色幽撃隊＜アークシステムワークス＞ 6800円/7344円
10日 第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇＜バンダイナムコゲームス＞ 7120円/7690円
10日 第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇(ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞ 7120円/7690円

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。　■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
表示価格は税抜価格/税込価格です。税込価格は3月までは消費税5%、4月以降は消費税8%で掲載しています。

- 10日 俺たちに翼はない＜5pb.＞ 6800円/7344円
- 10日 俺たちに翼はない(限定版)＜5pb.＞ 8800円/9504円
- 10日 俺たちに翼はない(ダウンロード版)＜5pb.＞ 6000円/6480円
- 24日 ブレイブルー クロノファンタズマ＜アークシステムワークス＞ 5800円/6264円
- 24日 **●ブレイブルー クロノファンタズマ(ダウンロード版)＜アークシステムワークス＞ 5370円/5800円**
- 24日 限界凸記 モエロクロニクル＜コンパイルハート＞ 6800円/7344円
- 24日 限界凸記 モエロクロニクル(限定版)＜コンパイルハート＞ 8800円/9504円
- 24日 限界凸記 モエロクロニクル(ダウンロード版)＜コンパイルハート＞ 6000円/6480円
- 24日 いますぐお兄ちゃんに妹だっていいたい!＜GNソフトウェア＞ 5980円/6458円
- 24日 いますぐお兄ちゃんに妹だっていいたい!(限定版)＜GNソフトウェア＞ 9980円/10779円
- 24日 いますぐお兄ちゃんに妹だっていいたい!(ダウンロード版)＜GNソフトウェア＞ 5370円/5800円
- 24日 ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-＜バンダイナムコゲームス＞ 6170円/6664円
- 24日 ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント- 初回限定生産版＜バンダイナムコゲームス＞ 9980円/10778円

5月発売予定

- 22日 アムネシア ワールド＜アイディアファクトリー＞ 5800円/6264円
- 22日 アムネシア ワールド(限定版)＜アイディアファクトリー＞ 7800円/8424円
- 22日 To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー＜フリュー＞ 6980円/7538円
- 22日 To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー(限定版)＜フリュー＞ 8980円/9698円
- 22日 To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー(ダウンロード版)＜フリュー＞ 6463円/6980円
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps＜角川ゲームス＞ 6480円/6998円
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps 初回限定版＜角川ゲームス＞ 9980円/10778円
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps(ダウンロード版)＜角川ゲームス＞ 価格未定
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi＜角川ゲームス＞ 6480円/6998円
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi 初回限定版＜角川ゲームス＞ 9980円/10778円
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi(ダウンロード版)＜角川ゲームス＞ 価格未定
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white＜角川ゲームス＞ 6480円/6998円
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white 初回限定版＜角川ゲームス＞ 9980円/10778円
- 29日 ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white(ダウンロード版)＜角川ゲームス＞ 価格未定
- 29日 超女神信仰 ノワール 激神ブラックハート＜コンパイルハート＞ 6800円/7344円
- 29日 超女神信仰 ノワール 激神ブラックハート(限定版)＜コンパイルハート＞ 9800円/10584円
- 29日 超女神信仰 ノワール 激神ブラックハート(ダウンロード版)＜コンパイルハート＞ 6000円/6480円
- 29日 英雄＊戦姫＜5pb.＞ 6800円/7344円
- 29日 英雄＊戦姫(限定版)＜5pb.＞ 8800円/9504円
- 29日 英雄＊戦姫(ダウンロード版)＜5pb.＞ 6000円/6480円
- 5月 もっと姉、ちゃんとしようよっ! +PLUS＜revolution＞ 価格未定
- 5月 もっと姉、ちゃんとしようよっ! +PLUS(ダウンロード版)＜revolution＞ 価格未定

6月発売予定

- 16日 デュラララ!! 3way standoff -alley- V＜角川ゲームス＞ 5219円/5636円
- 26日 ガールズ&パンツァー 戦車道、極めます!＜バンダイナムコゲームス＞ 6640円/7171円
- 26日 ガールズ&パンツァー 戦車道、極めます!(限定版)＜バンダイナムコゲームス＞ 9980円/10778円
- 6月 英雄伝説 碧の軌跡 Evolution＜角川ゲームス＞ 5800円/6264円
- 6月 英雄伝説 碧の軌跡 Evolution 限定版＜角川ゲームス＞ 7800円/8424円
- 6月 英雄伝説 碧の軌跡 Evolution(ダウンロード版)＜角川ゲームス＞ 4800円/5184円

7月発売予定

- 31日 IA/VT COLORFUL(イア ビジュアルトラックス カラフル)＜マーベラスAQL＞ 価格未定

2014年発売予定

- 2014年春 コープスパーティー ブラッドドライブ＜5pb.＞ 価格未定
- 2014年春 爽海バッカニアーズ!＜プチレーヴ＞ 価格未定
- 2014年夏 フリーダムウォーズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
- 2014年夏 フリーダムウォーズ(ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
- 2014年夏 俺の屍を越えてゆけ2＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
- 2014年夏 俺の屍を越えてゆけ2(ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
- 2014年夏 ロボティクス・ノーツ＜5pb.＞ 価格未定
- 2014年夏 ロボティクス・ノーツ(限定版)＜5pb.＞ 価格未定
- 2014年夏 学園ヘヴン2 ～DOUBLE SCRAMBLE! ～＜プロトタイプ＞ 価格未定
- 2014年秋 ペルソナ4 ダンシング・オールナイト＜アトラス＞ 価格未定
- 2014年 剣の街の異邦人 黒の王宮＜エクスペリエンス＞ 5537円/5980円
- 2014年 フェイト/ホロウ アタラクシア＜角川ゲームス＞ 価格未定
- 2014年 艦これ改(仮題)＜角川ゲームス＞ 価格未定
- 2014年 モンスターハンター フロンティアG＜カプコン＞ 価格未定
- 2014年 ファンタシースター ノヴァ＜セガ＞ 価格未定
- 2014年 英雄伝説 閃の軌跡Ⅱ＜日本ファルコム＞ 価格未定
- 2014年 Rewrite(リライト)＜プロトタイプ＞ 価格未定
- 2014年 ワンダーフリック＜レベルファイブ＞ 価格未定

発売日未定

- パチパラシリーズ(仮題)＜アイレムソフトウェアエンジニアリング＞ 価格未定
- 真・女神転生シリーズ＜アトラス＞ 価格未定
- SRPG＜アルファ・ユニット＞ 価格未定
- MAPLUSポータブルナビ4(仮題)＜エディア＞ 価格未定
- タイトル未定＜加賀クリエイト＞ 価格未定
- タイトル未定＜加賀クリエイト＞ 価格未定
- クロノス・マテリア＜ガスト＞ 5800円/6090円
- 旋光の輪舞 新シリーズ(仮題)＜グレフ＞ 価格未定
- ゾーン オブ エンダーズ HDエディション＜KONAMI＞ 価格未定
- 東京新世録 オペレーションアビス＜サイバーフロント＞ 5800円/6090円
- 東京新世録 オペレーションアビス(ダウンロード版)＜サイバーフロント＞ 5239円/5500円
- 三極姫 ～三国乱世・覇天の采配～＜システムソフト・アルファー＞ 5800円/6090円
- 出撃!! 乙女たちの戦場2～天翔ける衝撃の絆～＜システムソフト・アルファー＞ 価格未定
- 銀星囲碁(仮題)＜シルバースタージャパン＞ 価格未定
- 絶対絶望少女～ダンガンロンパ AnotherEpisode～＜スパイク・チュンソフト＞ 価格未定
- 狩るキルDragon(仮題)＜デジタルワークスENT＞ 価格未定
- ニコリの数独 ～完全版～＜ハムスター＞ 価格未定
- デジモンストーリー サイバースルゥース＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
- タイトル未定＜5pb.＞ 価格未定
- タイトル未定＜ポリゴンマジック＞ 価格未定
- 東大将棋シリーズ＜マイナビ＞ 価格未定
- 麻雀覇王シリーズ＜マイナビ＞ 価格未定
- RPG(仮題)＜ライドオンジャパン＞ 価格未定
- Jumpin'(仮題)＜レールファンホールディングス＞ 価格未定
- レベルファイブの新作RPG＜レベルファイブ＞ 価格未定

PSP プレイステーション ポータブル

2月発売予定

- 20日 第2次スーパーロボット大戦Z 再世篇(PSP the Best)＜バンダイナムコゲームス＞ 2667円/2800円
- 20日 第2次スーパーロボット大戦Z 再世篇(PSP the Best・ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞ 2667円/2800円
- 20日 第2次スーパーロボット大戦Z 破界篇(PSP the Best)＜バンダイナムコゲームス＞ 2667円/2800円
- 20日 第2次スーパーロボット大戦Z 破界篇(PSP the Best・ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞ 2667円/2800円
- 27日 **■いざ、出陣! 恋戦 第二幕～越後編～＜アスガルド＞ 4800円/5040円**
- 27日 **■いざ、出陣! 恋戦 第二幕～越後編～ 豪華版＜アスガルド＞ 6800円/7140円**
- 27日 **■いざ、出陣! 恋戦 第二幕～甲斐編～＜アスガルド＞ 4800円/5040円**
- 27日 **■いざ、出陣! 恋戦 第二幕～甲斐編～ 豪華版＜アスガルド＞ 6800円/7140円**
- 27日 里見八犬伝～八珠之記～＜QuinRoseUnderGarden＞ 6000円/6300円
- 27日 里見八犬伝～八珠之記～ 豪華版＜QuinRoseUnderGarden＞ 8500円/8925円
- 27日 下天の華＆下天の華 夢灯り ツインパック＜コーエーテクモゲームス＞ 9800円/10290円
- 27日 下天の華 夢灯り＜コーエーテクモゲームス＞ 5800円/6090円
- 27日 下天の華 夢灯り(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 5143円/5400円
- 27日 下天の華 夢灯り トレジャーBOX＜コーエーテクモゲームス＞ 12800円/13440円
- 27日 大正メビウスライン PORTABLE＜dramatic create＞ 6500円/6825円
- 27日 大正メビウスライン PORTABLE(ダウンロード版)＜dramatic create＞ 5500円/5775円
- 27日 幕末Rock＜マーベラスAQL＞ 5800円/6090円
- 27日 幕末Rock(ダウンロード版)＜マーベラスAQL＞ 5238円/5500円
- 27日 紫影のソナーニルRefrain -What a beautiful memories-＜ライアーソフト＞ 6400円/6720円

3月発売予定

- 6日 俺の屍を越えてゆけ(PSP the Best)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1714円/1800円
- 6日 俺の屍を越えてゆけ(PSP the Best・ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1333円/1400円
- 6日 パタポン3(PSP the Best)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1714円/1800円
- 6日 パタポン3(PSP the Best・ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1333円/1400円
- 6日 みんなのテニス ポータブル(PSP the Best)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1714円/1800円
- 6日 みんなのテニス ポータブル(PSP the Best・ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1333円/1400円
- 6日 勇者のくせになまいきだor2(PSP the Best)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1714円/1800円
- 6日 勇者のくせになまいきだor2(PSP the Best・ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1333円/1400円
- 6日 勇者のくせになまいきだ:3D(PSP the Best)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1714円/1800円
- 6日 勇者のくせになまいきだ:3D(PSP the Best・ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1333円/1400円
- 6日 LocoRoco2(ロコロコ2) (PSP the Best)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1714円/1800円
- 6日 LocoRoco2(ロコロコ2) (PSP the Best・ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1333円/1400円
- 20日 プロ野球スピリッツ2014＜KONAMI＞ 3790円/3980円
- 20日 プロ野球スピリッツ2014(ダウンロード版)＜KONAMI＞ 3290円/3455円
- 20日 越えざるは紅い花 ～大河は未来を紡ぐ～＜dramatic create＞ 6500円/6825円
- 20日 越えざるは紅い花 ～大河は未来を紡ぐ～(ダウンロード版)＜dramatic create＞ 5500円/5775円
- 20日 那由多の軌跡(PSP the Best)＜日本ファルコム＞ 2800円/2940円
- 27日 ロミオ＆ジュリエット＜QuinRoseUnderGarden＞ 6000円/6300円
- 27日 ロミオ＆ジュリエット 豪華版＜QuinRoseUnderGarden＞ 8500円/8925円
- 27日 金色のコルダ3 AnotherSky feat.至誠館＜コーエーテクモゲームス＞ 5800円/6090円
- 27日 金色のコルダ3 AnotherSky feat.至誠館(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 5143円/5400円
- 27日 金色のコルダ3 AnotherSky feat.至誠館 トレジャーBOX＜コーエーテクモゲームス＞ 12800円/13440円
- 27日 部活彼氏シリーズ「放課後colorful*step～ぶんかぶ! ～」＜honeybee＞ 4800円/5040円
- 27日 部活彼氏シリーズ「放課後colorful*step～ぶんかぶ! ～」初回限定版＜honeybee＞ 6800円/7140円

4月発売予定

- 17日 十三支演義 偃月三国伝2＜アイディアファクトリー＞ 5800円/6264円
- 17日 十三支演義 偃月三国伝2(ツインパック)＜アイディアファクトリー＞ 8800円/9504円
- 24日 クロノスタシア＜アイディアファクトリー＞ 5800円/6264円
- 24日 クロノスタシア(限定版)＜アイディアファクトリー＞ 7800円/8424円
- 24日 **■黒雪姫～スノウ・ブラック～＜QuinRoseUnderGarden＞ 6000円/6480円**
- 24日 **■黒雪姫～スノウ・ブラック～(豪華版)＜QuinRoseUnderGarden＞ 8500円/9180円**
- 4月 Rewrite(リライト)＜プロトタイプ＞ 5800円/6264円

6月発売予定

- 26日 BLACK CODE ブラック・コード＜QuinRose＞ 6000円/6480円
- 26日 BLACK CODE ブラック・コード 豪華版＜QuinRose＞ 8500円/9180円

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。 ■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
表示価格は税抜価格/税込価格です。税込価格は3月までは消費税5%、4月以降は消費税8%で掲載しています。

2014年発売予定

2014年夏 裏語 薄桜鬼 ～暁の調べ～＜アイディアファクトリー＞ 価格未定
2014年夏 裏語 薄桜鬼 ～暁の調べ～(限定版)＜アイディアファクトリー＞ 価格未定
2014年夏 学園ヘヴン2 ～DOUBLE SCRAMBLE!～＜プロトタイプ＞ 価格未定
2014年秋 宵夜森ノ姫＜エテルワール＞ 5800円/6264円
2014年秋 宵夜森ノ姫 初回限定版＜エテルワール＞ 7800円/8424円
2014年 Enkeltbillet(エンケルトビレット)＜アイディアファクトリー＞ 5800円/6090円
2014年 Enkeltbillet(エンケルトビレット)(限定版)＜アイディアファクトリー＞ 7800円/8190円
2014年 学園K -Wonderful School Days-＜アイディアファクトリー＞ 5800円/6090円
2014年 学園K -Wonderful School Days-(限定版)＜アイディアファクトリー＞ 7800円/8190円
2014年 マーメイド・ゴシック＜QuinRose＞ 6000円/6300円
2014年 マーメイド・ゴシック 豪華版＜QuinRose＞ 8500円/8925円
2014年 魔女王＜QuinRose＞ 6000円/6300円
2014年 魔女王 豪華版＜QuinRose＞ 8500円/8925円
2014年 ハートの国のアリス ～Wonderful Twin World～＜QuinRoseUnderGarden＞ 6000円/6300円
2014年 ハートの国のアリス ～Wonderful Twin World～(豪華版)＜QuinRoseUnderGarden＞ 8500円/8925円
2014年 金色のコルダ3 AnotherSky feat.天音学園＜コーエーテクモゲームス＞ 5800円/6090円
2014年 金色のコルダ3 AnotherSky feat.天音学園(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 5143円/5400円
2014年 金色のコルダ3 AnotherSky feat.天音学園 トレジャーBOX＜コーエーテクモゲームス＞ 12800円/13440円
2014年 もっと姉、ちゃんとしようよ！+PLUS＜revolution＞ 価格未定

発売日未定

エデュケーショナルゲーム(仮題)＜イマジニア＞ 価格未定
ランドストーカー(仮題)＜クライマックス＞ 価格未定
魔界ウォーズ(仮題)＜日本一ソフトウェア＞ 価格未定
時の還りしところ TENEBRAE Ⅳ＜ブーストオン＞ 3780円/3969円
時の還りしところ TENEBRAE Ⅳ(初回限定版)＜ブーストオン＞ 5800円/6090円
トラウマの輻輳 TENEBRAE Ⅱ＜ブーストオン＞ 3780円/3969円
トラウマの輻輳 TENEBRAE Ⅱ(初回限定版)＜ブーストオン＞ 5800円/6090円
Re:妹へ… TENEBRAE Ⅲ＜ブーストオン＞ 3780円/3969円
Re:妹へ… TENEBRAE Ⅲ(初回限定版)＜ブーストオン＞ 5800円/6090円
うしろ＜レベルファイブ＞ 価格未定

Wii U ウィー ユー

3月発売予定

下旬 ●Wii U すぐに遊べるスポーツプレミアムセット＜任天堂＞ 30000円/31500円

4月発売予定

3日 ●ジャストダンス Wii U＜任天堂＞ 5700円/6156円
24日 ●ファミコンリミックス1+2＜任天堂＞ 2858円/3086円

5月発売予定

15日 ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド＜セガ＞ 6980円/7538円
15日 ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド(ダウンロード版)＜セガ＞ 6980円/7538円
29日 ■マリオカート8＜任天堂＞ 5700円/6156円
29日 ●マリオカート8(ダウンロード版)＜任天堂＞ 5700円/6156円

6月発売予定

26日 ●仮面ライダー バトライド・ウォーⅡ＜バンダイナムコゲームス＞ 7120円/7690円
26日 ●仮面ライダー バトライド・ウォーⅡ プレミアムTV&MOVIEサウンドエディション＜バンダイナムコゲームス＞ 10450円/11286円

2014年発売予定

2014年春 ■ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 7400円/7770円
2014年夏 ゼルダ無双(仮題)＜コーエーテクモゲームス＞ 価格未定
2014年夏 ■ベヨネッタ2＜任天堂＞ 価格未定
2014年夏 ●ベヨネッタ2(ダウンロード版)＜任天堂＞ 価格未定
2014年 大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U＜任天堂＞ 価格未定
2014年 モノリスソフト完全新作＜任天堂＞ 価格未定
2014年 ワンダーフリック＜レベルファイブ＞ 価格未定

発売日未定

Wii U GamePad(kuro)＜任天堂＞ 12800円/13440円
Wii U GamePad(shiro)＜任天堂＞ 12800円/13440円
毛糸のヨッシー(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
「真・女神転生」×「ファイアーエムブレム」(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
ゼルダの伝説 最新作＜任天堂＞ 価格未定

Wii ウィー

発売日未定

天空の機士ロデア＜角川ゲームス＞ 価格未定

PS4 プレイステーション4

2月発売予定

22日 ニード・フォー・スピード ライバルズ＜エレクトロニック・アーツ＞ 7300円/7665円
22日 ニード・フォー・スピード ライバルズ(ダウンロード版)＜エレクトロニック・アーツ＞ 6300円/6615円
22日 バトルフィールド 4＜エレクトロニック・アーツ＞ 7300円/7665円
22日 バトルフィールド 4(ダウンロード版)＜エレクトロニック・アーツ＞ 6300円/6615円
22日 FIFA 14 ワールドクラス サッカー＜エレクトロニック・アーツ＞ 7300円/7665円
22日 FIFA 14 ワールドクラス サッカー(ダウンロード版)＜エレクトロニック・アーツ＞ 6300円/6615円
22日 真・三國無双7 with 猛将伝＜コーエーテクモゲームス＞ 7800円/8190円
22日 真・三國無双7 with 猛将伝(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 6762円/7100円
22日 信長の野望・創造＜コーエーテクモゲームス＞ 8800円/9240円
22日 信長の野望・創造(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 7619円/8000円
22日 コール オブ デューティ ゴースト＜スクウェア・エニックス＞ 7600円/7980円
22日 ■コール オブ デューティ ゴースト(ダウンロード版)＜スクウェア・エニックス＞ 7600円/7980円
22日 トゥームレイダー ディフィニティブエディション＜スクウェア・エニックス＞ 4572円/4800円
22日 トゥームレイダー ディフィニティブエディション(ダウンロード版)＜スクウェア・エニックス＞ 4572円/4800円
22日 龍が如く 維新!＜セガ＞ 8190円/8600円
22日 龍が如く 維新!(ダウンロード版)＜セガ＞ 8190円/8600円
22日 KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 6900円/7245円
22日 KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール)(ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 5900円/6195円
22日 KNACK(ナック)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 4900円/5145円
22日 KNACK(ナック)(ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
22日 プレイステーション4＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 39980円/41979円
22日 プレイステーション4 First Limited Pack＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 39980円/41979円
22日 プレイステーション4 First Limited Pack with PlayStation Camera＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 43980円/46179円
22日 プレイステーション4(PlayStation Camera同梱)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 43980円/46179円
22日 NBA 2K14＜2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン)＞ 5800円/6090円
22日 アサシン クリード4 ブラック フラッグ＜ユービーアイソフト＞ 8400円/8820円
22日 アサシン クリード4 ブラック フラッグ(ダウンロード版)＜ユービーアイソフト＞ 7500円/7875円

3月発売予定

19日 NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン)＜角川ゲームス＞ 6980円/7329円
19日 NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン) おもちだしパック＜角川ゲームス＞ 7980円/8379円
19日 信長の野望 Online ～天下夢幻の章～＜コーエーテクモゲームス＞ 7800円/8190円
19日 信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ TREASURE BOX＜コーエーテクモゲームス＞ 13800円/14490円
19日 信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ バーチャルパック通常版＜コーエーテクモゲームス＞ 6800円/7140円
19日 信長の野望 Online ～天下夢幻の章～ プレミアムバーチャルパック＜コーエーテクモゲームス＞ 9800円/10290円
20日 メタルギア ソリッド Ⅴ グラウンド・ゼロズ＜KONAMI＞ 2839円/2980円
20日 メタルギア ソリッド Ⅴ グラウンド・ゼロズ(ダウンロード版)＜KONAMI＞ 2362円/2480円

4月発売予定

14日 ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア＜スクウェア・エニックス＞ 3143円/3394円
14日 ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア コレクターズエディション＜スクウェア・エニックス＞ 9800円/10584円
14日 ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア コレクターズエディション(ダウンロード版)＜スクウェア・エニックス＞ 5048円/5452円
14日 ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア(ダウンロード版)＜スクウェア・エニックス＞ 3143円/3394円

2014年発売予定

2014年春 inFAMOUS Second Son(インファマス セカンド サン)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 6900円/7245円
2014年春 inFAMOUS Second Son(インファマス セカンド サン)(ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 5900円/6195円
2014年春 ■ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 8400円/8820円
2014年春 ■ウォッチドッグス(ダウンロード版)＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
2014年 GUILTY GEAR Xrd -SIGN-(ギルティギア イグザード サイン)＜アークシステムワークス＞ 価格未定
2014年 リリィ・ベルガモ＜ガンホー・オンライン・エンターテイメント＞ 価格未定
2014年 Thief(シーフ)＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
2014年 ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
2014年 サイコブレイク＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
2014年 ワンダーフリック＜レベルファイブ＞ 価格未定
2014年 ダイイングライト＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 価格未定
2014年 ダイイングライト(ダウンロード版)＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 価格未定

発売日未定

deep down(ディープダウン)＜カプコン＞ 価格未定
メタルギア ソリッド Ⅴ ファントムペイン＜KONAMI＞ 価格未定
キングダム ハーツⅢ＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
ファイナルファンタジーXV＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
ウィッチャー3 ワイルドハント＜スパイク・チュンソフト＞ 価格未定
The Order: 1886(オーダー1886)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
DRIVECLUB(ドライブクラブ)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 5900円/6195円
DRIVECLUB(ドライブクラブ)(ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 4900円/5145円
■EVOLVE(エボルブ)＜2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン)＞ 価格未定
地球防衛軍シリーズ(仮題)＜ディースリー・パブリッシャー＞ 価格未定
アイドルマスターシリーズ(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
機動戦士ガンダムシリーズ(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
ザ・クルー＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
ザ・クルー(ダウンロード版)＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

PS3 プレイステーション3

2月発売予定

20日 真・恋姫†夢想 ～乙女対戦☆三国志演義～＜画面端＞ 6800円/7140円
20日 真・恋姫†夢想 ～乙女対戦☆三国志演義～(初回限定版)＜画面端＞ 8800円/9240円
22日 ストライダー飛竜＜カプコン＞ 3800円/3990円
22日 ストライダー飛竜(ダウンロード版)＜カプコン＞ 3800円/3990円
22日 龍が如く 維新!＜セガ＞ 8190円/8600円
22日 龍が如く 維新!(ダウンロード版)＜セガ＞ 8190円/8600円
27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～＜コーエーテクモゲームス＞ 6800円/7140円
27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 6000円/6300円
27日 影牢 ～ダークサイド プリンセス～ プレミアムBOX＜コーエーテクモゲームス＞ 9800円/10290円
27日 ■戦極姫4 ～争覇百計、花守る誓い～＜システムソフト・アルファー＞ 7500円/7875円
27日 ■戦極姫4 ～争覇百計、花守る誓い～ 豪華限定版＜システムソフト・アルファー＞ 9500円/9975円
27日 戦極姫4 ～争覇百計、花守る誓い～(ダウンロード版)＜システムソフト・アルファー＞ 6505円/6830円

27日 魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～＜バンダイナムコゲームス＞ 7124円/7480円
27日 魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～ 限定版＜バンダイナムコゲームス＞ 14267円/14980円
27日 魁!!男塾 ～日本よ、これが男である!～(ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞ 7124円/7480円
27日 IS＜インフィニット・ストラトス＞2 イグニッション・ハーツ＜5pb.＞ 6800円/7140円
27日 IS＜インフィニット・ストラトス＞2 イグニッション・ハーツ(限定版)＜5pb.＞ 9800円/10290円
27日 IS＜インフィニット・ストラトス＞2 イグニッション・ハーツ(ダウンロード版)＜5pb.＞ 6000円/6300円
27日 ファークライ3(ユービーアイ・ザ・ベスト)＜ユービーアイソフト＞ 2839円/2980円

3月発売予定

6日 アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～＜ガスト＞ 6800円/7140円
6日 アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～ AGENT PACK＜ガスト＞ 9800円/10290円
6日 アルノサージュ ～生まれいずる星へ祈る詩～(ダウンロード版)＜ガスト＞ 6000円/6300円
6日 バイオハザード リバイバルセレクション(PlayStation 3 the Best)＜カプコン＞ 2000円/2100円
6日 バイオハザード6(PlayStation 3 the Best)＜カプコン＞ 2848円/2990円
6日 バイオハザード6(PlayStation 3 the Best・ダウンロード版)＜カプコン＞ 2800円/2940円
6日 インジャスティス:神々(ヒーロー)の激突(WARNER THE BEST)＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 2980円/3129円
6日 フィアー3(WARNER THE BEST)＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 2980円/3129円
6日 ロード・オブ・ザ・リング:ウォー・イン・ザ・ノース(WARNER THE BEST)＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 2980円/3129円
13日 DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)＜フロム・ソフトウェア＞ 7428円/7800円
13日 DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) コレクターズエディション＜フロム・ソフトウェア＞ 15047円/15800円
19日 NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン)＜角川ゲームス＞ 6980円/7329円
19日 Jスターズ ビクトリーバーサス＜バンダイナムコゲームス＞ 7600円/7980円
19日 Jスターズ ビクトリーバーサス アニソンサウンドエディション＜バンダイナムコゲームス＞ 10457円/10980円
20日 モット! ソニコミ＜角川ゲームス＞ 6800円/7140円
20日 モット! ソニコミ(限定版)＜角川ゲームス＞ 8800円/9240円
20日 戦国無双4＜コーエーテクモゲームス＞ 7200円/7560円
20日 戦国無双4 アニメBOX＜コーエーテクモゲームス＞ 9800円/10290円
20日 戦国無双4(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 6286円/6600円
20日 戦国無双4 TREASURE BOX＜コーエーテクモゲームス＞ 12800円/13440円
20日 プロ野球スピリッツ2014＜KONAMI＞ 7600円/7980円
20日 プロ野球スピリッツ2014(ダウンロード版)＜KONAMI＞ 7100円/7455円
20日 メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ＜KONAMI＞ 2839円/2980円
20日 メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ(ダウンロード版)＜KONAMI＞ 2362円/2480円
20日 アサシン クリード コナー・サーガ＜ユービーアイソフト＞ 9500円/9975円
27日 YAIBA: NINJA GAIDEN Z＜コーエーテクモゲームス＞ 7800円/8190円
27日 YAIBA: NINJA GAIDEN Z スペシャル ゾンビパック＜コーエーテクモゲームス＞ 11800円/12390円
27日 YAIBA: NINJA GAIDEN Z スペシャル 忍者パック＜コーエーテクモゲームス＞ 9900円/10395円
27日 YAIBA: NINJA GAIDEN Z(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 6762円/7100円
27日 ウイニングポスト8＜コーエーテクモゲームス＞ 7800円/8190円
27日 ウイニングポスト8(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 6762円/7100円
27日 ウイニングポスト8 20周年記念プレミアムBOX＜コーエーテクモゲームス＞ 10800円/11340円
27日 スリーピングドッグス 香港秘密警察(低価格版)＜スクウェア・エニックス＞ 3800円/3990円
27日 スリーピングドッグス 香港秘密警察(低価格版・ダウンロード版)＜スクウェア・エニックス＞ 3800円/3990円
27日 トゥームレイダー ゲームオブザイヤー エディション＜スクウェア・エニックス＞ 3800円/3990円
27日 トゥームレイダー ゲームオブザイヤー エディション(ダウンロード版)＜スクウェア・エニックス＞ 3800円/3990円
27日 ヒットマン アブソリューション(低価格版)＜スクウェア・エニックス＞ 3800円/3990円
27日 ヒットマン アブソリューション(低価格版・ダウンロード版)＜スクウェア・エニックス＞ 3800円/3990円
27日 初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd＜セガ＞ 7000円/7350円
27日 初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd(ダウンロード版)＜セガ＞ 6286円/6600円

4月発売予定

3日 ドリームクラブGogo.＜ディースリー・パブリッシャー＞ 6800円/7344円
10日 魔都紅色幽撃隊＜アークシステムワークス＞ 6800円/7344円
10日 第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇＜バンダイナムコゲームス＞ 8070円/8716円
10日 第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇(ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞ 8070円/8716円
10日 俺たちに翼はない＜5pb.＞ 6800円/7344円
10日 俺たちに翼はない(限定版)＜5pb.＞ 8800円/9504円
10日 俺たちに翼はない(ダウンロード版)＜5pb.＞ 6000円/6480円
24日 ハーレム天国だと思ったらヤンデレ地獄だった。＜日本一ソフトウェア＞ 6800円/7344円
24日 ハーレム天国だと思ったらヤンデレ地獄だった。(ダウンロード版)＜日本一ソフトウェア＞ 5714円/6171円
24日 マブラヴ photonflowers*(フォトンフラワーズ)＜5pb.＞ 5800円/6264円
24日 マブラヴ photonflowers*(フォトンフラワーズ)(限定版)＜5pb.＞ 7800円/8424円
24日 マブラヴ photonflowers*(フォトンフラワーズ)(ダウンロード版)＜5pb.＞ 5000円/5400円

5月発売予定

15日 ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド＜セガ＞ 6980円/7538円
15日 ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド(ダウンロード版)＜セガ＞ 6980円/7538円
15日 アイドルマスター ワンフォーオール＜バンダイナムコゲームス＞ 7600円/8208円
15日 アイドルマスター ワンフォーオール(ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞ 7600円/8208円
15日 アイドルマスター ワンフォーオール 765プロ 新プロデュースBOX＜バンダイナムコゲームス＞ 11880円/12830円
15日 劇場版マクロスF 30th d シュディスタ b BOX(Blu-ray版)＜バンダイナムコゲームス＞ 16800円/18144円
15日 劇場版マクロスF 30th d シュディスタ b BOX(DVD版)＜バンダイナムコゲームス＞ 14800円/15984円
29日 **■機動戦士ガンダム サイドストーリーズ＜バンダイナムコゲームス＞ 7600円/8208円**
29日 **●機動戦士ガンダム サイドストーリーズ Limited Edition＜バンダイナムコゲームス＞ 13790円/14893円**

6月発売予定

19日 **■CV ～キャスティングボイス～＜バンダイナムコゲームス＞ 6640円/7171円**
26日 **■デート・ア・ライブ 或守インストール＜コンパイルハート＞ 6800円/7344円**
26日 **■デート・ア・ライブ 或守インストール 限定版＜コンパイルハート＞ 8800円/9504円**
26日 **■デート・ア・ライブ 或守インストール(ダウンロード版)＜コンパイルハート＞ 6000円/6480円**
26日 **●仮面ライダー バトライド・ウォーⅡ＜バンダイナムコゲームス＞ 7120円/7690円**
26日 **●仮面ライダー バトライド・ウォーⅡ プレミアムTV&MOVIEサウンドエディション＜バンダイナムコゲームス＞ 10450円/11286円**

2014年発売予定

2014年春 **■ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 7400円/7770円**
2014年夏 ペルソナ4 ジ・アルティマックス ウルトラスープレックスホールド＜アトラス＞ 価格未定
2014年夏 マブラヴ photonmelodies♮(フォトンメロディーズ)＜5pb.＞ 価格未定
2014年夏 マブラヴ photonmelodies♮(フォトンメロディーズ)(限定版)＜5pb.＞ 価格未定
2014年夏 マブラヴ photonmelodies♮(フォトンメロディーズ)(ダウンロード版)＜5pb.＞ 価格未定
2014年冬 ペルソナ5＜アトラス＞ 価格未定
2014年 GUILTY GEAR Xrd -SIGN-(ギルティギア イグザード サイン)＜アークシステムワークス＞ 価格未定
2014年 ウルトラストリートファイターⅣ＜カプコン＞ 価格未定
2014年 悪魔城ドラキュラ ロード オブ シャドウ2＜KONAMI＞ 価格未定
2014年 キングダム ハーツ -HD 2.5 リミックス-＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
2014年 Thief(シーフ)＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
2014年 英雄伝説 閃の軌跡Ⅱ＜日本ファルコム＞ 価格未定
2014年 NARUTO-ナルト- 疾風伝 ナルティメットストームレボリューション＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
2014年 サイコブレイク＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
2014年 カラドリウス PS3(仮題)＜モス＞ 価格未定
2014年 ワンダーフリック＜レベルファイブ＞ 価格未定
2014年 ダイイングライト＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 価格未定

発売日未定

Bipedal Movement Simulation＜アートディンク＞ 価格未定
うたわれるもの2＜アクアプラス＞ 価格未定
プロ麻雀極FINAL(仮題)＜アテナ＞ 価格未定
真・女神転生シリーズ＜アトラス＞ 価格未定
キングダムアンダーファイアⅡ＜NHN JAPAN＞ 価格未定
ダービースタリオン(仮題)＜エンターブレイン＞ 価格未定
新規ロールプレイングゲーム＜ガスト＞ 価格未定
ラグナロク オデッセイ エース＜ガンホー・オンライン・エンターテイメント＞ 価格未定
仁王＜コーエーテクモゲームス＞ 価格未定
メタルギア ソリッド V ファントムペイン＜KONAMI＞ 価格未定
シミュレーション新作(仮題)＜サンソフト＞ 価格未定
コミカル時代劇アクション＜GAE＞ 価格未定
コミカル時代劇シミュレーション＜GAE＞ 価格未定
ラスト レムナント＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
人喰いの大鷲トリコ＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
ラチェット&クランク 銀河★最強トライスターパック＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
AKARI プロジェクト(仮題)＜TAKUYO＞ 価格未定
MASTER プロジェクト(仮題)＜TAKUYO＞ 価格未定
格闘アクション(仮題)＜ディースリー・パブリッシャー＞ 価格未定
ナグザットプラン(仮題)＜デジタル・ゲイン＞ 価格未定
魔界ウォーズ(仮題)＜日本一ソフトウェア＞ 価格未定
経営シミュレーション(仮題)＜ハムスター＞ 価格未定
テイルズ オブ ゼスティリア＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
Prey 2(プレイ 2)＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
プロジェクト ディー＜マイケルソフト＞ 価格未定
戦争SLG(仮題)＜マリオネット＞ 価格未定
麻雀王＜童＞ 価格未定

XB One Xbox One

2014年発売予定

2014年 ストライダー飛竜＜カプコン＞ 価格未定
2014年 Thief(シーフ)＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
2014年 Xbox One＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 Kinect スポーツ ライバルズ＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 Killer Instinct＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 Killer Instinct(ダウンロード版)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 Dead Rising3＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 Forza Motorsport 5＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 Halo Xbox One＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 Max: The Curse of Brotherhood＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 Max: The Curse of Brotherhood(ダウンロード版)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 Ryse: Son of Rome＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 ワンダーフリック＜レベルファイブ＞ 価格未定
2014年 ダイイングライト＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 価格未定

発売日未定

タイタンフォール＜エレクトロニック・アーツ＞ 価格未定
ニード・フォー・スピード ライバルズ＜エレクトロニック・アーツ＞ 価格未定
バトルフィールド 4＜エレクトロニック・アーツ＞ 7300円/7665円
FIFA 14 ワールドクラス サッカー＜エレクトロニック・アーツ＞ 価格未定
メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ＜KONAMI＞ 価格未定
メタルギア ソリッド V ファントムペイン＜KONAMI＞ 価格未定
キングダム ハーツⅢ＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
コール オブ デューティ ゴースト＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
トゥームレイダー ディフィニティブエディション＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
ファイナルファンタジーXV＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
ウィッチャー3 ワイルドハント＜スパイク・チュンソフト＞ 価格未定
■EVOLVE(エボルブ)＜2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン)＞ 価格未定
Quantum Break＜日本マイクロソフト＞ 価格未定

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。 ■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
表示価格は税抜価格/税込価格です。税込価格は3月までは消費税5%、4月以降は消費税8%で掲載しています。

- Sunset Overdrive＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
- Zoo Tycoon(ズータイクーン)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
- タイトル未定＜5pb.＞ 価格未定
- ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
- サイコブレイク＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
- アサシン クリード4 ブラック フラッグ＜ユービーアイソフト＞ 7400円/7770円
- ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
- ザ・クルー＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

XB360 Xbox 360

2月発売予定

- 27日 紫影のソナーニルRefrain -What a beautiful memories-＜ライアーソフト＞ 6400円/6720円

3月発売予定

- 6日 バイオハザード6(Xbox 360 プラチナコレクション)＜カプコン＞ 2848円/2990円
- 13日 DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)＜フロム・ソフトウェア＞ 7428円/7800円
- 13日 DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) コレクターズエディション＜フロム・ソフトウェア＞ 15047円/15800円
- 20日 メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ＜KONAMI＞ 2839円/2980円
- 20日 メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ(ダウンロード版)＜KONAMI＞ 2477円/2600円
- 20日 Zoo Tycoon(ズータイクーン)＜日本マイクロソフト＞ 5900円/6195円
- 27日 **■タイタンフォール＜エレクトロニック・アーツ＞ 7300円/7665円**
- 27日 YAIBA: NINJA GAIDEN Z＜コーエーテクモゲームス＞ 7800円/8190円
- 27日 YAIBA: NINJA GAIDEN Z スペシャル ゾンビパック＜コーエーテクモゲームス＞ 11800円/12390円
- 27日 YAIBA: NINJA GAIDEN Z(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 6762円/7100円
- 27日 トゥームレイダー ゲームオブザイヤー エディション＜スクウェア・エニックス＞ 3800円/3990円
- 27日 ゲーセンラブ。～プラス ペンゴ!～＜トライアングル・サービス＞ 6800円/7140円
- 27日 ゲーセンラブ。～プラス ペンゴ!～(限定版)＜トライアングル・サービス＞ 8800円/9240円

4月発売予定

- 8日 **■Zoo Tycoon(ズータイクーン)(ダウンロード版)＜日本マイクロソフト＞ 5900円/6372円**
- 24日 バレットソウル -インフィニットバースト-＜5pb.＞ 5800円/6264円
- 24日 バレットソウル -インフィニットバースト-(限定版)＜5pb.＞ 8800円/9504円

6月発売予定

- 5日 剣の街の異邦人 白の王宮＜エクスペリエンス＞ 6800円/7344円

2014年発売予定

- 2014年春 **■ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 7400円/7770円**
- 2014年 ウルトラストリートファイターⅣ＜カプコン＞ 価格未定
- 2014年 悪魔城ドラキュラ ロード オブ シャドウ2＜KONAMI＞ 価格未定
- 2014年 Thief(シーフ)＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
- 2014年 NARUTO-ナルト- 疾風伝 ナルティメットストームレボリューション＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
- 2014年 ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
- 2014年 サイコブレイク＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
- 2014年 ダイイングライト＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 価格未定

発売日未定

- タイトル未定＜アトラス＞ 価格未定
- タイトル未定＜河本産業＞ 価格未定
- メタルギア ソリッド V ファントムペイン＜KONAMI＞ 価格未定
- 大戦略パーフェクト～戦場の覇者～＜システムソフト・アルファー＞ 6800円/7140円
- 大戦略パーフェクト～戦場の覇者～(プレミアムエディション)＜システムソフト・アルファー＞ 8800円/9240円
- タイトル未定＜デジタル ゼロ＞ 価格未定
- Prey 2(プレイ 2)＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
- タイトル未定＜マーベラスAQL＞ 価格未定

ダウンロード専用コンテンツ配信スケジュール DOWNLOAD

ニンテンドーeショップ 3DS・Wii U

今冬配信予定

- 頭文字D パーフェクトシフト ONLINE(3DS)＜セガ＞ 無料

2月配信予定

- 19日 ラジルギでごじゃる!(3DS)＜クロン＞ 762円/800円
- 19日 マル合格! 地方公務員上級 教養試験 2015年度版(3DS)＜メディアファイブ＞ 2666円/2800円
- 19日 マル合格! 地方公務員上級 専門試験 2015年度版(3DS)＜メディアファイブ＞ 2666円/2800円
- 19日 どこぼんちょいす 地獄少女 1～9巻+おまけパック(3DS)＜Librica＞ 3600円/3780円
- 26日 @SIMPLE DLシリーズ Vol.24 THE 密室からの脱出 ～癒されない温泉編～(3DS)＜ディースリー・パブリッシャー＞ 476円/500円

3月配信予定

- 12日 ポケモンバトルトローゼ(3DS)＜ポケモン＞ 762円/800円

4月配信予定

- 24日 ファミコンリミックス2(Wii U)＜任天堂＞ 1429円/1543円

2014年配信予定

- 2014年春 黒子スタイル(3DS)＜インプラス＞ 572円/600円
- 2014年 パックワールド(Wii U)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
- 2014年 チャイルド オブ ライト(Wii U)＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
- 2014年 YNN(Wii U)＜吉本興業＞ 価格未定

配信日未定

- 鋼鉄帝国(3DS)＜スターフィッシュ・エスディ＞ 価格未定
- プチコン3号(3DS)(仮題)＜スマイルブーム＞ 価格未定
- Armillo(Wii U)＜フライハイワークス＞ 価格未定
- GIANA SISTERS TWISTED DREAMS(Wii U)＜フライハイワークス＞ 価格未定
- ボクは王様と勇者(3DS)(仮題)＜ポイソフト＞ 価格未定

PlayStation Store PS Vita・PSP・PS4・PS3

2月配信予定

- 20日 ソウルキャリバーⅡ HD ONLINE(PS3)＜バンダイナムコゲームス＞ 1896円/1990円(5月21日以降は2769円/2900円)
- 22日 とってもE麻雀ぷらす(PS4)＜アークシステムワークス＞ 1429円/1500円
- 22日 ストライダー飛竜(PS4)＜カプコン＞ 1905円/2000円
- 22日 Don't Starve: Console Edition(ドントスターヴ:コンソール エディション)(PS4)＜Klei Entertainment＞ 価格未定
- 22日 Escape Plan(エスケーププラン)(PS4)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1500円/1575円
- 22日 サウンドシェイプ(PS4)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1200円/1260円
- 22日 Doki-Doki Universe(ドキドキユニバース)(PS Vita、PS4、PS3)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 900円/945円
- 22日 Flowery(フラアリー)(PS Vita、PS4)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 800円/840円
- 22日 flOw(PS Vita、PS4)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 800円/840円
- 22日 RESOGUN(レゾガン)(PS4)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 1400円/1470円
- 22日 ドリームクラブ ホストガール オンステージ(PS4)＜ディースリー・パブリッシャー＞ 無料
- 22日 Warflame(ウォーフレイム)(PS4)＜Digital Extremes＞ 無料
- 22日 ニコリのパズル4 数独(PS4)＜ハムスター＞ 477円/500円
- 27日 大乱走 ダッシュ or 奪取!!(PS Vita)＜プラネットG＞ 無料

3月配信予定

- 4日 Final Exam(ファイナル エグザム)(PS3)＜ズー＞ 1715円/1800円
- 4日 HOW TO SURVIVE ゾンビアイランド(PS3)＜スパイク・チュンソフト＞ 1429円/1500円
- 11日 鬼斬(PS4)＜サイバーステップ＞ 無料
- 20日 デカ盛り 閃乱カグラ 本体パックA(半蔵・紅蓮)(PS Vita)＜マーベラスAQL＞ 2315円/2430円
- 20日 デカ盛り 閃乱カグラ 本体パックA+B(PS Vita)＜マーベラスAQL＞ 3889円/4083円(4月24日以降は4167円/4500円)
- 20日 アサシン クリードⅢ レディ リバティ HD(PS3)＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
- 3月 ファンタジーヒーロー ～アンサインドレガシー～(PS Vita)＜アークシステムワークス＞ 価格未定

4月配信予定

- 24日 スーパーロボット大戦(PS Vita、PS3)＜バンダイナムコゲームス＞ 1204円/1300円
- 24日 デカ盛り 閃乱カグラ 本体パックB(月閃・蛇女)(PS Vita)＜マーベラスAQL＞ 2315円/2500円

5月配信予定

- 5月 もっと姉、ちゃんとしようよっ! +PLUS(PSP)＜revolution＞ 価格未定

2014年配信予定

- 2014年春 鬼武者Soul(PS3)＜カプコン＞ 無料
- 2014年春 魔法少女大戦(PS Vita)＜ガラット＞ 無料
- 2014年春 Contrast(コントラスト)(PS3)＜ズー＞ 1715円/1800円
- 2014年春 スーパーロボット大戦OG ダークプリズン(PS3)＜バンダイナムコゲームス＞ 2778円/3000円
- 2014年春 雷電4 Overkill(PS3)＜モス＞ 価格未定
- 2014年 JOYSOUND DIVE 2(PS4)(仮題)＜エクシング＞ 価格未定
- 2014年 Oddworld: Abe's Oddysee New 'n' Tasty(PS4)＜Oddworld＞ 価格未定
- 2014年 Hohokum(ホホクム)(PS Vita、PS4、PS3)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
- 2014年 エースコンバット インフィニティ(PS3)＜バンダイナムコゲームス＞ 無料
- 2014年 パックマンミュージアム(PS3)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
- 2014年 パックワールド(PS3)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
- 2014年 ファントムブレイカー:バトルグラウンド オーバードライブ(PS4)＜5pb.＞ 価格未定
- 2014年 RETRO CITY RAMPAGE(PS Vita、PS3)＜Vblank Entertainment Inc.＞ 価格未定
- 2014年 チャイルド オブ ライト(PS4、PS3)＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
- 2014年 バリアント ハート -ザ グレイト ウォー-(PS4、PS3)＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

配信日未定

- TorqueL(トルクル)(PS4)＜アクティブゲーミングメディア＞ 価格未定
- 藤堂龍之介探偵日記シリーズ新作(PSP)(仮題)＜アルティ＞ 価格未定
- シュヴァリエ・サーガ・タクティクス(PS3)＜イメージエポック＞ 価格未定
- deep down(ディープダウン)(PS4)＜カプコン＞ 無料
- バーン・ゾンビ・バーン(PS3)＜Kuju Entertainment＞ 価格未定
- DUST 514(PS3)＜CCP Games＞ 無料
- GALAK-Z(PS4)＜17-BIT＞ 価格未定
- Counter Spy(カウンタースパイ)(PS Vita、PS3)(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
- デスティニー オブ スピリッツ: アジア(PS Vita)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 無料
- Blacklight: Retribution(ブラックライト リトリビューション)(PS4)＜Zombie Studios＞ 無料
- PixelJunk モンスターズ アルティメットHD(PS Vita)＜DOUBLE ELEVEN＞ 価格未定
- PAVILION(PS4)＜Visiontrick Media＞ 価格未定
- ブラウザ三国志 NEXT(PS Vita)＜マーベラスAQL＞ 無料
- Minecraft(PS4)＜Mojang＞ 価格未定
- Octodad: Dadliest Catch(オクトダッド:ダッドリースト キャッチ)(PS4)＜Young Horses＞ 価格未定
- ツリトレ(PS3)＜レコム＞ 価格未定

Xbox Live XB One・XB 360

2月配信予定

- 26日 ストライダー飛竜(XB360)＜カプコン＞ 1905円/2000円

2014年配信予定

- 2014年春 Constant C(XB360)＜5pb.＞ 1200円/1260円
- 2014年 Crimson Dragon(XB One)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
- 2014年 D4:Dark Dreams Don't Die(XB One)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
- 2014年 Powerstar Golf(XB One)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
- 2014年 Minecraft:Xbox One Edition(XB One)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
- 2014年 LocoCycle(ロコサイクル)(XB One、XB360)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
- 2014年 パックマンミュージアム(XB360)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
- 2014年 チャイルド オブ ライト(XB One、XB360)＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
- 2014年 バリアント ハート -ザ グレイト ウォー-(XB One、XB360)＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

配信日未定

- Project spark(XB One、XB360)＜日本マイクロソフト＞ 価格未定

限定版情報

豪華な特典目白押しの限定版。
ここでは同梱物の内容をバッチリ公開しちゃいます!

LIMITED EDITION

3DS ニンテンドー3DS

今冬発売予定

Fate/Kaleid liner プリズマ☆イリヤ(限定版)
<角川ゲームス> 8800円/9240円
・デフォルメフィギュア"ミニッチュ"
・撮り下ろしオリジナルドラマCD
・特製クラスカード「ライダー」

3月発売予定

20日 **ゲームセンターCX3丁目の有野 限定版**
<バンダイナムコゲームス> 7124円/7480円
・オリジナルDVD

8月発売予定

7日 **閃乱カグラ2 -真紅- にゅうにゅうDXパック**
<マーベラスAQL> 価格未定
・八重樫南描き下ろし豪華特製BOX
・にいてんご 閃乱カグラ 焔紅蓮隊 5体セット
・豪華長編ドラマCD
・オープニング半蔵ソロver.、アレンジサウンドトラックCD
・『閃乱カグラ2 -真紅-』限定版オリジナルパッケージ

Vita プレイステーション ヴィータ

2月発売予定

27日 **IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(限定版)**
<5pb.> 9800円/10290円
・シャルロット白猫パジャマSDフィギュア
・ゲームオリジナルサウンドトラック

3月発売予定

13日 **ファントムブレイカー:バトルグラウンド(数量限定版)<5pb.> 4800円/5040円**
・オールアバウトPBBG(設定+攻略ガイドブック)
・サントラCD

27日 **ゴールデンタイム Vivid Memories 初回限定版**
<角川ゲームス> 9980円/10479円
・加賀香子 1/8スケール 水着フィギュア
・スペシャルファンブック

27日 **ロウきゅーぶ! ないしょのシャッターチャンス 限定版<角川ゲームス> 9505円/9980円**
・合宿ごろ寝シーツ

5月発売予定

22日 **To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー(限定版)<フリュー> 8980円/9698円**
・描き下ろし限定パッケージ
・描き下ろし"金色の闇"添い寝シーツ
・描き下ろし"モモ"コードリール
・オリジナルコスチューム"セクシーエプロン"が手に入るプロダクトコード

29日 **ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps 初回限定版**
<角川ゲームス> 9980円/10778円
・ねんどろいどぷち3体
(高坂穂乃果、南ことり、小泉花陽)

29日 **ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi 初回限定版**
<角川ゲームス> 9980円/10778円
・ねんどろいどぷち3体
(絢瀬絵里、西木野真姫、矢澤にこ)

29日 **ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white 初回限定版**
<角川ゲームス> 9980円/10778円
・ねんどろいどぷち3体
(園田海未、星空 凛、東條 希)

PS4 プレイステーション4

3月発売予定

19日 **NAtURAL DOCtRINE(ナチュラル ドクトリン) おもちだしパック**
<角川ゲームス> 7980円/8379円
・プレイステーション Vita版『NAtURAL DOCtLINE(ナチュラル ドクトリン)』プロダクトコード

PS3 プレイステーション3

2月発売予定

27日 **魁!!男塾 ~日本よ、これが男である!~ 限定版**
<バンダイナムコゲームス> 14267円/14980円
・超リアル造形フィギュア 男爵ディーノ
・飛び出す絵本"刷出(スリーデイ)民明書房"
・宮下あきら先生描き下しビジュアルケース

27日 **IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ(限定版)**
<5pb.> 9800円/10290円
・シャルロット白猫パジャマSDフィギュア
・ゲームオリジナルサウンドトラック

3月発売予定

13日 **DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) コレクターズエディション**
<フロム・ソフトウェア> 15047円/15800円
・DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)ミニチュア武器セット
・DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)アートワークブック
・数量限定特典 特製マップ&オリジナルサウンドトラック

20日 **モット! ソニコミ(限定版)**
<角川ゲームス> 8800円/9240円
・ちびきゅんキャラ「モット! ソニコミ」ビキニver.
・きせかえ両面枕カバー
・「モット! ソニコミ」ビキニver.衣装DLC

4月発売予定

10日 **俺たちに翼はない(限定版)**
<5pb.> 8800円/9504円
・ドラマCD
・YFBリストバンド

5月発売予定

15日 **アイドルマスター ワンフォーオール 765プロ新プロデュースBOX**
<バンダイナムコゲームス> 11880円/12830円
・メインビジュアル(事務所バージョン)特製BOX
・スペシャルドラマCD「765プロが行く! トップアイドルのお仕事見学(仮称)」
・限定オリジナルデザイン衣装 プロダクトコード
・765プロ所属アイドル 営業用パンフレット
・765プロカレンダー(みんなの落書き入り)
・社長の格言入りクリーナー
・13種 短冊ポスター

XB360 Xbox 360

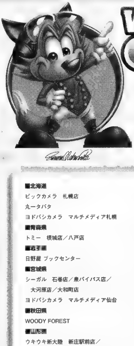
3月発売予定

13日 **DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ) コレクターズエディション**
<フロム・ソフトウェア> 15047円/15800円
・DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)ミニチュア武器セット
・DARK SOULS Ⅱ(ダークソウルⅡ)アートワークブック
・数量限定特典 特製マップ&オリジナルサウンドトラック

発売日未定

大戦略パーフェクト~戦場の覇者~(プレミアムエディション)
<システムソフト・アルファー> 8800円/9240円
・限定公式攻略本

表示価格は税抜価格/税込価格です。税込価格は3月までは消費税5%、4月以降は消費税8%で掲載しています。



WEEKLY FAMITSU TOP30 協力店リスト

■北海道
ビックカメラ　札幌店
丸一タバタ
ヨドバシカメラ　マルチメディア札幌
■青森県
トミー　根城店／八戸店
■岩手県
日野屋 ブックセンター
■宮城県
シーガル　石巻店／泉バイパス店／
大河原店／大和町店
ヨドバシカメラ　マルチメディア仙台
■秋田県
WOODY FOREST
■山形県
ウキウキ新大陸　新庄駅前店／
山形大学小白川店／山形西バイパス店
シーガル　十日町店／米沢店
TOM HOBBY SHOP
八文字屋　北店／TENDO店
wansuta　天童店
■福島県
岩瀬書店　会津若松駅前店／鎌田店
カネサン書店
シーガル　郡山店
ヨドバシカメラ　郡山駅前店
■茨城県
ビックカメラ　水戸駅店
ピノキオトーイ
わくわくらんど　土浦店
■栃木県
三遊堂　今市店／烏山店
タイムクリップ　足利助戸店／大平店／
佐野店／真岡店
文真堂書店　薬師店／八幡店
ヨドバシカメラ　マルチメディア宇都宮
■群馬県
タイムクリップ　新井店／安中店／
上並榎店／群馬町店／渋川中央店／連取店
ビックカメラ　高崎東口店
文真堂書店　相生店／阿左美店／石原店／
一の宮店／大泉店／大胡店／大間々店／
片貝店／上中居店／上原店／小出店／
境店／関根店／瀬戸谷店／榛名町店／
広沢店／吉井店
■埼玉県
ゲームステーション　蒲生店／谷塚店
ゲーム天国　草加店
タイムクリップ　入間藤沢店／北越谷店／
熊谷籠田店／本庄けや木店
ドキドキ冒険島　東川口店／武蔵浦和店
ビックカメラ　大宮西口そごう店
ファミコンショップ桃太郎　浦和西口店／
大宮東口店／川口店／坂戸店／
狭山中央店／新所沢店／末広店／
千間台西口店／草加店／鶴ヶ島店／
所沢店／西川口駅前店／飯能店／深谷店／
ふじみ野店／寄居店
文真堂書店　狭山入曽店／美土里店
メディアワールド　越谷店／八潮店
■千葉県
おもちゃのあづまや
博楽座　都賀店
ドキドキ冒険島　君津店
21世紀商人　白井の館
ビックカメラ　柏店／船橋駅店
宮沢書店　館山店
ヨドバシカメラ　千葉店
■東京都
ウラワ書店
博楽座　一之江店／四つ木店
ゲームキッズ　東武練馬店
ゲームステーション　綾瀬店／西新井店
GAMES マーヤ
サンソフト
ジー・ファン　石神井公園店
大成堂　石神井店／文京店
高砂屋
TVパニック　赤羽店
東武百貨店　池袋店
ドキドキ冒険島　亀有店
トップボーイ　蒲田店
ノーサイド　阿佐ヶ谷店／富士見台本店
ハチスケ　大森店／多摩川店
PAO　青梅店／立川店
ビックカメラ　赤坂見附駅店／池袋西口店／
池袋本店／JR八王子駅店／
渋谷ハチ公口店／渋谷東口店／
新宿西口店／新宿東口駅前店／
聖蹟桜ヶ丘駅店／立川店／有楽町店
ビックロ　ビックカメラ新宿東口店
ピットイン
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／
成増店／ひばりが丘店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコンランド　下赤塚店／光が丘店
ファミコンワールドぱお　昭島店／
八王子店／羽村店／堀之内店
マジカルガーデン　大山店
マックスエンタテイメント マックスゲーム
麻布店／大井町店
モトナワールド　船堀店／瑞江店
ヨドバシカメラ
新宿西口本店ゲーム・ホビー館／
八王子店／マルチメディアAkiba／
マルチメディア上野／
マルチメディア吉祥寺／
マルチメディア錦糸町／
マルチメディア新宿東口別館／
マルチメディア町田
ロムハウス　西日暮里店
■神奈川県
おもちゃセンター ナガシマ
ディスクメイト　関内店／綱島Ⅱ／鶴見店
TVパニック　鶴見駅前店
トイ＆ホビー サガミ堂
トイダック　新城店／新百合ヶ丘店／
相武台店／東海大学前店／平塚店／大和店
トップボーイ　大船店／01元住吉店／
鶴見店／ヒット小田原店／武蔵新城店
久美堂　愛川店／伊勢原店
ビックカメラ　相模大野駅店／新横浜店／
藤沢店／横浜西口店／ラゾーナ川崎店
ファミコンショップ桃太郎　原当麻店
マルチメディアステーション ゼロワン
[illegible]
メディアポリス　川崎長沢店／相模大野店／
十日市場店／秦野渋沢店／藤沢六会店
横浜タカシマヤ　TVゲームコーナー
ヨドバシカメラ
マルチメディア川崎ルフロン／
マルチメディア京急上大岡／
マルチメディア横浜
■新潟県
COMG！　荒川店／糸魚川店／小千谷店／
小出店／五泉店／三条四日町店／
新発田店／水原店／豊栄店／中条店／
新津店／新津さつき野店／見附店／
六日町店／　吉田店
トップボーイ　新大駅前店
ビックカメラ　新潟店
マジカルステーション　巻店
ヨドバシカメラ　新潟店
■富山県
シャトル　黒部店／高岡店／砺波店／
滑川店／二口店
ジョーシン　高岡店キッズランド／
とやま本店ディスクピア／
富山南店キッズランド
■石川県
KaBoS　大桑店
JiPANG
ジョーシン　金沢本店キッズランド
ファミーズ　井林店／加賀店／
さくらい津幡店
■福井県
サイト玩具店
ジョーシン　福井本店
SuperKaBoS　新二の宮店
ファミーズ　てんとうむし店
■山梨県
おもちゃのイチノセ
BooksKATOH　河口湖店
わんぱくこぞう　韮崎駅前店
■長野県
アピアランド　飯田店
トム
ブックガーデンYAMAJI
平安堂　諏訪店
■岐阜県
キクヤ　ピア店
マジカルガーデン　大垣店／岐阜島店／
多治見店
■静岡県
エルピーノ
オレンジボックス　伊豆高原店
ゲームマックス　安西店
吐夢書店
ビックカメラ　浜松店
ファミーズ　ブックワン店
ホビヨン　富士店／藤枝店
マジカルガーデン　千代田店
メディアポリス　掛川店／函南店／
御殿場店／島田店／袋井店／藤枝店／
富士中島店／富士宮店／本吉原店／
三島徳倉店／沼津リコー通り店
大和文庫　不二見店／本店
■愛知県
いまじん　ウイングタウン岡崎店／
春日井南店／瀬戸店／中川戸田店／
メグリア店／弥富店
WAVE　蒲郡形原店
おもちゃのジャンボ　アスティ店
買取王国　一宮店／岡崎南店／小牧店／
豊田インター店／豊橋牛川店
ゲームステーション 64bit
Gパワーズ
センキ　尾西店
ダンシングベア　港店
TSUTAYAいまじん　南陽通店
ディスパ　東郷店
童夢
トップカメラ　本店
ビックカメラ　名古屋駅西店
ビッグガレージ　江南店
ふぁみ〜ず　中川店／西尾店
ファミーズ　稲沢店／笠寺店／共和店／
常滑店／中村書店／富木島店／港店
ファミコンプラザ　里町店
マジカル　新津島店
マジカルガーデン　岡崎インター店／
江南店／甚目寺店／豊川店／西尾店／緑店
■三重県
シェトワ白揚　クワナ店／四日市店AV館
TSUTAYA WAY　松阪学園前店
白揚　鈴鹿店／富洲原店／ミタス伊勢店
■滋賀県
ウィング　マイカル近江八幡店
ゲームプラザ元気302
サンミュージック　近江八幡店／長浜店／
彦根店／守山店
トイショップ みずの
ハイパーバザール　イオンモール草津店
ハイパーブックス　かがやき通り店／
駒井沢店／長浜店／八日市店
夢工場　水口店
■京都府
あさだ
ゲームショップ やましろや
ビックカメラ　JR京都駅店
マジカルガーデン　野田川店
MEDIA SHOP ギース　西院店
ヨドバシカメラ　マルチメディア京都
■大阪府
e-forum　河内長野店
TSUTAYA WAY　富田林店
ハイパーブックス　茨木店
ビックカメラ　なんば店
メディオ！　日本橋店
ヨドバシカメラ　マルチメディア梅田
わんぱくこぞう　大庭寺店
■兵庫県
TSUTAYA WAY　福崎店
トップボーイ　京見橋店
ドラゴンワールドクラブ　高砂店／龍野店／
ブックワン加古川店
ファミーズ　サンクスパラ公園店
ブックワン　セルバ甲南山手店
メディオ！　姫路店
遊コン　キャスパ店
わんトレ　塚口店
■奈良県
TSUTAYA WAY　御所店／奈良押熊店
■和歌山県
ゲームショップ GENKI　狐島店／ぶらくり丁店
GAME BOX ワンパク　新庄店／田辺店
TSUTAYA WAY　岩出店／
オーシティ前田辺店／海南店／
新宮仲之町店／橋本店
ミノスケ　国体道路本部店
ミミーTOY
wanpaku　御坊店
■鳥取県
ブックセンターコスモ　岩吉店／吉方店
■島根県
ブックセンターコスモ　出雲店
■岡山県
コドモ館　トピア店
ビックカメラ　岡山駅前店
ブックセンターコスモ　津山店
メディオ！　沖新店／西市店
■広島県
ゲームアーク　尾道店／西条中央店／三原本店
はとや　たかの橋店
ファミザウルス　呉店
マルタカ子供百貨店
■山口県
ビックカメラ　B＆B山口店
トレーディングカードゲーム＆TVゲームストア
マルトミ
■徳島県
TVゲームランドZERO　徳島西店
トイ＆ゲームランドZERO　福島店
■香川県
ゲームアーク　丸亀店
マジカルガーデン　高松太田店
■愛媛県
トイハウス
ファミコンスーパーZ
■高知県
おとぎやマジカル　山田店
ゲームアーク　高知店
マジカルガーデン　御座店
■福岡県
エーブック　飯塚店／幸袋店／穂波店／
宮若店
沖牟田玩具本店
（OKおもちゃ流通センター大牟田本店）
ゲーム戦隊!!G-レンジャー　福重店
ジョイン　諏訪野店
トップボーイ　片江店
ビックカメラ　天神2号館
ファミコンハウス　大牟田南店
ファミコンワールド　苅田店／小倉2号店／
曽根店／戸畑店
ブックエコ　折尾店／古賀店／小倉店／
篠栗店／志免店／舞松原店／宗像店／
和白店
ベスト電器
福岡本店4FLiMB TVゲームコーナー
メディアナイン　折尾本店
ヨドバシカメラ　マルチメディア博多
■佐賀県
インチキ堂　唐津店
銀河堂　伊万里店／武雄店
ファミコンハウス　伊万里店／鹿島店／
武雄店
■長崎県
佐世保ゲーム館ぴゅあ　佐々店／大塔店／
本店
TSUTAYA遊ING　歓刈店／時津店／花丘店／
浜町店
ファミコンハウス　運動公園通り店／
西三城店
メディアシティ　DOING
遊ING　城山店
■熊本県
チャレンジャー　横手店
ブックエコ　玉名店
遊ING　浜線店
■大分県
JOY-フレンド　下郡本店
ソフトランドジャングル　日出店
TVチャンプ　杵築店
ベスト電器　大分店
ONE-PACKAGE G/T　中津店／別府店
■宮崎県
見聞読　日南店
わんぱくこぞう　リバティ店
■鹿児島県
おもしろランドキャンプ　川内店
がらっぱ堂
ビックカメラ　鹿児島中央駅店
■インターネット通販
ノジマオンライン　本店／楽天市場店

GAMERS 全店
animate 全店
AEON ゲーム取扱い店
全店
イトーヨーカドー ゲーム取扱い店
EDION エディオン ゲーム取扱い店
お宝創庫 全店
GEO ゲオ 全店
シータ 全店
enterking エンターキング 全店
カメレオンクラブ 全店
Sofmap www.sofmap.com ゲーム取扱い店
Game TSUTAYA 全店
daiei ゲーム取扱い店
ドン・キホーテ ゲーム取扱い店
nojima ゲーム取扱い店
ビックカメラ ゲーム取扱い店
フタバ図書 ゲーム取扱い店
ヨドバシカメラ ゲーム取扱い店
楽天ブックス ゲームコーナー
WonderGOO 全店



新たな仲間を発見しました！
フッ、随分待たせたようだな……。
ノベライズを発見しました
2月28日発売
好評発売中！
富士見書房
角川書店
コミックアンソロジーを発見しました
艦隊これくしょん -艦これ-
2月21日発売
ASCII MEDIA WORKS
付録を発見しました
電撃G'sマガジン4月号
角川書店
好評発売中！
2月28日発売
©2014 DMM.com/KADOKAWA GAMES All Rights Reserved.
好評連載中
GET!
アニメ化企画進行中!!
KADOKAWA
発行 株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
KADOKAWA公式サイト
http://www.kadokawa.co.jp/
KADOKAWA直営の電子書籍ストア
BOOK☆WALKER
http://bookwalker.jp/

スナックプー太郎　中川いさみ

■「スナックの常識をブチ壊す超高速回転ベッド式店舗に改築しておしっこもらす」とプー太郎は言った



そして夜は更けていく

中川先生におたよりを書こう！　あて先は258ページ、「中川いさみ」係まで
中川先生のホームページ http://www.nakagawaisami.com/
中川先生のブログ http://ameblo.jp/nakagawaisami/


KT
戦国無双 10th
戦国無双 声優奥義 2014 春
祝宴 十年の祭
史上最大の声優奥義が開催決定!!
チケット一般販売 3/4[火]まで
EVENT 3/8[土]・9[日] 昼夜2公演 パシフィコ横浜 国立大ホール
2DAYS・4公演で戦国時代を網羅! 各公演で変わるドラマを見逃すな!
さらに発売直前の『戦国無双4』最新情報も盛りだくさん!
http://www.gamecity.ne.jp/event/2014/sengoku/
3/8[土] 昼の部 天下布武の章 / 夜の部 本能寺の章
草尾 毅、小杉十郎太、緑川 光、檜山修之
進藤尚美、河内孝博、竹本英史(昼の部のみ)
高塚正也、小西克幸、置鮎龍太郎、庄司宇芽香
〈ゲスト〉竹内良太、白石涼子
3/9[日] 昼の部 天下分け目の章 / 夜の部 大坂夏の陣の章
草尾 毅、小杉十郎太、緑川 光、檜山修之、中田譲治
竹本英史、山田真一、高塚正也、小野大輔、日野 聡
〈ケスト〉白石涼子、佐藤聡美
BOOK 戦国無双 SENGOKU MUSOU 10th Anniversary キャラクター全集
2月下旬発売予定 予価 本体4,200円+税 ω-Force監修 A4判
CD 〈ヴォーカル&ドラマ〉 戦国無双4 桜花爛漫
新キャラクターを仲間に迎え、新たな戦場に咲き乱れる無双武将たちの魅力が満載!!
3月26日発売予定 CD2枚組
定価3,429円(税抜価格)+税 KECH-1685/6
初回封入特典付き
EVENT オンリーイベント第2弾、開催決定!!
下天の華 桜見の宴 はなみのうたげ
3/23[日] ディファ有明 昼夜2公演
チケット 2/22[土] 一般販売開始
【キャスト】
松風雅也、野島健児、小野友章、島﨑信長
檜山修之、岡本寛志、興津和幸、庄司宇芽香
※敬称略。※出演者は予告なく変更になる場合がございます。
イラストディレクター/森まゆら イラスト/琥狗ハヤテ
©コーエーテクモゲームス All rights reserved.
http://www.gamecity.ne.jp/event/2014/hanami/
GAMESOFT さらに甘く──咲き誇れ、恋の華
下天の華 夢灯り 2/27発売
PSP® (PlayStation®Portable)版
通常版:希望小売価格 5,800円+税
ダウンロード版:販売価格 5,143円+税
CERO B
同時発売 ファン必携の豪華グッズ満載! トレジャーBOX 希望小売価格 12,800円+税
ゲームソフト「下天の華」「夢灯り」の2本とグッズのお得なパック! ツインパック 希望小売価格 9,800円+税
MOBILE APPLI 下天の華 刻の詩 好評配信中 iOS/Android
http://www.gamecity.ne.jp/geten/tokinouta/
30th Anniversary
CD 真・三國無双7 キャラクターソング集
Ⅴ ~勇武の章~
Ⅵ ~叡知の章~
「猛将伝」新キャラのソロ曲やデュエットソングも収録!
好評発売中 初回限定生産 CD各2枚組
定価各3,429円(税抜価格)+税 V:KECH-1675/6/VI:KECH-1677/8
GAMESOFT 大好きな彼と、同じ学校の生徒になる
ネオロマンスゲーム 金色のコルダ3 AnotherSky feat. 至誠館
フルボイスで描く完全新規ストーリー!
3/27発売予定
PSP® (PlayStation®Portable)版
通常版:希望小売価格 5,800円+税
ダウンロード版:販売価格 5,143円+税
同時発売 トレジャーBOX 希望小売価格 12,800円+税
「神南編」好評発売中 「天音学園編」順次発売予定
ミニキャライラスト/船鬼一夫
CD 学校別テーマソングのほか、ドラマ、メッセージなどを収録!
〈バラエティCD〉 金色のコルダ3 AnotherSky feat.神南
3月19日発売予定 定価3,429円(税抜価格)+税 KECH-1679/80
〈バラエティCD〉 金色のコルダ3 AnotherSky feat.至誠館
今春発売予定 定価3,429円(税抜価格)+税 KECH-1681/2
イラスト/呉由姫 ©コーエーテクモゲームス All rights reserved.
ネオロマンスの最新情報をチェック!
ネオロマンス 検索
【通信販売】新作ゲームや関連商品をお届け!
GAMECITY オンラインショッピング
http://www.gamecity.ne.jp/shop/
■当社は、本ソフトの複製・賃貸・営業使用を許諾なく行うことを禁じます。
■CD・DVD発売元:株式会社コーエーテクモゲームス
■商品に付した番号はご注文の際ご利用ください。
■"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。
©コーエーテクモゲームス All rights reserved.

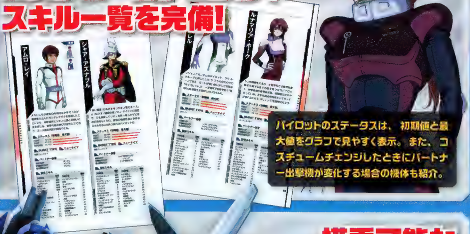


ファミ通
責任編集
龍が如く 維新！
攻略指南ノ書
龍が如く 維新！
ISHIN
A5判／定価（本体1200円＋税）
2月22日発売予定
詳細データで
プレイヤーを“最強”の高みへ!!
PR


大好評発売中!!!
モンスターハンター4
MONSTER HUNTER 4 Official Guide Book
公式ガイドブック
MONSTER HUNTER Official Guide Book 4
モンスターハンター4 公式ガイドブック
ドーンと
1360ページ
モンスターハンター公式ガイドブック4
A5判／定価（本体2400円＋税）
©CAPCOM CO., LTD. 2013 ALL RIGHTS RESERVED.
PR

何もかもこれ一冊でOK!

パイロットデータは、コスチュームチェンジやスキル一覧を完備!



パイロットのステータスは、初期値と最大値をグラフで見やすく表示。また、コスチュームチェンジしたときにパートナー出撃機が変化する場合の機体も紹介。



搭乗可能なすべての機体の詳細情報がバッチリ



機体ごとに、基本データはもちろん、出現条件やそれぞれの機体の通常攻撃、SP攻撃、チャージ攻撃、さらにはオススメの攻撃方法も写真つきで解説。

オフィシャルモード、アルティメットモード、カードリストも完璧フォロー



モード別に、進行チャートや分岐条件、難易度などを掲載。また、カードリストでは、作品別にすべてのカードの入手条件が載っている。欲しい情報がギッシリ!

発行:株式会社 KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見 2-13-3

企画・制作:エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町 6-1
電話 0570-060-555(ナビダイヤル)
http://www.enterbrain.co.jp/

KADOKAWA enterbrain

ドンキーコング トロピカルフリーズ
DONKEY KONG TROPICAL FREEZE

タイトル	ドンキーコング　トロピカルフリーズ		
ハード	Wii U	発売日	2月13日発売
定価	5700円[税抜](5985円[税込])	ジャンル	アクション
備考	ー		

『ドンキーコング』シリーズ最新作では、いきなりDKアイランドが大ピンチ！ この危機を救うため、ドンキーコングとその仲間たちが、6つの島を舞台に大冒険するぞ。行く手を阻む強敵や過酷なステージに力を合わせて立ち向かえ！



DKアイランドの冒険はワクワクがいっぱい!!

簡単操作で痛快かつ野性的なアクションが楽しめる『ドンキーコング　トロピカルフリーズ』。本作では、新たなアクションやキャラクター、仕掛けなどの新要素が数多く追加され、これまで以上にダイナミックな冒険が楽しめる！　今回は、進化を遂げたゲームの魅力をご紹介。

いろいろな乗り物が登場！

猛スピードでコースを疾走するトロッコや、繊細なコントロールが必要なロケットバレルも健在！　シリーズではおなじみの、アニマルフレンドのランビに乗って冒険することもあるぞ。



←ドンキーコングたちを背中に乗せ、障害物や敵をものともせずに突き進む！

バリエーション豊かなコースの数々！

炎が迫りくるコースから、巨大魚が出現するコース、はたまたタル大砲で視点がめまぐるしく変わるコースなど……。多彩な仕掛けが存在する島々を、ドンキーコングたちが駆け巡る！



↑前作と同様に、パートナーキャラクターとのふたり協力プレイも熱い！

全コースふたり同時プレイ可能!!

お役立ちアイテムにも注目！

コースに点在する"バナナコイン"を集めれば、ファンキーコングのお店でアイテムを購入できる。これらを使えば、アクションゲームが苦手な人もクリアーを目指してプレイできるはず。

アイテムの一部

バナナジュース
敵やトゲに当たると、一定時間無敵になる。

クラッシュガード
乗り物が受けるダメージを1回まで防げる。




理系の人々 4
よしたに
よしたにのコミックエッセイ
シリーズ累計200万部突破！
2014年3月1日(土)発売！
＊地域により、発売日が異なる場合があります
社会人に必要なホウレンソウ…
※ホウレンソウ…「報告」「連絡」「相談」の頭文字
キリッ
それに並ぶシステムエンジニアに必要な言葉があるのをご存じですか？
その名をケンタイキ！
はあ
ケン
サーバの調子がおかしい！
そんなときにはまず様子を見る「見」！
あ
タイ
動き出すのをお客様の視線を背に待ち続ける「待」!!
じっ
キ
どー考えても自分が作ったところがヤバそうなのを感じつつ奇跡を信じて正常に動き出すのを祈る「祈」!!!
これがエンジニアに大事なケンタイキ
ぜひとも覚えて帰ってね!!!!
実質、なにもしてないけど
うそをつけ
テキトーいうね
わりと本当だから困る
大好評既刊！
『ぼく、オタリーマン。』1～6巻
『理系の人々』1～3巻
なやんでもいいよとブッタは、いった。
200万人の心を癒してきた名作『ブッタとシッタカブッタ』シリーズを著者自らが加筆・再編集！
小泉吉宏 著
定価（本体880円＋税）
編集：メディアファクトリー
ヤセなきゃクビ！ 人生がけっぷちダイエット
TV『ビューティー・コロシアム』にて扱われた超話題作!!
日向琴子 著
定価（本体1000円＋税）
編集：富士見書房
中国嫁日記 三
累計65万部突破!!
まさかの急展開!! 中国嫁・月＆日本人夫・ジンサン、『中国』へお引っ越し!?
井上純一 著
定価（本体950円＋税）
編集：エンターブレイン

ASCII MEDIA WORKS / enterbrain / 角川学芸出版 / 角川書店 / 角川マガジンズ / 中経出版 / 富士見書房 / MEDIA FACTORY

KADOKAWA

「本」も「映画」も「デジタル」も！！

ひとつになって、いいことだらけ。

毎月多数のご応募をいただき、ありがとうございます。
新賞品の投入でさらにパワーUP！

オールカドカワフェア

読者プレゼントキャンペーン実施中

KADOKAWAの書籍・雑誌を3冊買って、オリジナル図書カードなどをもらおう！

抽選で毎月1,200名様に当たる！

書店へGO!!

A ※全29種類

艦これ4種類など、1月から賞品絵柄を15種類追加！



賞品は第一弾20種、追加絵柄をあわせ、ABCコースで合計35種！

B ※全3種類

C ※全3種類

ABCの3コースからひとつ選んで、応募券を3枚集めて応募しよう!!

下の応募フォームに1枚ついています。残り2枚を貼ってご応募ください！！

※絵柄・セット内容は選べません。※カードデザインは製作中のものです。変更となる可能性がありますので予めご了承ください。

さらにWチャンス!! ハズれた方の中から抽選で豪華賞品をプレゼント！ ※詳しくは下記の特設HPをご覧下さい。

対象商品 ▶ 応募券がついているKADOKAWA発売商品（アスキー・メディアワークス、エンターブレイン、角川学芸出版、角川書店、角川マガジンズ、中経出版、富士見書房、メディアファクトリーほか）

応募方法 ▶ 下の応募フォームに、残り2枚の応募券を貼り、必要事項を記入の上、郵便ハガキに貼付けて下記までお送りください。

応募先 ▶ 〒113-0024 東京都文京区西片1-17-8 KSビル2階 「オールカドカワフェア」プレゼントキャンペーン事務局 行

応募締切 ▶ 毎月末日（当日消印有効）

抽選発表 ▶ 2013年11月より毎月実施、計6回行います。厳正な抽選の上、発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。応募状況や抽選結果など、個別のお問合せにはお答えできません。

お問合せ先 ▶ 「オールカドカワフェア」キャンペーン事務局 TEL：03-5840-7629
受付時間：10：00～17：00（土日祝日を除く）

※お一人様何口でもご応募いただけますが、ハガキ1枚につき1口のご応募とさせていただきます。※応募方法に不備があった場合、応募が無効となりますのでご注意ください。※文字は見やすく丁寧にご記入ください。ご記入漏れがある場合や文字が判別できない場合、当選商品をお送りできない場合がございます。※応募は国内に限ります。※応募ハガキおよび応募券の返却はできません。※応募券のコピーでは応募できません。

切り取ってご応募ください

フリガナ お名前	・	性別 男・女
ご住所 〒		
メールアドレス	@	
電話番号	－ －	年齢 才
ご職業 ※○をつけてください	①会社員 ②主婦 ③学生 ④その他	
ご希望コース ※○をつけてください	①Aコース ②Bコース ③Cコース	

応募券 貼付欄 残りの2枚の応募券を貼ってください

オールカドカワフェア（コピー不可）応募券 2014年3月まで有効 | 応募券貼付欄 | 応募券貼付欄

応募券は剥がれる場合がございますので、セロハンテープ等でしっかりとお貼りください。

※ご応募いただいたお客様の個人情報は、㈱角川アスキー総合研究所を委託先として、㈱KADOKAWAが収集いたします。㈱KADOKAWAの個人情報の取扱いにつきましては、以下のHPをご覧ください。http://r.kadokawa.co.jp/company/policy.php

電子書籍もおトク!!

「BOOK☆WALKER」で無料会員登録をして、電子書籍を1冊購入すると、2冊目が実質無料に！

【1】BOOK☆WALKERにアクセスして無料会員登録をしよう。
【2】BOOK☆WALKERポイント980ptをもれなくプレゼント！
【3】電子書籍を420円（税込み）以上購入して20ptをゲット。
【4】合計1000ptで専用電子マネー500円分と交換。

500円分、好きな電子書籍を買おう！

応募はオールカドカワフェアの特設HPから

KADOKAWA直営の総合電子書籍ストア BOOK☆WALKER

bookwalker で検索！ http://bookwalker.jp

※会員登録後にキャンペーンへのエントリーが必要です。

オールカドカワフェア

詳しくは特設HPをご覧ください
http://www.kadokawa.co.jp/allkadokawa/

（当日消印有効）
キャンペーン期間 2014年3月31日まで大好評実施中！

※キャンペーン期間や内容は予告せず変更する場合がございます。

映画・Blu-ray&DVD・漫画・ゲーム・カジュアルフード発売カレンダー付き!!

インドアエンタメ総合誌

告知 3月20日発売号から エンタミクスにリネーム(誌名変更)します!

Otona Fami

Otonafami

オトナファミ

最新号 2月20日(木)発売!!



手塩にかけたエンタメ情報召し上がれ

巻頭特集 その世界ごとハマろう 小説・漫画・映画・連ドラ・海外ドラマ ゲーム・イベントまで全ジャンル大集合

2014年春の ファンタジーエンタ 大集合 45本



「ホビット 竜に奪われた王国」「アナと雪の女王」「魔女の宅急便」「偉大なる、しゅららぼん」「蟲師 続章」「悪夢ちゃん The 夢ovie」「ナーダという名の少女」「千年万年りんごの子」「東京ディズニーランド」「ビックリマン伝説7」「ダークソウルII」 and more!!





[漫画特集]

人気漫画の億万長者キャラ 35人

「こちら葛飾区亀有公園前派出所」中川圭一
「花より男子」F4 「おぼっちゃまくん」御坊茶魔

ロールちゃんがご案内!
[定番HISTORY]

ヤマザキ 春の ロールケーキまつり



実写版 いただきます!

「銀の匙 Silver Spoon」

原作再現度チェック

中島健人 広瀬アリス 吉田恵輔



[買ったら、いいことある?]

プレイステーション4

30の疑問と20のエンジョイプレイ術
同時発売ソフト全カタログ



[熱烈インタビュー]
「仮面ライダー鎧武/ガイム」
仮面ライダーブラーボ(吉田メタル)

[いまから飛び乗れ]
「烈車戦隊トッキュウジャー」
志尊 淳 森高 愛





[レトロゲーム特集]

かわいいと思って手を出したら痛い目を見たゲーム 50選

「子猫物語」「キョロちゃんランド」「あんみつ姫」ほか

日本のおやつ
都こんぶ 今昔物語 工場見学



[一番風呂だよ 新連載!]
「テルマエ・ロマエII」

[好評カウントダウン連載!]
「相棒 -劇場版III-」

Interview 松浦 雅 山田菜々(NMB 48) 小芝風花 尾野真千子 北村一輝 堂本 剛 万城目 学 and more

KADOKAWA
enterbrain

オトナファミWEBもヨロシク ★ http://www.famitsu.com/magazine/otona/

2014 4月号
定価590円(本体562円+税)


火鬼姫リン
限定ユニットが
2体付いてます
魔開鍵士ギルネア
圧倒的に贅沢な
公式データブック
BRAVE FRONTIER
ブレイブ フロンティア
グランガイア制覇の書
大好評発売中 定価：950円+税
全国の書店でお求めください
©2013-2014 Alim Co., Ltd. All Rights Reserved.
※シリアルコードの有効期限は2014年5月31日 午後11時59分までです。 ※シリアルコードひとつにつき、入力は1回までです。
※入手可能回数は10回までです（別のシリアルコードを使用した場合は10回まで入力可能です）。
※本書に記載されている各種データは2013年11月13日時点のものです。
KADOKAWA
enterbrain
発行：株式会社KADOKAWA 〒102-8177 東京都千代田区富士見 2-13-3 URL：http://www.kadokawa.co.jp
企画・編集 エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 ☎ 0570-060-555（ナビダイヤル）
■本商品は書店などでお買い求めください。 ■品切れの際は書店でご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
通信販売のお申し込み先 ➡ ebten（エビテン） http://ebten.jp/ エンターブレイン総合サイト ➡ http://www.enterbrain.co.jp/

ebten エビテン

ファミ通販オススメのアイテムをどーんとご紹介!!

Famitsuhan ファミ通販



ファミ通販は、オンラインショッピングサイトebten(エビテン)の中にあるお店のひとつ。今回はアトラスの人気RPG『ペルソナ』シリーズの最新グッズや、共闘アクションの注目作品『SOUL SACRIFICE DELTA(ソウル・サクリファイス デルタ)』など、バラエティー豊かな情報をお届け!

2月中旬~4月中旬発売予定

「アトラス"D"ショップ」『ペルソナ3』、『ペルソナ4』関連新グッズ

商品コード 022001　販売価格 600円[税抜](630円[税込])~12500円[税抜](13500円[税込])

商品URL➡ http://ebten.jp/atlus/

劇場版アニメ『ペルソナ3』の公開を記念して開催された、期間限定ショップ"時価ネットたなか新宿マルイアネックス出張所"。ここで販売された数々の限定グッズが、エビテン内アトラス"D"ショップにて販売スタートです。今回は特別に"完全受注生産"の商品も紹介。受注期間中にエビテンへ急げ!

商品ラインアップ



●『ペルソナ4 ダンシング・オールナイト』ピンズ&ステッカーセット
発売日:2月中旬発売予定 価格:1600円[税抜](1680円[税込])
※サイズ:ピンズ幅32ミリ、ステッカー100ミリ×150ミリ

●『ペルソナ4』クマのぬくぬくロングフリース
発売日:2月中旬発売予定 価格:9500円[税抜](9975円[税込])
※サイズ:着丈860ミリ(フード除く)、身幅585ミリ、袖丈785ミリ、袖口130ミリ
※素材:ポリエステル100%(背面ファスナーパーツは取り外し可)





●『ペルソナ3』フレーム付きクリスタルプリントアートボード[アイギス]
発売日:2月中旬発売予定 価格:6000円[税抜](6300円[税込])
※サイズ:プリント面297ミリ×420ミリ、外寸(フレーム含む)433ミリ×310ミリ

●『ペルソナ3 ポータブル』B2タペストリー(画像左)
●『ペルソナ4』B2タペストリー(画像左)
発売日:2月中旬発売予定
価格:各3000円[税抜](各3150円[税込])
※サイズ:515ミリ×728ミリ



『ペルソナ3』&『ペルソナ4』ファン必見 エビテンに到着した最新グッズを公開!

完全受注生産商品ラインアップ

●『劇場版 ペルソナ3』影時間突入樹脂アクセサリー
発売日:4月中旬(注文締切は3月2日) 価格:12500円[税抜](13500円[税込])

●『劇場版 ペルソナ3』×『Artemiskings』召喚器ペンダントトップ
発売日:3月下旬(注文締切は2月23日) 価格:6000円[税抜](6300円[税込])

●『劇場版 ペルソナ3』×『Artemiskings』ペルソナ全書ペンダントトップ
発売日:3月下旬(注文締切は2月23日) 価格:7500円[税抜](7875円[税込])

●『劇場版 ペルソナ3』×『Artemiskings』タナトスペンダントトップ
発売日:3月下旬(注文締切は2月23日) 価格:6000円[税抜](6300円[税込])

●『劇場版 ペルソナ3』×『Artemiskings』校章チャーム付シルバーチェーン
発売日:3月下旬(注文締切は2月23日) 価格:4000円[税抜](4200円[税込])



受注締切迫る! ご予約はお早めに!!

●『ペルソナ4』マグカップ(1個)
発売日:2月中旬発売予定
価格:1500円[税抜](1575円[税込])





●『ペルソナ3』主人公 ラバーストラップ(画像左)
●『ペルソナ4』主人公 ラバーストラップ(画像右)
発売日:2月27日発売予定 価格:各700円[税抜](各735円[税込])
※サイズ:約60ミリ×40ミリ ※素材:PVC(イヤホンジャック付)

●『ペルソナ3』クリアファイル3枚セット(画像上)
●『ペルソナ4』クリアファイル3枚セット(画像下)
発売日:2月27日発売予定 価格:各1000円[税抜](各1050円[税込])
※サイズ:A4用紙収納サイズ(310ミリ×220ミリ)



商品の詳細はアトラス"D"ショップでチェック!

このほかにも、商品が盛りだくさん! 詳しくはWebでご確認ください!

ご購入は　PCはコチラ http://ebten.jp/famitsu/　携帯はコチラ ※携帯電話からご注文の場合、[商品コード]を入力することで簡単に商品を検索することができます。

お支払い方法 ➡ 1 クレジットカード(手数料なし) JCB、VISA、マスターカードなどの各種カードをご利用いただけます。

2 代金引き換え(手数料あり) 代金引き換え払いは、ご注文金額に応じて別途手数料がかかります。詳しくはebten(エビテン)の利用規約をご覧ください。

3月6日発売予定

ソウル・サクリファイス デルタ ファミ通DXパック（予約特典&早期特典&ファミ通DXパック特典付き）

商品コード 0220002

サイズ選択 送料無料 優待割引¥200 ファミ通販 販売価格 **7600円**[税抜]（**7980円**[税込]）

商品URL→ http://ebten.jp/p/7015014012202/

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジアより3月6日に発売予定のプレイステーション Vita用アクションゲーム『SOUL SACRIFICE DELTA（ソウル・サクリファイス デルタ）』に、ここでしか手に入らないオリジナルグッズをセットにしたファミ通DXパックが登場。さらに、ファミ通DXパック購入特典として、プロダクトコードも付いてきます。豪華すぎる予約購入限定特典もお見逃しなく！



魔物に魔法、マップ、クエストなど すべてが正統進化を果たした最新作！

[予約購入限定特典]

SOUL SACRIFICE THE ART OF MAGIC



- 下川輝宏ディレクターによる書き下ろし文章
- 藤原カムイ氏、岸田メル氏などによる『ソルサク』ゲストアート
- 『ソウル・サクリファイス』シリーズメインアーティスト伊藤暢達氏、三宅拓己氏による秘蔵アートイラスト
- 人気アニメーション制作会社「神風動画」によるここでしか観られない『ソルサク』オリジナルアニメをダウンロードできるプロダクトコード
- 『ソルサク デルタ』で新たに加わった光田康典氏、鎌山重氏による全10曲の楽曲をダウンロードできるプロダクトコード

ファミ通DXパック

●組織選択Tシャツ（アヴァロン×サンクチュアリ×グリム）

※3種類の中からひとつを選択

※サイズ
Sサイズ：身丈66センチ、身巾49センチ、袖丈19センチ
Mサイズ：身丈70センチ、身巾52センチ、袖丈20センチ
Lサイズ：身丈74センチ、身巾55センチ、袖丈22センチ
XLサイズ：身丈78センチ、身巾58センチ、袖丈24センチ


裏 表 アヴァロン


裏 表 サンクチュアリ


裏 表 グリム

生贄を生業とする秘密結社〝アヴァロン〟、救済こそ正義と信じる信仰組織〝サンクチュアリ〟、運命に従う第三の組織〝グリム〟。それぞれの組織を象徴するキャラクターをデザインした、オリジナルTシャツ。

[早期購入特典]



"魂喰の法衣"が受け取れるプロダクトコード

『フリーダムウォーズ』の期間限定体験版を一般配信より1週間早くプレイできるアクセスチケット

●オリジナルクッション ゆるリブロム×ハーピー＆オーク ゆるゆる食欲柄

※サイズ：300ミリ×300ミリ


表 裏



[ファミ通DXパック購入特典]

限定特典"魔依者の魔仮面"が受け取れるプロダクトコード

●描き下ろしB2ポスター

※描き下ろしイラストは鋭意制作中！

※すべての特典は数量限定のため、なくなり次第終了となります。

ファミ通販 オススメのアイテムをチェック!!

7月発売予定

スーパーダンガンロンパ2 さよなら絶望学園 七海千秋&モノミ（限定特典付き）

商品コード 022003

送料無料 優待割引¥200 ファミ通販 販売価格 **8500円**[税抜]（**9180円**[税込]）

商品URL→ http://ebten.jp/koubai/p/4571356504703/



※サイズ：七海千秋／全高約15センチ（台座含む）、モノミ／全高約7センチ（台座含む）

スパイク・チュンソフトの人気作『スーパーダンガンロンパ2 さよなら絶望学園』に登場する七海千秋とモノミが、ペアになってかわいく立体化。エビテンでは限定特典をご用意しました！



限定特典内容物

●ギャラオメガ ラバーストラップ



※画像はイメージです。
※特典は数量限定のため、なくなり次第終了となります。

"優待割引"をご利用ください！

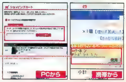
優待割引対象商品を購入カートに入れ、画面の入力欄に優待割引番号を入れてください。期間中ならなんと200円の割引に！ ぜひご利用ください!!

●ご注意●

優待割引はおひとり様1回限り有効です。
優待割引対象商品には優待割引¥200のマークが付いています。

※優待割引のご利用にあたっては、会員登録が必要になります。
※優待割引対象商品を複数購入する場合は、総計200円の割引となります。

今週の優待割引番号 **368522**
ご利用は2014年2月27日10時まで！


PCから 携帯から

PlayStation 4 全ソフトカタログはコチラ!!

※カタログは本誌から取り外すことができます。ミシン目に沿って、丁寧に切り離してください。













プレイステーション4と同時に発売される

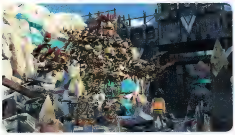
パッケージソフト12本とDL（ダウンロード）専用ソフト14本、さらに今後発売されるソフトも含めて

計67本を完全網羅!!













 ※画面はすべて開発中のものです。

特別付録

ファミ通オリジナル

ダウンロードコンテンツ福袋の中身を大紹介!!

ダウンロードコンテンツの利用方法

〈プレイステーション Vita、プレイステーション4、プレイステーション3のプロダクトコードの入力のしかた〉
- Sony Entertainment Networkにサインインし、PlayStation Storeを選ぶ
- 操作ボタンから"コード番号の入力"を選び、プロダクトコードを入力する
- 表示される内容を確認後、ダウンロードする

今回は、『信長の野望・創造』と『激 サムライ&ドラゴンズ ～開戦、同盟戦争～』のゲーム内アイテムをご用意。ファミ通のデジタル付録は、PS4特集総まとめ！

PS4 PS3 信長の野望・創造

DATA　コーエーテクモゲームス／PS4版は2月22日発売予定、PS3版は2013年12月12日発売／各8800円[税抜]（9240円[税込]）

備考　ダウンロード版は各7619円[税抜]（8000円[税込]）

ふたりの武将を追加!



プレイステーション3版の発売当時に、本誌についたダウンロードコンテンツを再掲。このコードをPS Storeで入力すると、世良田元信と大祝鶴が使えるようになる。なお、コードはプレイステーション4版とプレイステーション3版の両方で利用可能。

ゲーム概要　天下に覇を唱えよ!

歴史シミュレーションゲームの草分け的存在である『信長の野望』シリーズの最新作。織田信長などの戦国大名となって、天下統一を目指すのだ。プレイステーション4版は画質が美麗になり、プレイステーション4のコミュニケーション機能にも対応。

注意事項
- プロダクトコードの入力期間は2015年2月19日までです。
- 一度入力したプロダクトコードは無効になります。
- ひとつのデータに入力できるプロダクトコードは1回限りです。（※1）

ゲームの情報は、付録冊子の10ページへ

Vita 激 サムライ&ドラゴンズ ～開戦、同盟戦争～

DATA　セガ　2012年3月29日配信／ダウンロード無料

備考

『戦国大戦』コラボ魔獣が登場!

今回は、人気アーケードゲーム『戦国大戦』とのコラボ魔獣カード"SR☆槍の又左 前田利家"が登場！ この魔獣は武将族で、SRという高いレアリティに見合ったパラメーターを誇る、頼れる1枚となっているぞ。この魔獣カードをユニットに組み込んで、5thシーズン後半も戦い抜くべし!!

ゲーム概要　同盟員といっしょに多くの戦いに挑め!

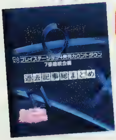
本作は、基本料金無料のオンラインゲーム。"同盟本拠地"や"遺跡探索"など、プレイヤーどうしで楽しむ要素が、つぎつぎと追加予定なのだ。

コンテンツキーの入力方法
- [illegible]の16桁の数字は、"SR☆槍の又左 前田利家"をゲーム中でダウンロードするために必要なコンテンツキーです。
- 『サムライ&ドラゴンズ』のゲーム内にある"マーケット"から"コンテンツキー"を選ぶと、コンテンツキーを入力できる画面が表示されます。コンテンツキーの入力が完了すると、本特典がプレゼントボックスに格納されます。
- コンテンツキーの入力後は、街画面の左下にある"プレゼントボックス"を選び、"SR☆槍の又左 前田利家"を入手してください。

『サムライ&ドラゴンズ』公式サイト　http://samurai-and-dragons.sega.jp/

注意事項
- コンテンツキーの入力期限は、2014年3月31日までです。
- 一度入力したコンテンツキーは無効になります。
- ひとつのデータに入力できるコンテンツキーは、無制限です。

ファミ通のデジタル付録　iOS/Androidの端末で読める!



PS4特集 総まとめ

1月23日号から7号連続でお届けしてきた、プレイステーション4の記事を、まとめてお届けします！ いよいよ発売を迎えるプレイステーション4をバッチリ予習しちゃおう！

PS4のすべてがわかる!

まずはBOOK☆WALKERのアプリで会員登録(無料)をしよう

iTunes App Store/Google Playストアからアプリをダウンロード

↓

メールアドレス、パスワード、性別、生年月を入力

↓

確認メールを返信して登録完了!

検索用キーワード　ファミ通1316

1. BOOKWALKERのサイト、またはBOOKWALKERのアプリ内ストアで、上記の"検索用キーワード"で検索
2. 検索結果画面の右側にある"全て表示"（アプリ内ストアの場合は本のアイコン）をクリック
3. 希望するデジタル付録の表紙をクリック
4. "ギフトコードを入力する"をクリックして、コードを半角の#に続いて入力

入力期限は2014年5月20日まで

※一度入力したギフトコードは無効になります

Vita　PS4　PS3

※すべてのダウンロードコンテンツは、予告なく終了する可能性があります。あらかじめご了承ください。
※1：前回掲載時のコードをすでに入力している場合は、コードを改めて入力する必要はありません。コンテンツをダウンロードしたときと同じSENアカウントにプレイステーション4でログインし、ダウンロードしてください。

オレたち モンハン族!! 4

MONSTER HUNTER 4 モンスターハンター

第24回

『モンスターハンター』（以下、『MH』）シリーズの情報をお届けするコーナー。モンハン族のメンバーが『MH4』を遊びまくります！

3DS	
カプコン 2013年9月14日発売 5705円[税抜]（5990円[税込]）	
ジャンル	アクション
テイスト	狩り
通信機能	マルチプレイ（ローカルプレイ、インターネット）対応
プレイ人数	1～4人
CERO	15歳以上対象

レギュラーコーナー◆オレたちモンハン族!!4

読者の皆さんのお便りが大集合
モンハン族集会所

今回は、読者の皆さんからモンハン族に寄せられたお便りを一挙紹介します！ なお、各コーナーへのお便りは随時募集していますので、奮ってご応募ください！

『MH』愛を作品に込めて！
モンハンミュージアム

それぞれ1000カパス

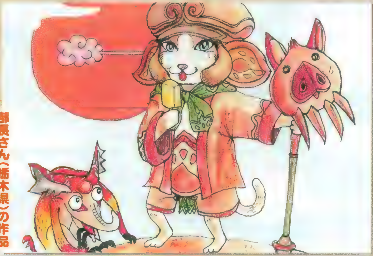


からあげくんさん（埼玉県）の作品

⬅"我らの団"をまとめ上げる団長。彼の渋さがよく表現されたイラストです。それにしても、夢を追い続ける団長の姿には、女性ならずとも惚れてしまいますね。

"モンハンフェスタ"のリアル団長もカッコよかったね

モンハン族に入ってくれればいいのにな～



部長さん（栃木県）の作品

⬆猪八戒ルックのオトモアイルーがベリーキュート！ ちなみに、オトモアイルーが食べているのは、"ガリガリ君 ゆず味"だそう。ケチャワチャの物欲しげな眼差しが笑いを誘います。

ガリガリ君にはいくつものフレーバーがありますが、個人的にはやはり梨（以下略）

北口

オリジナルスラングが爆誕！
モンハン用語集

マツコ【まつこ】（デラックス）
膨らんで風船のようになったザボアザギルを差す言葉。某芸能人の体型に由来している。ちなみに、本誌編集部一の巨漢、ツツミ☆デラックスは、最近痩せてきてしまったため、審議委員会の某女史から"デラックス"の名の返上要求があったのではないかと囁かれている。
【使用例】
「ザボアザギルはマツコだと肉質が軟らかくなるから攻撃のチャンスだぞ」
「きっと怒り心頭だろうな」

古見始さん（埼玉県）の投稿

モンハン族メンバーが答えます！
モンハン族に訊く

Q モンハン族の皆さんが好きなクエストを教えてください！

お魚さん（福岡県）の投稿

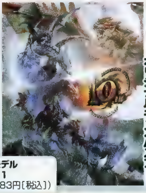
この質問には"クエスト博士"の異名を持つワタクシ、北口徒歩2分がお答えしましょう。ワタクシのもっとも好きなクエストはズバリ、旅団クエスト"生肉を美味しくせよ！"ですぞ！ 我が故郷の北海道では、羊肉を焼いたジンギスカンが名物料理となっていますが、『MH』シリーズでも肉は焼くのが通例。ちなみに、ジンギスカンはラムに限りますな。マトンだとクセが（以下略）。

オトモアイルーたちがリアルなフィギュアになった！

カプコンのフィギュアプロジェクト“カプコンフィギュアビルダー スタンダードモデル”に、オトモアイルーシリーズが新登場！ オトモアイルーはどれもゲーム中に登場するリアルな姿で再現され、全9種類が用意されている。このフィギュアと、3月下旬発売予定の“一番くじモンスターハンター10thアニバーサリー”のふたつを買うと、『MH』10周年の“オリジナルキャンバスアート”が抽選で10名に当たるのだ。『MH』好きなら見逃すわけにはいかない!?



カプコンフィギュアビルダー スタンダードモデル モンスターハンター オトモアイルー Vol.1
カプコン/2月上旬発売(発売中)/各650円[税抜](各683円[税込])



オリジナルキャンバスアート

リアルな造形を追求したオトモアイルーフィギュアをドドーンとプレゼント！

左の“モンスターハンター オトモアイルー Vol.1”のボックスを抽選で1名様にプレゼント。欲しい人は、はがきに、住所、氏名、年齢、電話番号を書き、258ページのあて先で「アイルーかわいいよ」係までご応募ください。締切は、3月6日の当日消印有効。なお、当選者の発表は、賞品の発送(3月中旬予定)をもって代えさせていただきます。



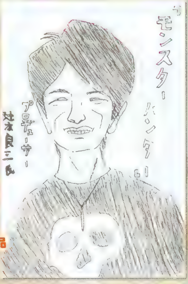
←急いでいるときにやってしまいがちな“モンハンあるある”。どんな状況でも失敗せずにしゃがめるようになれば、立派な一人前ハンター……かも？

うずらん@双剣さん(静岡県)の作品

モンハン族で得た知識を活かそうとするとは見どころがあるな

バサラ

ワタクシのイラストは1枚も来ないですぞ……

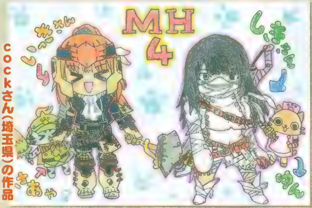


帝王さん(千葉県)さんの作品

➡なんと辻本プロデューサーのイラストが到着！ドクロ柄のシャツがチョイ悪です！

使い魔(オトモ)までバッチリ完備ね

志貴



cockさん(埼玉県)の作品

⬅エンジェルとオトモで一(ひと)狩りの図。こんなにキュートに描いてもらって、エンジェルたちも大喜び！



➡9歳のネコらんさんが一生懸命描いてくれました。アイルーとメラルーへの愛情が溢れんばかりに詰まっています。プーギーもメチャクチャかわいい！

ネコらんさん(神奈川県)の作品

おたより募集！

モンハン族のコーナーに投稿する場合は、はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を明記し、下記のあて先で「モンハン族○○コーナー」係までお送りください。メールの場合は、下記のアドレスまで。その際、メールのタイトルにコーナー名を入れていただけると、ひと目でコーナーがわかるので非常にありがたいです。また、メールの場合、添付ファイルは2メガまでにしていただきますようお願いいたします。

あて先
〒102-8431
週刊ファミ通編集部「モンハン族　○○コーナー」係
メールはコチラ➡monhanzoku@ml.enterbrain.co.jp

今回紹介した以外にこんなコーナーがありますよ！

モンハンよもやま話

「レア素材を求めて狩りに行ったら、その素材を必要としていない友だちにばかり出た」といった、『MH4』をプレイしていて遭遇したエピソードを投稿してください。エピソードは笑えるものから泣けるものまで何でもオーケー！ どしどしご応募ください！

モンハンのある風景

名前が“レイア”ちゃんな女の子や、どう見てもバサルモスにしか見えない石など、『MH』にまつわるものの写真を募集するコーナー。写真はデジタルデータ、現像された写真のどちらでもでもかまいません。写真にはひと言メッセージを添えて送ってください。

いたスト企画

あの堀井雄二氏が監修の『いただきストリート』シリーズ最新作が、いつでもどこでも手軽に遊べちゃうぞ！



大人気のボードゲームがauスマートパスに登場!!

『いただきストリート for au ～つながるボード大陸！～』は、auスマートパス（※）に加入していれば無料でプレイできるボードゲームだ。シリーズのファンはもちろん、初めてプレイする人もハマること間違いなし！ 短時間でサクッと楽しみたい人にもオススメですよ～！

配信元 KADOKAWA エンターブレイン ブランドカンパニー
ジャンル ボードゲーム
URL http://sp.ita-king.com/?aff=famt
ダウンロードはこちら➡
対応端末 auスマートフォン（iPhone/Android）
※iOS 5.0.x以上が推奨端末となります。
※Android対応端末（Android 2.2 以上。一部端末・タブレットを除きます）
使用料金 無料・追加課金なし（ただしauスマートパス加入者限定）
※本ゲームをプレイするにはauスマートパスへの登録が必要です。
公式サイト http://www.enterbrain.co.jp/social_appli/itast/

※auスマートパス……さまざまなアプリやWebコンテンツなどを楽しめる定額サービス。月額情報料は372円［税抜］（390円［税込］）

『いたスト』ってどんなゲーム？

まずは、『いただきストリート』（以下、『いたスト』）の基本的システムを解説しよう。全体の流れは、サイコロを振ってマスを進み、マップを周回しつつお店や株を買って資産をやりくりするというもの。プレイヤーかライバル3名のいずれかが目標金額に到達し、銀行のゴールへ先にたどり着いた人が優勝となる仕組みだ。接戦時におけるゲーム前のハラハラ感は格別！サイコロの運が悪くても、ライバルをうまく出し抜けば勝てることが『いたスト』のおもしろいところだろう。



3人のライバルを相手に、いちばんのお金持ちを目指せ！

本作では、実際にプレイしているユーザーのキャラクターが対戦相手となって登場する。3人の対戦相手はランダムで決まるが、対戦履歴や名簿に登録した相手など、好きなランクの相手を選び直すこともできる。ライバルの戦法もそれぞれ異なっているぞ！

サイコロを振って進み、自分のお店を買おう！

自分の順番が回ってきたら、最大9の目が出るサイコロを振り、好きな方向に進んでいく。お店のマスに止まったら、そのお店を買えるぞ。自分のお店にライバルが止まると、買い物料を払ってもらえるので、お店が多いほど有利だ。なお、ライバルのお店に止まった場合、資金に余裕があれば通常の5倍の価格でお店を買い取ることも可能。自分のお店を増やしまくれ。

プレイヤーキャラクター 1



ヨッシャー！いくぜ！

ゆうすけ

男（18歳）

リーダー気質で明るい性格。つねにテンションが高く、いささか暑苦しい一面もあるが、面倒見がよく、思いやりのある男子高校生だ。

マークを4枚集めてくるとサラリーがもらえる！

マップ内には♠♥♣♦のマークが描かれたマスがある。このマスを通過すると、そのマークがストックされ、4種類マークを揃えてスタート地点の銀行へ到達するとサラリー（給料）がもらえるぞ。つまり、周回を重ねるほど資産が増える仕組みだ。どんどん進め！





←↑マークが揃ったら銀行へゴー！　サラリーは、周回数や所持しているお店の価格に比例して増えていくぞ。

株を集めて資金をやりくり！

マップはいくつかのエリアに分かれており、お店が発展していくと、その土地の株価がアップする。株は、銀行到達時など、特定の条件を満たすと購入可能。自分のお店があるエリアの株を買うもよし、ライバルのお店が多いエリアに便乗するもよし。買いかたは自由だ。

ほかにもいろいろな要素が……

♠♥♣♦マークなどのマスに止まると、"チャンスカード"を引くことができる。チャンスカードの効果は、お金や株がもらえるものから、資産が強制的に減ってしまうものなどさまざま。なかには、右のような個性豊かなキャラクターがマップ上に出現し、プレイを盛り上げてくれることも！



プレイヤーキャラクター 2

まっきー

女（17歳）



いっしょにがんばろう！元気出してったら！

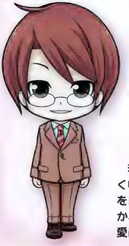
女子高で生徒会長を務めるしっかり者。ハツラツとした性格のため後輩には慕われるが、男子からはまったくモテないのが悩み。

プレイヤーキャラクター 3

ショウ

男（29歳）

いかがです？
今日はどうか
されましたか？



若き内科医。御曹司で、ゆくゆくは父が経営する病院を継ぐ。ひとりっ子のためか、あまり協調性はなく、恋愛にもあまり興味がない。

au版ならではの7つのアレンジ要素！



ここでは、『いただきストリート for au ～つながるボード大陸！～』だけのアレンジ要素について解説する。家庭用ゲーム機版と同様に、じっくり腰を据えて遊ぶこともできるが、スマートフォン用らしく短時間で気軽に楽しむための新要素も満載！「子どものころは『いたスト』が大好きだったけど、社会人になってからは忙しくて……」という人も安心だ。

アレンジ 1

全国のプレイヤーがライバルとして登場！

本作では、全国のプレイヤーのデータを反映したキャラクターと遊べる。ゲーム中のセリフや思考ルーチンは、各ユーザーのプレイ実績やランクで決定。実際に対人戦をしている感覚を味わえるのだ。



アレンジ 2

ソーシャル機能でコミュニケーション！

ゲーム終了後、対戦相手のキャラクターを所有しているプレイヤーにコメントを送ることができるぞ。また、ほかのプレイヤーを100件まで名簿登録可能。名簿に登録した相手のログイン状況や、いっしょに遊んだ回数、最近のプレイ内容などを確認しよう。



アレンジ 3

全国ランキングに参戦！いただきコインをゲットせよ



プレイ時の順位やトロフィーに応じて、"いただきコイン"がもらえるぞ。このコインでは、キャラクターやマップなどを買えるほか、"いただきスゴロク"や"VIPルーム"といったモードも遊べるのだ。

アレンジ 4

ほかのプレイヤーのゲームを観戦・応援できる



VIPルームは、自分のプレイをほかのユーザーに観てもらうモードだ。VIPルームで遊んでいるユーザーがいる場合、ゲームのトップページに現在の状況が表示されるぞ。観戦中のユーザーは、プレイヤーに対してコメントを添えて応援可能！

アレンジ 5

いただきカードを最初から使えちゃう！



"いただきカード"は、どこかのエリアの株を所持した状態からスタートしたり、ゲーム開始時の所持金を増やすなど、多彩な効果がある。有利な状況からスタートして、爽快感を味わおう！

アレンジ 6

ログインボーナスといただきスゴロク

1日1回ログインすると、"福引券"や"すごろく券"がもらえるぞ。福引を回すと、いただきコインや各種アイテムをゲットできるのだ。また、シンプルなスゴロクが楽しめる"いただきスゴロク"は、すごろく券の所持枚数に応じて、1日に何回でも挑戦できるぞ！ 見事ゴールできれば特典が!?



アレンジ 7

短時間でサクッと！ライトマップで遊ぼう

本作には、通常のマップのほかに、全体的に小さくした"ライトマップ"も用意されている。ほんの少しの時間でゲーム終了までプレイできるので、気軽にチャレンジできるぞ。

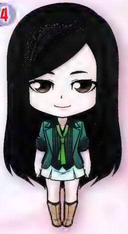


プレイヤーキャラクター 4

サキ

女（19歳）

ひゃー！！



長い髪と切れ長の目がチャームポイントの美人モデル。落ち着いて見えるが、中身は野球大好き女子!! ただし、ちょっと小心者。

プレイヤーキャラクター 5

やまさん

男（66歳）



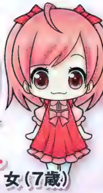
すんばらしいね～。俺ほどじゃないけど。

年齢の割には落ち着きがなく元気な肉食系ダンディー。職業は宝石商。くだらない冗談を言って、周囲が引くのを見るのが好き。

プレイヤーキャラクター 6

お嬢様育ちだが愛嬌のある、おてんば娘の小学生。上目遣いの甘えん坊で世渡り上手。将来は、お嫁さんになることが夢。

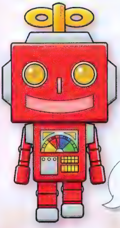
すてきだわん。めちゃめちゃだわん。



あんず

女（7歳）

プレイヤーキャラクター 7



ガタピシ

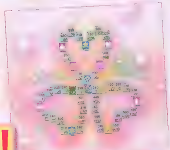
男（？歳）

ポンコツのブリキロボット。人情味溢れた感動屋。怒りや悲しみが限度を越すと、暴走することがある。曲がったことは嫌い。

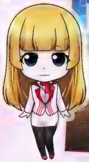
いいこと言うねー。俺にまかせとけ。ムカーッ！



じっくりでもサックリでも……大小さまざまなマップが君を待つ!!



マップの種類は非常に豊富。シンプルなマップでルールを覚えつつ遊びたい初心者も、ゆっくり時間をかけて本格的なゲームを楽しみたいベテランも、みんなが満足できる作りになっているぞ。また、今後も新マップが追加されたり、さまざまなイベントも予定されているので、要チェックだ！





TOPICS

ファミ通だけのパスワードでプレゼントをゲット！

ゲーム内で右のパスワードを入力すると、なんとコイン50枚、福引券10枚、そしてすごろく券10枚をゲットできるぞ！ そのほかに開催予定のキャンペーンは、下の一覧を参照してほしい。

PASSWORD

itafami

そのほかにもキャンペーンが続々！

2月20日～3月3日
いただきクエスト！“プリンス＆もも inグレートアース”

2月23日～3月4日
あんなの“春よ来い！”キャンペーン

3月4日
新キャラ“プリンス・もも”、新マップ“グレートアース”がショップに追加

4月
新マップの公開＆当選者への荒井清和先生の似顔絵コマ配布

その他
『くるねこ』や『龍ヶ嬢七々々の埋蔵金』とのコラボイベントが開催予定！





プレイヤーキャラクター 8

……



いたろう

♂（？歳）

2足歩行するフェレット。頭がよく人懐っこい愛されキャラ!! 通常は、温かく狭い穴ぐらが大好き。実家は魚屋さんらしい。

ほかにもさまざまなキャラクターが続々追加!!

恋する乙女たちのファンタジーRPG

ASDIVINE HEARTS アスディバインハーツ



Story

ソルとステラは森の孤児院で育った幼なじみ。ふとしたことから、光の精霊神が乗り移った凶獣の子どもと出会い、冒険に旅立つことに。生と死を司るふたりの神による、世界の運命をかけた戦いが幕を開ける。

恋する乙女たちとソルのドッキドキの関係が気になるファンタジーRPGが誕生。主人公のソルをサポートしてくれる3人の乙女たち(+態度のでかい神)と力を合わせ、ド派手なバトルで大冒険をくり広げよう。ハーレム状態のパーティーを引き連れて目指すのは、生と死を司るふたりの神を巡る、世界の運命をかけた戦い。派手な演出で放たれる大技や連続技をキメまくって、敵をどんどん打ち倒していこう。

Androidアプリ

アスディバインハーツ	
KEMCO	840円[税込]
カテゴリ:RPG	
配信中 対応OS:Android 2.2 以上 (iOS版は2014年春配信予定)	



リオン(武器:しっぽ)

光の精霊神。誤って凶獣の子どもに乗り移ったため、うまく力が発揮できない。尊大で食いしん坊。人間を見下している。



ソル(武器:剣)

この物語の主人公。ぶっきらぼうに見られがちだが、やさしくマジメで筋の通った好青年。

女の子との信頼度でエンディングが分岐

通常のエンディングに加え、パーティー内のヒロインたちとの信頼度の高さによって、さまざまにエンディングが分岐する。物語中で会話を交わしたり、プレゼントを渡すことで信頼度が増減。つぎつぎと条件をクリアーしていけば、さらなるハッピーエンドに到達できるかもしれない。ここでは、気になる3人の女の子たちをご紹介。好みの娘はいたかな?



ステラ(武器:鞭)

面倒見のいいお姉さん。元気で活発だが、素直になれない自分に悩む乙女な一面も。

アリエス(武器:日傘)

一見クールだが、情熱的で一途。憧れの勇者であるソルの冒険に無理やりついてくる。

セレーネ(武器:鉄扇)

神託の巫女。冷静沈着で皆から頼られるが、周囲の期待に応えようと無理をする面も。

ド派手バトルに注目!





誰とラブラブになる?

⬆⬅パーティーメンバーで協力して敵と対戦しよう。互いの信頼度によって結末が分岐するマルチエンディングを採用。

ゲーム史上最弱の主人公が活躍する
『スペランカー』×M.S.S Project
ゲーム実況や音楽制作を行うカオス集団



iPhone・Android アプリ

M.S.SPELUNKER
ドワンゴモバイル　価格:500円［税込］
カテゴリ:アクション
対応機種:iOS 5.0 以降/Android 2.3.3 以上
※一部非対応端末有り
※Android版は525円［税込］

往年の名作『スペランカー』と、『スペランカー』を愛するゲーム実況集団“M.S.S Project”の夢のコラボが実現!! それが『M.S.SPELUNKER』だ。昔と変わらず楽しめる本作の魅力を紹介！

M.S.S Project

メンバー (左上)あろまほっと　(右上)eoheoh
(左下)FB777　(右下)KIKKUN-MK-II



ニコニコ動画・生放送で活躍するゲーム実況・音楽制作ユニット。中二病全開のトークとハイテンションが受け、その人気は累計動画再生回数1億を達成するほど。ユニット名の意味は、Middle Second Sickness Project（中二病企画）。

最弱からちょっと強くなった『M.S.SPELUNKER』の主人公

本作は、M.S.S Projectのメンバーが操作キャラとして登場。メンバーは、それぞれひとつだけ固有の特殊能力を持っている。“コウモリの糞に当たるだけで死ぬ”オリジナルと比べれば、少しだけ強くなった(はず)。しかし、もちろん本作も糞に当たれば死にますけどね(笑)。





⬆ステージに置かれた宝箱から、各メンバーの専用アイテムを4つ集めると、キャラの見た目やBGMが変化するぞ。

旧来のファンも納得！変わらないゲーム性

タッチパネルを利用したバーチャルパッドでの操作になるが、ゲーム性は変わらず、旧来のファンも納得して楽しめる。洞窟に隠された秘宝を手に入れよう。





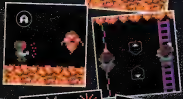
⬅⬆方向キーで移動、Aボタンで攻撃、Jボタンでジャンプ！ 目の前に立ちはだかる敵と障害物を乗り越えて、ゴールを目指そう。

やり応えMAXの全4ステージ BGMはM.S.S Projectが制作

シンプルな操作 単純な仕掛けでも……スグ死ぬ!!



➡本作だけの敵、ドグマは、ゲーム実況王のドグマ風見をモデルにしている。





レギュラーコーナー◆ファミ通App出張版

イナズマイレブンをズババーンと応援するページ

イナズマ通信

InazumaPress

第64回

レギュラーコーナー◆イナズマ通信

今回のお題

イナズマイレブンGO ギャラクシー ビッグバン／スーパーノヴァ

史上最大のネタバレ!? 本編における、正真正銘の最終決戦までのストーリーをついに公開!! 最終決戦に勝つためのコツも紹介するぞ。

今回の1枚



ピクシーの正体は、惑星ギエルの騎士、サージェスだった！ 外見のあまりのギャップに、天馬以上にビックリしたプレイヤーも多いはず。黒幕の正体発覚を超える、本作最大のサプライズと言える。

レベルファイブ 広報さんのひと言

ちぃーっす！ 広報担当のピロコ☆です。テレビアニメの『イナズマGOギャラクシー』はいよいよ大詰め！ ゲームで先にストーリーを知っていてもドキドキしちゃう展開の連続ですよ!! さて、今回の記事では、アースイレブンの最終決戦を紹介しています。長かった天馬たちの宇宙での戦いにはどんな結末が!? もちろん、それは実際にプレイして自分の目で確かめてくださいね☆ 最後まで楽しんでもらえるとうれしいです！

すべての謎が明らかに！

オズロックが牙を剥く！



オズロックのソウル イクサール

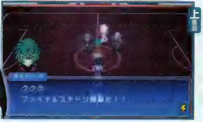
FW ビットウェイ・オズロック

DF イシガシ・ゴーラム



↑イクサルフリートのメンバーが使う必殺技は、いずれも消費TPが多く、威力が高いものばかり。

これが本当の最終決戦！



最終決戦の相手 イクサルフリート

200年前に滅亡した、惑星イクサールの生き残りで結成されたチーム。復讐の念に燃えている！

イナズマイレブンGO ギャラクシー ビッグバン／スーパーノヴァ

ニンテンドー3DS	レベルファイブ 2013年12月5日発売 各5238円[税抜]（各5500円[税込]）		
ジャンル	RPG	テイスト	育成・サッカー
通信機能	マルチプレイ（ローカルプレイ）対応、インターネット対応、すれちがい通信対応、いつの間に通信対応	プレイ人数	1〜4人
		CERO	全年齢対象
ダウンロード版は各5238円[税抜]（各5500円[税込]） 企画／プロデューサー／シナリオ：日野晃博、ディレクター 鳩上崇史、キャラクターデザイン 長野拓造、アニメーション制作：OLM			

超兵器を巡る、真の最終決戦が始まる！ 今回は、これまでに戦ってきたどのチームよりも手強い、**オズロック**率いる恐るべきチーム"イクサルフリート"との戦いを、ワンポイントアドバイスとともにお届けしよう。さらに、クリアー後に解禁される要素で、最強チーム作成に欠かせない、ふたつの選手強化システムも併せて紹介する。

ファミ通読者限定！ 金のキズナコイン5枚をプレゼント

シリーズ作品に登場したエース選手の"キズナックス・カード"などが手に入る、"金のキズナコイン"を5枚プレゼント！ タイトル画面の"エクストラ"から"QR"の項目を選び、ニンテンドー3DS本体のカメラで下のQRコードを読み込もう。次回プレイ時にイナリンクへの書き込みとともに、コインが付与されるぞ。

QRコードでチェック！

※QRコードはひとつのデータに1回限り有効です。



エンディングまでの物語を公開!!

ストーリー 銀河の命運を懸けた戦いへ

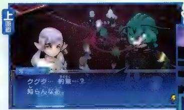
ファラム・ディーテとの試合に勝利した天馬率いるアースイレブンの前に、真の黒幕であるオズロックと、彼のチーム"イクサルフリート"が立ちはだかる。超兵器を我が物にし、銀河の支配者になろうとするオズロックを止めるには、試合で勝つしかない。意を決した天馬たちの最終決戦が始まる。



⬅イクサルフリートが使う必殺タクティクス"ベルセルクレイ"によって、アースイレブンは力の源泉であるソウルを封じられてしまう。

ソウルを封じる必殺タクティクス

オズロックの野望を砕け！





⬆➡カトラとの"約束"も踏みにじったオズロックに、天馬たちは闘志を燃やす。

Check! イクサルフリート戦のワンポイント

勝負のキモは、ギャラクシーイレブンが結成される後半戦。リュゲルとガンダレスの兄弟など優秀なアタッカーがいるので、同点に追いつくのは難しくない。わざと敵ディフェンダーとのコマンドバトルに持ち込み、敵に必殺技を使わせてTPを消費させておくと延長戦がラクになる。

クリアー後に解禁される要素を紹介！

追加要素 ミキシマックス

本編をクリアーした後に、ある場所へ行くと、選手のオーラを融合させる"ミキシマックス"が解禁される。これを使うと、融合元の選手の属性やポジションに応じた能力がアップしたり、必殺技も共有できるようになる。なお、ミキシマックスした選手は、始めから融合した姿で試合に参加するぞ。



➡ミキシマックスで融合先の選手の能力が上昇。しかも、融合元の選手の必殺技をふたつと、化身やソウルを継承させられる。

能力や必殺技に加え化身やソウルも継承

Check! 融合元の選手に対応した能力がアップ

ミキシマックスで上昇する能力は、融合元の選手のポジションや属性によって、どの項目になるのかが決まる。上昇する数値も、融合元の選手の能力値で決まるので、強い選手どうしを選ぶことをおすすめする。

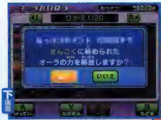
追加要素 オーラマスター

本編をクリアーすると、現代の稲妻町郊外にある鉄塔の上に、"オーラマスター"と名乗る老人が出現する。彼に話しかけると、ねっけつポイントと引き換えに、誰でも化身やソウルが使えるようにしてもらえる。

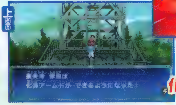


⬆1回10000ポイントで、誰でも"覚醒書"を使って化身やソウルを覚えられるようになる。

どんな選手もオーラ使いに！







⬅⬆さらに追加料金10000ポイントを支払えば、誰でも化身アームドが使用可能に！

化身アームドも手軽に覚醒！

anime information 今月のギャラクシー

アニメの1ヵ月を振り返る



佳境を迎えたアニメ本編。九坂とバンダの友情や、ニセ剣城の裏切り、オズロックの陰謀発覚と、怒涛の急展開に胸アツになるが、その割を食ってしまった実力者たちが!! それは、お笑い要員と思われていたリュゲルとガンダレスの兄弟。ラトニーク戦では圧倒的な実力を見せつけていたが、劇的な展開の前に、哀れその活躍はかすんでしまうのであった。

テレビ東京系6局ネットで毎週水曜日19時27分から放送中!!

イナズマ通信 編集後記



編集者A　またしても！ キィーッ!!
編集者Ⅰ　ハンカチなんて噛み締めちゃって……。何で、そんな昭和っぽい悔しがりかたをしているんですか？
編集者A　あのかわいいピクシーの正体が、サージェスとかいうワイルドイケメンだなんて！ 納得いかない!!
編集者Ⅰ　今回も予想が外れたことで、悔しがっていたわけですね。
編集者A　でも、本作は、そういうどんでん返しの展開が多くないか？
編集者Ⅰ　確かに、多いですね。
編集者A　ということで、サージェスの正体は美少女キャラクターだった！ という、二重のどんでん返しを希望。
編集者Ⅰ　美少女化なら許すのか……。

はみだしイレブン 2月20日から、インターネット通信で"旧部室ひみつ部屋のカギ"が配信される。データをダウンロードし、本編を3章以降まで進めてシーサイドエントランスの古株さんに話しかけると手に入る。ひみつ部屋の中には、ソウル覚醒書や秘伝書が入った金の宝箱のほか、対戦ルートもある。

妖怪ウォッチ タイムズ

第9回 うぃす!



"ともだち妖怪"とともに不思議な出来事を解決していく『妖怪ウォッチ』。今回は、隠しダンジョン"ムゲン地獄"に潜む大ボスをピックアップ。

妖怪ウォッチ®

3DS

レベルファイブ 2013年7月11日発売 4571円[税抜](4800円[税込])

ジャンル	RPG	テイスト	冒険
通信機能	マルチプレイ(ローカルプレイ)対応、すれちがい通信対応、いつの間に通信対応、ダウンロードコンテンツ対応		
企画/プロデューサー/ストーリー原案 日野晃博、ディレクター 本村健、キャラクターデザイン/妖怪デザイン 長野拓造、田中美穂、アニメーション制作 OLM		プレイ人数	1～2人
		CERO	全年齢対象

レギュラーコーナー◆妖怪ウォッチタイムズ

こいつがすべての元凶!? 大釜に封印された



ムゲン地獄のボス妖怪 どんどろ

8つの階層で構成される"ムゲン地獄"の最下層には、もっとも恐れられたボス妖怪の"どんどろ"が潜んでいる。この妖怪が、無限に続く夏休みの元凶のようだが……。強力な通常攻撃や、2タイプの"ようじゅつ"を扱い、特定の攻撃を無効にする能力も持つ強敵なので、心して挑もう。



⬆前衛にいる3体の妖怪をまとめて攻撃する"いかずち"。雷属性のド派手な技だ。



⬅"ビームアイ"は1体の妖怪を狙う技。威力が高く、2回続けて放つときも。

悪い妖気に満ちたエネルギー!



⬆"まっくろどんどろん"のチャージが完成すると、上空から巨大なエネルギーを前衛の妖怪に向けて放つ。威力は絶大!

テレビアニメ版『妖怪ウォッチ』情報局うぃす!









テレビアニメ版の見どころをお届け!!

第7話(2月26日放送)、第8話(3月5日放送)のあらすじ

第7話では、田舎出身の妖怪"コマさん"が都会を訪問。ケータとウィスパーは、コマさんに都会の案内をするが、コマさんの行動に悪戦苦闘！ 後半のパートでは、学校のテストをジャマする3人組の妖怪"認MEN"がケータたちのクラスに現れる!!

第8話の前半パートは、妖怪"モレゾウ"が学校に出現。トイレに向かったケータだったが、そこには順番待ちで長蛇の列が!! このピンチをどう切り抜けるのか!? 後半パートでは、妖怪"ヒキコウモリ"の能力で、ジバニャンが引きこもり妖怪に！

毎週水曜日夜7時より、テレビ東京系列6局ネットで放送中!!

※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

ワンポイント攻略 “どんどろ”の目の色をチェックしよう

“どんどろ”は、“こうげき”と“ようじゅつ”のどちらかを無効化する能力を持つ。その効果は目の色で判断でき、赤のときは“こうげき”を遮断し、青のときは“ようじゅつ”を受け付けない。“ともだち妖怪”を選ぶときは、“こうげき”が得意な妖怪と、“ようじゅつ”の数値が高い妖怪を均等に選び、ボスの目の色に応じて前衛の妖怪を切り換えながら戦おう。

赤いときは“ようじゅつ”、青いときは“こうげき”を使用





⬅⬆目の色に合わせ、戦う妖怪を選択。回復役の妖怪も忘れずに登録すること。

ボス妖怪に挑め!!

ワンポイント攻略 “ひっさつわざ”はフタが閉じるまで温存

ボスが“まっくろどんどろん”のチャージを開始すると、大釜のフタを閉じて待機状態になる。このときに、3枚のお札を素早く破くことができれば、チャージを妨害でき、“どんどろ”が一定時間動けなくなるのだ。通常時は妖気ゲージの使用を避けながら戦い、全体を攻撃する“ひっさつわざ”は、お札をまとめて攻撃するときのために温存しておこう。

お札をすべて破れば チャンス到来!!





⬆➡フタが閉じたら“ひっさつわざ”を入力し、できるだけ早くお札を破くこと。

妖怪ニュース

ムゲン地獄の第7階層は育成スポット!?

フクリュウ





“おてつだい”が好きな方は“雷オトン”まで

討伐のターゲットになる妖怪



ドケチング
“ようりょく”の数値が高い、Sランク妖怪。出現場所は、第1階層と第2階層。好物は肉タイプ。



聖オカン
HP回復の技を得意とする、Sランク妖怪。第3階層と第4階層に出現する。好物は野菜タイプ。



フウミン
敵のステータスを下げる技を使う、Sランク妖怪。第5階層と第6階層に出現。お菓子が好物。



くしゃ武者
味方をまれに攻撃するスキルを持ったSランク妖怪。第7階層にのみ出現する。好物は肉タイプ。

レギュラーコーナー◆妖怪ウォッチ タイムズ

キャラクターFILE 003 ジバニャン



クルマにひかれ、地縛霊になったネコの妖怪。めんどくさがり屋で気まぐれ。妖怪になった後は、クルマにリベンジを試みるが、必ず返り討ちにあっている。得意技は、パンチを連続でくり出す“ひゃくれつ肉球”。





小桜エツコさん ジバニャン役 ワルニャン役

小桜エツコさんから読者の皆さんへのメッセージ!!

ジバニャン、ワルニャン役の小桜エツコです。ジバニャンは、テンションが高いと思いきや、すぐにダラけたりと、コロコロと感情が切り換わるところがおもしろいキャラクター。テンポのよさを活かせるように、集中して演じています。テレビアニメ『妖怪ウォッチ』を観ていると、身近に起きるあんなことやこんなことは妖怪の仕業だったのかも……と、思えてきますよ。ふつうの人たちに起こる、ちょっとふつうじゃない事件をドタバタ楽しく解決(?)していくところが、この作品の見どころです。ぜひ、ご家族皆様でお楽しみくださいませ。

ハミ出しウォッチ じゃまガッパ、だましじコマ、サギ王子の順。すべての妖怪を見つけられるかな?

乙女のための最強ゲーム誌『B's-LOG』と週刊ファミ通のコラボレーションでお送りする“MONTHLYオトメ通”。毎月注目の乙女ゲーム＆グッズの最新情報をお届けします。今回は、戦国時代を舞台にした乙女ゲーム『下天の華』の続編となる『夢灯り』をピックアップ。さらに、注目のゲーム付きムックやCDなど、見逃せない最新情報が満載です♪

PSP

今回の注目作

下天の華 夢灯り

■ハード：プレイステーション・ポータブル ■メーカー：コーエーテクモゲームス ■ジャンル：恋愛アドベンチャー ■発売日：2月27日発売予定 ■価格：5800円[税抜]（6090円[税込]）※トレジャーBOXは12800円[税抜]（13440円[税込]）、ダウンロード版は5143円[税抜]（5400円[税込]） ■対象年齢：12歳以上対象

織田信長を始めとした戦国武将たちと、くのいちである主人公が築く恋を描いた『下天の華』の続編『夢灯り』。主人公の力添えで、織田信長が本能寺の変を乗り越えた後の安土城を舞台に、甘く激しさを増した恋物語が展開します。本作では、攻略対象として、羽柴秀吉の軍師である黒田官兵衛と竹中半兵衛のふたりが参戦し、新たな駆け引きも楽しめます。くのいちとして初めて夢を得た少女と、武将たちが紡ぐ恋の結末は？

戦乱の世に咲いた“夢”の続き



ここにキュン！

戦国の世に花開く、さらに甘い恋

昼は明智の妹姫、夜は忍びとして、武将たちと交流を重ねながら、安土の地を護る任務に携わる主人公。本能寺の変を乗り越えた後、武将と彼女の関係も変化していて……。成長した彼らの姿と、さらに甘く濃密な恋にドキドキ❤

主人公だけに見せる照れ顔



➡敵を倒して手に入れたお香で、武将との甘い夜を。

安土の地で心通わせる武将たち



織田信長（おだのぶなが） 声：松風雅也

天下人に限りなく近い織田家の総大将。傲岸不遜なカリスマで、敵も数知れず。



明智光秀（あけちみつひで） 声：野島健児

信長の優秀な腹心で、主人公の雇い主。どこか気だるげで、真意が読みづらい。



羽柴秀吉（はしばひでよし） 声：森久保祥太郎

三枚目で憎めない、織田家の将。女好きで、主人公にも何かと世話を焼いている。



徳川家康（とくがわいえやす） 声：小野賢章

安土城に滞在している客将。温厚でシャイな青年。女性が苦手だったが……。



森蘭丸（もりらんまる） 声：島﨑信長

信長に献身的に仕える、努力家の青年。主人公の秘密を知り、その関係に変化も。



百地尚光（ももじなおみつ） 声：檜山修之

主人公を育て上げた師で、寡黙で優秀な忍び。再び任を受け、安土を訪れる。



織田信行（おだのぶゆき） 声：岡本寛志

信長の弟。表向きは柔和で気品のある好青年だが、心に晴れない闇を抱える。



NEW **黒田官兵衛**（くろだかんべえ） 声：興津和幸

沈着冷静な秀吉の軍師。主人公とはどこかで会ったことがあるようだが……。



NEW **竹中半兵衛**（たけなかはんべえ） 声：柿原徹也

官兵衛と双璧を成す天才軍師。透明感のある中性的な美青年で、秀吉を慕う。

乙女系編集者がオススメする

魅惑のグッズ&ニュース

今回も、バラエティー豊かな"旬"のグッズ情報が続々と到着！ 寒いこの季節でも、個性的な美青年たちが、さまざまなグッズでアナタの心をホットにしてくれます♥



B's-LOG10周年記念作品として制作された、PC向けゲーム付きムックの第2弾。原画は由良氏が担当し、花札をモチーフとした札遊び"華遷"をテーマに、切なくも過激な愛が描かれます。本作では、"慈悲深き華詠"姫空木を中心に、前作『蛟編』とは異なる物語が展開していきます。

エンタープレインムック『華アワセ 姫空木編』
- 2月26日発売予定
- 価格:1400円[税抜](1470円[税込])
- 対応OS:WindowsXP/VistaSP2(32bit,64bit)/7(32bit,64bit)/8(32bit,64bit)、Mac OSX v10.6以降
- 発売元:KADOKAWA

公式サイト http://hana-awase.net/H/index.html

STORY

"華札"を用いた札遊び"華遷"において、稀有な才能、人材を輩出する"華遷国立学園"。ふつうの女子高生だった主人公は、ひょんなことから華遷の才能を見出され、華遷国立学園に転入することになるが……。



幕末の"遊郭"を舞台にしたシチュエーションCD

『華ノ幕末 恋スル蝶 第四夜 坂本龍馬』

時は幕末、京の遊郭"島原"を舞台に、美しき花魁と、新撰組隊士や維新志士たちとの濃密な愛を描くCD『華ノ幕末 恋スル蝶』。第4弾となる本作では、ひょうひょうとした策略家の坂本龍馬が登場します。強引に迫ってくる龍馬に、貴女は翻弄されながらも悦楽を感じて……。

- 2月26日発売予定
- 価格:2000円[税抜](2100円[税込])
- 出演:近藤 隆
- 発売元:aura(ジグノシステムジャパン)

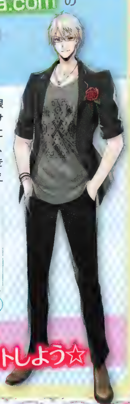


『VitaminX』×famima.comのコラボレーションTシャツが発売!

人気恋愛アドベンチャーゲーム『VitaminX』の限定アイテムが、ファミリーマートのショッピングサイト"famima.com"の通販商品に！ ほかでは手に入らない、"B6"たちとお揃いのTシャツ全6種類が、2月14日より発売されています。特典として、描き下ろしイラスト入りのアナザーストーリーももらえちゃいますよ。詳しくは公式サイトをチェック！

キャンペーン概要
- 商品名:『VitaminX』×『famima.com』コラボレーションTシャツ
- 販売期間:2月14日～3月4日
- 価格:3500円[税抜](3675円[税込])
- 実施店舗:ファミリーマートのショッピングサイト「famima.com」

公式サイト http://www.famima.com/VitaminX/



B6たちがデザインしたオシャレなTシャツをゲットしよう☆

ファミ通がお送りする
何でもアリの総合情報コーナー

FAMIKING VOL.653

ファミキング

！応募の注意

※プレゼント賞品は譲渡しないことを応募・当選の条件とします。譲渡には、売ること、オークションに出品することなどが含まれます。譲渡が明らかになった場合、当選は取り消され賞品をお返しいただく場合があります。
※プレゼントの説明で、とくに記載していないものは、賞品の発送をもって発表とさせていただきます。
※雑誌公正競争規約の定めにより、このコーナーの懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。
※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー(URL:http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。
※ご意見・投稿が誌面掲載される際に、お名前(実名)の掲載を望まない方は、ペンネームを併記のうえご投稿ください。

各コーナーのあて先

eメールでの投稿はコチラ
famiking@ml.enterbrain.co.jp

はがきでの投稿はコチラ
〒102-8431 エンターブレイン
週刊ファミ通3月6日号
ファミキング「○○○○」係まで

インフォメーション

国民的人気スマホゲーム『パズル＆ドラゴンズ』のモンスターたちの、イラスト集が発売！

初の『パズドラ』公式画集が発売！

大好きなモンスターを、穴が空くほど堪能せよッ

2014年2月20日で誕生2周年を迎えた『パズル＆ドラゴンズ』。これを記念して、『パズドラ』初の画集『パズル＆ドラゴンズ　イラストレーションズ』が発売されるぞ。人気モンスターのイラストが特大A4サイズで楽しめるのはもちろん、未公開のラフスケッチもたっぷり収録。イラストを手掛けた作家さんたちからコメントも寄せられ、ファン必携の1冊になっている。

パズル＆ドラゴンズ　イラストレーションズ
A4判／208ページ
定価:2100円(本体2000円＋税5％)
発行:KADOKAWA　企画・編集:エンターブレイン

2月20日本日発売

約30センチ

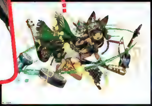


約21センチ



※原寸大

特大サイズで楽しめ！



担当編集より ここが見どころ！

本書には、Webサイト"ファミ通App"で事前に実施したアンケートで人気の高かったモンスターと、最新モンスターを中心に収録。ラフ画や着色途中のイラストからは、モンスターが生まれるまでの過程を感じられ、完成版との違いを探したりできるんです！ しかも、山本大介プロデューサーや広報ムラコさん(ついでに本誌副編集長の大塚角満)がセレクトしたモンスターや、イラストレーターさんが明かすイラストへの想いも掲載。『パズドラ』モンスターの魅力がたっぷりと詰まった1冊になっていますよ！



設定画も必見！

パズル&ドラゴンズ イラストレーションズを抽選で3名様にプレゼントします！

本書『パズル＆ドラゴンズ　イラストレーションズ』を抽選で3名様にプレゼント。欲しい人は、はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、このページの上部に書いてあるあて先で「パズドラ画集」係までお送りください。締切は3月6日の当日消印有効。当選者の発表は、賞品の発送(3月中旬予定)をもって代えさせていただきます。

編集部襲来

『ぷよぷよ』シリーズの主人公、アルル、アミティ、りんごの3人娘が編集部へ遊びに来たよ！

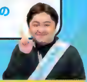
『ぷよぷよテトリス』の発売を記念して 『ぷよぷよ』3人娘＋細山田プロデューサーがやって来た!!

『ぷよぷよテトリス』の発売を記念して、『ぷよぷよ』シリーズ主人公の3人娘と、『ぷよテト』プロデューサーの細山田水紀氏が編集部へ遊びに来た！ さっそく、腕に自信のある編集者が『ぷよテト』で勝負を申し込む！ 勝ったらプレゼントをください!!









3DS PS Vita Wii U PS3 『ぷよぷよテトリス』とは？

セガ／2月6日発売／各4980円［税抜］（各5229円［税込］）



伝統的な落ちものパズルゲームが頂上決戦！ 『ぷよぷよ』と『テトリス』それぞれを単体で遊べるほか、それぞれをミックスした多彩なルールでも楽しめるぞ。オンラインでの対戦はもちろん、全国ランキングも用意されているのだ。

『ぷよぷよテトリス』のソフトを計4名様にプレゼント！

「ぷよぷよテトリス」のソフトを、抽選で機種ごとに各1名様（計4名様）にプレゼントします。欲しい人は、はがきに住所、氏名、年齢、電話番号、欲しいソフトの対応機種を明記して、196ページ上部のあて先で「Tスピン」係までお送りください。締切は3月6日の当日消印有効。当選者の発表は、賞品の発送（3月中旬予定）をもって代えさせていただきます。

インフォメーション

大好評のファミ通オリジナルダウンロードコンテンツ。次号の内容を、ひと足早く公開！

ファミ通オリジナル

次号のファミ通も要チェック！

ダウンロードコンテンツ福袋がスゴい！

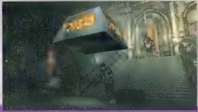
※すべてのダウンロードコンテンツは、予告なく終了する可能性があります。あらかじめご了承ください。

本誌だけのオリジナルアイテムなどが手に入る付録"ダウンロードコンテンツ福袋"。3月13日発売(3月27日号)は、『影牢 ～ダークサイド プリンセス～』と『モンスターハンター フロンティアG』!!

影牢 ～ダークサイド プリンセス～

ファミ通オリジナル罠をゲットせよ！

訪れる侵入者を、配置したトラップへ誘い込んで倒すアクションゲーム、『影牢』シリーズの最新作。次号の付録には、ファミ通オリジナルのトラップが手に入るプロダクトコードが封入されているぞ！



ファミ通ロゴつきの罠が頭上から迫る！



モンスターハンター フロンティアG

26種類の武具を生産できるチケット

本誌とファミ通文庫『モンスターハンター フロンティアG 灼熱の刃 I』の両方を購入すると、"ファミ通チケット"を10枚プレゼント!!



ファミ通のデジタル付録

2月の表紙コレクション

2月に発売された、週刊ファミ通の表紙を収録。ステキな表紙イラストをじっくり鑑賞できるチャンスなので、お見逃しのないように！ BOOK☆WALKERのアプリで会員登録（無料）をしておこう！

セガのオンライン麻雀ゲームのイメージガールが、麻雀好き編集者と麻雀で対決！

セガの麻雀ゲーム『セガNET麻雀MJ』のイメージガール"まほりか(仮)"が襲来！

セガから配信中のオンライン麻雀ゲーム『セガNET麻雀MJ』(以下、『MJ』)。本作のイメージガールを務める"まほりか(仮)"の橋本真帆さんと菊地りかさんが、本誌編集者との対局のために編集部を襲来！「私たちが負けたらステキなグッズをプレゼントしますよ」という自信満々のふたりに挑むのは、編集部いち本作をやり込んでいる副編集長のふじのっち。果たして結果は!?





まほりか(仮)グッズを賭けて"三麻"で勝負！

対局は、"三麻"のプライベート戦。都道府県別ランキング入りしたこともあるくらい本作をやり込んでいるふじのっちは、いきなり親の倍満を上がるなど絶好調！ けっきょく1回も振り込まずに快勝。空気読んで!!





そして……



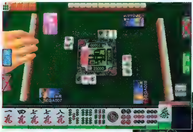
結果はふじのっちの圧勝！

これが『セガNET麻雀MJ』だ！

PC iOS 『セガNET麻雀MJ』

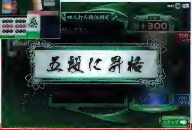
セガ／配信中／基本プレイ無料 ※有料アイテムあり

PCとiOSで配信中の、基本プレイ無料のオンライン麻雀ゲーム。全国のプレイヤーとリアルタイムで腕を競えるほか、友だちどうしで対局を楽しめるプライベート戦も新たに導入した。ルールは、四人打ち(東風戦／半荘)のほか、三人打ち麻雀の"三麻"にも対応。初段以上のプレイヤーが挑める段位認定戦や期間限定のイベント戦もある。



本格的な麻雀ゲームがいつでも気軽に楽しめる

←アーケードでも人気の『MJ』がPCやスマホで遊べる！ 実況機能も追加され、臨場感もアップ。これが基本プレイ無料で楽しめる!!



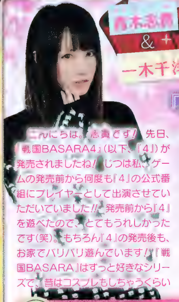
段位認定戦で勝てばランキング入りも!?

➡都道府県別のランキング機能も搭載。段位認定戦でポイントを獲得し、目指せランクイン！

サイン入り麻雀牌と特製クリアファイルを抽選で合計11名様にプレゼントします！

対局で圧勝したため、プレゼントを大量GET！ まほりか(仮)のサインが入った麻雀牌を1名分、まほりか(仮)のセクシーショットが眩しい『MJ』特製クリアファイルを10名分いただきました。これを抽選で計11名様にプレゼント。はがきに住所、氏名、年齢、電話番号、希望する賞品名(麻雀牌かクリアファイル)を明記して、196ページ上部のあて先で「まほりか(仮)MJ」係までご応募ください。締切は3月6日の当日消印有効。当選者の発表は、賞品の発送(3月中旬予定)をもって代えさせていただきます。





青木志貴 & 一木千洋

ゲーマーズエンジェル日記

本コーナーは、3代目ゲーマーズエンジェルの青木志貴さんと一木千洋さんが、[illegible]日記です。

第39回

今週の当番 青木志貴（あおきしき）ちゃん

三木プロダクション所属の新人声優です。生粋のゲーム好き！ 友人たちいわく、ゲーム中は性格が豹変するらしいです（笑）。

『戦国BASARA4』やってるよー！

こんにちは。志貴です！ 先日、『戦国BASARA4』（以下、『4』）が発売されましたね！ じつは私、ゲームの発売前から何度も『4』の公式番組にプレイヤーとして出演させていただいていました!! 発売前から『4』を遊べたので、とてもうれしかったです（笑）。もちろん『4』の発売後も、お家でバリバリ遊んでいます！『戦国BASARA』はずっと好きなシリーズで、昔はコスプレもしちゃうくらいハマっていたので、公式番組出演のお話をいただいたときは、まさか自分が『戦国BASARA』に関われる日が来るなんて……と、"胸アツ"状態だったのを鮮烈に覚えています（笑）。

さて、『4』には"戦友"システムという要素が導入されました。これは、好きな武将を戦友として戦場に連れていけるシステムなのですが、『戦国BASARA』シリーズはどの武将も個性的で好きなので、誰を戦友にするかでいつも悩んじゃいます（笑）。いまは、新武将の"島左近"がお気に入りで、よく左近を戦友に選んでいますよ！『4』は、サクサクと物語が進められて、特定の武将はエンディングでアニメが流れるので、ついつい遊びすぎちゃうんですよね。「いつか『戦国BASARA』シリーズに声優として出演したいなぁ」なんて妄想しつつ、つぎはどのキャラクターで"戦国創世"するかで悩んでいます！



たくさんの武将が、ゲームのパッケージに登場しています！ 魅力的なキャラクターばかりなので、誰からプレイしようか、毎回決めるのがたいへん！

今回の1本 『戦国BASARA4』

PS3 カプコン/1月23日発売/6657円［税抜］（6990円［税込］）

戦国時代の英雄を操作し、スタイリッシュなアクションが楽しめる『戦国BASARA』シリーズ最新作。シリーズ最多、40人の武将が登場するほか、多数の新要素が追加されている。



こちらもチェック!!

ファミ通.com ブログ 公開中!!
『ゲーマーズエンジェル天使のお部屋』

ニコニコ生放送 配信中！
『ファミ通LIVE ゲーマーズエンジェル（仮）』
次回は2月24日（月）を予定

ゲーマーズエンジェルへのお便り・ご依頼はこちら

……おります。3代目ゲーマーズエンジェルへのファンレターやお悩み相談などは、……ゲームメーカー主催のイベントへの参加や、ゲーム出演依頼なども随時募集中です！

スペシャル

人気のゲームに関連した、スペシャルなフィギュアの新シリーズが2月と3月に発売されるぞ！

遊びの幅を広げる 夢いっぱいのフィギュアが登場

ニンテンドー3DSとWii Uで発売中の『ディズニーインフィニティ』で使えるキャラクターフィギュアが発売！ ゲームのおもしろさを拡大してくれるフィギュアたちをゲットしよう。

3DS 『ディズニーインフィニティ トイ・ボックス・チャレンジ』
バンダイナムコゲームス/2013年11月28日発売/6647円［税抜］（6980円［税込］）

Wii U 『ディズニーインフィニティ』
バンダイナムコゲームス/2013年11月28日発売/7600円［税抜］（7980円［税込］）

ニンテンドー3DS版は、50以上のミニゲームを収録したチーム対戦型のすごろくゲーム。Wii U版は、ディズニーのキャラクターを操作して、各作品の世界を冒険できるアクションゲームだ。RFID（非接触型ID認証機能）を搭載した"キャラクターフィギュア"やパワーディスクを、"ディズニーインフィニティ・ベース"に乗せるだけで、どちらの機種にも新たな仲間が登場するという、夢の作品だぞ。



第2弾 キャラクターフィギュア 2月20日発売
各1142円［税抜］（各1200円［税込］）



『ファンタジア』ミッキーの魔法使いの弟子
『塔の上のラプンツェル』ラプンツェル
『シュガー・ラッシュ』ヴァネロペ



『シュガー・ラッシュ』ラルフ



パワーディスクパック シリーズ2
476円［税抜］（500円［税込］）

第3弾 キャラクターフィギュア 3月20日発売予定
各1142円［税抜］（各1200円［税込］）



『アナと雪の女王』アナ
『アナと雪の女王』エルサ

ミッキーのフィギュアを抽選で3名様にプレゼント！

今回は、"ミッキーの魔法使いの弟子"のフィギュアを抽選で3名にプレゼントします！ 欲しい人は、はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、196ページ上部のあて先で「ディズニー」係までご応募ください。締切は、3月6日の当日消印有効。当選者の発表は、賞品の発送（3月中旬予定）をもって代えさせていただきます。

※『ディズニーインフィニティ』の画面はWii U版のものです。

今週の編集部

流行りゲー

ファミ通編集部で流行しているゲームを聞き込み徹底調査！ いまスタッフがハマっているタイトルは何だ!?

首位の勢いは続くか!? 注目の話題作が登場!!

『ゼルダの伝説 神々のトライフォース2』が、今週も1位を堅守。初登場でランクインした『ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵』は、上位に食い込めるか!?

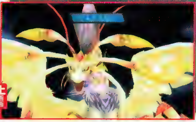
集計期間
2月5日〜2月10日

順位	タイトル	人数
1	ゼルダの伝説 神々のトライフォース2 ニンテンドー3DS/任天堂/2013年12月26日発売	8人
2	ファイナルファンタジーXIV：新生エオルゼア プレイステーション3、PC/スクウェア・エニックス/2013年8月27日発売	7人
3	戦国BASARA4 プレイステーション3/カプコン/1月23日発売	6人
4	ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵 ニンテンドー3DS/スクウェア・エニックス/2月6日発売	5人
5	モンスターハンター4 ニンテンドー3DS/カプコン/2013年9月14日発売	4人

Pick UP 今週の第4位

ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵

ニンテンドー3DS/スクウェア・エニックス/2月6日発売/5229円［税抜］（5490円［税込］）



［ゲーム概要］ 育成や配合を通じて、より強力なモンスターを生み出していくシリーズの最新作。登場するモンスターは800種類以上！ 通信モードも豊富。

待望の最新作は、とにかくボリュームがハンパない！ 超Gサイズのモンスターを目指して、今日も配合で悩み中です。（TEXT：コンタカオ）

今週の

ファミ通LIVE

〜水曜はファミ通とよしもとがゲームの生番組やってるよ！〜

ファミ通×よしもと×ニコニコ動画

毎週水曜日 午後8時から 生配信中!

2月12日の放送では、発売が間近に迫った注目のアクションアドベンチャー大作、『龍が如く 維新！』をクローズアップ。プロデューサーを務める横山昌義氏をゲストに迎え、幕末を舞台に描かれる、男たちの熱い人間ドラマといった作品の魅力に、総力を挙げて迫ったぞ！

予告 次回は2月26日放送！



圧倒的なボリュームに一同仰天！

アドレスはコチラ http://ch.nicovideo.jp/channel/famitsu_live

ファミ通LIVE公式のTwitterハッシュタグ #832live

タイムシフト視聴も可能!! 予約をお忘れなく!

※放送内容は予告なしに変わることがあります。ご了承ください。

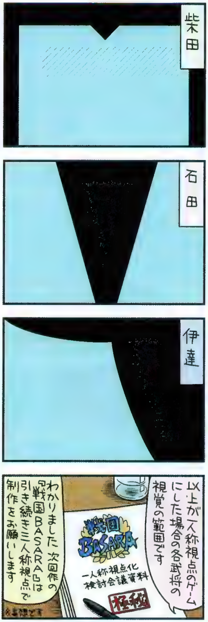
第131回

4コマゲーム通信

ふぁみもん

まんが/酔co

範囲



今週の元ネタ

『戦国BASARA4』

待ちに待った『戦国BASARA4』が、ついに発売されました。私の推し武将は、『戦国BASARA3』から登場している石田三成。本作では豊臣秀吉と共闘できるのが見どころですね。しかし、あの真ん中が尖った前髪は、合戦のときに絶対ジャマだと思う……。いや、確かにスタイリッシュなんですけれども……ねえ!?　（酔co）

【酔coネット】http://www.geocities.jp/tokyo_okina/

レギュラーコーナー◆ファミキング

※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

FAMITSU COLUMN

次長課長・井上聡の うわごとですので、ご勘弁

当コラムは自他ともに認める芸能界イチのゲームバカ、次長課長・井上聡が、血ヘドを吐かん勢いで遊び倒す"ゲームな日常"を切り取った戯言日記です。



其ノ三百三十四
トースター

カバンの中の絶望ですな……

どうもごきげんよう。

さて、前回のコラムで、**後輩たちが僕の誕生日に合わせてお金を出し合い**、"『ドラゴンクエストモンスターズ2　イルとルカの不思議なふしぎな鍵』スペシャルパック"の引換券をプレゼントしてくれた……という話を書きましたが、先日無事に手に入れました。



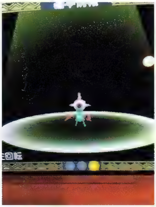
※撮影：井上聡

なんとも素敵なデザインでございまして、ひと目で気に入りました(後輩たち、ありがとね)。これはみんなの想いが詰まっているので大事にしたい……と思い、**珍しく液晶保護フィルムまで買った**のですが、**ここからが地獄の始まり**でした……。

保護フィルムに慣れていないせいで、これがまた、まったくうまく貼れません。貼り始めるスタート地点はよくても、**最後にはなぜか斜め**になるのです……。

貼るからにはちゃんとしたいので意地になってがんばりましたが、けっきょく12～13回くらい貼り直し、最後は**裏側に指紋**がついてしまい、それをなんとか拭き取って消そうとしたら**余計に汚れ**……。そこで恐ろしいほどの脱力感に襲われ、最終的にはクシャクシャにして思いっきり遠くへ捨ててやりました(それが僕と保護フィルムの、最後のコンタクトになりました)。まあ保護はできませんでしたが、それによって"よりいっそう大事に扱う"と心に決めたので、**結果オーライ**ということにしておきます。

気を取り直して、さっそくプレイを開始しました。いつものように、なんだかんだでパシリをしながら、その期待に応えていく感じのストーリーです。モントナーは種類が多すぎて迷いましたが、最終的にひとつ目のちっちゃいロボみたいなのにしておきました。



※撮影：井上聡

とりあえず出会うモンスターをすべてスカウトしながら、時間をかけて楽しんで遊んでいましたが、おそらくストーリーの中盤あたりに差しかかったとき、事件は起こりました……。



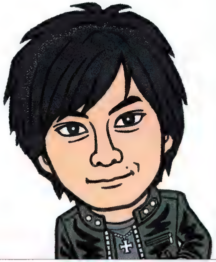
※撮影：井上聡

またこれです。

完全に、"この存在"(**通称"トースター"**)を忘れていました。カバンの中で、イヤホンのコードに結び目ができてもつれるのと同じように、このトースター状態もまた、**カバンの中の摂理**なのかもしれません(というか、こうならないようにフタとか付けてくれればいいのに)。

ただ、このトースター状態はよくあることなのでまあいいのですが、問題はこうなるまでに**まったくセーブしていなかった**ことです。これはっかりは完全に自分の責任なので、文句のひとつも言えませんが、さすがに初めからのやり直しはダメージがデカいです。

クリアーはしたいのでけっきょくやり直していますが、はあ～～～ミスったなぁ……。



イラスト：荒井清和



伊集院光 接近につき ゲーム警報発令中

まさかの伏兵現るの巻

PlayStation Storeからダウンロード購入したPS3の『ブラザーズ2 2人の息子の物語』は1500円。『Diablo Ⅲ（ディアブロⅢ）』の発売直前で、「来週からは『ディアブロ』のことを書くとして、ちょっとエアポケット的に空いちゃったなあ」と、正直それほどの期待もしていなかったのです。けど、コレよかったなぁ。ダウンロード後に6時間ぶっ通しでプレイしてクリアーしちゃうくらいよかった。『ディアブロ』話を1週後回しにするくらいよかった。ひとつのコントローラで、ふたりの兄弟のキャラクターを操作してファンタジーの世界を探検するうちに、ずいぶん長いあいだ会っていない自分の兄弟のことを思い出すくらい。

あえて"6時間でクリアー"と書いたけど、1500円で6時間のこのボリュームがどうなのか？ 最近、こうしたゲームのプレイ時間について考えることが続いた。『ゼルダの伝説 神々のトライフォース2』も、最近のゲームに比べるとボリュームが少なかったように思う。謎解きなどの塩梅も、ハードゲーマーには"ぬるい"のかもしれないとも。けれど、僕くらいの年寄りには、ちょうどいいかなとも。つくづく思うのは、僕は"おもしろいゲームをクリアーしてしまったときの達成感と、一抹の寂しさの、ないまぜになったヤツ"が好きなんだと感じた。やり込み要素やダウンロードコンテンツのおもしろさとはまた別の、あの感じ。『ゼルダの伝説』も『ブラザーズ2』も、それがあった。

アメリカのドラマが続編、続編と続いていって、いつの間にか飽きてしまい、「けっきょく『Xファイル』って、最後はどうなったんだろ？」みたいになっちゃうあれより、「すっげえおもしろかったけど、続編とか出ないのかなぁ。さみしいなぁ」という"惜しまれつつも終了"のパターンがいいときもある、って話。そういえば、あんなに好きだった『24』も、ちょっと食傷気味になって何シーズンかを見逃しているうちにつぎつぎとDVDボックスが出て、そのジャケットを見て、「ああ、この先もジャック・バウアーは元気なのね。じゃあいっか」となって、最後はどうなったのか知らないや。おもしろいゲーム（とゲーム以外の楽しみも）ほど、「もっともっと」と思うけど、そのハードルを越え続ける「どうぞどうぞ」なんてあるのかよ!? と思うようになった。おっさんになると、「どうぞ」と出されたおかわりの味にガッカリなんて経験も食いきれないって経験も嫌ってほどしているし、僕自身のこらえ性のなさの問題も大きくある。その想像のはるか上を越えていく続編ものもおもしろ追加要素も、少なからずあってくれることは否定しないけど。

とにかく『ブラザーズ2』は触れて損のないゲームだと思う。こうして書いたようなボリューム感なので、少しのネタバレももったいないから触れない。体験版もあるけど、もしかしたらそれももったいないかもしれない。ゲームに登場する兄弟としてはマリオ＆ルイージ兄弟、松沼博久＆雅之兄弟と並ぶ……は言いすぎにしても、ゲームバカの僕、楽しくなければすぐ投げ出すカミさん、ほとんどゲームをしない知り合いのディレクターの3人が全員ハマって、一気にクリアーまでいった。ちなみに、兄弟のいる人は、よりハマるような気がする。

いよいよ来週からは、満を持して『ディアブロⅢ』の話を書くと思います。



今週のお題

ブラザーズ2 2人の息子の物語

PS3ダウンロード専売タイトル
スパイク・チュンソフト
1月28日配信開始
1428円［税抜］（1500円［税込］）

今週の伊集院 『DiabloⅢ』もおもしろすぎ。

#5 吉田の日々赤裸々。



Profile プロフィール

吉田直樹 :Naoki Yoshida

スクウェア・エニックス所属。『ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア』(以下、『新生FFXIV』)のプロデューサー兼ディレクター。ゲーム内容の不出来で酷評されていた『旧FFXIV』を作り直し、"新生"させた立役者。

イラスト:吉田明彦

「理想ー現状=問題、の果てにあるもの」

ファミ通読者の皆さん、そして『新生FFXIV』プレイヤーの皆さん、こんにちは。『新生FFXIV』プロデューサー兼ディレクターの吉田直樹です。ようやく5回目のコラムとなりました。

2010年12月10日、『FFXIV』というタイトルの開発/運営体制が変更となり、さまざまな変化が一気に始まろうとしていました。年が明けた2011年1月1日には、『FFXIV』の変革を表す"FUN"、"LIVE"、"REBOOT"、"REBUILD"という4つのキーワードが皆さんに提示され、第1回プレイヤーズアンケート、いまでは恒例(?)となった謎の4行詩が公開となりました(しばらく"ポエ吉"と呼ばれる由縁に……)。

いまメールを読み返してみると、これらキーワードや4行詩の翻訳依頼、アンケートの準備は、2010年12月17日のメールで完了しているので、どうやら相当なスピードで物事を決めて走っていた模様です。

じつは吉田は、このころの記憶がかなり曖昧です(おい!)。記憶力にはけっこう自信があるのですが、まるで記憶喪失のように、「何日に、何を根拠に、どう決めたのか」がいま振り返ってもトレースできません(大丈夫か?)。4行詩を依頼していることから、"世界を崩壊させて新生する"というアイデアの骨子はこの時点ですでにあったことになりますが、このときは間違いなく"大幅な仕様変更とストーリーの差し替え"が前提であって、"新作を作り直す"ではありませんでした。メテオプロットの走り書きのようなものもあるし、うーん、人間の脳は不思議ですね(ヒトゴトか)。

言葉に表すのが難しいのですが、なんというか"集中しすぎて、記憶が脳の奥底に入りすぎた"とか"記憶に焼きつけようとしたけど、光が強すぎて全部白く飛んだ"とか、うーん。似たような経験をお持ちの方がいらしたら、ぜひメールをくださいませ(丸投げか)。

さて、開発チームに特別休暇を付与したあたりから、"開発コアメンバー"の活動が加速度的に進んでいきます。この開発コアメンバーは、人数を微増しながら、いまも『FFXIV』の屋台骨となっています。その活躍は、追ってまたご紹介できたらなと思います。このころのコアメンバーは、いくつかの分野に分かれて徹底的な調査を行っていました。そのひとまずの調査期限は2010年12月28日午後8時まで。

一方、吉田はコアメンバーとは真逆の、"最新の『FF』でMMO(多人数同時参加型オンライン)RPGを作ったとき、最低必要なゲームデザイン"というものを、並行して資料にまとめていきました。

このコアメンバーが行った調査というのは、各分野によって内容は異なるものの、大別すると以下のようになります。

・現在の実装で、クリティカルな問題を引き起こしているものは何か?(メモリ破壊など)

・現在の実装で、明らかに挙動がおかしいのは"なぜ"か?(ユーザーインターフェース(以下、UI)の誤動作などはなぜ発生しているのか)

・現在の実装で、仕様が不足しているのは"なぜ"か?(アイコンがマウスクリックできないなど……え?)

実際には分野ごとにもっと細かく、もっと具体的なのですが、『FFXIV』をどう変えていくにせよ、現状を正しく認識する必要があり、"いったい何が起きているのか"を最初に絞り込もうとしました。これが開発コアメンバーたちの役割で、ほかには新しいUIミドルウェアの検討なども始まっていました。

そして吉田のほうのゲームデザイン作成とは、以下のようなものになります。

・ワールドはどのように設計すべきなのか想定(内部ワールドレス、完全ワールドレスなど)

・バトルシステムの想定(リアルタイム? GCD? ターゲット? ノンターゲット? アクション?)

・パーティのマッチングはどのように行うのか想定(自動化? 専用UI? プレイヤーチャット頼み?)

・レベリングの基礎方針/コンテンツの想定(クエスト成長? ダンジョン周回? フィールド狩り?)

・ギルドシステム/ファクションの想定(ギルドは必要? 光と闇の属性などは? 3都市分割?)

・どのようなコンテンツが必要になるかの想定(パブリック? インスタンス?)

もちろんこれ以外にも、ゾーンの数やダンジョンの数、カットシーンのクオリティーやボイスの有無などなど、コストは別として、"『FF』の最新作がMMORPGになったら、最低でもこうであってほしいな!"をまとめていきました。つまりは"最低限の理想"をまとめたということになります。

こうして2010年12月28日午後8時、開発コアメンバーが調査してくれた"現状"と、吉田がひとまず出した"理想"の比較を開始しました。方程式っぽく書くと"理想ー現状=問題"となり、こうすることで、かなり正確に(吉田のデザインが間違っていたら終わりですが)問題を浮き彫りにすることができます。ようやくここからが出発点。

吉田はいままで、こんなにも論理立てて、こんなにも細かく、こんなにも真剣に(!?)仕事をしたことがありませんでした(ないのか)。仕事をするうえでの理屈は、前述した内容とおおむね変わっていませんが、今回の『FFXIV』ではその度合いがまったく違いました。"絶対に失敗できないプレッシャー"や"開発コアメンバーたちの尽力"や"大好きな『FF』とMMORPGの仕事"という、多くの要因があったのだと思います。だから、今回の結果が偶然だった可能性も大いにあります(笑)。

しかし、このとき行った"理想ー現実=問題"という考えかたは、どのような分野の仕事でも、また自己診断にも使えるのではないかと思います。本来はどうあるべきかを考え、現状を正しく分析し、ひとつずつでも改善すれば、地道ではありますがゴールに向かうことができます。当時、ぼんやりと"けっきょく、当たり前のことをするだけなんだよなあ"と思うと同時に、"当たり前のことがいちばん難しい"ともつくづく思いました。

さあ問題は出揃った! 当たり前のことを、一生懸命、地道にやるぞ! と誓った28日午後11時。よく見れば、仕分けされた"問題"の数は10000個以上になっており、その理想とのギャップに愕然とし、吉田はその夜から40度の高熱を出しました(笑)。そりゃ、びっくりして、隕石のひとつやふたつ、落としたくもなります。「行け、ダラガブ(※)、忌まわしき記憶とともにッ!」(オチがパクリか)。次回に続く。

※衛星ダラガブ……『FFXIV』の世界である"エオルゼア"にかつて存在していた月の衛星。『旧FFXIV』時代にはまだエオルゼアの月のまわりを回っていたが、"メテオ計劃"によって落下を開始。地上激突寸前に、ダラガブ内部に封印されていた蛮神バハムートが出現。これによって"エオルゼア"は一度滅びを迎えた。この災厄を第七霊災と呼ぶ。その様子はこちら("時代の終焉"トレーラー http://sqex.to/9Ea)

ゲームのムズカシイ話 Vol.37



このコラムでは、ゲームのハードとソフトに関する業界トレンドをやさしく、ときにムズカシくお話ししていきます。



西川善司
(にしかわぜんじ)
Profile
デジタル機器やグラフィクス技術などの最新動向を探求し続ける、テクニカルジャーナリスト。
西川善司氏のBLOG
(善)力疾走
http://www.z-z-z.jp/BLOG/

プレイステーション4発売直前。ハードまわりのおさらい

プレイステーション4(以下、PS4)発売直前号ということで、編集部からPS4のハードウェアまわりについておさらいしてほしいという依頼を受けた。PS4について本連載では、昨年前半ころまでに、数度にわたって解説してきたわけだが、今回は、せっかくの機会なので、これまでの解説内容をQ&A形式に要約してまとめてみることにした。

PS4はなぜPC用プロセッサー“APU”を採用したの?

先代PS3では、莫大なコストを掛けて新規開発したCELLプロセッサー[*1]がCPUに採用されていた。PS3の発売以降、CELLプロセッサーはPS3の代名詞、ひいては象徴となった。PS3のGPUには、既存のNVIDIA GeForce 7800GTXをベースにしたカスタム版を採用している。PS4では、半導体メーカー大手のAMDがPC向けに開発し、提供しているCPUとGPUを統合させたプロセッサー“APU”のカスタム版が採用されている。

PS3が登場したころ、ソニー・コンピュータエンタテインメント(以下、SCE)とソニーは「CELLプロセッサーを進化させ、これをPSのつぎの新型機以降にも採用していく」というロードマップを敷いていた。これは、CELLプロセッサーがさまざまな分野に採用され、CELLプロセッサー自身が順当な進化を遂げていく未来を描いていたためだ。しかし、CELLプロセッサーはPS3以外では、一部のテレビ製品とスパコンに採用された程度で、開発の中核だったIBMが、2010年ごろにこのプロジェクトを事実上、収束させてしまう。そこでSCEは、次世代PSプロジェクトを仕切り直すことになり、多角的な評価の結果、AMD製のAPUアーキテクチャーを採用したのだ。

莫大な費用をかけて完全新規のプロセッサーを開発するという方法を取らなかったのは、専業プロセッサーメーカーが作り出すPC向けプロセッサを、コストパフォーマンスの面で上回るのが難しいという、ひと昔前とは異なる事情もあるだろう。

PS4のAPUの性能はどのくらい?

AMDのAPUは、もともと中堅クラスのノートPC用に開発されたものだ。最先端のコンピューターエンターテインメント向けとして実力は十分なのか? という不安があるかもしれない。じつは、APUはAPUでも、PS4に搭載されているものは、AMDがPC向けに提供しているどのAPUよりも高性能に仕立て上げられているため、心配は無用だ。

PS4に採用されたAPUのCPU部には、Jaguarコア世代の64ビット対応CPUが8コア搭載される。AMDが提供するPC向けAPUにおいて、JaguarコアCPUを搭載す

[*1] CELLプロセッサー

正式名はCell Broadband Engine。IBM、SCE、東芝の4社が連携して開発した。PowerPC系の汎用CPUコア1基と、ベクトル演算用の128ビットSIMD型RISCプロセッサー7基を1プロセッサーに集約させたユニークなCPU。こうした、異なる特質を持つプロセッサーを1チップにまとめたマルチコアプロセッサーは、“異種混合マルチプロセッサー”と呼ばれ、CELLプロセッサーはその開祖的存在となった。なお、PS4に採用されたAPUも基本アーキテクチャーはまったく異なるが、異種混合マルチプロセッサーである。

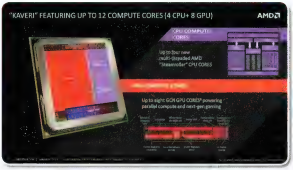
[*2] 4K解像度への対応

SCEは、4Kゲーミングへの対応を否定するも、同時に「静止画や動画については対応を検討中」というコメントも出している。米ソニーは、北米地域のVideo Unlimitedで4K配信を開始していることもあり、メディアプレーヤーとしてPS4が4K対応する可能性は高いのではないか……と想像している。



最先端GPUのグラフィクス性能

FLOPS(Floating-point Operations Per Second)とは、1秒間に行える浮動小数点演算回数で表される、プロセッサーの性能指標。AMDがPC向けに提供している最上位のGPUであるRADEON R9 290Xでは、その数値は4.1TFLOPSにもなる。AMDのライバル、NVIDIAがPC向けに提供している最上位のGPUである、GeForce GTX780Tiでは5.04TFLOPSだ。このように、PS4と比べて2倍以上のグラフィクス性能を持つハードウェアは、PS4の発売以前から存在することになる。ただし、これらを搭載したビデオカードはそれ単体で50000円以上、高いものでは10万円以上もする。ビデオカードに加えて、それに見合うパーツでPCを構成すると15万円を超えるものとなり、PS4と同じ土俵で比較するものではない。



●2014年1月にAMDが発表した新型APU"Kaveri"。PS4に搭載されるものよりもCPUアーキテクチャーは新しいが、4コア止まりとなっている。GPUはPS4のAPUと世代は同じだが、シェーダープロセッサーのコア数はPS4の半分以下だ。

るモデルでは、最上位でも4コア構成なので、PS4向けはその倍が搭載されることになる。

GPUについても同様だ。PS4用のAPUに内蔵されるGPUには、シェーダープロセッサーが1152基も搭載されている。2014年1月にAMDが発表した最新型のKaveriコア世代のAPUでも512基止まりなので、数だけ比較すれば、PS4は倍以上もある。

PS4に採用されたAPUは、AMDがPC向けに提供しているものと多くの部分を共通としているが、2014年1月時点で存在するPC向けの、どのAPUよりも高性能であることは間違いない。

PS4のグラフィクス性能はどれくらい?

PS4のグラフィクス性能に関して、SCEは公称性能値として1.84TFLOPSというスペックを発表しているが、これに対し、PS3のGPU部の性能値を筆者なりに計算してみたところ、0.224TFLOPSであった。概算値ではあるが、PS4のグラフィクス性能はPS3の約8倍はあると見てよさそうだ。

"PS3の8倍のグラフィクス性能"と聞いても、具体的なイメージがわかない人も多いかもしれない。ざっくりとしたたとえ話で言えば、PS4では、PS3よりもかなりリッチな映像表現を駆使しても、フルHD(1920×1080ドット)解像度で毎秒60コマ(60fps)でスムーズに動かせる……というイメージになる。

昨年から話題になり始めている、3840×2160ドット解像度……いわゆる**"4K"解像度への対応**[*2]についてはどうだろうか。

すでに、PCゲームの世界には、4K対応の波が押し寄せてきている。ただ、4Kという高解像度で快適に動かそうとすれば、3～4TFLOPSクラスのハイエンドGPUが必要で、PS4の処理能力では力不足と言わざるを得ない。実際、SCEは公式に「ゲームでの4K対応の予定はない」と明言している。

"PS4の底力"の活用は2巡目タイトルから?

物理シミュレーションやAI(人工知能)などは、PS4世代のゲームでは、グラフィクス表現以上に大きな進化が期待されており、PS4のAPUは、そうした処理にも長けている。また、サウンド関連については、PS4のAPUには、プログラマブルオーディオプロセッサーが搭載されていることが、最近新たに明らかにされたことも報告しておこう。この機能により、任意の音を、仮想的に用意した音響空間で再生したような効果を、リアルタイムに与えることができる。

そうした"PS4の底力"的な部分の活用は、各ゲームスタジオが送り出してくるPS4向けタイトルの2巡目あたりから始まるのではないか……と筆者は思っている。

PS4からPCへの移植が容易になる?

PS4のメインプロセッサーの提供元であるAMDは、PC向けゲーム開発においても、Windowsシステム側のDirectXをバイパスして直接GPUをドライブするためのプログラミングAPI"MANTLE"を発表した。このグラフィクス実現手法は、じつはPS4にとても近い。AMDは、PS4向けに開発したゲームを、PCに効率よく移植でき、快適に動作できる仕組みとして訴求していく計画だ。AMDとゲーム開発元EA DICEによれば、MANTLE版の『バトルフィールド 4』は、DirectX版と比較して45%も高速に動作することを報告した。



●PS4はカメラ付きモデルが43980円[税抜](46179円[税込])、カメラなしモデルが39980円[税抜](41979円[税込])。2000年に発売された39800円[税抜](41790円[税込]、発売開始当時)のPS2とほぼ同等の価格だ。ちなみに2006年に発売されたPS3は20ギガバイトモデルが47600円[税抜](49980円[税込]、発売開始当時)。オープン価格とされた60ギガバイトモデルの実勢価格は60000円ほどだった。相対的に見ると、PS4は安価と言うことができそう!?

次回は、3月13日号(2月27日発売)に掲載!

日本一有名な課長のカフェなるところに行ってきました!





■やっぱりやさしい人だと思います（担当）そうだな！ などのおたよりは258ページのあて先『いいでん！』係まで

A REALM REBORN FINAL FANTASY XIV 新生エオルゼア

『ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア』(以下、『新生FFXIV』)での冒険や日常を、ファミ通の倶楽部部員がお伝えします。

スクウェア・エニックスのMMO(多人数同時参加型オンライン)RPG、『新生FFXIV』の情報をお届けする本コーナー。今回は、ついにβテストの日程が発表されたPS4版の詳細をチェック。また、プロデューサー兼ディレクターの吉田直樹(よしだなおき)氏にPS4版についてインタビューしたぞ。みなかわ先生の4コママンガも復活だ!

PS4 / PS3 / PC
スクウェア・エニックス 2013年8月27日発売 3143円[税抜] 3300円[税込]
ジャンル RPG　テイスト 冒険・ファンタジー
通信機能 オンライン専用　プレイ人数 1人　CERO 15歳以上対象
※サービス利用料金が必要。パッケージには30日利用権が付属。プレイステーション4版は4月14日発売予定、3394円[税抜]。コレクターズエディションは9800円[税抜]、10584円[税込]。コレクターズエディションのダウンロード版は5048円[税抜]、5451円[税込]。

βテスト日程発表! PS4でエオルゼアに旅立とう!

PS4版『新生FFXIV』の特設サイトが公開となり、PS4版βテストの日程が発表された。βテストとは、正式サービスに先立ち、プレイヤーに遊び心地を体験してもらいながら、負荷テストや不具合の修正を行うことで、日程や参加方法は右記の通りだ。PS4本体を持っていれば誰でも参加できるので、まだ『新生FFXIV』を未体験の人は、ぜひこの機会に体験してほしい。なお、テスト日程は変更の可能性がある。最新情報は公式サイトをチェックしよう!

PS4版βテスト日程

フェーズ1
2月22日(土)～3月3日(月)

フェーズ1では新規に作成したキャラクターでのみプレイが可能だ。キャラクターデータは期間終了後に消去されるため、製品版へ引き継ぐことはできない。

フェーズ2
4月4日(金)～4月7日(月)

フェーズ2では新規キャラクター作成のほか、既存のプレイデータ(PS3版やPC版)からの引き継ぎが可能。データ消去は行われず、製品版に引き継げる。

PS4版βテストに参加するには──

PS4版『新生FFXIV』のβテストに参加したい場合は、PS4のPlayStation Storeより『新生FFXIV(βバージョン for PlayStation 4』をダウンロード、インストールするだけ。抽選などはなく、希望者全員が参加できる(別途、スクウェア・エニックスアカウントが必要となる)。

βテストの詳細は『新生FFXIV』PS4版特設サイトで!
http://jp.finalfantasyxiv.com/pr/ps4/

PS4版『新生FFXIV』のココがすごい!

PS4版は、PC版をもとにPS4の性能に最適化する形で制作されている。同じHDゲーム機のPS3版と比べても、PS4版のほうが映像のクオリティーが高いのだ。同時キャラクター表示数も多く、画面に200体以上のキャラクターが表示されても処理が落ちることはほぼない。フルHDにも完全対応。リビングルームの大きなテレビ画面で、圧倒的な美しさのグラフィックを満喫できるぞ。



1 PS Vitaでのリモートプレイに対応!
PS VitaからPS4を操作できる、リモートプレイに対応。表示遅延も少なく、シビアなタイミングが要求されるバトルコンテンツ以外なら、何の不自由もなく楽しむことができる。

2 DUALSHOCK 4のタッチパッドで操作が可能
専用ワイヤレスコントローラ"DUALSHOCK 4"のタッチパッドを使って、ポインティング操作が可能。PS3版の仮想マウスモードよりも簡単でスムーズに、ポインティング操作を行える。

3 マウス+キーボードにも対応
家庭用ゲームでは初となる、マウス&キーボード用のUI(ユーザーインターフェース)を完全実装。コントローラ操作だけでなく、マウスとキーボードでの操作が可能で、好きなほうを選べる。

4 SHARE機能で簡単ライブ配信!
自分のプレイ画面をインターネットでライブストリーム配信したり、撮影したスクリーンショットの友だちとの共有などが簡単に行える。なお、配信に際して、公開制限などは設けられていない。

PS3版からPS4版へは無料で乗り換えできる

PS4版では、現在PS3版やPC版でプレイしているキャラクターがそのまま使えるほか、PS3版のユーザーは、PS4版のソフトを購入することなく、無料でPS4版に乗り換えることができる。ただし、無料乗り換えサービスを利用した場合、PS3版でのプレイ権が失われ、PS3でのプレイはできなくなるので注意すること。PS3とPS4の両方のハードでプレイしたい場合は、別途PS4版のソフトの購入が必要となる。なお、無料移行サービスは12月31日までとなる予定なので、検討している人はお早めに!



↑現行プレイヤーは愛着あるキャラクターを、そのままPS4版で使える。ワールドやフレンドも引き継げるぞ。

※本記事では、プレイステーション4をPS4、プレイステーション3をPS3、プレイステーション VitaをPS Vitaと表記することがあります。



「ファイナルファンタジーXIV：新生エオルゼア」プロデューサー兼ディレクター
吉田直樹

PS4版『新生FFXIV』について吉田Pにいろいろ訊いてみた！

多彩なニーズに応えられる作り

――まずは、PS4版『新生FFXIV』の特徴を聞かせてください。

吉田直樹氏（以下、**吉田**）　画面の美しさを始めとするすべてのクオリティーが、PS3版から格段に進化しています。家庭用ゲーム機の枠を越えたハイレベルな映像表現の中で、200人を超えるキャラクターが、プレイヤーの周囲で同時に動き回れるというのは、単純にすごいことではないかなと思います。

――確かに、周辺の風景が水面に映り込む演出などは、PS3版ではスペック的に難しかった表現ですよね。

吉田　描画まわりでは、毎秒最大60フレームが実現できているうえに、DUALSHOCK 4のほか、マウス＆キーボードによる操作にも対応。ユーザーインターフェースのカスタマイズ性も高く、PS Vitaを用意すればリモートプレイまで楽しめます。これだけ多くの要素が揃っているので、プレイヤーの方々の多彩なニーズにもっとも応えられるのが、PS4版『新生FFXIV』だと思っています。

――PS3版とPS4版を同じ価格に設定した理由を教えてください。

吉田　（安価な）PS3版を買って、PS4版に無料で乗り換えることを防ぐためです。僕はもともと、ハードに応じて差をつけるのが嫌いなタイプなので、たとえば予約特典についてもすべて公平にして、既存のプレイヤーが新たにコレクターズエディションを購入しなくても済むようにしてあります。通常版を購入された方のために、コレクターズエディションへのデジタルアップグレードサービスをご用意しているのも、選択肢を増やすためのものです。プレイヤーの皆さんの立場に立って、ひとつひとつの施策に対して意図を持って行っています。

βテストではどこまで遊べる？

――PS4版『新生FFXIV』のβテストを、どのように楽しんでほしいですか？

吉田　PS4というハードそのものの性能を測るベンチマークソフトとして使っていただきたいです。購入したての本体をテレビに接続して、βテスト向けのプログラムを無料でダウンロード。『新生FFXIV』の世界を通じて、PS4の画面はどれくらい美しく、かつ滑らかに動くのかを感じてもらえればと思います。

――PS4本体の各種機能もβテストで試せるのですか？

吉田　βテストの初期段階から、PS Vitaのリモートプレイと動画のSHARE機能が利用可能になっています。これらも踏まえたうえで、PS4の性能を測る指標としてご活用していただきたいと思っています。

――βテストで撮影した動画をインターネットで配信しても問題ないのでしょうか？

吉田　参加者の皆様への守秘義務はとくに設けないつもりでいますので、どんどんアップしてもらえればと思います。

――最初に行われるβテストでは、どこまで遊べますか？

吉田　メインクエストでイフリートと戦った直後までですね。冒険者の育成は、レベル20まで可能となる予定です。エリアの移動制限は設定していないので、行こうと思えば各地をどこまでも旅できますよ。

――PS4版のリリースにより、さらなるプレイヤーの増加が見込まれます。混雑への対応策があれば教えてください。

吉田　2月22日にオープンするPS4専用のテストサーバーとして、いくつかのワールドがオープンします。これらのデータセンターは日本に設置します。

――なぜ日本にデータセンターを置くことになったのですか？

吉田　国内に拠点を置けば、トラブルが発生した際にサーバーチームが迅速に対応できるからです。海外にデータセンターを置いた場合でも作業そのものは可能ですが、日本から離れているぶん、いろいろとロスが出てしまう可能性が高いのです。

――日本以外のデータセンターは、4月4日に始まるオープンβテストから選べるようになるのですね。

吉田　はい。そのタイミングに合わせて、PS4版から新たに冒険を始める方のために、完全新規のワールドが同時にオープン予定です。お友だちがすでにプレイしている場合は既存ワールドを、PS4版でスタートダッシュを狙う方は、新規ワールドを選択していただくのがベストでしょう。

――リージョン別に新設されるワールドの数はいくつですか？

吉田　現時点では、完全新規を2ワールドずつ開放する予定ですが、リリース直後のアクセス率を見て、随時追加を考えていくつもりです。

――新設されたワールドではなく、友人に誘われて既存のワールドを選ぶ人も多そうです。

吉田　そうですね。おそらくですが、その時期にはレガシーとノンレガシー間のワールド移転の制限も撤廃されていると思いますよ。

――それはいつぐらいですか？

吉田　早ければ3月上旬の予定です。

（次ページへ続く）

PS4版『新生FFXIV』は4月14日発売！

PS4版『新生FFXIV』は現在予約受付中。予約すると、特典としてインゲームアイテム2種がもらえるほか、アーリーアクセス権も獲得。PS4版の正式サービス開始に先駆けて、4月11日（金）からプレイできるぞ。また、スペシャル特典付きの"コレクターズエディション"も数量限定で同時発売される。

予約特典インゲームアイテム



頭装備　モクモクキャップ



ミニオン　マメット・ケットシー

コレクターズエディション追加インゲームアイテム



マウント　でぶチョコボ



ミニオン　マメット・モーグリ

リモートプレイの遊びかた

――PS Vitaを活用したリモートプレイの特徴を改めて教えてください。

吉田　映像のクオリティーはPS4版そのままに、PC版では不可能な“外へ持ち出してプレイする”ことができるのが大きな特徴です。

――たとえば、どのような使いかたが考えられますか？

吉田　外出先で蛮族デイリークエストをこなすとか、ほかにも、帰宅中の電車の中で、PS Vitaを利用してコンテンツファインダーに登録。家に到着したころにインスタンスダンジョンに突入するメンバーが揃っている……という使いかたが可能かもしれません。ただし、外出先からインフラストラクチャーモードでアクセスすると、通信ラグが発生する可能性もありますので、この場合はあくまでもソロコンテンツのプレイやファインダー待ちなど、そういった使いかたが主となりそうです。

――インスタンスダンジョンを代表とする本格コンテンツを、リモートプレイで攻略するのは難しいのですか？

吉田　最高難度の極蛮神討滅戦をクリアーするのはさすがに難しいのかな……。一応、屋内でのリモートプレイのテストではクリアーできましたが（笑）。それ以外の要素……たとえば蛮族デイリークエスト程度のバトルコンテンツや、クラフターによるアイテム製作などは、十分にコンプリート可能です。

――リモートプレイでどこまで戦えるのかを試すプレイヤーが続出するかもしれません（笑）。

吉田　ほかのプレイヤーの迷惑にならない範囲で挑戦してもらえればと思います（笑）。フレンドどうしで試していただくのがベストでしょう。そのうえで、たとえばブロードキャストの機能を利用して“PS Vitaで極タイタン討滅戦を試してみた”という番組を放送するのもおもしろいかもしれませんね。

――PS Vita向けのコンフィグ機能は存在しますか？

吉田　リモートプレイの際に操作しやすくするためのコンフィグを用意しています。

――動画のSHARE機能も見逃せません。

吉田　たとえば、PC版で動画を作成する場合、それなりに高価なキャプチャーボードを用意したうえで、本体のパフォーマンスが落ちないように注意を払いながら映像を撮影し、それを編集した後、インターネット上にアップすることになりますよね。PS4版の場合は、ボタンひとつでそれができます。

マクロ共有機能を用意したいが……

――PC版で遊んでいる人がPS4版でログインする場合、マクロやユーザーインターフェースなどのデータは自動的に反映されますか？

吉田　PS3版からPS4版へのマクロ移行は、製品版までに達成できる見込みです。PC版からのマクロ共有は、現状ではサーバーへの保存ができないので、マクロは改めて作成していただくことになりそうです。

――何かいい方法はないものでしょうか。

吉田　たとえば、サーバー上に待機場所を設置して、そこにマクロなどのデータを一時的に保管してもらう、といった解決策を模索中です。しかしその場合でも、何しろ671万ものキャラクターが存在するので、実際に機能を開放したらアクセスが殺到するため、そこでまた課題が発生してしまいます。

――新たな設備投資が必要になりそうですね。

吉田　おそらく数千万円を超える規模になるので、『旧FFXIV』時代のThe Lodestoneで使用していたバックエンドサーバーを引っ張り出せば乗り切れるのでは……など検討を進めている段階です。申し訳ないのですが、PS4版のリリースまでに対応が間に合うかどうかは、現時点ではわかりません。

新規プレイヤーでも楽しめる

――PS4版のリリースに合わせて、初心者向けの仕掛けやコンテンツが新たに用意されるのでしょうか？

吉田　そういった要素は、すでにパッチ2.1で盛り込まれています。『新生FFXIV』のサービス開始時には存在しなかったコンテンツルーレットやトレジャーハント。初めてプレイする方を想定した導線の中に、これらが組み込まれているため、プレイの幅がすごく広がり、新規の方は遊びやすくなっているはずです。

――PS4版から新しく『新生FFXIV』を始めた人が、現在のトッププレイヤーに追いつくことは可能ですか？

吉田　進行度の面で言うと、先人たちに追いつけないということは絶対にありません。なぜなら、ハイエンドのコンテンツは一定の期間が過ぎた後、必ず難度が緩和されるからです。もちろん、トップランナーたちはさらにその先へ走り出すわけですが、少なくとも彼らの後ろ姿が見えるところまではすぐに追いつけるはずです。このスタンスは、ゲームデザインの根本部分に組み込まれているので、『新生FFXIV』をいつ始めていただいても変わらないと思います。

――先輩冒険者たちが考案した戦法がそのまま利用できるので、攻略面でも楽な部分がありそうです。

吉田　昨年12月にパッチ2.1がリリースされたことで、サービス開始当時よりも物語が深みを増していますし、コンテンツも充実しています。やり込み要素も拡大し続けていますしね。

――最後に、『新生FFXIV』をまだ知らない方に向けて、ゲームの魅力をあらためて語っていただけますか。

吉田　『新生FFXIV』はコンテンツファインダーが存在するため、すぐにパーティが組めます。また、ある程度物語が進むまでは、コンテンツ攻略の際に綿密な打ち合わせが必要になるわけでもないので、マッチングで選ばれたほかのプレイヤーがNPCに思えてしまうほど、コミュニケーションの濃密性は低いです。気楽に遊べるオンラインゲームが、最高のクオリティーをもって、ご家庭のリビングルームで楽しめる時代がついに到来しましたので、まずはβテストに参加して、「こんな世界があるんだ！」という部分をぜひとも感じてみてください。オンラインゲームだからといって、怖がる必要はまったくありません！



⬆PS Vitaのリモートプレイは、ギャザラー活動などにもオススメ。通勤通学の時間で素材集めが可能になる!?

倶楽部員活動手帳 ❶ 忘れず使おうカンパニーアクション

皆さん、こんにちは。最近は、ずっと檻の中の狼として過ごしている佐治キクオです。

少し前の話ですが、私がマスターを務めるFCのランクが8になり、カンパニーアクションのⅡが開放。さらに、同時にふたつのカンパニーアクションを発動できるようになりました。カンパニーアクションは、"切れているのに気づいた人が自分の好きなものを発動させてオーケー"としていますが、必ず使われるのはやはりテレポ割引Ⅱ。"テレポに必要なギルが30％割引される"という破格の効果で、これがないとテレポをためらうようになるレベル。誰もが頻繁に使うので、恩恵も大きいですね。

ニーズに合わせてフリーダムに発動



←もうひと枠は自由に。私はいまは対人戦績アップⅡを発動しています。

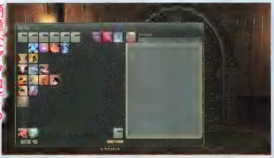
倶楽部員活動手帳 ❷ 地味だけど知っていると役に立つ小技

最近は、いろいろなクラスを楽しんでいるなべこうです。

パーティプレイのとき、メンバーリストの並び替えはしているかな? マクロとともに活用すれば、快適なプレイができるかも!? たとえば、タンクをパーティリストの2番目にしておき、"/ac ストンスキン <2>"というマクロを使えば、一発でタンクにストンスキンがかけられます。もちろん、ほかのアクションにも応用できるよ。

話は変わり、高いところから飛び下りるとダメージを受けるよね。じつは、竜騎士のイルーシブジャンプは、落下によるダメージを受けないのです。お試しあれ。以上、地味な小技でした。

簡単なマクロでも快適プレイにつながる



←自分に使いたいアクションの場合は<me>か<0>と設定すれば問題ない。



レギュラーコーナー◆エオルゼア倶楽部

PS4 PS3 PC

倶楽部員近況



Character name Helpone Opone

PN オポネ菊池

クラフターのアクションが揃ってくると、HQの製作が容易になって楽しさ倍増！ とにもかくにも、ビエルゴ様は偉大です……。



Character name Josua Sai

PN 佐治キクオ

さらなる最適化を模索して、吟遊詩人のXHB配置を一新。実戦で使用してみて微調整する。こういう作業も楽しみのひとつですね。



Character name Darrio Django

PN CB小山

2月27日発売の『コネクト！オン』では、大迷宮バハムート：邂逅編第四層、五層の攻略リポートを掲載。そろそろ自分も突入の季節!?



Character name Ferie Fery

PN 青木志貴

いまさらながら、エオルゼアの綺麗な場所を探して、各地をひとり旅してます！ まだまだ新しい発見があって楽しい!!



Character name [illegible]

PN あさみ666

ヴァレンティオンデーでもらった装備がかわいい！ ふだん使わないクラスのギアセットに、おしゃれ着として登録しちゃいました。



Character name [illegible]

PN なべこう

メインジョブの装備が揃ってきたので、そろそろほかのジョブに神話を使うつもり。とはいえ、どのジョブに使うか迷うなぁ。



Character name Mameco Hou[illegible]

PN 奥村キスコ

マイチョコボを持っていなかったフレンドが、バディを呼び出せるようになるまでお手伝い。喜ぶ姿を見て幸せな気分になったよ。



Character name [illegible]

PN トークンあり

欲しかったレア装備を、ロット勝負で99という数字を出してゲット!! 99って、なんか「ごめん」と思ってしまうよね……。

Pokémon Famichudan
ポケモンふぁみちゅう団



1週間遅れのバレンタイン？ 今週は、かわいいニャオニクスのイラストでスタート。新作&新ポケモン情報と、記事も盛りだくさん！

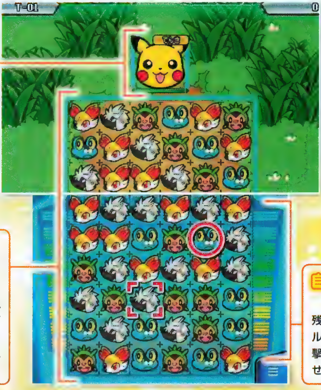
ポケモンバトルトローゼ
Pokémon Battle TROZEi ™

パズルを解いてポケモンを捕まえる、アクションパズルゲームが登場！ 3匹以上のポケモンのアイコンを揃えて消し、野生のポケモンとバトル。すべてのポケモンをトローゼ（捕獲）するのが目的となる。今回は、簡単操作で爽快感が味わえるルールや、ポケモンらしい要素など、本作の魅力を大特集。さらに、『ポケットモンスター X・Y』のお役立ちネタや、新ポケモン情報も掲載。最後まで必見！

3DS	ポケモン	3月12日配信予定	762円[税抜]（800円[税込]）
	ジャンル	パズル	テイスト 冒険
	通信機能	ローカルプレイ対応、すれちがい通信対応	
	ダウンロード専売	プレイ人数 1～4人	CERO 審査予定

※画面は開発中のものです。 ※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面は2D表示ものです。

画面の見かた



野生のポケモン

バトルの相手となる、野生のポケモン。複数のポケモンが現れることもある。時間経過によって攻撃を仕掛けてくるので、素早くポケモンを消して応戦しよう。



アイコンが光ったら攻撃に注意！

トローゼボックス（自分のポケモン）

自分のポケモンが並ぶトローゼボックス。下画面のポケモンを縦か横に3匹以上並べて消すと、攻撃が発動！ 消えているあいだもほかのポケモンを動かせるので、つぎつぎにコンボをつなげられる。100コンボも夢じゃない!?

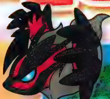


3匹揃えるだけの簡単ルール！

自分のエネルギー

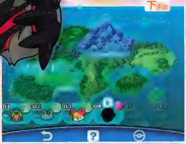
下画面の左右には、トローゼボックスの残りのエネルギーが表示されている。エネルギーがなくなるとゲームオーバーだ。攻撃を受けると減少するので、パズルと合わせて、つねに目配りが必要となるぞ。

パズルゲームでポケモンバトル!



予想外だらけ!? 気の抜けないシステム

野生のポケモンがパズルのジャマをしてきたり、形勢逆転を狙える"トローゼチャンス"が発生するといった、バトルの状況が一気に変わる仕組みもある。白熱の展開は、一瞬たりとも気が抜けない!



↑各ステージは、数分でクリア一可能。空き時間でサクッと楽しめるが、やめどきを見失うかも!?

"トローゼチャンス"で一発逆転!



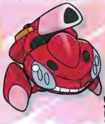
←最初に4匹以上、つぎに3匹以上、という流れでポケモンを消すと、その後は2匹並べるだけで消えるチャンスタイムが到来!





ポケモンがジャマすることも!

←上画面にいる野生のポケモンが、トローゼボックスに襲来。自分のポケモンの数が減り、揃えにくくなってしまった。




通信機能でさらに楽しめる

本作をダウンロードした3DSを持ち寄って、最大4人で協力プレイが可能。また、すれちがい通信で、相手がおきにいりに登録したポケモンを仲間にできる。この際、自分のポケモンはいなくならないので安心だ。







タイプ相性やなつきなどポケモンらしさも満載!



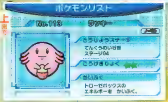
ポケモンにはそれぞれタイプがあり、野生のポケモンに応じて入れ替えることで、バトルが有利になる。また、どのポケモンと並べても消せるメタモンや、エネルギーを回復できるラッキーなど、特別な技を持つポケモンもいるぞ。



捕まえたポケモンの情報をチェック







↑←ポケモンの攻撃力や持っている技は、リストで確認できる。



タイプを考慮したポケモンで勝負!

←相手はみずタイプのケロマツ。くさタイプのハリマロンなら、大ダメージ!



↑バトルに多く出したポケモンは、なついて攻撃力がアップする!



ポケットモンスター X / ポケットモンスター Y 殿堂入り後の世界で伝説のポケモンを追え!

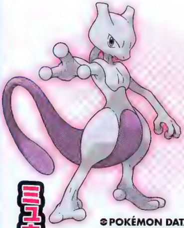
ファミ通チョイス

ニンテンドー3DS	ポケモン 2013年10月12日発売 各4571円[税抜](各4800円[税込])		
ジャンル	RPG	テイスト	冒険
通信機能	マルチプレイ(ローカルプレイ、インターネット)対応、すれちがい通信対応、いつの間に通信対応		
発売 ポケモン、販売 任天堂、制作:ゲームフリーク		プレイ人数	1～4人
		CERO	全年齢対象

『ポケットモンスター X・Y』(以下、『ポケモン X・Y』)の冒険は、チャンピオンを倒してポケモンリーグに殿堂入りを果たした後も終わらない! 今回はついに、ミュウツーと、ミュウツーをメガシンカさせるメガストーンの存在場所を公開。フリーザー・サンダー・ファイヤーもぜひ手持ちに加えて、ポケモン図鑑の完成を目指そう。

ついにミュウツーを仲間にできる!

POKÉMON X・Y



ミュウツー

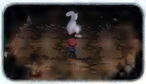
カロス地方でミュウツーと出会える場所が判明! その場所とは、20番道路の奥、"ポケモンのむら"にある"ななしのどうくつ"。この洞窟は、殿堂入りを果たしたトレーナーしか入ることを許されない。ミュウツーを捕まえると、ミュウツーをメガシンカさせられるメガストーンも手に入るぞ。

⊖POKÉMON DATA

分類	いでんしポケモン	タイプ	エスパー
とくせい	プレッシャー		
高さ	2.0メートル	重さ	122.0キログラム



ミュウツーと対峙



➡ミュウツーは洞窟の奥で待ち構えている。



メガシンカでさらに強化

⬅『ポケモン X』では、"ミュウツナイトX"でメガミュウツーXに、『ポケモン Y』では、"ミュウツナイトY"でメガミュウツーYにメガシンカする。

フリーザー・サンダー・ファイヤーがカロス地方の空を飛び回る!

POKÉMON X・Y

殿堂入りをすると、伝説のポケモン、フリーザー・サンダー・ファイヤーが、カロス地方のどこかに出現。登場するのは、プレイヤーが最初に選んだパートナーに応じた1匹で、ハリマロンを選んだ場合はフリーザー、フォッコならサンダー、ケロマツはファイヤーといった具合だ。捕まえかたがやや複雑なので、手順を確認して挑もう。



捕まえかた

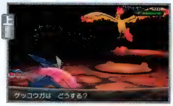
草むら、花畑、水上で、フリーザー・サンダー・ファイヤーと出会う。このときはすぐに逃げられてしまう。

▼

3匹の居場所は、ポケモン図鑑で確認可能。"そらをとぶ"を使わずに、徒歩やローラースケートで追おう。

▼

出会って逃げられる流れを11回くり返すと、アズール湾にある"わだつみのあな"で捕まえられるようになる。



トライアルハウスでバトルの腕を高めよう!

POKÉMON X・Y



⬆よい検定結果をもらえたら、バトルの腕前は相当なもの。ぜひ実力を試してみよう。

ミアレシティのノースサイドストリートにある、トライアルハウス。ここでは、5人のトレーナーとのバトルを通じて、その腕前を評価してもらえる"バトル検定"が受けられる。ごほうびとして手に入るバトルポイントと道具は、高評価なほど豪華に!

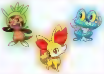
高い評価をもらうためのコツ

- 効果抜群の技をたくさんくり出す
- 多彩な種類の技を使う
- 手持ちのポケモンのHPが多い状態で勝利する



※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

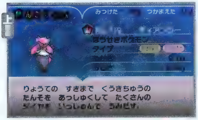
POKÉ NEWS

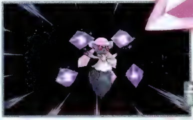


ポケモン関連の耳より情報をお届けする当コーナー。今回のビッグニュースは、新たに判明したポケモン！ ポケモンカードゲームファンは見逃せない、大型公式大会の情報もあるよ。

世界一美しいポケモン ディアンシー発見！

『ポケモン X・Y』において、新たな幻のポケモンの存在が明らかに！ その名は、ほうせきポケモンのディアンシー。非常に珍しいポケモンで、ピンク色に輝く体は世界一の美しさを誇ると言われ、多くの大富豪を虜にしている。また、ディアンシーは、7月19日(土)から全国の映画館で公開予定のポケモン映画『ポケモン・ザ・ムービーXY「破壊の繭とディアンシー」』でも、主人公として活躍する予定だ。どのような技で戦うのか、今後の情報に期待して待とう！











POKÉMON DATA

分類	ほうせきポケモン
タイプ	いわ フェアリー
とくせい	クリアボディ
高さ	0.7メートル
重さ	8.8キログラム

ポケモンカードゲーム リザードンメガバトル LIZARDON MEGA BATTLE 開催決定！

ポケモンカードゲームの大型公式大会"ポケモンカードゲーム リザードンメガバトル"が、5月より開催決定！ 上位入賞者は、ポケモンのゲームとカードゲームの世界一を決める"ポケモンワールドチャンピオンシップス"への参加資格も与えられる。大会の事前登録は、3月15日(土)から開始予定。詳細は、公式サイトでチェック！



チャンピオンはこのトロフィーを手にできる！

カードゲームのムック本も発売中！



『ゼルネアスデッキ30』を封入



『イベルタルデッキ30』を封入

購入すれば、すぐに本格的なポケモンカードゲームのバトルが楽しめる、構築デッキ(30枚デッキ)のムック本が発売中！『ゼルネアスデッキ30』が封入されたものと、『イベルタルデッキ30』が封入されたものの2種類があるぞ。ガイドブックやプレイに役立つアイテム、特別な拡張パック、スペシャルカードなども付属。大会に向けて、デッキの強化を図りたい人は必携だ。

ポケモンカードゲームXY
ファミ通ナビBOOK ゼルネアスデッキ30/
ファミ通ナビBOOK イベルタルデッキ30
KADOKAWA エンターブレイン/発売中/各1219円+税

POKÉ NEWSの詳細はココでチェック！ ポケットモンスターオフィシャルサイト http://www.pokemon.co.jp/

皆さんのお便りを大々々募集中!!

ポケモンふぁみちゅう団では、『ポケモン』に関する皆さんの投稿をお待ちしています。ふぁみちゅう団への質問や、ポケモン美術部への投稿など、『ポケモン』に関することならどんな内容でもオーケーです！

あて先はコチラ
●はがきで！ 〒102-8431 エンターブレイン 週刊ファミ通編集部 「ふぁみちゅう団 ○○○○」係まで
●eメールで！ eb-pokemon@ml.enterbrain.co.jp

※応募の際には、住所、氏名、ペンネーム、電話番号を添えてお送りください。採用作品は順次、本コーナーにて掲載・発表し、採用された方には内容に応じてガバスを進呈します。また、投稿物は返却できませんのでご了承ください。



ストライダー飛竜®

特A級ストライダー飛竜、ついに始動！ 往年の名作をベースに新生を果たした"完全新作"アクションゲームの魅力に迫る!!

PS4 PS3 XBOne XB360

カプコン		発売日、価格は備考欄参照	
ジャンル	アクション	テイスト	SF
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	12歳以上対象

プレイステーション4版(ダウンロード専売)は2月22日配信予定、1905円[税抜]（2000円[税込]） プレイステーション3版は2月22日発売、3800円[税抜]（3990円[税込]）、ダウンロード版は3800円[税抜]（3990円[税込]） Xbox One版は[illegible] Xbox 360版(ダウンロード専売)は2月26日発売予定、1905円[税抜]（2000円[税込]）[illegible]

かつてアーケードで人気を博した『ストライダー飛竜』が、探索型のアクションゲームとして生まれ変わった！ 発売を目前に控えた今回は、アンドリュープロデューサーのインタビューとともに、本作の魅力をお届けする。



⬆巨大要塞都市の厳重な警備をかいくぐりながら、暗殺対象である"冥王"のもとへ。

特A級ストライダー、復活！

プレイステーション3版同梱の旧作はプレイステーション Vitaにも対応

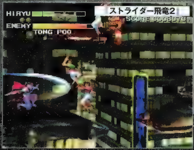
プレイステーション3版は、ゲームアーカイブス『ストライダー飛竜1&2』（2タイトルのセット作品）のプロダクトコードが付属。シリーズの歴史が体験できる、お得なセットになっている。この2作はプレイステーション3だけでなく、プレイステーション Vitaでも楽しめるのだ。"伝説の名作"をあらゆる場所で堪能せよ。

ストライダー飛竜（旧作）



⬆1989年にアーケードで稼動。美麗なグラフィックとダイナミックな演出が話題となった。

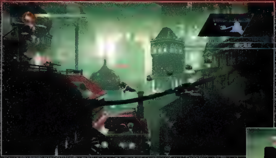
ストライダー飛竜2



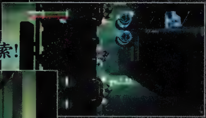
➡1999年に登場の続編。同じ世界観と操作感覚を継承しつつ、3D表現を取り入れている。

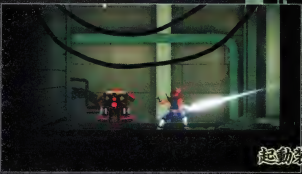
"探索型アクションゲーム"となって新生！

シリーズ伝統のアクション性に、探索要素が加味された本作。まるで迷路のように複雑なカザフシティの内部を進むには、あらゆるアクションを駆使して、マップ内の謎を解き明かさなくてはならない。



カザフシティの隅から隅まで探索！





⬅⬆都市の構造はさながら迷宮のようになっている。エリアに隠れている起動装置を動作させると、新たな進路が開かれるぞ。

都市内部に潜む起動装置を見つけ出せ！

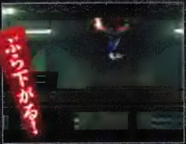
※画面は開発中のものです。

『ストライダー飛竜』のココが魅力!

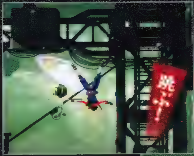
ゲーム内容は大幅に進化しながらも、連綿と続く"飛竜らしさ"はしっかり継承。これらは『ストライダー飛竜』だからこそ体験できる、オンリーワンのおもしろさの源泉ともなっているのだ。まずは、シリーズを象徴する、ふたつの重要なポイントを紹介していこう。

これぞ飛竜 1 鮮やかに舞い、光のごとく駆ける多彩なアクションの数々

主人公である飛竜の驚異的な身体能力がもたらす多彩なアクション(体術)は、本作の見どころのひとつ。その種類は、跳ぶ、ぶら下がる、スライディングなど多岐にわたる。これらの能力を使いこなして、敵の攻撃やさまざまなトラップを軽やかにかわしていく楽しさは、シリーズが持つ伝統的な魅力のひとつだ。

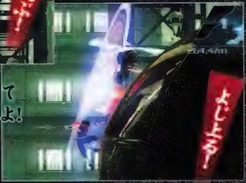


↑クライムシクル(ぶら下がり)で、敵の攻撃が及ばない天井を渡る。飛竜の得意技だ。



←大ジャンプ中のポーズは、シリーズ伝統の"大の字"。空間を一気に移動することができる。

体術をフル活用して難所をクリアーせよ!



➡壁づたいによじ上る。このあいだにサイファーで敵を破壊して、進路を確保する。また、ジャンプで一気に上昇することも可能だ。

これぞ飛竜 2 あらゆるモノを一刀両断! 光剣サイファー

サイファーとは、飛竜が携える基本にして最強の武器。ひと振りすると、刃から放出されたプラズマによって敵を斬る。ボタンを連打すると、サイファーを素早く振り回して一気に敵を倒せるアクションは、シリーズでもおなじみとなっている。また、スティックの向きに応じて、サイファーをさまざまな方向へ振ることも可能だ。

プラズマの刃で敵を瞬時に斬る!





↑ダッシュやジャンプ中にサイファーで攻撃! スピーディーかつ鮮やかに、立ちふさがる敵を倒すのだ。







↑ステージに隠れている"プラズマの力"を解放することで、サイファーに溜め攻撃や敵弾を跳ね返すなどの特殊効果がつく。

"プラズマの力"で能力を強化!



➡道中で見つけた"プラズマの力"を解放した瞬間。こうして使えるようになる特殊効果は、潜入活動で大いに役立つものばかりだ。

発売直前 『ストライダー飛竜』開発者インタビュー



カプコン プロデューサー
アンドリュー・サマンスキー氏
(文中はアンドリュー)

現代の技術で作った最高の『飛竜』が目標

――ようやく発売日を迎えますね!

アンドリュー そうですね、率直にうれしいです(笑)。もともと横スクロールアクションゲームが好きで、いつか自分で作りたいと思っていたのですが、その願いが自分の横スクロールアクションの原体験である『ストライダー飛竜』というシリーズの新作で叶えられることは、開発者冥利に尽きます。

――思い出の作品を自分で新生させたと。

アンドリュー はい(笑)。中学生のころは母国のアメリカで、ジェネシス(海外のメガドライブ)版で遊んでいました。そのときに感じた衝撃、「横スクロールアクションってなんておもしろいんだ!」という気持ちを込めて、本作を作りましたね。また、マップを探索する要素を加えたことで、新たな『ストライダー飛竜』の形を提示できたとも思っています。

――なるほど。本作で心掛けた部分は?

アンドリュー "飛竜らしさ"を全面に出すことです。そのために、『2』など名作アクションに携わった社内のスタッフで協力しました。

インタビューは次ページに続く!

過酷な単独潜入の任務 防衛網突破のポイント

侵入者出現の一報によって、都市全域で戒厳令が敷かれたカザフシティ。一分の隙もない厳重な警備体制をかいくぐるためには、特A級ストライダーならではの華麗な戦いかたと、わずかなヒントをも見逃さない探索能力が求められる。そのポイントを伝授しよう。

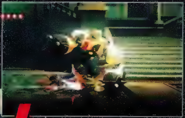


特A級ストライダーの能力を駆使せよ！

ストライダーの心得 1 サイファーと体術の連携でコンビネーションをくり出せ

敵は圧倒的な兵力で迫る。真正面から突撃すると、致命的なダメージを受けてしまうぞ。攻撃する際は、体術との連携を意識しておくとスピーディーかつ安全に攻められるので、つねに敵の死角から攻撃していこう。

足元をすり抜けて……



➡巨大なヘビートルーパーの攻撃を察知したら、特殊攻撃の"アサルトファング"で敵の背面に回れ。



背後から斬る！

⬅敵が背後を向いているため、無防備な状態。すかさずサイファーを連打して、一気に叩くのだ！

体術と攻撃方法の組み合わせは無限！



➡ダッシュで間合いを一気に詰めるあいだに"チャージアタック"(溜め斬り)を準備し、敵を一気に斬るという連携攻撃も有効となる。

ストライダーの心得 2 果てしなき巨大都市構造の"隙"を探し出せ！

マップ上には、そのままでは通れない場所が点在。ここでは、特定の"プラズマの力"を使うと何かが起こり、新たな道を拓くことができるのだ。巧妙な場所に隠されていることもあるので、見逃すな！





⬅⬆怪しい床は"ダウンストライク"、排気口など狭い場所は"アサルトファング"で突破口を開こう。

突破口を見つけろ！

エリアマップをフル活用せよ



➡通り抜けた場所とその周囲は、エリアマップ画面で確認。こまめにチェックすれば、迷いにくいはず。



隠しアイテム発見！

都市内部には、隠し部屋もある。KOWアイテムを集めると、さまざまなエクストラモードが解放されるという情報も。

理想を突き詰めて形にしていった現代の飛竜像

――先ほどのお話の続きになりますが、本作における"飛竜らしさ"の定義とは？

アンドリュー "スピード"、"豊富なアクション"、そして"レスポンスのよさ"。これに尽きます。つまり、動かしているだけでも気持ちよさが味わえることですね。そこが『飛竜』シリーズの最大の魅力だと思います。

――スピードやレスポンスを重視したという点は、"ハイスピード探索アクション"という本作のジャンル名からも伝わってきます。

アンドリュー それと、サイファーを使うというところにもこだわりました。ほかの武器を使う案も出ましたが、やはり、飛竜と言えばサイファーなんです。だったら、サイファーそのものを強化すればいいという話になり、そこからプラズマの設定が生まれました。

――プラズマは随所で登場しますね。

アンドリュー 飛竜のマフラーも、今回は実物のマフラーではなく、プラズマがマフラー状になびいているんです。プラズマという設定を作ったので、とことん使おうと(笑)。

――(笑)。世界観の統一には、それも大事な要素ですよね。ちなみに、本作はなかなか骨太な作りですが、ゲームを進めるコツがあれば教えていただけますか？

アンドリュー ゲーム開始直後はなかなか手応えのある難度になっていると思いますが、これは"被弾しながら進むのは飛竜というキャラクターには合わない"という意図によるものです。きちんと避けてください、ということですね。ですから、とにかく動くことが大事。序盤の敵の攻撃はほとんどが飛び道具なので、ジャンプやスライディングなどを交えながら、足を止めずに動くといいでしょう。自分が飛竜になったつもりでプレイしてみてください。

――プレイステーション4版はSHARE機能に

最新情報!

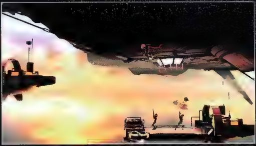
決死の戦い、舞台は空へ!!

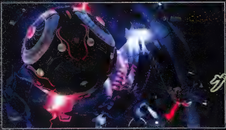
ここからは、ステージ終盤の情報をいち早く紹介。冥王の暗殺を目指す飛竜は、難攻不落の巨大な空中戦艦"バルログ"に挑む！



空中戦艦バルログに潜入

冥王軍の象徴とも言える、空中戦艦バルログ。ここには、飛竜が破壊を狙う反重力装置"グラビトロン"があるという。カザフシティ上空に浮遊するバルログにたどり着いた飛竜は、艦内に潜入して、最深部を目指すことに。





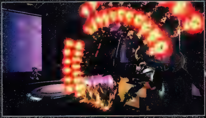
←↑小型艇を乗り継ぎ、バルログへの侵入口を探る飛竜。その内部には、冥王軍のテクノロジーの要、グラビトロンがある。

グラビトロンを破壊せよ!

深部で待つのはあの賞金稼ぎ(バウンティハンター)

バルログ艦内では、冥王軍の兵が総力戦で襲い掛かってくるため、戦いは苛酷さを極める。また、随所に強烈なトラップが仕掛けられており、道のりはきびしい。しかもその先には、飛竜が一度倒したはずの賞金稼ぎ、ソロが待っている。雪辱を果たすために復讐の機会をうかがっていたソロは、初戦時よりもはるかに強力な武装をまとい、飛竜に襲いかかる！







ソロ

飛竜の戦いはクライマックスへ



冥王との最終決戦が待つ!

対応しているので、華麗なプレイを配信する人もきっと出てくるでしょうね。

アンドリュー 動画配信は盛り上がってほしいですね。人によって、いろいろなプレイスタイルを取れるゲームですから、ぜひ自分流のプレイを見せていただきたいです。また、クリアー時間によるオンラインランキングは全機種で用意しています。最速プレイを競うというのも、かなりアツくなれますよ

――タイムアタックに向いているゲームですよね。想定するクリアー時間は？

アンドリュー タイムアタックの場合は、突き詰めるとかなり速いタイムが出ますので、ぜひ挑戦してみてください。また、通常の初回プレイだと、難易度"ノーマル"で6～8時間、フルコンプリートでは10時間以上です。アクションゲームは"ほどほどの難しさ"が大事だと思っているので、ノーマルだと、初見ではいきなりクリアーできないような設定にしています。**アクションゲームの醍醐味は、苦労した敵を倒せるようになり、自分の腕前の上達を実感した瞬間にあると思うので。**

――発売が楽しみですね！ では最後に、ファンの皆さんにメッセージをお願いします。

アンドリュー 『ストライダー飛竜』が大好きでたまらないというスタッフが結集して、愛情を込めて作りました。プレイステーション4版とXbox 360版では、それぞれの発売日から体験版が配信されていますので、ぜひ遊んでみてください。おもしろかったら、まわりの人に勧めてくださいね(笑)。



PS4 PS3 Xbox One 360

最新情報



シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール

本作の発売日が、4月24日に決定！ロゴのイラストをデザインした、ニンテンドー3DS LL同梱版も発売される！

3DS	スクウェア・エニックス　4月24日発売予定　5800円[税抜]（6264円[税込]）		
ジャンル	リズムゲーム	テイスト	ファンタジー
通信機能	マルチプレイ（ローカルプレイ）対応、すれちがい通信対応	プレイ人数	1～2人
		CERO	12歳以上対象

ダウンロード版は4444円[税抜]（4800円[税込]）、シアトリズム エディション〈ニンテンドー3DS LL同梱版〉は23000円[税抜]（24840円[税込]）　クリエイティブプロデューサー：野村哲也、プロデューサー　間一朗、開発　インディーズゼロ、エス エー エス



大人気RPG『ファイナルファンタジー』（以下、『FF』）シリーズの楽曲を集めた、リズムアクションゲームの新作。『FFXIV』や『FF零式』などの新曲はもちろんのこと、キャラクターやモードなど多くの新要素が追加されている。今回は、本作から追加された新モードの情報を中心にお届けしよう。

新キャラ&盛りだくさんの

追加楽曲も多数！





⬆『FF』シリーズの名シーンがダイジェストで、背景に流れるステージ。名場面の連続に、感動は必至！

『シアトリズム FF』って何？

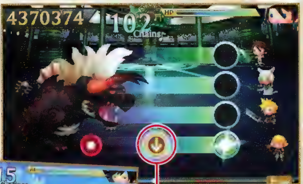
音楽に合わせてトリガーを入力する、リズムアクション。フィールド曲が中心の"FMS"、バトル曲の"BMS"、イベントシーンのムービーが背景に流れる"EMS"の、3種類のステージがある。





『カーテンコール』の新要素は？

前述の通り、新モードや新曲を収録した本作。追加楽曲の中には、『FFタクティクス』や『ライトニングリターンズ FFXIII』などの、前作になかったナンバリング以外のシリーズ楽曲も収録されるようになった。また、FMSに飛空艇バージョンのステージが加わったほか、特別なトリガーが追加されている。



↑フチが七色に輝く、特別なトリガー。"CRITICAL"の判定でトリガーを成功させると、通常よりも大ダメージを与えたり、宝箱を入手したりできるのだ。



➡飛空艇の楽曲が流れるなか、各シリーズ作に登場した飛空艇が画面奥へ飛んでいく。



➡毎日選ばれるオススメ曲をクリアーすると、入手する"リズポ"が1.5倍に！

新モンスター カーテンコール！



リズポを集めよう

楽曲をクリアーすると、入手できるのが"リズポ"。選んだキャラクターやプレイ内容に応じてボーナスが加算される。リズポを集めると下記のようなことが！



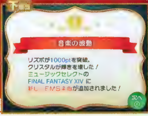


↑ミスをせずにクリアーするなど、プレイ内容次第で入手できるリズポの量が変化する。

リズポを集めるとできること

- 対戦を楽しめるバーサスバトル
- RPGのようなクエストメドレー
- コレクションに夢中になるミュージアム
- 新規楽曲の追加　などなど！

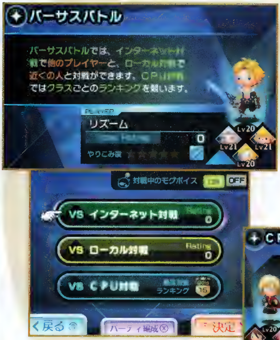
次ページで解説！



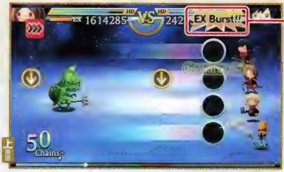
⬅遊ぶほどにリズポが溜まり、選べる楽曲が増加。

ふたつの新モードが奏でる

前作にはなかった、新要素が充実している本作。その中でも、対戦プレイが楽しめるバーサスバトルや、RPGのように楽曲をプレイしながらボスの討伐を目指すクエストメドレーの、ふたつの新モードを紹介していく。



⬆バーサスバトルでの対戦は、インターネットを通じて、見知らぬライバルともスコアを競える！



EXバーストゲージ

⬅トリガーを成功させると、EXバーストゲージが溜まっていく。ゲージが満タンになったら、9種類あるEXバースト技のどれかが発動するのだ。



ひとりでもふたりでも対戦ができるバーサスバトル

ほかのプレイヤーやコンピューターを相手に、BMSでスコアを競うモード。BMSでミスをするとHPが減ってしまうが、このモードでHPがゼロになった場合、スコアが減ってHPが回復する。



EXバースト技を発動！

⬇EXバースト技のひとつ、ストイックジャッジ。これは、CRITICAL以外はすべてBAD判定になるという技。







コンピューターで腕試し！

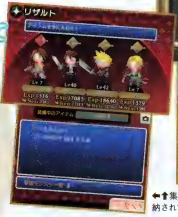
➡"CPU対戦"では、勝ち進むごとに、ブロンズ、シルバー、ゴールドと、自分のランクが上がっていくのだ。

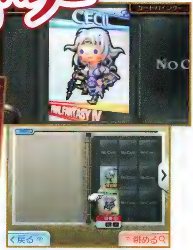


⬆ゲームのスコアといった記録に加え、ゲーム内のムービーやミュージックなどの鑑賞ができる。

プレイを重ねてコレカを獲得！

ミュージアムは、ゲームのさまざまな記録などを鑑賞できる、前作にもあったモード。コレクション要素には、前作で好評だった"コレカ"も健在だ。キャラクターが描かれたコレカには、レアリティのランクがあり、入手したコレカはじっくり眺めることが可能。





⬅⬆集めたコレカは、専用のカードバインダーに収納されていく。全種類のコンプリートを目指せ！

さまざまな記録のミュージアム

出会えるだけでラッキー いいアイテムももらえる!?





でぶチョコボ登場！

『FFⅢ』以降に登場し、アイテムの預かり所や召喚獣などで活躍したでぶチョコボが、『シアトリズムFF』で初登場！ FMSなどにランダムで登場し、出会えると宝箱からいいアイテムが手に入る。

オリジナル本体同梱の限定版も発売決定！

本作のオリジナルデザインがプリントされた、ニンテンドー3DS LL同梱の限定版が発売決定。ソフトと同日の4月24日発売予定で、価格は23000円［税抜］（24840円［税込］）。

本作のダウンロード版入り！





『シアトリズム』の旋律



仲間を増やしていくクエストメドレー

混沌の地図のクエストを、楽曲をプレイしながら進めて、最後に待つボスの討伐を目指す。1度クリアーした地図は、すれちがい通信でほかのプレイヤーと交換可能。ほかのプレイヤーからもらった混沌の地図は、本モードの"継承クエスト"でプレイできる。





⬆混沌の地図には、ショート、ミドル、ロングの3種類が存在。ボスなどが確認できる。

ルートの選択次第でクエストの難度が変化！



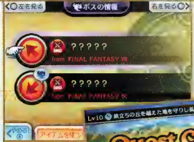


⬅マスには、カギのかかった場所や中ボスのいる場所なども。マスを見極めながら、進む道を選んでいこう。





⬅ステージをクリアーしてマスを進むと、獲得経験値が増えていく。





ボスを倒せば報酬ゲット！





SOUL SACRIFICE ソウル・サクリファイス デルタ™

3月6日の発売まであと少しとなった『SOUL SACRIFICE DELTA（ソウル・サクリファイス デルタ）』（以下、『ソルサク デルタ』）。永劫回帰を抜け出すため、改訂された世界で超魔法を駆使して"闘う"魔法使いたち。しかし、さらなる脅威が魔法使いに襲いかかる。その正体とは……!?



"永劫回帰"する世界を舞台にした話題の超魔法アクションから、衝撃の幕開けを紹介！ 注目のやり込み要素も登場するぞ!!

Vita	3月6日発売予定		
ジャンル	アクション	テイスト	ダークファンタジー
通信機能	マルチプレイ（アドホックモード、インフラストラクチャーモード）対応	プレイ人数	1～4人
		CERO	17歳以上対象
3714円[税抜]（3900円[税込]）			

"改訂"された世界で



"蠢く菓子兄妹"

ヘンゼルとグレーテル

改訂された世界で、"ある魔法使い"とマーリンに襲いかかる魔物のひとつ。マップを覆い尽くさんばかりに巨大な身体は人間よりも何十倍も大きく、"兄"と"妹"の二対となって魔法使いに迫る。昆虫のようなアゴで食らいつくだけでなく、その口から無数の"イナゴ"を吐き出すという、おぞましい方法で攻撃を加えてくるのだ。



“城”を背負った超巨大魔物 リヴァイアサン

自分よりもすぐれた兄に嫉妬する弟王子の、国を我が物にしたいという欲望、愛する甥を兄に仕向ける殺意が生んだ魔物。身体がひとつの“陸”と言えるほどの大きさは『ソルサク』でも最大クラスだ。





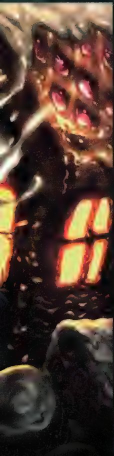


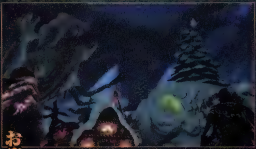
改訂された世界に突如訪れる異変！

“永劫回帰”の世界では、本来であれば“ある魔法使い”と相棒のマーリンはリヴァイアサンと死闘をくり広げるはずだった。しかし、世界が改訂されたことで、リヴァイアサンがいた世界は消え去る。そして、ふたりの前にはリヴァイアサンをも上回る魔物が姿を現すのだった……。

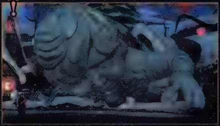
新たな“闘い”が始まる!

おぞましき巨大魔物！









⬆⬅光とともに改訂された世界に現れる、ヘンゼルとグレーテル。その大きさは想像を超える。

欲望に囚われて魔物と化した、哀しき兄妹



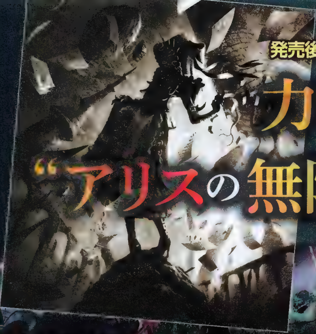
ある地域で、大発生したイナゴによって農作物に大きな被害が出た。飢饉に苦しんだ夫婦は、我が子である“兄妹”を、森へ置き去りにする。口減らしのために。幼い兄妹は空腹に耐えながら、いつか母親が作ってくれた菓子のことを思い出していた。次第に衰弱する兄妹の前に不思議な光景が広がり、声が聞こえてきた。目前に現れた不思議な杯が言う。「願いを叶えたくば犠牲を払え」。兄妹は飢えをしのぐため、身体の一部を“菓子”にした。兄妹は貪り食う。菓子でできた自分自身の身体を。

腹を満たした兄妹たちは思いついた。両親にも自分たちを食べてもらおう。きっと、喜んでくれるはずだ。また家族で笑いあえるはず。兄妹は、ただ両親からの愛を欲していた。帰ってきた兄妹の姿を見て、両親は驚き、声をあげた。『ば、化物――』と。両親は、村中の人間とともに兄妹を追い払った。

途方に暮れた兄妹たちの身体にイナゴの大軍が群がってきたが、兄妹は拒否せずに受け入れた。彼らはうれしかった。誰からも必要とされない存在ではないとわかったからだ。身体のほぼすべてが喰われ、意識が途切れようとしていた兄妹は、最後にこう願った。生まれ変わったら、このイナゴたちと家族になれたらいい、と。

彼らの前に、またもや不思議な光景が広がった。「願いを叶えたくば犠牲を払え」。兄妹は身体を完全に捨て去った。たくさんの“新しい家族”と帰るべき場所を手に入れたからだ。その場所は、菓子で作られた家が並ぶ街のような外観だ。そこに旅人が迷い込むと……菓子の家の扉から巨大な腕が伸びて、捕えた旅人を菓子に変えてしまう。そして別の扉から兄妹の巨大な顔が現れ、菓子になった旅人を仲良く食るという。

 ※画面は開発中のものです。



発売後のアップデートで登場する新たなやり込みモードが登場！

力を求める魔法使いは“アリスの無限魔宮”を潜っていく

“母”の願いが生んだ“魔宮”

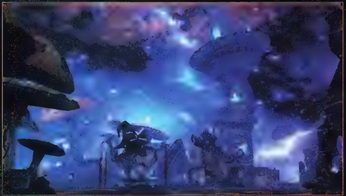
かつて、アリスという優秀な魔法使いがいた。彼女は魔法使いの掟に従順だった。掟に従順であるほど、右腕に生贄の魂が蓄積し続け、遅かれ早かれ限界に至る。“ドッペルゲンガー”、つまり自身の魔物化だ。残された時間は少ないと気づいていたアリスには、やり残したことがふたつあった。ひとつ目が“ワンダーランド”と呼ばれる土地の発見だ。

“ワンダーランド”は、迷い込んだ者を閉じ込めて、死ぬまで監禁する空間らしい。まるで“遊び相手”を欲しているかのように。そこは、ある少女がもたらしたものだ。アリスはその土地を浄化して元に戻そうとしていた。それは“母”である彼女にとって“義務”だった。ワンダーランドを生み出したのは、アリスの“娘”だから。アリスは娘の孤独に気づけなかった。娘は母親にかまってほしかったのだ。奇妙な土地を生み出してしまうほどに。しかし、アリスは娘がどこで異形化したのか知らなかった。

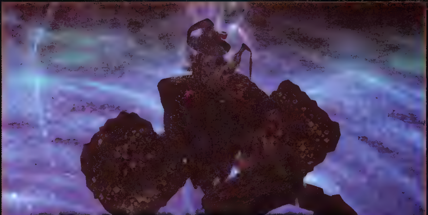
アリスはその力を駆使して、情報を集める魔法を編み出した。遠く離れた人間にまで自身の情報や知識を伝えられる禁術、“グリモア”。アリスは自分の舌を犠牲にして、「ワンダーランドを……自分の娘のことを知らないか？」と訴えた。片目を犠牲にして、記憶に残る娘の姿を遠く離れた人間に伝えた。しかし、手がかりは見つからない。そこでアリスは“自分の意思を継ぐ人間”、後継者を求めた。それが彼女のやり残した“もうひとつ”のこと。死期が近づくアリスの目前に、不思議な“杯”が現れた。彼女は“望み”を叶えるために、肉体を捧げた。

彼女は、後継者を育てるための空間を作り上げた。それは“アリスの無限魔宮”と呼ばれ、魔法使いの鍛錬の場所となった。そこでは、かつてアリスが“闘った”魔物が蘇り、擬似的な戦闘が行えるのだ。アリスは魔法使いたちに、自身の魔法を伝授した。しかし、アリスは不満だった。誰もワンダーランドのことを信じなかったから。それもしかたのないことだ。どの記録にも“娘”の痕跡は見られなかった。魔物化した人間は、他人の記憶が結合してありもしない記憶に囚われることがある。ただ、本人にとっては“本物の記憶”に違いない。アリスは“グリモア”で「私の言うことを信じて」と訴え続けるため、洞窟に訪れた魔法使いを捕えて禁術の犠牲にした。

その洞窟は“アリスのワンダーランド”と恐れられ、寄りつく人間もいなくなった。もし、あなたに“アリスの意識”が届いたのなら、誰かがまたアリスの洞窟で犠牲になったのだろう。







つぎつぎと魔物が現れる鍛錬の場

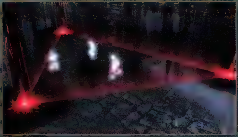
“アリスの無限魔宮”では、1体を倒せばまた1体と、新たな魔物が現れ続ける。迷い込んだ者は死ぬまで“闘う”ことになるため危険視されていたが、現在は自由に行き来できる“道”が発見された。秘密結社アヴァロンは魔法使いの修行の場として、この魔宮を使用している。

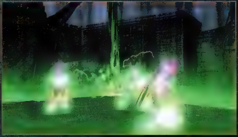
魔物を倒すごとに魔宮は崩れ落ち、再び生成されて上ランクの魔物は登場する。ときには2体同時に魔物が現れることもある。マップの形状も10数種が用意されており、マルチプレイでもプレイできるので、仲間を誘って挑みたい。発売後のアップデートで実装予定となっており、本編クリアー後も楽しめる新しいやり込み要素だ！

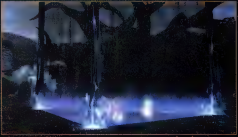
進化する結界魔法!"結界の鎖"

魔物の周囲の3点に設置することで、その動きを遅くする結界魔法を発動する"結界の鎖"。動きの速い敵に効力を発揮する魔法だが、『ソルサク デルタ』では、同じ組織に所属する者どうしで発動することでより強力になった。その力は段違いに変化し、結界に入った魔物は完全に動きを止めるうえに、発動した組織の魔法使いが結界の中に入ると攻撃力が上がり、肉体活性までするのだ!









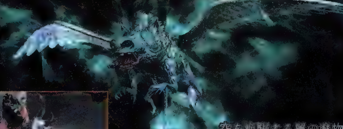
"改訂"された世界で魔法は進化する

魔物の力を我が物に!"奸臣の角"





強大な魔物の力を扱えるようになる魔法に、新たなものが判明した。それが、"奸臣の角"だ。発動した魔法使いは、魔物に向かって特攻する。そのまま敵を貫通して、敵の背後に回りこむことが可能となっているぞ。



空を疾駆する翼の魔物
ペガサス

国王の座を狙った側近が魔物と化した姿。蝋でできた翼を持ち、猛スピードで滑空しながらドリルのように回転して突進したり、つららを飛ばすなどの多彩な攻撃を見せる。

CHECK! 数々の特典が魔法使いたちを待っている!

■PS Vitaカード版予約購入限定特典
『SOUL SACRIFICE THE ART OF MAGIC』



超豪華アーティストも参加するアートブック!

■早期購入特典
●追加コスチューム"魂縛の法衣"(男女用)
●『フリーダムウォーズ』期間限定体験版
1週間先行アクセスチケット

『フリーダムウォーズ』の期間限定体験版を一般より早くプレイできるチケットつき! このチケットで『フリーダムウォーズ』体験版をプレイすると、コラボアイテムが手に入る!!

■セーブデータ引き継ぎ特典
『討鬼伝』コラボコスチューム "弁慶の法衣"

前作『ソルサク』で無料配信中の『討鬼伝』"ゴウエンマ"登場クエストをひとつ以上クリアーしているセーブデータを、『ソルサク デルタ』に引き継げば、コラボ衣装をゲットできるぞ!

■キャンペーン
●『ソルサク デルタ』に備えよ!
期間限定キャンペーンが実施中

『ソルサク デルタ』発売前日までの期間限定で、前作『ソルサク』が公式メンバーシップサービス"PlayStation Plus"のフリープレイに登場する。『ソルサク』ダウンロード版も1000円[税抜](1050円[税込])で販売中なので、『ソルサク』未経験者はこちらをプレイして、『ソルサク デルタ』にセーブデータを引き継ごう!

[『ソルサク』から引き継げる項目]
衣装/供物/刻印/禁術/魂/気/リブロムの涙
同行者/ストーリークエストのクリアー状況

次号(2月27日発売)はいよいよ発売直前特集を掲載!!



敵は超科学兵器を操るナチス!?　独特の世界観に最高の技術を盛り込んだ最新アクション・アドベンチャーゲーム、再始動!

PS4 / PS3 / Xbox One / Xbox 360 / PC

ベセスダ・ソフトワークス		2014年発売予定(※)	価格未定
ジャンル	アクション・アドベンチャー	テイスト	レトロフューチャー
通信機能		プレイ人数	未定
		CERO	審査予定

※Xbox One版は発売日未定、開発 MachineGames

制作が発表されて以来、全世界のシューターから熱い注目を集めている、『ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー』。“新世代”の冠にふさわしいグラフィックとゲームシステムで描かれる本作は、アクションシューティングの爽快感と戦略性はそのままに、謎解きなどのアドベンチャー要素を加えたことで、まったく新しい手触りをプレイヤーに提供してくれるだろう。ぶっ飛んだ設定も要注目だが、この作品の魅力はそれだけではない。あらためて本作のポイントを解説するので、来たるべき“時”に向けて準備をしておこう。

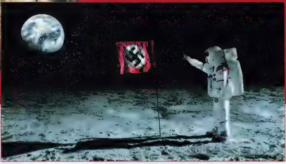


これから発売!ゲーム情報◆ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー



銃弾が飛び交う戦場でキミは生き残れるか!?

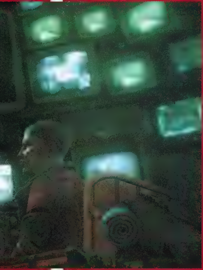
一人称視点で描かれる本作の戦闘では、実在する兵器から超科学兵器まで、多彩な武器が登場する。体力の自動回復が非常に少ないシステムが生み出す緊張感を楽しみながら、スニーキングやカバーリング(※)も駆使してナチスを蹴散らそう！



これぞ新世代のアクション・アドベンチャー！世界を救う戦士となれ!!

恐怖が支配する世界を舞台にくり広げられる濃密なドラマ！

本作の舞台は、第二次世界大戦に勝利したナチスによって圧政を強いられている世界。主人公のB.J.ブラスコヴィッチは、ナチスを倒すべく立ちあがった不屈の戦士だ。彼を取り巻く個性的な登場人物たちがくり広げる人間ドラマも、本作の魅力のひとつである。





アーニャ・オリヴァ
Anya Oliwa

B.J.を収容した精神病院で看護を務めた女性。両親をナチスに殺され、復讐のためにB.J.をサポートする。



フラウ・エンゲル
Frau Engel

ナチスに人生を捧げた女傑。その冷酷さとらつ腕で恐れられており、B.J.を幾度となく苦しめる強敵だ。



"B.J."ブラスコヴィッチ
B.J.Blazkowicz

ナチスの野望を打ち砕く作戦に失敗し、そのまま14年間もの長きにわたり意識を失っていた優秀な兵士。目を覚ましたとき、1960年の世界は悪夢そのものだった。任務は終わっていない。"借り"を返すために、男は銃を手に取る！

PS4 PS3 Xbox One Xbox 360 PC

※カバーリング……遮蔽物に身を隠しながら攻撃する動作。



ナチスの超兵器がB.J.の前に立ちはだかる！

規格外のロボット軍団を倒せ！

史実の第二次世界大戦は、日独伊の3ヵ国が無条件降伏を受け入れたことで終戦する。しかし、本作の世界では、高度なテクノロジーを背景に、圧倒的な軍事力でナチスは世界を蹂躙。ヨーロッパを飛び越え、アメリカ、アフリカ、そして日本までも焼き尽くす。月面着陸(！)まで成し遂げたナチスの勢いは止まらず、第三帝国は世界に君臨するのである。

それから14年。覚醒したB.J.の前に立ちはだかるのは、さらに進化を遂げたナチスのロボット軍団だ。軍用犬まで機械化された、この規格外のスーパーソルジャーたちを相手に、B.J.も超兵器を両手に抱えて対抗する。本作ならではのオリジナリティー溢れる"レトロフューチャー"な世界を舞台にした、ド迫力な戦闘がまったく新しい爽快感をもたらす！

その恐怖が世界を曇らせる宿敵"デスヘッド"！

世界征服の野望を果たすための計画を指揮するナチスの親衛隊大将、ヴィルヘルム・ストラッセ。人間を簡単に壊してしまうような実験を、心底楽しそうに行うことから、"デスヘッド"と呼ばれるこの男こそ、B.J.の宿敵だ。しかし、B.J.たちは彼の抹殺を企み、失敗してしまう。その結果、世界はナチスの超科学兵器にひれ伏した。B.J.は、世界を本来あるべき姿に戻すべく、ひとり戦うのである。



本作の魅力といえば、個性溢れる敵の数々。独自のデザインで描かれるナチスの超兵器群は、どうあがいても勝てそうにない極悪なルックスの持ち主……。だからこそ、倒せたときの爽快感も格別だ。精細なグラフィックで描写された敵を、思う存分ぶっ飛ばそう！



完全日本語吹き替え！映画を超える物語を体感せよ

本作のオープニングでは、B.J.たちのデスヘッド[illegible]計画の顛末が描かれる。しかし、デスヘッドの卑劣な頭脳はうわ手だった。彼の恐るべき計画とは何か？　その答えを知る前に、B.J.は窮地に陥る。本作は完全日本語吹き替えとなっているので、デスヘッドのひりつくような声にも注目したい。



PLAY IMPRESSION >>>

硬派でド派手！スリリングなバトルを楽しもう

TEXT BY コンタカオ

前述のデスヘッド襲撃作戦は、オープニングを飾るチュートリアル的な意味合いを持つイベントだ。もちろん、そんなに単純な内容ではないのだが、本作の魅力を凝縮した部分であることは間違いない。仲間とともにナチスの要塞へ潜入するところから始まるが、いきなり壁に張り付いて上を目指すトリッキーな視点で、しかも窓からナチス兵がつぎつぎと銃撃を加えてくる。しかも、轟音とともに飛行機が要塞に突っ込んでフィールドが変化するというド派手な展開に、このゲームの無茶苦茶っぷり（イイ意味で！）がうかがえる。

要塞内に潜入して、いよいよナチス兵との本格的なバトルがスタート。じっと身を潜めていても"ヘルス（体力値）"は最大値の半分までしか自動回復しないし、それ以上回復させるにはアイテムを入手しなければならない。"アーマー（防具の耐久値）"が生命線という、とにかく硬派なシステムはスリリングで逆に新鮮だ。随所に隠されたギミックを探す楽しみもあり、ただ弾を撃つだけのゲームにはなっていないところも興味深い。

ネタバレになるので詳細は書かないが、デスヘッドの罠によって意識を失うB.J.の視界がブラックアウトしたところで、タイトルロゴが浮かび上がる……。ここに至るまで、壮絶な銃撃戦も発生するので、まだオープニングにすぎないことをすっかり忘れていた。それほど濃密なのだ。ここから、覚醒したB.J.が冷酷非道なナチス相手に復活の狼煙を上げるのだが、それはまだ先の話。新世代のアクション・アドベンチャーがその全貌を明らかにするまで、期待しながら待ちたい。







PS4 / PS3 / Xbox One / PC

MOBILE SUIT GUNDAM SIDE STORIES

機動戦士ガンダム　サイドストーリーズ

新たな『ガンダム外伝』に、衝撃のニュース！ その正体は、"集大成"だった!!

PS3	バンダイナムコゲームス　5月29日発売予定　7600円[税抜](8208円[税込])			
	ジャンル	アクション	テイスト	アニメ・ロボット
	通信機能			
	Limited Editionは13790円[税抜](14893円[税込])、開発:B.B.スタジオ		プレイ人数	1人
			CERO	審査予定

初代『機動戦士ガンダム』の"一年戦争"を舞台にしたサイドストーリー『ガンダム外伝』シリーズ。その10年ぶりの新作として発表された『ミッシングリンク』は、『機動戦士ガンダム サイドストーリーズ』という作品に収録されるタイトルのひとつであることが判明。今回は、収録タイトルのラインアップと新オリジナルモビルスーツ(MS)の情報をお届け!!

名作『THE BLUE DESTINY』再び！ 多数のガンダム外伝を1本に収録!!



『ガンダム外伝』の先駆けである『THE BLUE DESTINY』は、『戦慄のブルー』、『蒼を受け継ぐ者』、『裁かれし者』の3部作となっている。一年戦争末期を舞台に、ゲームオリジナルの物語が展開。



←ニュータイプと同等の戦闘力を実現する"EXAMシステム"を有するMS。



なんと、新たにニムバス視点で語られる物語も追加される！







過去の『ガンダム外伝』を完全リメイク!

『ガンダム外伝』として過去に発表された5作品も、最新作『ミッシングリンク』のゲームシステムで新たに生まれ変わる。ボリュームは満点だ。

機動戦士ガンダム外伝 THE BLUE DESTINY
1996年9月20日発売
1996年から発表された3部作を1本に収録。謎のシステムを搭載したMSを巡る物語。

ジオニックフロント 機動戦士ガンダム0079
2001年9月6日発売
もとはリアルタイムシミュレーションゲーム。ジオン公国軍特殊部隊の活躍が描かれる。

機動戦士ガンダム外伝 コロニーの落ちた地で…
1999年8月26日発売
コロニー落としの被災地であるオーストラリアを舞台に、あるジム小隊の活躍を描く。

機動戦士ガンダム戦記 Lost War Chronicles
2002年8月1日発売
地球連邦軍、もしくはジオン公国軍の小隊長となり、地上のさまざまな戦地を転戦する。

機動戦士ガンダム外伝 宇宙、閃光の果てに…
2003年9月4日発売
『機動戦士ガンダム めぐりあい宇宙』に収録された、宇宙が舞台のオリジナルシナリオ。

そして完全新作 MISSING LINK
さらに、あの作品も……? 以下、待て続報!



ユウ・カジマ 声:諏訪部 順一

元戦闘機乗り。若いながら、超一流の腕前を持つ古参兵。力を追い求めるも、失敗や挫折を味わい、その果てに本当に必要な力の答えを得る。一年戦争後も戦争と向き合い続けるのだ。



フィリップ・ヒューズ 声:若本 規夫

ムードメーカーのベテランパイロット。文句は多いが仕事は遂行。

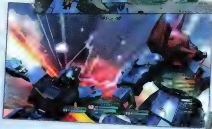


マリオン・ウェルチ 声:林原 めぐみ

ニュータイプ能力を持ちながら、体が弱く実戦パイロットになれなかった少女。EXAM開発の実験体となってクルストのもとへ。実験中の事故で意識を失って以来、目覚めなくなり……。



➡本作では、3機編成の小隊での行動が基本となる。



⬆ブルーディスティニー対イフリート改。因縁の激突が描かれる。



サマナ・フュリス 声:関 智一

模範的で生真面目。融通が利かない面もあるが優秀なパイロット。



モーリン・キタムラ 声:長沢 美樹

部隊の紅一点でアイドル的存在の戦闘オペレーター。階級は伍長。



アルフ・カムラ 声:大塚 芳忠

連邦軍の技術大尉。"ブルー"を、EXAM搭載用MSに再設計した。



ニムバス・シュターゼン 声:速水 奨

クルストとともにEXAM開発に携わった、ジオン公国軍のテストパイロット。ジオンを脱し亡命したクルスト、そしてEXAM搭載のMSを、異様な執念を持って追う。

クルスト・モーゼス 声:清川 元夢

EXAMシステムを開発したジオンの研究者。冷遇されたため連邦へ。



RX-79BD-2 ブルーディスティニー2号機

RX-79BD-3 ブルーディスティニー3号機







次ページでは新たなゲームオリジナルMSが!

『ミッシングリンク』にゲームオリジナルMS ペイルライダー登場!!

本作の公式ホームページなどで見られるプロモーションビデオのラストに、謎のMSが登場するのを見た人も多いだろう。今回、この謎のMSの正体が判明したぞ！ それが、『ミッシングリンク』に登場するゲームオリジナルのMS“ペイルライダー”だ。“RX-80PR”という型式番号から察するに、なにか特別な目的のために製作された最新鋭機のようだが……？



このMSの正体は……


陸戦仕様


空間戦仕様

メカニックデザイン：瀧川虚至

RX-80PR ペイルライダー

頭頂高：18.0m
本体重量：43.7t／56.8t
ジェネレーター出力：1570kw
スラスター推力：103200kg
装甲材質：ルナ・チタニウム合金

武装：100mmマシンガン、ハイパー・ビーム・ライフル、シールド、ビーム・サーベル、バルカン砲x2、ビームガンx2、ロケットランチャー、180mmキャノン、ジャイアント・ガトリング

MSの量産化と一定数確保のメドのついた連邦軍は、並行して次世代MSの研究にも着手。その中で当時考えうる最新技術を惜しみなくつぎ込んだ機体だったが、当然量産化は不可能であった。本機体はある研究機関に接収後、HADESと呼ばれる特殊なシステムを搭載する実験機となった。アタッチメント装備が多く、大型武装や、空間戦用装備などへの換装も可能となっている。なお、ペイルライダーという機体名は、ヨハネ黙示録に登場する“死”を司る第四の騎士に由来する。

接近戦も射撃戦も多彩な武装で対応



←⬇二刀のビーム・サーベルで斬りつけるペイルライダー。さまざまな戦況に適応する。





新たなる『ガンダム外伝』 MOBILE SUIT GUNDAM SIDE STORY MISSING LINK 機動戦士ガンダム外伝 ミッシングリンク とは？

『ガンダム外伝』の完全新作シナリオ。連邦軍編では、罪状の抹消を条件に極刑の執行待ちだった者たちを集めた特務部隊“スレイヴ・レイス”の視点で、大人向けの軍事コメディーが描かれる。一方でジオン軍編は、家柄や出身などでエリートコースから外れた腕の良い若者たちで結成された特別競合部隊“マルコシアス”を主役とした、若者視点の群像劇が展開。ピクシー（フレッド機）やイフリート（シュナイド機）など、ゲームオリジナルのMSも多数登場するぞ。



⬆3機のMSで編成された小隊の中で、自機をローテーションさせながら戦うことが可能。さまざまなMSの操作が楽しめる。

“VRミッションモード”で夢の小隊を編成!

本作には、ゲーム本編とはまったく別のミッションが楽しめる“VRミッションモード”が用意されている。ここでは、好きなMSを自由に組み合わせた3機編成の小隊で出撃可能。戦果に応じて獲得した“ポイント”で、MSの購入・強化を図りながらさらに新たなミッションに挑むのだ。



⬅⬇ゲームオリジナルMSが多数登場する『ガンダム外伝』だが、VRミッションなら原作アニメでおなじみのMSも活躍!







オリジナルか、原作に忠実な部隊編成か!?

⬅ミッションをこなしていくと、新たなMSが開放される仕組み。最強の編成を模索する楽しみもある。

夢の最強部隊を編成し過酷なミッションをクリアー!

超豪華特典を限定版でゲット!!

本作の限定版『Limited Edition』が発売決定! ガンプラ、サウンドトラックCD、設定資料集がセットになった、ファン垂涎の一品だ。いずれの特典も、限定版でしか手に入らないぞ。また、限定版と初回版に封入された4大特典ダウンロードトコードも見逃せない! 下記をチェック!!

◆ 限定版のみの特典 ◆

- **ガンプラ HGUC“ペイルライダー” Limited Metalic Ver.**
  新登場MS“ペイルライダー”の限定メタリックバージョンガンプラ。
- **『機動戦士ガンダム外伝』シリーズ オリジナルサウンドトラック**
  『ミッシングリンク』と過去外伝作品の音楽を収録した、サウンドトラックCD2枚組。
- **『機動戦士ガンダム外伝 ミッシングリンク』設定資料集**
  『ミッシングリンク』に登場する、キャラクターとMSの設定資料集。

◆ 限定版&初回版の封入特典 ◆

- プレイステーション3『機動戦士ガンダム バトルオペレーション』内で使用できる“ペイルライダー”が先行で手に入るプロダクトコード。
- iOS/Android『SDガンダム ジージェネレーション フロンティア』で利用できる“ペイルライダー”が手に入るシリアルコード。
- iOS/Android『ガンダムエリアウォーズ』で利用できる“ペイルライダー”が手に入るシリアルコード。
- 歴代『ガンダム外伝』シリーズのオリジナルダイジェスト紹介映像がダウンロードできるプロダクトコード。





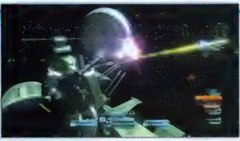
地球連邦軍編 トラヴィス・カークランド

スレイヴ・レイスの隊長。コードネームはフィクサー。階級は中尉。とぼけた性格ながら有能な指揮官で、クセ者揃いの部隊の中にあっても部下からの信頼は厚い。39歳。



ジオン公国軍編 ヴィンセント・グライスナー

マルコシアスのパイロット。18歳の曹長。少年らしい生真面目さを持つが、頭はよく人格も良好。当初はエースを夢見るが、地獄の戦場でもまれ、現実と戦える強さを得る。



⬆『ミッシングリンク』の舞台は、宇宙にまで広がる。立体的な無重力戦闘は、地上戦とは異なる戦術で臨む必要があるぞ。

新着ゲーム通信

大乱走 ダッシュ or 奪取!!

プレイステーション ヴィータ **Vita**

プラネットG　2月27日配信予定　基本無料(アイテム課金あり)

ジャンル	アクション	テイスト	SF
通信機能	マルチプレイ(アドホックモード、インフラストラクチャーモード)対応		
ダウンロード専売		プレイ人数	1～4人
		CERO	12歳以上対象

本作の概要 秋葉原など、実在する街と架空のフィールドを織り交ぜた多彩なステージでお宝(アタッシュケース)を奪い合う、基本プレイ無料のアクションゲーム。お宝を手にしたプレイヤーは逃走し、ほかのプレイヤーはお宝の奪取を目指して、フィールドを駆け回るのだ。

武器を強化してライバルを倒していこう!

電脳仮想空間で行われるデジタルスポーツ"DASH"に参加する個性豊かな人々の物語が展開される本作。今回は、新たに3人のキャラクターを公開。さらに、追跡者とのバトルで欠かせない多彩な武器についても紹介するぞ。強化した武器でDASHを制するのだ。

新たに3人の参加者を紹介



仮沢仮令(かりさわかれい)(声:梶原岳人)

[illegible]にDASHと出会う。華やかに活躍するスター[illegible]に[illegible]れて[illegible]する。

美南見・H・友璃香(みなみ・H・ゆりか)(声:[illegible]めぐみ)

[illegible]

旭 信因(あさひ のぶより)(声:遊佐浩二)

かつてDASH[illegible]

お宝を懸けてバトル





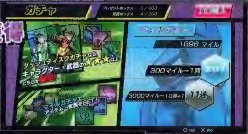
↑→試合で逃走者と追跡者が接触するとバトル開始。キャラクターのレベルや装備した武器などで勝敗が決定するぞ。

武器を選ぼう



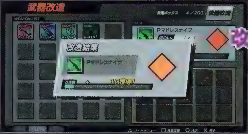
DASH参加者は3つの武器を装備することが可能。各武器にはコストが設けられており、コストをオーバーしないように選ばなくてはならないのだ。

ガチャで獲得



ガチャを回して武器を入手しよう。通常のガチャに加え、より強い武器が獲得できるガチャもある。

改造で強化!



武器は試合で勝利することに、どんどん強くなっていく。改造して武器を強化することもできるぞ。

※画面は開発中のものです。

@SIMPLE DLシリーズ Vol.24 THE 密室からの脱出 ～癒されない温泉編～

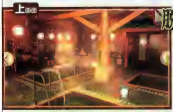
3DS

ディースリー・パブリッシャー　2月26日配信予定　476円[税抜]（500円[税込]）

ジャンル	アドベンチャー	テイスト	脱出
通信機能			
開発：インテンス		プレイ人数	1人
		CERO	全年齢対象

日ごろよく見かける場所に閉じ込められ、身の回りのものを使って脱出を試みるアドベンチャーゲームシリーズの最新作。今度の舞台は、本来は癒しのスポットであるはずの日帰り温泉施設。浴室、脱衣所、玄関といった施設で構成された3つのステージからの脱出を目指せ。

脱出することができるか？





⬆➡傾けたり、息を吹きかけることで変化する場所がある。気になる場所を調べよう。

アムネシア ワールド

プレイステーション ヴィータ Vita

アイディアファクトリー　5月22日発売予定　5800円[税抜]（6264円[税込]）

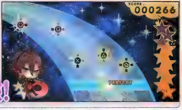
ジャンル	恋愛	テイスト	アドベンチャー
通信機能			
限定版は7800円[税抜]（8424円[税込]）、キャラクターデザイン・原画：花邑まい、ちびキャラ原画 夏目ウタ、ディレクター 山口みきはる		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

人気女性向け恋愛アドベンチャーゲームのシリーズ最新作。本作では、『アムネシア』の設定をもとにした3つのパラレルワールドのシナリオが楽しめるのだ。学園生活を題材にしたシミュレーションゲームや、過去の楽曲を使った音楽ゲームなど、内容盛りだくさん！



パラレルワールドを体験！

⬅⬇3つの異なるシナリオが楽しめるほか、音楽ゲームなど、さまざまなミニゲームも充実。



仮面ライダー バトライド・ウォーⅡ

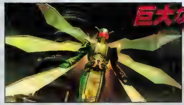
ウィー ユー Wii U / PS3

バンダイナムコゲームス　6月26日発売予定　各7120円[税抜]（各7690円(税込)）

ジャンル	アクション	テイスト	特撮
通信機能			
プレミアムTV&MOVIEサウンドエディションは各10450円[税抜]（各11286円[税込]）		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

作品の枠を超えて、平成の仮面ライダーたちが活躍するアクションゲームの続編。本作では、『仮面ライダーW FOREVER AtoZ/運命のガイアメモリ』に登場した“サイクロンジョーカーゴールドエクストリーム”など、劇場版で活躍したフォームが新たに参戦するぞ。

巨大なキングダークと対峙





⬆究極のフォームとして劇場版に登場したさまざまなフォームが、激しい戦いをくり広げる！

RE:VICE[D]（リヴァイスディー）

ハード未定

アイディアファクトリー　発売日未定　価格未定

ジャンル	恋愛	テイスト	アドベンチャー
通信機能			
プロデューサー：島れいこ、ディレクター：山上真、原画：SK、メインシナリオ：小嶋なお		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

“現代×ファンタジー”をテーマにした女性向け恋愛アドベンチャーゲーム。次期魔王を探すために人間界へやってきた主人公となり、魔王の素質を備えた4人の人物と出会うのだ。誰が真の魔王かを決める“魔王選定”を通じて、魔王候補たちとの距離を縮めていこう！

あなたが見出した魔王とは!?





⬅⬆住所不定、年中反抗期、指名最下位ホスト、引きこもりなど個性的な候補が登場。

EVOLVE（エボルブ）

プレイステーション4 PS4 / XB One

2K（テイクツー・インタラクティブ・ジャパン）　発売日未定　価格未定

ジャンル	アクション・シューティング	テイスト	SF
通信機能	マルチプレイ対応		
開発：タートルロックスタジオ		プレイ人数	1～5人
		CERO	審査予定

4対1のサバイバルバトル

対戦と協力プレイの要素を巧みに融合させたアクションゲームが登場！ 舞台は、遠い未来のとある惑星。最大4人のプレイヤーが操作するハンターチームと、ひとりのプレイヤーが操作するモンスターに分かれ、4対1の激闘をくり広げるのだ。狩るか、狩られるかの壮絶なバトルを戦い抜け！





⬆ハンターとして協力プレイを行う際は一人称視点、モンスターとなってプレイする際は三人称視点になるのだ。



想像を絶する激しいバトル

⬅協力プレイ対単独プレイという、斬新な対戦スタイルが楽しめる。

Vita
WiiU
PS4
PS3
Xbox One
未定

※画面は開発中のものです。※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

アイドルマスター ワンフォーオール

プレイステーション3 **PS3**

バンダイナムコゲームス　5月15日発売予定　7600円[税抜]（8208円[税込]）

ジャンル	シミュレーション	テイスト	アイドル
通信機能		プレイ人数	未定
		CERO	審査予定

ダウンロード版は7600円[税抜]（8208円[税込]）、765プロ 新プロデュースBOXは11880円[税抜]（12830円[税込]）、プロデューサー：坂上陽三、加藤正隆、ディレクター：石原章弘、小柳宗大、キャラクターデザイン：窪岡俊之、田宮清高

本作の概要 劇場映画も公開中のアイドル育成シミュレーションゲーム『アイドルマスター』シリーズの最新作。芸能事務所"765（ナムコ）プロ"に所属するプロデューサーとなり、13人の女の子たちをトップアイドルへと導くのだ。本作では、アイドルたちの新たな物語が描かれるぞ。



『新プロデュースBOX』の特製ボックス絵が到着！

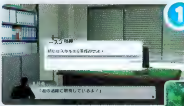
本作のプロデューサー（プレイヤー）は、芸能界に飛び込んだばかりの新人。アイドルたちをプロデュースする中で、プロデューサー自身も成長していくのだ。今回は、こうした本作ならではの新要素について紹介していこう。

プロデューサーも日々成長！

プロデューサーのお仕事

シーズン目標の達成を目指そう！

プロデュースを進めると、時間の経過に合わせて"シーズン"（季節）が移行する。シーズンごとに、765プロの高木社長から"シーズン目標"が提示され、目標を満たすと"プロデューサーランク"が上昇。新たな楽曲が使えるようになったり、同時にプロデュースできるアイドルの人数が増えていくぞ。



①シーズン目標の提示

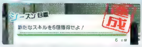
⬅シーズン開始の最初の週に、目標が言い渡される。プロデュースに役立つスキルの獲得など、その内容は多岐にわたるのだ。



②お仕事に邁進

➡提示された目標を達成すべく、お仕事の内容を選ぶ。ただし、担当アイドルをないがしろにするようなお仕事選択はNG。

③目標を達成して楽曲を獲得！





⬆➡シーズンの最後の週に、目標を達成できたかどうかのチェックがある。今回は、見事に目標を達成！ これによってプロデューサーランクが上がり、楽曲を獲得することができた。

④プロデュースできるアイドルがどんどん増加！



⬅プロデューサーランクが上昇したことにともない、新シーズンの開始時に、新たなアイドルをプロデュースできるようになった！

季節を超えて、プロデュース期限なくエンドレスにアイドルを育てられる！

アイドルたちの新ストーリーを紹介

本作で紡がれる、アイドルたちの新たな成長譚。ここでは、如月千早、水瀬伊織、我那覇響、四条貴音のストーリーをお届けしていく。

如月(きさらぎ)千早(ちはや)の物語

**そんなこと望んでいません。
プロデュースするならまじめに！**

いつもひたむきに歌と向き合う千早。そのストイックなまでの姿勢に危うさを覚えたプロデューサーは、彼女に歌以外の魅力を磨くことを提案する。しかし、千早は意外なプロデュース方針に戸惑い……？



⬅千早とのショッピング。こうした交流を通じて、少しずつ彼女の心が開いていく？

水瀬伊織の物語

**アンタが私にできることは、ひとつ。
私を誰よりも輝くトップアイドルにすること！**

伊織は、日本有数の財力を持つ家系に生まれたお嬢様。彼女が弱小事務所の765プロに身を置くのは、とある理由があってのことだったが、ある日、伊織の周囲にほかのプロダクションの姿が現れるのだった。

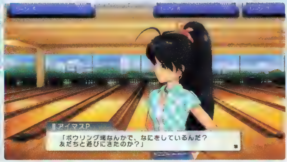


⬅家柄に頼らず、自分で成功をつかみたいと伊織は主張する。サポートしてあげよう。

我那覇(がなは)響(ひびき)の物語

**ごめんプロデューサー。
自分ちょっと行くところがあるんだっ。**

トップアイドルを目指して沖縄から上京してきた響は、ハムスターのハム蔵を始め、たくさんの家族(動物)たちとともに暮らしていた。そんなある日、響が家族のためにアルバイトをしていたことが発覚して!?

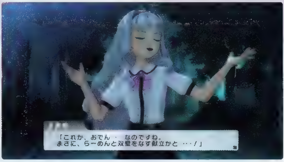


⬅困っているアイドルを助けてあげることも、プロデューサーの役目のひとつだ。

四条(しじょう)貴音(たかね)の物語

**すべてを捨て去ることなど……
できるはずもないのですから。**

高貴な気品の中に、いつもどこか物悲しい雰囲気を漂わせている貴音。そこで、プロデューサーはあえて、他愛ない日常の風景の中で彼女と触れ合っていた。そうすることで、貴音に少しずつ変化が訪れる。

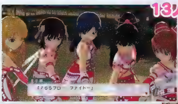


⬅食べることが大好きな彼女は、おいしいおでんを食べてご満悦。かわいらしい一面だ。

プロデューサーのお仕事
事務所を挙げてのオールスターライブ!

765プロの一大イベント"オールスターライブ"の存在が発覚！ どうやらオールスターライブは、年2回、夏と冬のシーズン終了時に開催される模様。セットリストや衣装をしっかり検討して、ライブを成功に導くのだ！

13人のアイドルが揃い踏み！



⬅⬇オールスターライブには、プロデュース状況に関わらず、13人全員が登場する。







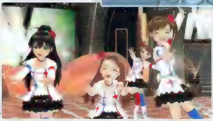
➡13人が3組に分かれてステージに臨む。リズムゲームを成功させて、観客を大いに盛り上げるのだ。

ボルテージは最高潮！ アンコール楽曲へ!!



⬆ライブが成功すると、アンコールを求める声が響く。ファンの声援に応えよう。





➡13人がステージに登場し、全員で歌い踊るアンコールムービーが観られるぞ。劇場映画のステージ衣装で踊るシーンも！

劇場版の衣装を無料でダウンロード！ 本記事で紹介している劇場版の衣装"スターピースメモリーズ"は、本作の発売日から7月30日までの期間限定で、PS Storeにて無料配信される予定だ。必ずゲットしよう！

CV ～キャスティングボイス～

PS3 プレイステーション3	バンダイナムコゲームス　6月19日発売予定　6640円［税抜］（7171円［税込］）
ジャンル	アドベンチャー
テイスト	アニメ
通信機能	
プレイ人数	1人
CERO	審査予定

本作の概要　架空の声優たちとコミュニケーションを取りながら、アニメやドラマなどのキャスティングとレコーディングを行う声優ファン必見のアドベンチャーゲーム。若手から大御所まで、多数の人気声優陣が声を当てる架空の声優を配役して、自分だけの作品を作るのだ！

発売日が6月19日に決定！



牙龍院鏡夜（がりゅういんきょうや）
声：島﨑信長（しまざきのぶなが）

年齢：21歳／誕生日：5月1日
血液型：A型／身長：170センチ
愛称：鏡ちゃん、ナントカ院、右手の人

個性派の中二病系声優。冷静沈着で何事にも動じない。組織の人間と対するときは冷酷だが、子どもや小動物にはやさしい一面もある（という性格になりきっている）。右の手袋を外すと、別人格の"凶夜"が現れる（という設定）。演技や歌の評価が高い注目株である。

西宮寺美礼（さいぐうじみれい）
声：田中理恵（たなかりえ）

年齢：35歳／誕生日：3月10日
血液型：A型／身長：164センチ　愛称：さいぐー、みーちゃん

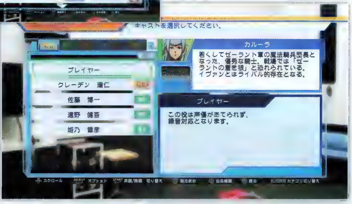
20代のころに立ち上げた声優事務所の代表取締役でもある中堅声優。自信家でいつも偉そうにしているが、事務所の代表を務めるだけあって人望は厚い。クールなお姉さん役を得意としているものの、愛らしい少女役や少年役にも定評があったりと、演技の幅が広い。

プレイヤーが"声優プロデューサー"となり、アニメやドラマなどのキャスティングとレコーディングを行う『CV ～キャスティングボイス～』。本作の発売日が、6月19日に決定したぞ！　初回封入特典の情報も発表されたので、こちらも要チェックだ。さらに今回は、新たに判明した"アフレコモード"について詳しく紹介していこう！

自分も出演！アフレコモード

ゲーム中の台本を使い、声優キャラクターたちに交じって自分もアフレコに参加できるモードが判明！　別売りのUSBマイクを使用することで、プロの声優たちと共演できちゃうぞ!!





↑→アフレコしたい台本を選び、自分とそのほかの声優陣の配役を決定。"プレイヤー"を選ぶと、その役を自分で演じることになるのだ。



←↓いよいよアフレコ開始。青く表示されている部分で自分の声を録音するのだ。



アフレコした作品を鑑賞画面でチェック!!

初回封入特典は2キャラ分のダウンロードコード！

本作の初回生産分には、上で紹介している牙龍院鏡夜（声：島﨑信長）と、西宮寺美礼（声：田中理恵）というふたりの声優キャラクターのダウンロードコード！　初回封入特典でしか手に入らないのだ。手に入れたい人は、店頭にて特典の有無を必ず確認のうえ、早めに予約しておこう！

新人からベテランまで数多くの声優キャラクターが登場！

本作には、総勢40名以上の声優陣がキャストとして参加しているぞ。人気若手声優から大御所声優まで、多彩な層の声優陣をキャスティング可能だ。



中御門大介
声：野島健児

年齢：22歳／誕生日：6月18日
血液型：A型／身長：178センチ
愛称：王子、大ちゃん、なかみん

現在人気急上昇中の新人声優。20歳でデビューし、それから数作目で一気にブレイクする。ブレイクした作品が女性向けゲームの王子様役だったことと、本人も爽やかな好青年であったことから、女性ファンからは「王子」と呼ばれることが多いのだ。

響耕輔
声：近藤隆

年齢：24歳／誕生日：2月27日
血液型：A型／身長：182センチ
愛称：こうくん、ひーくん

いつも憂いを帯びた表情をしており、非常に物静かな性格。マジメで努力家だが、自分に自信のない発言をすることもある。もとは舞台俳優として活躍していたが、数年前から声優としても活動を始め、現在は女性ファンが急増中の新人声優である。

菅原よしあき
声：三ツ矢雄二

年齢：50歳／誕生日：4月4日
血液型：A型／身長：165センチ
愛称：スガさん、よしあきさん

声優プロデューサーとしても活動しており、プロダクションの代表も務めているベテラン声優。明るく陽気な性格で、新人プロデューサーであるプレイヤーにも、とてもやさしい。吹き替えやナレーションをメインとしつつ、アニメの仕事もこなす。

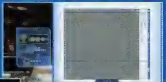
鴫野巴菜
声：日高のり子

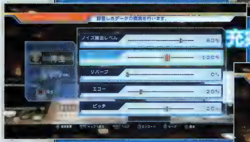
年齢：18歳／誕生日：3月9日
血液型：AB型／身長：152センチ
愛称：はな、はなちゃん

おとなしめの外見だが、ひとたび火がつくとテンションが上がり口数も増える。幼少時に芸能界にいたが、そのことで増長したりせず、非常に努力家であり素直な性格をしている。実力を高く評価されており、実年齢とは異なる役にも挑戦しているのだ。

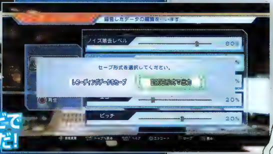
自分の声を録音・加工できるレコーディングモード

別売りのUSBマイクを使用することで、自分の声を録音、加工できるモードだ。エコーなどの加工機能が用意されているほか、録音したデータはWAVE形式のファイルとして保存できるので、PCなどで再生することも可能なのだ。





充実の音声加工機能！



↑➡高い機材やソフトを持っていなくても、このゲームで録音や加工ができちゃうぞ！

保存したデータはPCなどで再生することができるのだ！



古川瑠璃
声：伊瀬茉莉也

年齢：13歳／誕生日：5月3日
血液型：B型／身長：149センチ
愛称：るりちゃん、るりりん

MOMOと"るりもも"というユニットで売り出している、中学生の新人声優。ふだんはニコニコしているが、プロデューサー相手にはワガママになる。表には出さないが努力家で、仕事での失敗を嫌い、悔しさで涙することも。

MOMO
声：伊藤かな恵

年齢：13歳／誕生日：3月3日
血液型：A型／身長：146センチ
愛称：ももちゃん、ももたん

古川瑠璃と"るりもも"というユニットで売り出している中学生の新人声優。おとなしめだが、年齢のわりにはしっかりしている。歳相応の役しか演じたことはないが、少女役の評価は高く、若くして今後を期待されている新人声優のうちのひとりだ。

ファミ通読者の投票でランキングが決まる"期待の新作TOP30"。本コーナーでは、期待の新作TOP30にランクインしたタイトルだけを厳選して最新情報を紹介。注目タイトルはココに集まる！

期待の新作TOP30は60ページ

戦国無双4
SENGOKU MUSOU

シリーズ10周年を飾るにふさわしい、ボリューム満点の新モード"流浪演武"の詳細が、ついに明らかに！



不殺の剣豪
柳生宗矩（やぎゅうむねのり）
声：宮崎寛務（みやざきひろむ）
（天下統一の章で登場）

大和（現在の奈良県）出身。新陰流の剣豪、柳生石舟斎の子で、"不殺"、"自然体"、"活人剣"を信条としている。後年は、徳川家の剣術師範として活躍。うさん臭く、ひと筋縄ではいかないクセ者であり、自然体でいながらも、どこか油断ならないすごみが見える。

戦国無双 10th

期待の新作TOP30 今週の順位（プレイステーション3版） 4位

ファミ通チョイス

プレイステーション ヴィータ Vita / PS3	コーエーテクモゲームス	3月20日発売予定	価格は備考欄参照
ジャンル	アクション	テイスト	歴史
通信機能	マルチプレイ（プレイステーション Vita版はアドホックモード、インフラストラクチャーモード）対応、ダウンロードコンテンツ対応	プレイ人数	1～2人
		CERO	12歳以上対象

PS Vita版は6800円［税抜］（7140円［税込］）、ダウンロード版は6000円［税抜］（6300円［税込］）、プレイステーション3版は7200円［税抜］（7560円［税込］）、TREASURE BOXは12800円［税抜］（13440円［税込］）、アニメBOXは9800円［税抜］（10290円［税込］）、ダウンロード版は6286円［税抜］（6600円［税込］）、開発 ω-Force、プロデューサー 鯉沼久史



戦国時代の武将となり、全国を行脚しながらさまざまなクエストをこなして名を上げ、出会った武将たちの列伝を完成させていく新モード"流浪演武"。今回は、流浪演武の詳細と、このモードだけに登場する4人のキャラクターを紹介。さらに、『戦国無双 Chronicle（クロニクル）2nd』に続いて参戦する、柳生宗矩の情報も公開するぞ。宗矩は、"無双演武"モードでも活躍！

流浪演武のシステム① 全国をめぐり、実力を示せ！

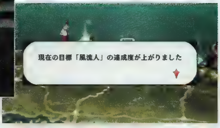
流浪演武では、すごろく風に表示された各地方のマップを移動。クエストを通じて武将たちに実力を認めさせながら絆を深め、各武将の情報が記された"武将列伝"の完成を目指すのだ。マップは、ゲーム内の進行度にともない、昼夕夜と情景が変化。各地方で登場する武将の顔ぶれは、時間帯や指南所で設定できる"目標"によって変化するぞ。

移り変わる時間帯





⬆プレイヤーキャラクターの"目標"を設定。目指すタイプによって、遭遇しやすくなる武将などが異なるのだ。



⬅設定した目標の達成度を上げると、知り合いになった特定の武将との友好度が高まることも。

本作の概要はここでCHECK！

Vita PS3

群がる敵を蹴散らしていく爽快アクションが楽しめる、人気アクションゲームのシリーズ最新作。本編となるストーリーモード"無双演武"を始め、多彩な遊びが用意されており、ボリューム満点だ。



猛き野望を胸に

流浪演武のシステム② キャラクターをカスタマイズ

流浪演武はほかのモードと異なり、オリジナル武将を作って操作していく。顔や髪型、体型、防具(衣装)など、カスタマイズ可能な部分はシリーズ最多。さらに、ハード本体に保存されている写真やイラストなどの画像を取り込んで、"奥義文字"や"家紋"、"肖像(顔アイコン)"に設定することも可能だ。



多彩な衣装をコーディネート

⬅衣装には、多彩なパターンやカラーリングが用意されている。ゲームを進めることで、新たな衣装が獲得できることもある。



豊富なパーツを組み合わせよう

➡顔立ちや体格など、体の各パーツは細かく設定が可能だ。自分の分身を、納得いくまで作り込めるぞ。



奥義文字、家紋、肖像にオリジナル画像が使える



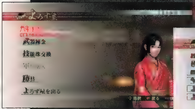
⬆➡無双奥義の発動時に表示される文字や、衣装につけられる家紋、ステージプレイ時の顔イラストなどに、オリジナルの画像が使えるのだ。

比類なきインパクト!

よろず屋や行商人から防具(衣装)を調達

マップ上には、ランダムでよろず屋や行商人が出現する。よろず屋では、無双演武と同じ要素が利用でき、さらに新武将のカスタマイズに使える防具も購入可能だ。一方、行商人は流浪演武だけに登場。よろず屋に比べて出現頻度は低いが、よろず屋にはないレアな防具が売られている。

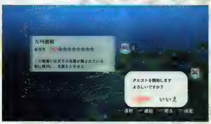
好みの衣装で着飾ろう!





⬆➡上がよろず屋、右は行商人の画面。行商人は道端で出会うため、背景が風景になっている。

流浪演武のシステム③ クエストを進めて地方を制覇



⬆地方制覇に必要なものやアイテムをゲットできるものなど、たくさんの種類のクエストが用意されている。

特定の戦闘やクエストをクリアーすると実力が認められ、つぎの地方へと進行可能になる。また、特定の条件を満たすと、レア武器を獲得可能なクエストも登場するぞ。レア武器は、入手が困難な無双演武のものと性能は同じだが、こちらのほうがより楽に手に入る。

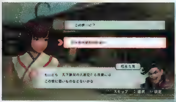
激戦を制しつぎなる道を拓け



➡ボスを倒して、つぎなる地方へと向かう。武将たちと絆を深めながら実力を蓄え、ころ合いを見計らって挑戦しよう。

流浪演武のシステム④ パートナーと友好を深める

主人公と武将たちには友好度が存在する。友好度は、ともにクエストに参加したり、敵として出会ったときに撃破することで上昇するほか、友好度が一定値を超えると発生する会話イベント中の選択肢によっても変動するのだ。友好度が上昇すると、武将列伝の内容が増えるなどの恩恵が得られる。



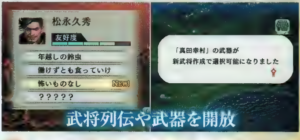
相手の性格を見極めろ

⬅松永久秀との会話イベントが発生! 友好度が上がる選択肢は、久秀の性格を熟慮することで、おのずと見えてくるはずだが……。



久秀とより親密に!

➡おちょくられているようなセリフだが、思惑通りに友好度のアップに成功!



武将列伝や武器を開放

⬅友好度が上がると、その武将をパートナーとしていつでも使えるようになるほか、武将列伝の項目や、主人公の武器も追加されるのだ。

諸国を巡りて名を上げんとす

次ページでは、流浪演武で活躍するキャラクターを紹介!

諸国にて出会う

ここからは、流浪演武の追加情報に加えて、本モードで操作可能なキャラクターとして活躍する4人の武将を紹介。シリーズ皆勤賞となる阿国を始め、いずれも過去に参戦したことのある、ファンおなじみの人物ばかりだ。流浪演武ではユニークなエピソードが満載となっており、彼らが大活躍するぞ。



出雲の舞姫 阿国（おくに）

声：山崎和佳奈（やまざきわかな）

⬆はんなりとした見た目やかけ声とは裏腹に、豪快な立ち回りをするのが阿国の持ち味だ。

出雲(現在の島根県)出身の巫女。諸国を巡り、舞を披露している。ふんわりとした雰囲気の持ち主であり、性格は明るく朗らかで面倒見がよく、落ち込んでもすぐに立ち直る。また、惚れっぽい一面もあり、ちょっとしたことで出雲に連れて帰ろうとする。

番傘を駆使したトリッキーなアクション



➡大きな番傘を振り回し、戦場を華麗に舞う阿国。突いたり叩いたり、ときには傘を開いて投げたりと、多彩な攻撃がくり出せる。

いつでもどこでも豪華絢爛大立ち回り！



⬅泥棒なのに、やることなすこと、すべてが派手すぎる五右衛門。無双奥義でも、左のように豪快に大量の花火を打ち上げる。

天下の大泥棒 石川五右衛門（いしかわごえもん）



⬆背負った大筒とトゲつきの巨大な金棒を使った、パワフルな攻撃。見た目にも迫力満点だ！

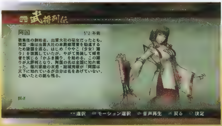
声：江川央生（えがわひさお）

"天下の大泥棒"を自負する大男。忍びの技を駆使し、どんなところへも忍び込む。自分に絶大な自信を持っており、反骨心旺盛で負けず嫌い。そのためか、あらゆる行動が芝居がかっているものの、愛嬌のある顔のおかげで周囲からは親しまれている。

流浪演武のやり込み要素①

武将列伝を作り上げよう

流浪演武のプレイ中にクエストで出会った武将たちは、武将列伝に収録されることになる。なかでも、友好度が設定されている武将たちには、たくさんの情報が用意されている。友好度が低いうちはシルエット表記だけだが、上昇するにつれてモデルやモーションの閲覧、さらには音声の鑑賞や武将列伝専用のイラストといったお楽しみ要素も解放されるようになるのだ。



武将たちのすべてが丸裸になる!?



⬆➡プロフィールに始まり、専用のイラストや音声再生、戦闘時のモーションの閲覧など、多彩な要素を収録。

天下を賑わす傑物たる群星



天下無双の剣豪
宮本武蔵（みやもとむさし）
声：金子英彦（かねこひでひこ）




←↓"無双"の名にふさわしい攻撃力に加え、二刀流ならではの回転の早さがウリ。また、素早い斬り込みや斬撃で衝撃波を発生させるなど、攻撃のバリエーションも豊富だ。

諸国を放浪する若き無頼の剣士。のちに、二刀で戦う"二天一流"の祖となる。言葉数は少ないが迫力があり、向こう気も強く、みずから"無双"を名乗っている。剣に"人斬り"以外の可能性を見出すべく、いつか剣術の極意をつかまんと、剣を振るっている。



究極の剣の道を求めて



妖かしの人斬り
佐々木小次郎（ささきこじろう）
声：うえだゆうじ

剣の道を求めて各地を渡り歩く、若き天才剣士。のちにライバルとなる武蔵とは反対に、剣の目的が"人斬り"でしかないことを受け入れている。そのうえで、その目的を極めたいという純粋な気持ちから、さらなる高みを目指し、戦場で人を斬り続ける。

無情なる妖刀が無数の敵を斬り刻む！

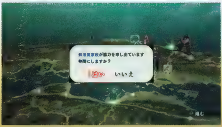


←身の丈ほどもある刀を愛用。斬撃はリーチの長さが特徴で、カマイタチを起こしての遠距離攻撃も行う。

流浪演武のやり込み要素②

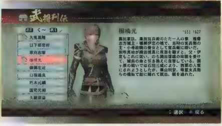
パートナー候補には特殊な武将も

専用の顔グラフィックを持たない武将も、武将列伝に登録される。彼らの一部は、クエスト中に撃破すると戦闘後に協力を申し出てくることがあるのだ。申し出を受けて仲間にすると、パートナー武将としていつでも参戦させられるようになるぞ。ただし、特殊な条件を達成しないと仲間にならない武将も存在するので、すべての武将を揃えるのは至難の業かもしれない!?



↑→一般武将も、条件次第で仲間にすることができる。なかには、かなり特殊なプロフィールを持つ武将もいるぞ。

話題の黒田家ゆかりの武将たちも



期待の新作TOP30 今週の順位 12位

主人公と近しいキャラクターが新たに判明！　物語に深く関わる種族や場所についても、キーワードとともに迫っていく。

Tales of Zestiria™ テイルズ オブ ゼスティリア

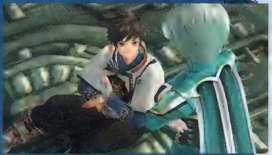
神秘的な〝天族〟の青年

PS3	バンダイナムコゲームス	発売日未定　価格未定
ジャンル	RPG	テイスト：ファンタジー
通信機能		プレイ人数：1人 / CERO：審査予定

プロデューサー：馬場英雄、キャラクターデザイナー：藤島康介、いのまたむつみ、奥村大悟、岩本稔

人気RPG『テイルズ オブ』シリーズの生誕20周年を記念する完全新作、『テイルズ オブ ゼスティリア』。今回は、主人公のスレイにとってとても身近な存在である、幼なじみの青年を紹介しよう。彼は、本作の世界で人々に語り継がれている"天族"のひとりのようだが、どのような形でスレイの冒険に関わるのだろうか……？





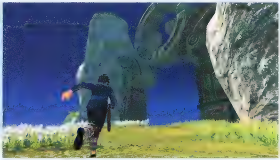
人間の目には見えない"天族"を感じ、接することができるスレイ

人々の伝承で語られる"人と天族が暮らす理想郷"を彷彿させる、"天族の杜(もり) イズチ"で育ったスレイ。幼いころから天族に囲まれて暮らしてきた彼は、本来なら人間が見ることも触れることもできないはずの天族を知覚し、人間と同じように会話などが行える。また、子どものころに偶然手にした"天遺見聞録"と呼ばれる書物がきっかけで、古代遺跡に興味を持ち、イズチの近くにある遺跡を探索することもしばしば。そんなスレイと行動をともにする幼なじみの天族が、今回紹介する青年"ミクリオ"だ。



⬆⬅不老不死に近い寿命を持つとも言い伝えられている天族。現在も、人間からは[illegible]ないだけで、確かに存在しているようだが





本作の概要はここでCHECK!

タイトルの由来である"zest(情熱、熱意)"をテーマに、主人公の青年スレイたちが雄大な世界を旅するRPG。目には見えない神秘の存在"天族"が語り継がれているこの世界で、スレイは古代のロマンを追い求めていくが……。バトルシステムの詳細は未公開だが、遊びの醍醐味は大きく変わるという。

主人公の幼なじみは

「スレイはあんなヤツだ。幼なじみの僕でも見ててハラハラする」

ミクリオ

●声：逢坂良太（おうさかりょうた）
●キャラクターデザイン：いのまたむつみ



スレイの幼なじみにして、無二の親友

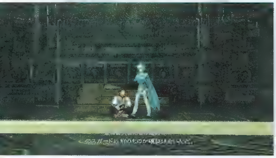
人間のスレイと、天族のミクリオは、赤ん坊のころからいっしょに育った仲。種族が違うことは理解しているが、高い霊応力(れいのうりょく)を持つスレイには、つねにミクリオが見えるため、ふたりが種族の違いを意識することはなかった。自由闊達なスレイと、冷静に思案するタイプのミクリオは、互いに補い合えるいいコンビだ。

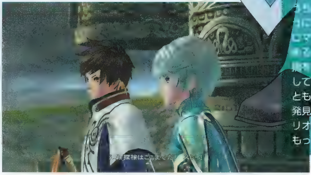






小柄だが大人びた言動をする天族の青年







■身長：165センチ ■武器：弓
スレイとともに[illegible]で育った、水属性の[illegible]を[illegible]天族の青[illegible]。スレイといっしょに[illegible]回るうちに、ミクリオ[illegible]をいだくようになった。[illegible]の[illegible]への[illegible]ロマン以上に、スレイに対するライバル心がある。スレイの[illegible]に対し、冷静な指[illegible]したりする[illegible]しており、[illegible]について言い争うこ[illegible]とも少なくない。[illegible]でどちらが先に新しい発見をする[illegible]ミクリオにとってスレイは親友であると[illegible]もっとも負けたくない相手となっている。

『ゼスティリア』の世界を

以下では、3つのキーワードから本作の世界と序盤の物語を紹介。ミクリオがそのひとりである"天族"、スレイが持つ"天遺見聞録"、ふたりが探索する"マビノギオ遺跡"の詳細に迫る。

天族（てんぞく）

神秘の種族にして、信仰の対象として語られている天族。清浄な人間や物質を"器"として宿ることで、"天響術"で自然を操るとされる。霊応力の高い人間だけが天族を認識することが可能で、天族と契約を交わして器となった者は"導師"と呼ばれる。導師は天族の力を自在に行使できるというが、その存在は、いまや伝承になっている天族と同様、失われて久しい。



女性騎士の顔を覗き込むが……

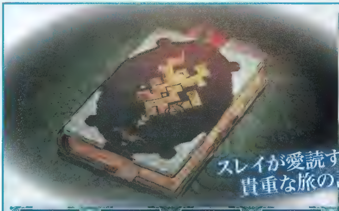




遺跡について議論するふたり



⬆⬅初めてスレイ以外の人間と対峙したミクリオだが、その姿も声も彼女には届かない。この出会いが、まだ見ぬ"外の世界"へ目を向けるきっかけに……？





スレイが愛読する貴重な旅の記録

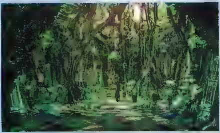
天遺見聞録（てんいけんぶんろく）

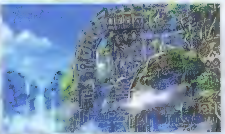
神話に伝わる人と天族の歴史。その片鱗がうかがえる古代遺跡を巡り、謎を追った人物が天遺見聞録を記したという。神話として語られる"人は天族を知覚し、ともに暮らしていた"という理想世界が、太古に実在したという仮説が綴られている。

読み解く――



マビノギオ遺跡

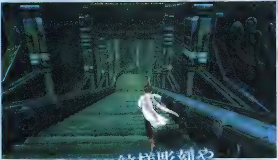




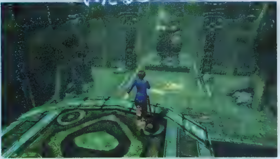
　太古の建造物だが、とくに風化することなく見事に原形を保っている遺跡。巨大な遺構の一部はイズチまでつながっており、スレイとミクリオは幼いころからこの遺跡の探索を進めてきた。本作の物語において、ふたりが初めて立ち入ることになる深部では、石の彫刻に苔や樹木などの自然が彩りを加え、独特のモザイク模様を形成している。内部のあちこちに設置されている、いかめしい雰囲気の巨像は、人々を見守る神なのか？　それとも、侵入者を拒む魔除けなのか……？

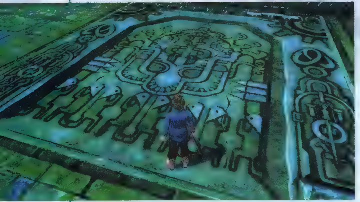
信仰の力を感じさせるダイナミックな構造





過剰なまでの紋様彫刻や一面の壁画、装飾がいたるところに見られる





イズチや遺跡を歩くスレイの装いに注目



⬆ここは、イズチにあるスレイの家。岩をくり抜いて作った棚には、探索で発見した自慢の戦利品が並んでいる。スレイが上着を脱いだような装いになっているが、ほかにも衣装はあるのだろうか？

読者が選ぶ 期待の新作TOP30 追跡調査 ランクイン間近のタイトルは？

隊員T　今週は期待の新作TOP30内に初登場のタイトルがひとつもない！

隊長　そうかー。でも、新作タイトルは続々と発表されていくからな、気が抜けない状況ではあるぞ。

隊員T　そうですよねー。40位以内にランクインしていて、まだ30位以内に一度も入ってきていないタイトルだと日本ファルコムのプレイステーションVita用ソフト『英雄伝説 閃の軌跡Ⅱ』や、バンダイナムコゲームスのプレイステーション3用ソフト『アイドルマスター ワンフォーオール』などは、今後ランクインしそうな可能性がありますよね。人気シリーズですし。

隊長　確かになー。まだランクインしていないのが意外なぐらいだよな。

隊員T　ええ。そのほかのタイトルでは、コーエーテクモゲームスのWii U用ソフト『ゼルダ無双(仮題)』が16位から9位に、カプコンのニンテンドー3DS用ソフト『モンスターハンター4G』が27位から11位にランクアップしています。今週は以上です。

期待の新作31～40位

31位	マリオパーティ アイランドツアー	任天堂	ニンテンドー3DS	3月20日発売予定	4571円(4800円)
32位	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇	バンダイナムコゲームス	プレイステーションVita	4月10日発売予定	7120円(7690円)
33位	逆転裁判123 成歩堂セレクション	カプコン	ニンテンドー3DS	4月17日発売予定	3990円(4309円)
34位	メタルギア ソリッド V ファントムペイン	KONAMI	プレイステーション3	発売日未定	価格未定
35位	英雄伝説 閃の軌跡Ⅱ	日本ファルコム	プレイステーションVita	2014年発売予定	価格未定
36位	メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ	KONAMI	プレイステーション4	3月20日発売予定	2839円(2980円)
37位	アイドルマスター ワンフォーオール	バンダイナムコゲームス	プレイステーション3	5月15日発売予定	7600円(8208円)
38位	初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- F 2nd	セガ	プレイステーション3	3月27日発売予定	7000円(7350円)
39位	ペルソナ4 ダンシング・オールナイト	アトラス	プレイステーションVita	2014年秋発売予定	価格未定
40位	仁王	コーエーテクモゲームス	プレイステーション3	発売日未定	価格未定

※価格は税抜価格、( )内は税込価格です。

15位 ゲームセンターCX3丁目の有野

……ゲームス　3月20日発売予定　5219円［税抜］(548…

隊員T　CX！　CX！

広報S　……また変な人が会社の前にいる。怖すぎるから、とりあえず見なかったことにしよう。

隊員T　CX！　CX！　CX！

広報S　わあ、なんかこっちを見ながらどんどん近づいてくるよ。ヤバい。

隊員T　CX！　CX！　CX！　さあ、広報Sさんも、いっしょに！　CX！

広報S　うわああ、話しかけられた！

隊員T　ほら！　CX！　CX！　CX！

広報S　っていうか、何してるんですか、隊員Tさん！　知り合いだと思われたら困るので、話しかけないで！

隊員T　困る理由が思い当たらないのですが、そんなに言うなら僕を退散させるために『ゲームセンターCX3丁目の有野』の最新情報をください。

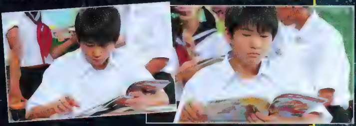
広報S　すぐに用意します！　まだ公開していない"ゲームinゲーム"と劇場版の情報でいいですか!?

隊員T　わーい。ありがとうございます！　それではいっしょに、CX！

広報S　やーめーてー！

10周年記念の劇場映画にファミ通が!?

フジテレビONEにて放送中のゲームバラエティー番組として人気を博している『ゲームセンターCX』。10周年を記念した5大プロジェクトのひとつ、劇場映画『ゲームセンターCX THE MOVIE』(2月22日公開)に、本誌、週刊ファミ通が登場するのだ！　そのシーンを少しだけ公開！



➡少年が手にしている雑誌の表紙に注目！　これは……!?

新たにふたつのゲームが判明！

1980年代のゲームにまつわるエピソードを盛り込んだ物語が展開される『ゲームセンターCX3丁目の有野』。有野少年と街を散策しながら、各場所で発生する多彩なイベントをクリアーしていくことが、プレイヤーの目的となるぞ。本作に用意された"ゲームinゲーム"はシリーズ最大級の15種類以上！　今回はふたつの"ゲームinゲーム"と、通信機能を使った遊びを紹介しよう。

ジャンケンダーEX

昔懐かしいジャンケン型のメダルゲームだ。ジャンケンに勝つとルーレットが回り、出た数字の数だけメダルが手に入るぞ。



⬆ただただジャンケンをし続けるだけという、あまりにもシンプルなゲーム。……だが、それがいい！

スーパールーラー

どの数字にボールが止まるかを予想し、メダルをベットしていくルーレットゲーム。当たると数字に応じたメダルを獲得。



予想は当たるか!?

⬅⬆運の要素が非常に強いルーレットゲーム。大当たりすれば、たくさんのメダルをゲットすることができるぞ。

すれ違い通信を使って名刺交換をしよう！

本作では、シリーズ初となる通信機能が搭載されている。同作をプレイしているユーザーとすれ違うと、お互いのゲームスコアや登録名を名刺として交換できるのだ。自慢のスコアを見せつけよう！



⬅自分のスコアがどのくらいの位置なのか、確認できるのだ。

※画面は開発中のものです。　※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

豊泉三兄弟（次男）と
ワタナベリィ渡辺の

はいぱあ新着情報



ゲーセン写真展すごくよかった！

豊泉　最近渡辺さんは、仕事のない休日って何をしてます？

渡辺　最近は天気が悪いことも多いので、家でゲームしてますねー。

豊泉　へー。何を遊んでるんですか？

渡辺　もちろん、『コール オブ デューティ ゴースト』ですよ。

豊泉　あれ？　去年発売されたタイトルじゃないですか。

渡辺　そうですよ。オンライン対戦がすごくおもしろくて、まだまだ続けられそうです。豊泉さんの格闘ゲームといっしょだと思いますよ。

豊泉　あー。なるほど。確かに格闘ゲームも1年くらいは同じタイトルをやり込んじゃうな。

渡辺　ちなみに、豊泉さんは休日は何をやってるんですか？

豊泉　ゲームセンターでゲームをするか、家でゲームをするか……。

渡辺　どっちにしろゲームじゃないですか！　せっかく出かけるならショッピングでもしてみたらどうです？

豊泉　最近、そんなに欲しいものがないからなー。あ、先日はちょっと変わったところに行きましたよ。ゲームセンターをアートするというテーマで写真を撮っている写真家がいるんですが、その人の写真展に行ってきました。

渡辺　ほほー。変わった写真家ですね。写真展はどうでした？

豊泉　写真展自体はすごく狭いスペースでしたが、懐かしい感じの写真ばかりでとてもよかったですね。

渡辺　へー。

豊泉　偶然にも昔のゲーセン仲間も写真展に来ていてびっくりしました。

渡辺　そんなこともあるんですね。

豊泉　想い出話に花を咲かせることができたので、すごく楽しかったですよ。

渡辺　いーですねー。

豊泉　でも、場所が原宿だったんですが、若者ばかりだし、オシャレな街過ぎて僕にはつらかったです（笑）。

渡辺　私ももう原宿は無理かな（笑）。

豊泉　スペースも埋まってきたので、最後に新作を紹介します。今週は、日本コロムビアが、4月24日にニンテンドー3DS用ソフト『**JSガール ドキドキモデルチャレンジ**』を発売することを発表しました。それでは、また来週！

来月発売の注目タイトル

PICK UP TITLE

翌月発売される注目タイトルを紹介するコーナー！
毎週、多彩なジャンルのタイトルをお届けしていきます!!

ファンタジーヒーロー ～アンサインドレガシー～

プレイステーション ヴィータ Vita

アークシステムワークス		3月配信予定　価格未定	
ジャンル	アクション･RPG	テイスト	ファンタジー
通信機能	マルチプレイ（アドホックモード）対応、ダウンロードコンテンツ対応、その他ネットワーク（near）対応	プレイ人数	1～4人
		CERO	12歳以上対象
ダウンロード専売			

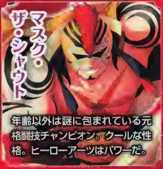
自分だけのヒーローを育てて謎の敵“デコーダー”を倒せ！

“ヒーローアーツ”と呼ばれる特殊な能力を持つヒーローとなり、世界を支配する“デコーダー”と戦うアクションRPG。本作では、レベルアップ時に獲得したポイントでキャラクターを強化したり、スキルを習得することが可能。自分だけのヒーローに育て上げよう！

タイプの異なる4人のヒーローが登場


アクレス・ブレスピート

正義感に溢れる青年。世界を旅するという夢のため、剣術を身につける。ヒーローアーツは変身。


マスク・ザ・シャウト

年齢以外は謎に包まれている元格闘技チャンピオン。クールな性格。ヒーローアーツはパワーだ。


ハウル・キーリング

放浪中にシャウトたちに命を救われ、いっしょに旅をする。思慮深く慎重派。ヒーローアーツは銃。


アシュタ・リトル・ハスキー

デコーダーに両親を殺され、開発した機械で復讐のために戦う少女。ヒーローアーツはロボット。

手ごわい敵が潜む！



↑襲い来る敵と戦いながらミッションをクリアーし、物語を進めよう。

ポイントを使いヒーローを強化



➡各キャラクターのスキルは3種類。ポイントの割り振りかたによって、戦闘スタイルが変化。

友だちと協力してミッションをこなせ

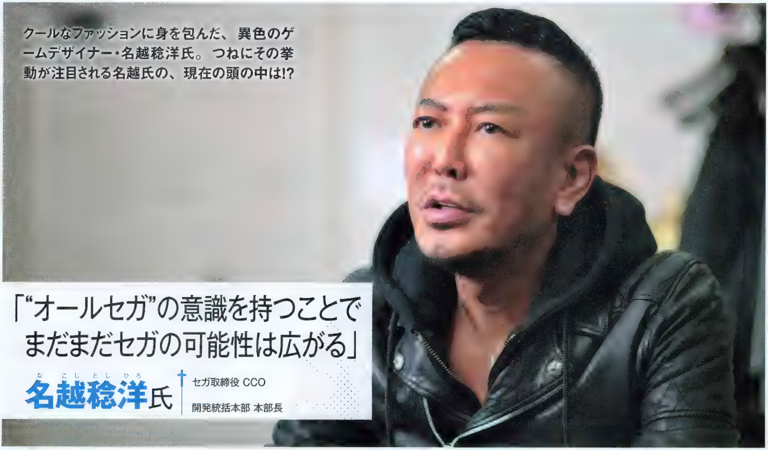


↑最大4人での協力プレイも可能。力を合わせてミッションをクリアーせよ！

週刊ファミ通1300号記念連載

新世代のゲーム史を紡ぐ者たち Vol.20

週刊ファミ通1300号を記念したインタビュー連載企画。今回は、セガの取締役CCOにして、現役のトップクリエイターであり続ける、ゲーム業界のキーパーソン・名越稔洋氏にお話をうかがう。アーケードゲームの『デイトナUSA』や『スパイクアウト』シリーズから、家庭用ゲーム機の『スーパーモンキーボール』シリーズ、そして『龍が如く』シリーズなど、これまで、じつに幅広いジャンルでヒット作を生み続けてきた名越氏。そんな名越氏のゲーム作りへの想いや、多くのゲームファンが愛して止まない"セガ魂"の秘密に迫る。



クールなファッションに身を包んだ、異色のゲームデザイナー・名越稔洋氏。つねにその挙動が注目される名越氏の、現在の頭の中は!?

「"オールセガ"の意識を持つことでまだまだセガの可能性は広がる」

名越稔洋氏 セガ取締役 CCO 開発統括本部 本部長

業界に入ったきっかけとセガ入社当時の記憶

――まずは、ゲーム業界で働くことになったきっかけを教えてください。

名越稔洋氏(以下、**名越**)　セガに入社したのが1989年なので、ゲーム業界で働くようになって、今年の4月でちょうど25年なんですよね。大学の映画学科を出て、もともとは映画を作りたいという欲求が強かったんです。ただ、当時の映画業界は就職の口もなくて。もちろん、働いてご飯は食べていかなきゃならないということで、選択肢のひとつとして考えたのがゲーム業界であり、セガという会社だったわけです。

――最初からゲームデザイナーを志していたわけではないんですね。

名越　そうですね。たぶんカタい職種に就くことはないだろうな、とは思っていましたが、とくにゲーム業界を目指していたわけではありませんでした。縁があって、グラフィックデザイナーとしてセガに入社させてもらえましたが、正直、ゲーム業界が受け入れてくれなかったら、まったく別の仕事をしていたと思います。

――それまでゲームを作るための準備や勉強をされていたわけではないでしょうから、入社早々は苦労されたのでは？

名越　ええ。入社当時はゲームがどんなふうに作られるかまったくわからなかったですからね。とにかく、「俺はこれからものすごい量の勉強をしないと、何もできないだろう」という印象があって、すごくプレッシャーを受けていました。驚いたのは、まだまだゲーム業界の黎明期なのにも関わらず、明確にゲーム作りを志して入社してきた人間が多かったこと。とくにプログラマーに多かったですが、そういう人間を横目で見つつ、焦りながらもイチから仕事を覚えていきました。とにかく何も知らなかったので、あらゆることを人に聞いて回っていましたね。

――セガは、つねに新しいことに挑戦したりと、尖がっているイメージですが、当時の社内の空気はいかがでしたか？

名越　いまも基本的には変わらないですが、作り手がピュアな議論をすることが許される空気だったと思います。やや極端な言いかたをすると、そのゲームがどのように世の中に受け入れられるのかは二の次で、自分たちが作りたいものを、情熱を持って完成させれば、必ず世の中の人たちはついてきてくれるはずだ、という想いが強かった。いまの成熟したマーケットの中では、それだけは足りないですから、ある意味で幸せな時代だったと思います。

飛躍のきっかけを作った ゲームデザイナー・鈴木裕氏

――ゲームデザイナーとして、ターニングポイントになったことを教えてください。

名越　いろいろありますが……鈴木裕(※1)さんの下に配属されて、MODEL２という新技術を使って、セガの看板ジャンルであるドライブゲームをディレクションできたことでしょうね。

――『デイトナUSA』ですね。

名越　はい。じつは、あのときの俺は、まだそんなにキャリアがあったわけでもなかったんです。当時、鈴木裕さんの下にいると、どのタイトルに携わっても、会社にとっても業界にとっても期待が大きかったんですよね。注目度も違うし、扱える予算もぜんぜん違って。メジャーに仕事をしていく心地よさもあり、反面のきびしさもありで。そういうチームで揉まれたことで、人よりも早く成長させてもらえたと思っています。そんなこともあって、『デイトナUSA』のディレクターに抜擢してもらいまして。

――名越さんの中で、鈴木裕さんとの出会いはとても大きなことだったのですね。

名越　ゲーム作りの師匠と呼べる人は誰かを考えると、イズムの原点になっているのは、間違いなく鈴木裕さんなんですよ。振り返って考えると、彼から学んだことを自分なりに咀嚼して、いまの部下たちに言っている気がしますし。いろいろなことを学びましたが、とくに、ゲームのおもしろさ以前に、商品としてちゃんとしているか、ちゃんと遊べるものになっているのかについては徹底的に教わりました。

――そのあたり、ゲームデザインのイズムの継承を考えると、とても興味深いお話ですね。

名越　鈴木裕さんのことでいうと、自分の中のターニングポイントと言えるトピックスはもうひとつあって。それは、師匠である鈴木裕さんとある種の決別をして、自分の部署を設けたときなんですよ。極めて健全なことだと思うのですが、ある時期までひとりの師匠にべったり寄り添って24時間ゲームのことを考えまくっているスタートラインがあったわけですが、それがやがて、自分なりのゲームを作ってみたいという強烈な想いにつながっていったわけです。これは、悪い成長ではなかったと思う。人間って、けっきょくは周囲の人間の影響が大きいですよね。その意味では、セガに入社して、いい先輩、いい上司に巡り会えたと思っています。礼儀についても教えてくれましたし、振り返ると、本当に口うるさい師匠でしたけども(笑)。

――同じような関係性は、いまの名越さんと現場の皆さんのあいだにもあるのでしょうか。

名越　連中からしたら、うるさいと思っているでしょうね(笑)。自分としては、かなり我慢しているのですが……。そこは難しくて、すぐに指摘をしてしまうことは、その人が成長するチャンスを阻害することでもあるんです。組織やスタッフに対する我慢というのは、とても大事だと思います。まあ、たえ切れずに言っちゃうことも多々ありますけど。

――(笑)。名越さんのいまのお立場からすると、個別のものをじっくり見るというよりは、全体を見渡すような仕事が増えていると思いますが、そこにゲームデザイナーとしてのフラストレーションはないですか？



名越稔洋氏
セガ取締役CCO
開発統括本部 本部長

1989年にグラフィックデザイナーとしてセガに入社。鈴木裕氏のもとで、革新的なゲーム作りを学ぶ。背景は、『クロヒョウ 龍が如く新章』のアニメーションなどを手掛けた、スプーキーグラフィックが描いた名越氏。

名越　まったくないかと言われれば、ゼロではないですよ。でも、立場が変われば、やるべき仕事も変わってきますよね。いままでの仕事をやらなくなるというのは嫌なことなのですが、固執しすぎるとあまりハッピーな結果にならない事例は、いままでにたくさん見てきていて。やっぱり自分が成長するためには、つねに新しいことにチャレンジしていったほうがいい。それに、変わった領域の中でまたおもしろいことを探していくと、必ず何か見つかるんですよね。人にはそれぞれ生きかたがありますから、「自分は一生、現場の仕事をしていたい」という人を俺は絶対に否定しないですし、そういう人もいなければいけないと思っていますけど。

(次ページへ続く)

龍が如く 維新！



←こちらは名越氏が総合監督を務める『龍が如く』シリーズの外伝作。幕末の英雄、坂本龍馬が斎藤一の名で新選組に潜入するという、驚愕のストーリーに注目！

※1 鈴木裕……セガ所属時に『バーチャファイター』や『シェンムー』といった革新的なタイトルを手掛けたゲームデザイナー。現在は自身の会社"Ys Net"を設立。

名越CCOが考える現在と未来のセガ

──お立場という点では、いまはセガのゲーム開発全般を見られていますが、現状をどう分析され、今後はどうすべきとお考えですか？

名越　家庭用ゲームだけでなく、業務用のアーケードゲームも全部見るようになって改めて思ったことは、もっと"オールセガ"の体制を作らないとダメだな、ということなんです。事業ごとにしっかりとセグメントが分かれているがゆえに、発想が事業ごとに完結しがちですから。必ずしも悪いことではないのですが、もっと技術交流だとか、事業を超えた顧客サービスを考えるべきで。去年サービスを開始したスマホ向けのゲーム、『チェインクロニクル』などが好例なのですが、このタイトルは、もともと土台を考えたプランナーはアーケードの所属なんですよ。アーケードゲームは、ある種の日銭商売と言えます。つまり、単位時間の満足度を上げてプレイ料金をいただく仕組みですが、課金という視点で考えると、スマホよりもずっと昔から同じようなことを考え続けているわけですよね。だから俺は、アーケードゲームを作っていた人間こそ、じつはスマホのゲーム作りに向いていると思っていたんですよね。

──確かに、そうかもしれませんね。

名越　事業部を超えて、アーケードゲームのプランナーから『チェインクロニクル』の原形となる企画が出てきたことは、とても納得がいった。こんなふうに、社内のスタッフに"オールセガ"の意識を持ってもらうことで、まだまだセガの可能性は広がっていくと思っています。

──その点では、既存の家庭用ゲームやアーケードのほかにも、つねに新たな取り組みをするのはセガの特徴ですよね。

名越　ゲーム業界を見渡すと、いまはどこも選択と集中を問われていて、大きな舵取りをしてらっしゃいますが、それをセガという会社は、昔ながらに手を広げて馬鹿正直にやっている部分があります。それはそれでセガらしいんじゃないかと。オンラインゲームに注力したり、Orbi（オービィ）(※2)みたいな施設を建てたりと、むしろ手を広げている部分すらあって。

──なるほど（笑）。

名越　多角的に事業を展開することで、カオスな状況になるのですが、世の中にはそういう魅力もあると思う。俺は広がりきった状態で、いろいろと預けられたので、しんどくはありますけどね（笑）。でも、「なんてセガらしいんだ」と微笑ましく思うこともあって。ただ、この混沌とした状況を、新しい魅力ある商品の創造につなげられなければ意味がないのですけれど。

──そこは、会社としてブレがないですよね。

名越　けっきょく、欲張りなのでしょうね（笑）。それに、セガという会社が、人に期待しているからだからだとも思いますよ。業界が成熟すればマーケットができ、いろいろなことにフォーマットができていくと。ふつうはそれを踏襲してナンボなのですが、あえて、そうはしないんですよね。やっぱり人の可能性に期待する。「昨日まではそうだったかもしれないけど、今日は違うかもしれない」ということを言う人間を大切にしたいし、「そこまでムキになって言うなら聞いてやろうじゃないか」という思考を大事にしたい。ある種の自由闊達さや懐の深さがあり、それにともなった事業の受け皿があるところが、"セガらしさ"なんだろうと考えています。

大ヒットタイトルを生んだセガの思考方法

──そうした思考が、セガ独自のヒットタイトルを生むきっかけになっていくわけですね。

名越　ゲームを作るうえで、たとえば押さえるべきベンチマークが10項目あったとして、「そのうち8項目以上満たしていないと商品化できません」みたいな基準を設けよう、というような話が挙がることがあるんですね。でも、俺は、それは違うと思っていて。ヒットの法則をいくら満たしていても売れないものは売れないと思うし、逆にぜんぜん満たしていなくても、売れるものは売れる。長年この業界で仕事をしていますが、そこは本当にわからないし、おもしろいところで。セガという会社は、売れそうかどうかわからないからバッサリ切り捨てるのではなくて、「わからないけど、さあ、どうしようか」という議論ができる社風だと思っています。結果、「わからないけども、やってみるか」という話になることもある。自分の経験則から言うと、想像を超えた大ヒットをしたタイトルの中で、最初から「これは売れる」と言われていたものは、ほとんどないんですよね。『龍が如く』シリーズしかり、『ファンタシースターオンライン』や『ムシキング』もしかり……。

──そのあたり、セガの場合は、長いゲーム事業の歴史の中で、さまざまな失敗をしていることも大きな財産になっていそうですね。

名越　ハード事業の撤退など、ほかのメーカーでは、なかなか出会えない経験をしていますからね。そういう経験のうえに成り立っている会社だけに、けっして諦めない、しつこい人間が多いのかもしれません。この25年を振り返るとつらい思いもたくさんしましたが、本当にいい会社に入ったな、と素直に思えますよ。

──ちなみに、名越さんはご自身をプロデュースされた最初のゲームデザイナーですよね。

名越　そうかもしれません（笑）。でもそこも、鈴木裕さんの影響が大きいんです。彼には、自分たちが作ったものにはプライドがあるし、商品である以上に作品なんだ、という想いがあって。その想いは自分も同じ。求められれば、いろいろな場所に出ていって、自分がやっていることの説明をするようにしています。ルックスでも何でもいいのですが、何かの切り口からゲームに興味を持ってもらえればいいなと。それと、ある時期までは、ゲーム業界＝オタク的なイメージがありましたら、「そんなことないよ、作り手にはいろいろな人がいるよ」ということを示したかった想いもある。



「"わからないけどやってみるか"の精神が大ヒットにつながっていく」

※2 Orb（オービィ）……2013年、セガが横浜にオープンさせた大自然ミュージアム。

デイトナUSA



⬅名越氏の初ディレクション作品。テクスチャーマッピング機能を備えたアーケード用システムボード"MODEL2"を使い、進化した3Dグラフィックを実現。ゲームセンターに旋風を巻き起こした。

龍が如く5 夢、叶えし者



⬆裏社会に生きる人々を主役に据えた大人の現代劇が描かれる『龍が如く』シリーズのナンバリング最新作。全国五大都市で、5人の主人公たちのドラマが展開。

『龍が如く』シリーズ最新作の完成度と、将来の展開

――せっかくの機会なので、今週発売となる『龍が如く 維新！』の仕上がりと、これからの『龍が如く』シリーズについて教えてください。

名越　今回で8作目となりますが、完全にプラットフォームのローンチタイトル（本体と同時に発売）としてリリースするのは、初めてなんですよね。そんなこともあって、開発チームの気合は相当なものでした。**ローンチのセガのタイトルとして、恥ずかしくないものに仕上げなければいけない**という、いい意味でのプレッシャーもありましたし。何より俺がうれしかったのは、最終的にできあがってきたものを触ってみると、「あ、こんなところまでやってくれたんだ」と思えるものが随所にあったし、ある部分では、自分の想定を超えていたものすら多々あったことですね。

――プレイステーション4のローンチタイトルラインアップの中でも、とても注目度の高い作品になりましたね。

名越　立場上、以前よりも細部を見られなくなっているわけですが、自分が見ていないところで、ゲームのおもしろさに対して、スタッフがアグレッシブに取り組んでくれているのが感じられたのは幸せです。親心として、という言いかたもちょっとヘンですが、非常に喜ばしいタイトルになったなと。きっとこの感覚は、ゲームを触っていただくプレイヤーの皆さんにもわかっていただけると信じています。

――それは楽しみですね。名越さんのイズムがきちんと伝わったということでしょうか。

名越　だとしたら、本当にうれしいですけど。これまで8作続いてきたのは、つねにひとつ前のシリーズ作をライバルとして、それを超えるべく努力を重ねてきたから。四苦八苦しながらもなんとかやり遂げてきたと信じています。新ハードが出るということは、また新しい時代の幕開けなわけで、「やっぱり、新しいハードが出てくる意味ってあるよね」とユーザーの皆さんに感じてもらえるかどうかも、俺たちが背負っているという自覚を持っています。とくに日本市場においては、新ハードのローンチにふさわしいタイトルになったな、という手応えですね。**このタイトルがちゃんとユーザーの皆さんに受け入れられれば、「さらにつぎも」という感覚に自然とつながっていく**と思います。

――最新作の反響と、今後の展開が楽しみです。ちなみに、名越さんがご自身で1本ゲームを作りたいという想いはお持ちなのでしょうか。

名越　ありますよ。いまはスマホから家庭用ゲームの大作までいろいろなバリエーションがあるので、ボリューム感が難しいですけども。自分としては、ジャンルはどうであれ、ドラマ性の高いものを作りたいという気持ちが強いです。その一方で、なにかヘンなものを作りたい、という気持ちもありますけどね。悩みとしては、俺が何か新しいものをやり出したとして、ユーザーの皆さんからは、「そんなのいいから、早く新しい『龍が如く』を出してくれよ！」と言われそうな気もしていて……。そう言われる喜びと悲しさみたいなものもある（苦笑）。

――『龍が如く』シリーズのファンの中には、そういう気持ちもあるでしょうね。

名越　自分も、好きな映画監督がテレビドラマを作っていたりすると、「早く映画撮ってよ」と思うほうですから、ユーザーの心理はすごくわかる。ただ、作り手として、興味のあるものには、いろいろ手を出しておきたいという気持ちもあると。そこは、ユーザーのリクエストに可能な限り応えながら、作り手として感覚的にフレッシュな状態でいるために、自分が作りたいものに対しても素直でいなきゃいけないな、と思います。いまだに自分で企画書を書くこともありますが、そういうことがなくなったら、ゲームデザイナーとしてマズいですよね。

――なるほど。ただ、名越さんの場合は立場的にも、時間との戦いもおありでしょうね。

名越　それは、大きな要因ですよね……。それに、どちらかというといまは、**新しい才能を世に出してあげたい気持ちも強い**かな。たとえば、あるスタッフが『龍が如く』の新しいモードでこんなことができました、みたいな成果を見ると、「ここまでできる人間なら、タイトルを1本任せてもおもしろいものを作りそうだな」と思うことはありますから。有能なスタッフは、つぎの『龍が如く』のために必要な戦力でもあるし、一方で新しいコンテンツを世に提供していく可能性を持った人間でもあるし、悩ましいところですが。でも、どのタイミングでそういう人間につぎのステージを与えるべきか、ということは俺が考えていかなきゃいけない。俺自身、昔は現場の若いスタッフのひとりで、いろいろな仕事をする中で1本タイトルを任せてもらえるステージを与えられたわけですから。同じように、**つぎの世代にしっかりと返していきたいと思っています。**

KEYWORD 名越稔洋氏が"いま"注目しているもの

[illegible]

レギュラーコーナー◆新世代のゲーム史を紡ぐ者たち

ゲームユーザーの生活スタイル&嗜好を分析！

TREND WATCH

《ファミ通 トレンドウォッチ》

【調査期間】…1月13日～1月14日

エンタメやゲームの消費動向調査からゲームファンの"現在"を分析！　今回は、最近興味のある趣味やエンタメ分野を調査。

●今回の調査モニター

eb-i(詳細は下段を参照)の20万人のモニターの中から抽出した、継続的に家庭用ゲーム機で遊んでいる10歳～49歳までの2633人(男性1799人：女性834人)に調査を実施。

◆今週の調査テーマ

ゲームユーザーが最近興味のある趣味やエンタメ分野はなに？

今回は、ゲームユーザーの興味分野を調査。非ゲームユーザーの結果と比較してみた。当然のことながら1位はゲーム(家庭用ゲーム機)。順当とも言える結果だが、非ゲームユーザーの得票率の上位が30%台に留まっていることを考えると、64.6%は極めて高い割合である。以下、2位音楽鑑賞49.5%、3位アニメ48.2%、4位パソコン45.3%と高い得票率が続いており、ゲームユーザーの傾向として、総じて趣味やエンタメ分野への興味傾向が強いことが見て取れる。一方、非ゲームユーザーの1位は洋服。2位こそゲームユーザーと同様、音楽鑑賞だが、3位映画、4位国内旅行、5位靴やバッグとなっており、ゲームユーザーとはまったく異なる様相に。本調査ではゲームユーザーと非ゲームユーザーの興味傾向が大きく違っていることが浮き彫りとなった。

◎ゲームユーザーが最近興味のあること

順位	興味分野	得票数	得票率	順位	興味分野	得票数	得票率
1	ゲーム(家庭用ゲーム機)	1700	64.6%	11	国内旅行	771	29.3%
2	音楽鑑賞	1303	49.5%	12	ファッション(靴、バッグ)	714	27.1%
3	アニメ	1269	48.2%	13	ショッピング	678	25.8%
4	パソコン	1192	45.3%	14	グルメ、食事	674	25.6%
5	映画	1003	38.1%	15	健康	644	24.5%
6	ファッション(洋服)	922	35.0%	16	スポーツ	600	22.8%
7	ゲーム(スマートフォン、携帯電話、PC)	915	34.8%	17	温泉、お風呂	581	22.1%
8	テレビドラマ	811	30.8%	18	料理	516	19.6%
9	読書	792	30.1%	19	ダイエット	504	19.1%
10	貯金、貯蓄	779	29.6%	20	投資(株式売買、FXなど)	503	19.1%

※モニター数：2633人(複数回答可)

◎非ゲームユーザーが最近興味のあること

順位	興味分野	得票数	得票率	順位	興味分野	得票数	得票率
1	ファッション(洋服)	2152	37.3%	11	温泉、お風呂	1328	23.0%
2	音楽鑑賞	2102	36.4%	12	健康	1322	22.9%
3	映画	1938	33.6%	13	アニメ	1310	22.7%
4	国内旅行	1708	29.6%	14	読書	1308	22.7%
5	ファッション(靴、バッグ)	1696	29.4%	15	ダイエット	1216	21.1%
6	テレビドラマ	1637	28.4%	16	髪型	1107	19.2%
7	パソコン	1593	27.6%	17	化粧、化粧品、香水	1071	18.6%
8	貯金、貯蓄	1536	26.6%	18	料理	981	17.0%
9	グルメ、食事	1400	24.3%	19	海外旅行	919	15.9%
10	ショッピング	1338	23.2%	20	スポーツ	916	15.9%

※モニター数：5769人(複数回答可)

CHECK! チェック

男女差の少ないゲームユーザーに対し非ゲームユーザーは異なる傾向に

ゲームユーザーと非ゲームユーザーの興味を、それぞれ男女別に見ると、ゲームユーザーは、男女ともにゲームが1位となったほか、音楽、アニメ、映画などに興味が集まり、男女が比較的似た傾向となった。一方の、非ゲームユーザーでは、男性1位がパソコン、女性は1位、2位がファッション関連と興味が分かれている。とくに女性の興味分野のゲーム、アニメ、テレビドラマでは、ゲームユーザーと非ゲームユーザーとの得票率の差が顕著となっており、モニターの傾向の違いが際立った。

◎男性ゲームユーザーが最近興味のあること

順位	※1	興味分野	得票数	得票率
1	19	ゲーム(家庭用ゲーム機)	1222	67.9%
2	2	音楽(聞くこと)	881	49.0%
3	5	アニメ	877	48.7%
4	1	パソコン	839	46.6%
5	3	映画	678	37.7%

◎男性の非ゲームユーザーが最近興味のあること

順位	※2	興味分野	得票数	得票率
1	4	パソコン	1049	[illegible]
2	2	音楽(聞くこと)	1016	32.7%
3	5	映画	942	[illegible]
4	8	国内旅行	788	25.4%
5	3	アニメ	772	24.9%

◎女性ゲームユーザーが最近興味のあること

順位	※1	興味分野	得票数	得票率
1	40	ゲーム(家庭用ゲーム機)	478	57.3%
2	1	ファッション(洋服)	477	[illegible]
3	3	音楽(聞くこと)	464	55.6%
4	21	アニメ	388	46.5%
5	2	ファッション(靴、バッグ)	381	45.7%

◎女性の非ゲームユーザーが最近興味のあること

順位	※2	興味分野	得票数	得票率
1	2	ファッション(洋服)	1492	56.0%
2	5	ファッション(靴、バッグ)	1212	[illegible]
3	3	音楽(聞くこと)	1086	[illegible]
4	21	テレビドラマ	1001	[illegible]
5	2	映画	996	37.4%

※1……非ゲームユーザー　※2……ゲームユーザー

((●今週の定例調査……【ゲームを遊ぶ機器】

Weekly Report

Q.家庭用ゲーム機以外でゲームを遊ぶ機器は？

1月9・16日合併号で行った前回調査と比較して、得票率は減少傾向となっている。1位のパソコンは前回の56.9%から約5ポイント下げて52.0%となっており、この期間では、家庭用ゲーム機で遊んでいた人が若干多かったことが予想される。なお、全体の順位には大きな変動は見られず、1位のパソコンを筆頭に、2位スマートフォン、3位家庭用ゲーム機以外では遊ばない、4位タブレット端末と続いている。

モニター数：2723人(複数回答可)　調査期間：2月3日～2月4日

順位	機種名	得票数	得票率
1	パソコン	1413	[illegible]
2	スマートフォン(※3)	1099	[illegible]
3	家庭用ゲーム機以外では遊ばない	631	[illegible]
4	タブレット端末 (iPadのほか、Android端末も含む)	[illegible]	[illegible]
5	携帯電話 (フィーチャーフォン、ガラケー)	293	[illegible]
6	その他	78	[illegible]
7	電子書籍端末	[illegible]	[illegible]

※3……スマートホン中iPhoneの得票数は500票

●eb-iとは？……"eb-i(enterbrain insight)"は、エンターブレインが2013年1月より週単位で継続して行っている、エンターテインメント分野の消費者動向調査。保有している全国20万モニターから週次で10000超の声を回収し、エンタメ分野の実態を分析しています。

大塚角満のゲームを読む!!

第41回
〖ゲーム性の核〗



Profile 大塚角満
〔おおつか　かどまん〕

週刊ファミ通副編集長兼ファミ通コンテンツ企画部編集長。編集業務の傍ら、ゲームエッセイストとしての活動も行い、ゲームのプレイ日記をまとめた『逆鱗日和』シリーズ、『折れてたまるか!』シリーズ、『熱血パズドラ部』など著書多数。

COLUMN
こんなに単純でおもしろいのか?

ある日、社員食堂"殿堂"で遅めの昼飯を食べていると、いっしょにいたファミ通Appの中目黒目黒がスマホの画面をポンポンと叩きながら、「くっそ!!!」、「マジでムカつく!!」と、やたらと憤り始めた。そもそも、ご飯を食べながらスマホをいじる……って時点で行儀が悪いことはなはだしいのだが、画面を睨みつけながらイライラしているってのも尋常ではない。怪訝に思いながら、僕は尋ねた。「さっきから、何やってんの? そして、なんで怒ってんの?」と。すると目黒は顔を上げ、スマホの画面を僕に見せながら、つぎのような説明をしたのだ。

「『Flappy Bird』っていうアプリなんですけど、これが最強にイラつくんです……。究極的にシンプルなゲームで、それゆえに失敗すると悔しくて……!」

すると目黒は不敵に笑い、こう言って結んだ。

「やってみてくださいよ。スコアを競いましょう(ニヤリ)」

聞けば『Flappy Bird』、全世界で大ヒット驀進中で、スマホ用アプリのヒットチャートで全米1位にもなった筋金入りの作品とのこと。僕は簡単に興味を引かれ、すぐにダウンロードして遊んでみたのである(無料のアプリなので)。

そして、衝撃を受けた。

『Flappy Bird』はゲームジャンル的には"横スクロールのアクション"ということになろう。内容は、画面をポンとタップするごとにピョコンとジャンプする鳥を操り、画面右側から迫ってくる土管の間を潜り抜ける……というものだ。土管をひとつ潜ると1点入り、ぶつかるとその瞬間にゲームオーバーとなる。

……。

…………。

………………って、いくら待ってもこれ以上のゲーム性は出てこない。高得点が入るアクションも、土管以外の障害物も、ましてやアイテムなんてものもひとつもないのだ。『Flappy Bird』はただひたすら、ピョコピョコと鳥をジャンプさせて土管を潜り抜けるだけ(強調)のゲームだったのである。

あまりにもシンプル。

あまりにも単純……。

このゲームに盛り込まれているギミックは、鳥の上下運動と横スクロールする画面だけだ。これ以上分解することができない"ゲーム性の核"みたいなものだけで勝負しているといえるかもしれない。

でも、この文章だけを読むと「そんなのでおもしろいの?」と思う人も出てくるだろう。一瞬でも土管に触れたら即ゲームオーバーになる問答無用の難度、永遠に変わることのない背景、失敗したときの絶望感……。『Flappy Bird』を取り巻く単語は悲愴なものばかりで、とても全米1位になるようなものとは思えないしね。

そんな『Flappy Bird』を先日、仲のいいゲーム仲間たちに紹介してみた。知る人ぞ知るゲームの達人集団に究極のシンプルゲームを見せたらどんな反応をするのか、興味があったのだ。

「なあなあ、これ知ってる? 超単純なんだけど、燃えるよ」

そう言いながら僕がアプリの画面を見せると、その集団でナンバーワンの達人が速攻で食いついた。

「あ!! こういうの、メッチャ好きですよ! いますぐ落とします!!」

すると、ほかの連中もつぎつぎと「俺もやる!」、「勝負しようぜ!」となり、けっきょくその日は半日にわたって"鳥王決定戦"が開催されたのでありました(笑)。

ちなみに、この日までの僕の最高スコアは71点で、編集部ではトップクラスだった。しかし、ゲームに対する集中力が尋常ではない彼らにかかったら路傍の石のようなものだったらしく、数時間後にはダブルスコアーの大差をつけてぶち抜かれてしまった……。

「お前ら、たまには先輩に花を持たせようとは思わんのか! 俺の1週間の成果を、たった数時間で過去のものにしやがって……」

プリプリと怒る僕を見て、達人軍団のひとりが言った言葉が印象に残っている。彼は、こんなことを言ったのだ。

「初めて角満さんに負けるかと焦りました(笑)。でも『Flappy Bird』を遊んで、しみじみと思いましたよ。"ゲームって、これだけでいいんだなー"って」

じつは僕も、まったく同じことを考えていた。技術革新目覚ましいゲーム業界においては、リアルさを追求したゲームが隆盛を極めているが、『Flappy Bird』のように、おもしろさのエッセンスだけで人を魅了してしまうゲームもまた、対極の存在として光を放っているのである。

どちらがいい、悪いの話じゃないけど、こういったゲームが全世界的にきっちりと市民権を得ているということを知ってもらえたら、コレ幸いであります。

と言いつつ、いま配信が止まっているけどね、『Flappy Bird』(※2月13日現在)。

●イラスト/荒井清和

3月13日号の注目記事







※記事内容は予告なく変更となる場合があります。

次号は 2/27 (木) 発売です　特別定価 390円[税込]

※一部の地域では発売日が遅れる場合があります。

おたより・クイズ・

〒102-8431　エンターブレイン
週刊ファミ通3月6日号○○○○係 まで

※応募方法に関わらず、雑誌公正競争規約の定めにより、ひとつの懸賞に当選された方は、当該号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの正午から午後5時のあいだに、カスタマーサポート☎0570-060-555で受け付けております。
また、メールでの質問は、support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

週刊ファミ通ではライターを募集しています!

募集業務:週刊ファミ通及び関連刊行物におけるゲーム紹介や攻略記事のライター(在宅)

■待遇　経験、能力などを考慮のうえ、編集部規定により決定

■応募方法　①履歴書(写真添付、メールアドレスも明記)
②職務経歴書
③800文字程度の作文
(400字詰めの原稿用紙をご使用ください。
テーマは、"最近遊んだゲームのインプレッション")

①～③を、上記のあて先で「ファミ通ライター募集」係までお送りください(応募書類は返却いたしません)。
書類選考のうえ、選考通過者にのみ、別途面談日をご連絡いたします。

※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー(URL:http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

Web [ウェブ]
ゲーム・エンタメ最新情報
ファミ通.com
http://www.famitsu.com

Twitter [ツイッター]
週刊ファミ通公式アカウント
@WeeklyFamitsu

ファミ通.com公式アカウント
@famitsu

EDITORIAL INFORMATION

●エディトリアル インフォメーション

新着ゲーム&雑誌・書籍スケジュール

2月 20 [Thursday]

ファミ通App NO.013 Android
パズル&ドラゴンズ イラストレーションズ

週刊ファミ通 3月6日号発売　OtonaFami 4月号 発売　B's-LOG 4月号 発売

●黒子のバスケ 勝利へのキセキ
●蝶の毒 華の鎖～大正艶恋異聞～
●第2次スーパーロボット大戦Z 再世篇(PSP the Best)
●第2次スーパーロボット大戦Z 再世篇(PSP the Best・ダウンロード版)
●第2次スーパーロボット大戦Z 破界篇(PSP the Best)
●第2次スーパーロボット大戦Z 破界篇(PSP the Best・ダウンロード版)
●真・恋姫†夢想 ～乙女対戦☆三国志演義～
●真・恋姫†夢想 ～乙女対戦☆三国志演義～(初回限定版)

21 [Friday]

DS-Wii 4月号発売

22 [Saturday]

龍が如く 維新! 攻略指南ノ書

●ニード・フォー・スピード ライバルズ
●ニード・フォー・スピード ライバルズ(ダウンロード版)
●バトルフィールド 4
●バトルフィールド 4(ダウンロード版)
●FIFA 14 ワールドクラス サッカー
●FIFA 14 ワールドクラス サッカー(ダウンロード版)
●真・三國無双7 with 猛将伝
●真・三國無双7 with 猛将伝(ダウンロード版)
●信長の野望・創造
●信長の野望・創造(ダウンロード版)
●コール オブ デューティ ゴースト
●コール オブ デューティ ゴースト(ダウンロード版)
●トゥームレイダー ディフィニティブエディション
●トゥームレイダー ディフィニティブエディション(ダウンロード版)
●龍が如く 維新!
●龍が如く 維新!(ダウンロード版)
●KILLZONE SHADOW FALL (キルゾーン シャドーフォール)
●KILLZONE SHADOW FALL (キルゾーン シャドーフォール)(ダウンロード版)
●KNACK(ナック)
●KNACK(ナック)(ダウンロード版)
●プレイステーション4
●プレイステーション4 First Limited Pack
●プレイステーション4 First Limited Pack with PlayStation Camera
●プレイステーション4(PlayStation Camera同梱)
●NBA 2K14<2K
●アサシン クリード4 ブラック フラッグ
●アサシン クリード4 ブラック フラッグ(ダウンロード版)
●ストライダー飛竜
●ストライダー飛竜(ダウンロード版)
●龍が如く 維新!
●龍が如く 維新!(ダウンロード版)

23 [Sunday]

24 [Monday]

25 [Tuesday]

26 [Wednesday]

華アワセ 姫空木編

27 [Thursday]

週刊ファミ通 3月13日号 発売　コネクト!オン 4月号 発売

●ウルトラベースボールカードバトル
●カセキホリダー ムゲンギア
●牧場物語 つながる新天地
●影牢 ～ダークサイド プリンセス～
●影牢 ～ダークサイド プリンセス～ プレミアムBOX
●影牢 ～ダークサイド プリンセス～(ダウンロード版)
●王と魔王と7人の姫君たち ～新・王様物語～ (コナミ・ザ・ベスト)
●王と魔王と7人の姫君たち ～新・王様物語～ (コナミ・ザ・ベスト・ダウンロード版)
●IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ
●IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ (限定版)
●IS<インフィニット・ストラトス>2 イグニッション・ハーツ (ダウンロード版)
●ファントムブレイカー:バトルグラウンド(数量限定版)
●ファントムブレイカー:バトルグラウンド(ダウンロード版)<5pb.>
●ヴァルハラナイツ3 GOLD
●いざ、出陣! 恋戦 第二幕～越後編～
●いざ、出陣! 恋戦 第二幕～越後編～ 豪華版
●いざ、出陣! 恋戦 第二幕～甲斐編～
●いざ、出陣! 恋戦 第二幕～甲斐編～ 豪華版
●里見八犬伝～八珠之記～
●里見八犬伝～八珠之記～ 豪華版
●下天の華 夢灯り
●下天の華&下天の華 夢灯り ツインパック
●下天の華 夢灯り トレジャーBOX
●下天の華 夢灯り(ダウンロード版)
●大正メビウスライン PORTABLE
●大正メビウスライン PORTABLE(ダウンロード版)
●幕末Rock
●幕末Rock(ダウンロード版)
●紫影のソナーニルRefrain -What a beautiful memories-

28 [Friday]

ゴッドイーター&ゴッドイーター2 ビジュアルアートワークス

ARCADIA 4月号 発売

3月 1 [Saturday]

別冊てれびげーむマガジン スペシャル April
ぴこぷり April
アーマード・コア ヴァーディクトデイ 公式設定資料集 -the AFTER-

●ニンテンドー3DS　●ニンテンドーDS　●プレイステーション Vita　●プレイステーション・ポータブル
●Wii U　●Wii　●プレイステーション4　●プレイステーション3　●Xbox 360

※ゲーム、雑誌、書籍のスケジュールは変更される場合があります。あらかじめご了承ください。

■発行人:青柳昌行　■編集人:坂本武郎　■編集長:林克彦　■副編集長:藤野豊、秋山誠、堤俊浩、河合里枝、大塚英行／佐治良哉　小澤繁夫／豊田恵吾　■デスク:佐藤栄一、菊池祐一、池田信一、今貴生、三代川正、藤野昇平、千葉久子／山口貴士　■編集スタッフ:首藤和仁、後藤聡子、岡田秀穂、島本愛子、北口晋吾、川島圭太、高橋恵子、八百木勲、本田崇彰、石橋宏資、伊藤昭太、小野泉、黒谷慶太、野口美千生、伊藤良介、岸本進之助、川島綾乃／海老原玲緒奈、吉田孝広／武藤洋平、豊泉宏幸、渡邊忍、杉原貴宏、阿部浩士、秋山健一　目黒輔、水永満　笠井正彦、須藤崇、古屋陽一、稲葉智秋、實重厚、藤田知沙、岩田侑磨、小島彬、野島賢一郎、小宮慎平／斉藤有紀、斎藤比香里、原真利子／間々田武、岩見勝人、小林寿幸、岸本克樹、新本浩一郎、加藤政樹／谷塚真一、松尾勇気、石川満、坂本隼、佐藤裕介、松田拓郎／小山太輔　■制作スタッフ:川端康雄、新矢由美子、岩井国夫、山本和幸、石田治／鎌田準次、山田康幸、村田順一、川辺宏二、石川明子、松岡大右、日花隆、稲葉和恵、内田康寛、斉藤和枝／吉田潤、宮本泰秀、高村純一、井上圭司　■編集総務:原正典、渡辺千恵子　■広報:市川みのり、横瀬みちる、曲淵優子　■ライツ:高山昌子　■フォトグラフ:スタジオT　■進行:川合昇、藤田昇、釜下豪紀　■編集協力:福田有宵、榛葉志乃武、鈴木貴義、内沢裕一、G.B.、東京テキスト、齋藤猛、堤敦史、芦田晋、近藤圭悟、奥村真弓、松崎マーク、ターニング・ポインツ、植地毅、森田元、平松誠史、太田浩司、黒田知道、池澤雄一、本間春香、佐藤稔、エンターバンク、長谷部善之、山岡広樹、篠原元貴、山本勉、鍜原政司、雨宮光宏、丸谷健太、屋城敦、田井成樹、菊池紘平、吉村直樹、鳥居司、みちよ・パティロ　■制作協力:山田由香里、アライブ、佐藤大輔、山内大助、水川達哉、馬場美保、溝江由紀子、本山由樹子、安田デザイン制作所、ワン オア エイト、西村由美、スタジオ ディースリー、鐘田研次、谷口貴司、アイダックデザイン、泉隆則、クリエイティブレイ、ムラスタジオ、Wonder　■広告:水本九州男、原川朗広、幸宏樹、梅山達夫、小林瑠美、樋口尚子、森田香、坂本美香、小松恭子、金川奈津子、青木宏行、山田慶紀　■PP部:伊勢哲也、安部寿一、田中翔一朗、松村英彦、古谷知恵、畠威宏　■カスタムブランド:酒井慶太、嵯峨寛子、永山順一、中村了　■雑誌営業:高津利浩、堂前秀隆、福島慶総、片岡秀行　■セールスプランニング部:酒井朋喜、与那覇学、廣原洋祐　■業務部:三浦真木　■マーケティング:柴田一樹、上床光信、岩井直樹、藤池隆司、横山知史、小林利治　■海外マーケティング:リッキー谷本　■編集委員:酒井慶太、相沢浩仁　■編集主幹:浜村弘一



カセキから蘇らせた恐竜でバトルする!



パッケージ版/ダウンロード版
2.27 [木] 発売
希望小売価格
4,571円(税別)

3D映像に関して
● 3D映像の見えかたには個人差があります。 ● 6歳以下のお子様は、2D表示に切り替えてご使用ください。
任天堂のホームページに、ニンテンドー3DSの3D映像(立体視)についてお伝えしたいことを掲載しています。

※画面写真はすべて2D表示のものです。実際のゲームでは3Dでお楽しみいただけます。 くわしくは任天堂のホームページをご覧ください。 www.nintendo.co.jp



イース セルセタの樹海
英雄伝説 閃の軌跡
北米&ヨーロッパ、アジア
PSVITA
EUROPE
NORTH AMERICA
ASIA
Ys
Foliage Ocean in
CELCETA
イース セルセタの樹海
お手頃価格!
¥3,990(税込)
海外でも絶賛レビュー!
"神からの贈り物"
(A+/A+) Gaming Age
"Vita最高峰のゲームの一つ"
(4.5/5.0) Hardcore Gamer Magazine
殿堂入り PLATINUM プラチナ
©2011 SME
PlayStation® Awards 2012
ユーザーズチョイス賞 受賞
「イース セルセタの樹海 PlayStation® Vita the Best」
好評発売中
CERO B
©2012 Nihon Falcom Corporation. All rights reserved.
PS Vita TV対応!
PSP PlayStation Portable
もうひとつの「軌跡」──。ストーリーARPGがお手頃に!
那由多の軌跡
那由多の軌跡 PlayStation® Portable the Best
3.20 ON SALE
CERO B
簡単!メールアドレス登録するだけ!
最新情報&特典いろいろ!
最新の情報や映像、音楽の試聴は、
Twitter または Facebook 上でいち早く配信!
@nihonfalcom
Facebookでいいね!してね
facebook.com/falcom.co.jp



世界展開、始動。
THE LEGEND OF HEROES
閃の軌跡
センノキセキ
PS VITA
PS3
日本ゲーム大賞 2013 フューチャー部門 受賞
PlayStation Awards 2013 ユーザーズチョイス賞 受賞
軌跡 10TH ANNIVERSARY
英雄伝説 閃の軌跡
PlayStation®Vita / PlayStation®3
好評発売中
CERO B 12才以上対象
待望の続編
2014年
発売決定！
中国語版、韓国語版も同時期発売！
THE LEGEND OF HEROES
閃の軌跡 II
センノキセキII
http://www.falcom.co.jp/
ファルコム
〒190-0012 東京都立川市曙町2-8-18 東京建物ファーレ立川3F 042-527-6501
Falcom
NIHON FALCOM CORPORATION

WEEKLY ファミ通 No.1316

特別定価 450円 本体429円

平成26年2月20日発行・発売（毎週1回木曜日発行・発売）第三種郵便物承認
発行：株式会社KADOKAWA　発行人：青柳昌行　編集人：坂本武郎
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3　☎03-3238-8521（営業）
企画・編集：エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1　☎0570-060-555（ナビダイヤル）



WEEKLY ファミ通
PS4大特集&付録冊子／豪華プレゼント企画／新情報スクープ多数!!

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷

雑誌21881-3/6
4910218810345
00429
KADOKAWA　enterbrain

WEEKLY ファミ通

PlayStation 4
全ソフトカタログ

P l a y S t a t i o n 4 A L L S O F T C A T A L O G





■PlayStation 4 First Limited Pack(数量限定)
ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア
2月22日発売予定／39980円[税抜](41979円[税込])

【セット内容】

・プレイステーション4本体 ×1
(HDD500GB、本体色：ジェット・ブラック)

・プレイステーション4専用ソフト『KNACK(ナック)』
ダウンロード用プロダクトコード ×1

・延長保証1年分 ×1

・ワイヤレスコントローラー DUALSHOCK 4 ×1

・モノラルヘッドセット ×1

・電源コード ×1

・HDMIケーブル ×1

・USBケーブル ×1



■PlayStation 4 First Limited Pack
with PlayStation Camera(数量限定)
ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア
2月22日発売予定／43980円[税抜](46179円[税込])

【セット内容】

・プレイステーション4本体 ×1
(HDD500GB、本体色：ジェット・ブラック)

・PlayStation Camera ×1

・プレイステーション4専用ソフト『KNACK(ナック)』
ダウンロード用プロダクトコード ×1

・延長保証1年分 ×1

・ワイヤレスコントローラー DUALSHOCK 4 ×1

・モノラルヘッドセット ×1

・電源コード ×1

・HDMIケーブル ×1

・USBケーブル ×1

PlayStation 4 全ソフトカタログ

INDEX

●ゲームタイトルインデックス

※本冊子では、ハードの名称を以下のように略しています。

プレイステーション Vita……PS Vita	プレイステーション・ポータブル……PSP
プレイステーション4……PS4	プレイステーション3……PS3

※本冊子に掲載しているデータは、2014年2月6日現在のものです。2014年2月6日以降にソフトの発売日や価格などが変更になった場合もありますので、あらかじめご了承ください。

※本冊子に掲載しているソフトの税込価格は、2014年1月1日～3月31日まで(今冬～2014年春発売含む)のソフトは消費税5%、2014年4月1日以降に発売(2014年初夏～2014年発売含む)のソフトは消費税8%で計算しております。

※本冊子に掲載した画面写真やイラストなどは、すべて開発中のものです。

ニード・フォー・スピード ライバルズ

■ エレクトロニック・アーツ	■ 2月22日発売予定
パッケージ版 7300円[税抜](7665円[税込])	ダウンロード版 6000円[税抜](6300円[税込])
備考	

ジャンル	レースゲーム		
テイスト	自動車・レース		
プレイ人数	1〜6人	CERO	12歳以上対象

エレクトロニック・アーツの大人気レースゲーム『ニード・フォー・スピード』シリーズ最新作。公道を舞台に、プレイヤーはレーサー、または警察としてドライビングテクニックを駆使し、知名度を上げていく。レーサーのときは、危険なドライビングで爆走して警察を振り切るほど"Speed Point"が加算され、新たなマシンやアイテムが手に入る。一方、警察側のときは、レーサーを取り締まるチームの一員として、"Police Force"というランクを上げることで、新しい警察専用車両や強力な追跡技術がアンロックされるのだ。

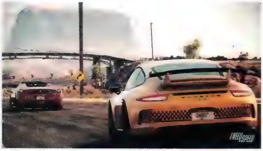


時速200キロを超える世界が美麗な映像で描かれる



レーサーなら、改造したスポーツカーを操り、ターボブーストや電磁気パルスなどを使って警察をかく乱。警察なら、バリケードや航空支援の要請などを駆使し、チームワークでレーサーを追う。









マシンカラーやホイールなどの変更はもちろん、多彩なガジェットを搭載することもできる。自分好みのクルマにカスタマイズして、公道最速を目指そう。

こんな人に
or
こんな遊びかたが
オススメ!!

- "追いつ追われつ"という王道のレースゲームを楽しみたい人向け
- 映画やドラマのような展開に、手に汗握れ！

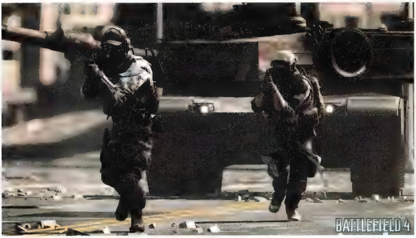
BATTLEFIELD 4
バトルフィールド4

■ エレクトロニック・アーツ　■ 2月22日発売予定

パッケージ版 7300円[税抜](7665円[税込])　ダウンロード版 6300円[税抜](6615円[税込])

備考 アップグレードプログラム対応　※FPSは"ファースト・パーソン・シューティング(一人称視点シューティング)"の略称です。

ジャンル	FPS(※)
テイスト	戦争
プレイ人数	1~64人
CERO	17歳以上対象



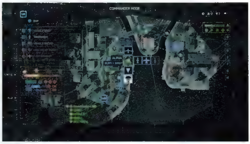
目を見張るようなリアリティー、新しいマルチプレイ用マップ、多彩な乗りものや装備、破壊表現など、シリーズ史上最高峰のスケールを誇る一人称視点のシューティングゲーム。世界観は、前作『バトルフィールド3』より引き継いでおり、その結末から6年後の2020年が戦場の舞台となる。プレイヤーは、精鋭特殊部隊"トゥームストーン"の隊員、ダニエル・レッカー軍曹として数々の任務に臨むのだ。マルチプレイモードでは、驚異の64人同時プレイを実現。近未来的なハイテク武器を駆使し、圧倒的な臨場感で描かれる戦場を生き抜いていこう。





プレイヤー自身が巻き起こす天変地異レベルの戦い











ハリウッド映画に勝るとも劣らない、革新的なフルパフォーマンスキャプチャ技術を採用。表情や動きなど、生身のようなキャラクターが再現されている。

こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

- ●細かい描写や破壊効果など、戦場のリアリティーにとことんこだわりたい人向け
- ●司令官になったり、サポート役に回ったりと、さまざまな立場で戦える

FIFA 14

FIFA 14 ワールドクラス サッカー

■ エレクトロニック・アーツ　■ 2月22日発売予定	ジャンル：アクション
パッケージ版 7300円[税抜](7665円[税込])　ダウンロード版 6300円[税抜](6615円[税込])	テイスト：サッカー
備考	プレイ人数：1〜22人　CERO：全年齢対象

1994年から続く人気サッカーゲーム『FIFA』シリーズの最新作となる2014年度バージョン。全世界33リーグ、600以上のクラブチーム、そして16000人以上の選手たちが実名で登場する。本作では、シリーズ初となる"読み"の要素を導入。各選手が先々を予測して試合の状況に対応することで、よりリアルな展開を堪能することができるのだ。選手のテクニックや挙動のアニメーションは、前作から数百種類も増加。本作のスタジアム内には100個以上のカメラが設置され、観衆の様子までもが臨場感のあるグラフィックで描かれる。



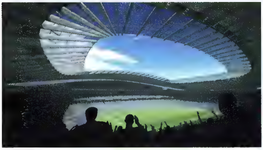
選手のクセにまでこだわった本物志向のサッカーゲーム

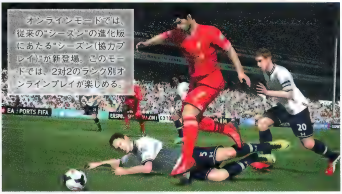


ホシションや特性などの条件を設定し、目的の選手を自動的に発掘できる"グローバルスカウティングネットワーク"の機能で、自分好みのチームを作成しよう。









オンラインモードでは、従来の"シーズン"の進化版にあたる"シーズン(協力プレイ)"が新登場。このモードでは、2対2のランク別オンラインプレイが楽しめる。

こんな人に
or
こんな遊びかたが
オススメ!!

- 最新のサッカー事情をベースにプレイしたい人向け
- フォワードやトップ下、ボランチなどのポジションにこだわってプレイ!

歴史シミュレーションゲーム

信長の野望®創造

■コーエーテクモゲームス　■2月22日発売予定	ジャンル シミュレーション
パッケージ版 8800円[税抜](9240円[税込])　ダウンロード版 7619円[税抜](8000円[税込])	テイスト 歴史
備考	プレイ人数 1人　CERO 全年齢対象

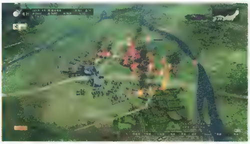


任意の大名を選び、天下統一を目指す歴史シミュレーションゲーム『信長の野望』シリーズの30周年記念作品。内政や外交、合戦で采配を振るい、領土を拡張しよう。本作では、シリーズ最多となる300以上の城が登場。複数の城から出陣した軍勢が、連携して複数の城を同時に攻撃するといった多面作戦も可能となっている。城と城の連携による挟撃や、城から敵を誘い出す策謀など、ダイナミックかつ戦略的な合戦が楽しめるのだ。史実を再現していく"戦国伝"の達成で発生する、ドラマティックなイベントシーンも充実。



広大で美麗なマップを舞台にしたダイナミックな合戦













プレイヤーの戦いぶりを、SHAREボタンひとつでFacebookに投稿できる。PS3版とWindows版での"天下創造図"や、部隊の進軍経路を表示する"進軍図"の投稿に加え、ソーシャルフィードバックで会戦中にコメントも送り合える。

こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

- ●戦国時代や武将に興味がある人向け
- ●知略を尽くせば、弱小大名でも有名な武将を打ち倒せる!



■ コーエーテクモゲームス　■ 2月22日発売予定

パッケージ版 7800円[税抜](8190円[税込])　ダウンロード版 6762円[税抜](7100円[税込])

備考 アップグレードプログラム対応

ジャンル	アクション
テイスト	歴史
プレイ人数	1～2人
CERO	12歳以上対象

さまざまな武将が魅せる重厚なドラマや、歴史の"IF(もしも)"を描くエピソードなど、三国志の世界を堪能できる『真・三國無双７』に、新要素や新たな遊びを追加した『猛将伝』が登場。三国志の中でも最強と謳われた呂布(りょふ)が主人公となるストーリーを搭載しており、呂布のドラマに欠かせない陳宮(ちんきゅう)や、于禁(うきん)、朱然(しゅぜん)といった、シリーズファン待望の人物も多数登場する。また、『猛将伝』ならではの"IF"や外伝を描くシナリオもあり、シリーズ最多の80名以上もの武将たちが活躍するのだ。



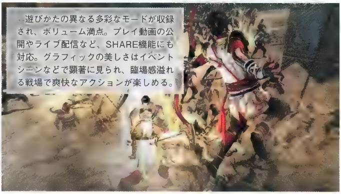
呂布のストーリーも収録したシリーズ"最強"の猛将伝


新武将の陳宮や呂玲綺(りょれいき)を始め、呂布を取り巻くさまざまなキャラクターが登場し、壮大なドラマが紡がれる。








遊びかたの異なる多彩なモードが収録され、ボリューム満点。プレイ動画の公開やライブ配信など、SHARE機能にも対応。グラフィックの美しさはイベントシーンなどで顕著に見られ、臨場感溢れる戦場で爽快なアクションが楽しめる。

こんな人に
or
こんな遊びかたが
オススメ!!

- 一騎当千の武将となり、豪快なアクションで敵将をなぎ倒したい人向け
- 新たな解釈で三国志を楽しみ尽くす!

CALL OF DUTY GHOSTS
コール オブ デューティ ゴースト

■ スクウェア・エニックス　■ 2月22日発売予定

パッケージ版 7600円[税抜](7980円[税込])　ダウンロード版 価格未定

備考 アップグレードプログラム対応　※FPSは"ファースト・パーソン・シューティング(一人称視点シューティング)"の略称です。

ジャンル	FPS(※)
テイスト	戦争
プレイ人数	1~18人
CERO	17歳以上対象

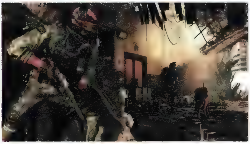


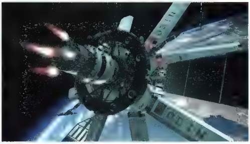
全世界で絶大な支持を得るシューティングゲーム『コール オブ デューティ』シリーズの最新作。『コール オブ デューティ モダン・ウォーフェア』のチームが開発を手掛けた本作は、これまでのシリーズから世界観やキャラクターを一新。軍や政府が崩壊し、混迷する近未来のアメリカを舞台に、精鋭部隊"ゴースト"が巨大な敵に反撃を挑む。マルチプレイのモードも刷新され、広大なマップで戦えるほか、体のパーツや服のカモフラージュパターンなどを自由に選択できるようになり、カスタマイズの幅が大きく広がっている。

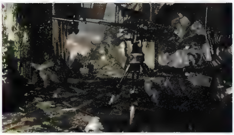


精鋭部隊〝ゴースト〟は 祖国の平和を取り戻せるか？













映画『トラフィック』や『シリアナ』などで監督・脚本を手掛けたスティーヴン・ギャガン氏が、キャンペーンモードのシナリオを担当。そのスケールはまさにハリウッド映画級！

こんな人に or こんな遊びかたが オススメ!!

- キャンペーンモードもマルチプレイモードも、じっくりやり込みたい人向け
- 近未来を舞台にした戦争ドラマの主人公になりきる！

TOMB RAIDER
トゥームレイダー

■ スクウェア・エニックス ■ 2月22日発売予定	ジャンル アクション・アドベンチャー
パッケージ版 4572円[税抜](4800円[税込]) ダウンロード版 4572円[税抜](4800円[税込])	テイスト 冒険・サバイバル
備考	プレイ人数 1~8人 CERO 18歳以上対象

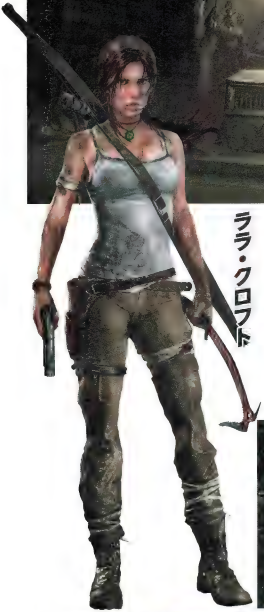
本作は、2013年にPS3で発売された『トゥームレイダー』を、PS4向けにグレードアップしたサバイバルアクションゲーム。ボーナスコンテンツと、これまでに配信されたおもなダウンロードコンテンツもセットにした、お得なパッケージとなっている。プレイヤーは、若かりしころのララ・クロフトとなり、日本近海の"ドラゴントライアングル"と呼ばれる海域にある未知の島を舞台に、死と隣り合わせの冒険をくり広げていく。フルHDに対応し、さらに美しく描かれる壮大なステージで、極限のサバイバルにチャレンジしよう。



美しき冒険家ララ・クロフトの本能が極限の状況下で覚醒していく……

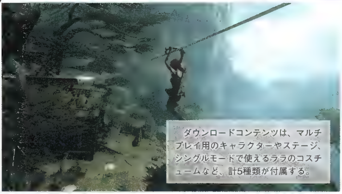


大自然に囲まれた島で、道なき道を進むララ。野生動物や、組織的に行動する謎の存在と戦いながら、彼女の中に眠っていた冒険家の才能が開花していく……！



ララ・クロフト





ダウンロードコンテンツは、マルチプレイ用のキャラクターやステージ、シングルモードで使えるララのコスチュームなど、計5種類が付属する。

こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

- ハリウッド映画顔負けの、困難を抜くサバイバルを体験したい人向け
- 究極のサバイバルを体験したいなら、プレイ中の飲食を控えるべし!?

龍が如く 維新！

■ セガ ■ 2月22日発売予定

パッケージ版 8190円[税抜](8600円[税込])　ダウンロード版 8190円[税抜](8600円[税込])

備考 アップグレードプログラム対応

ジャンル	アクション・アドベンチャー
テイスト	時代劇
プレイ人数	1〜4人
CERO	17歳以上対象

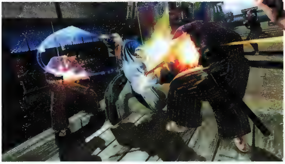
重厚なドラマと豪快なアクションで人気を博してきたアクションアドベンチャー大作、『龍が如く』シリーズの最新作。舞台は、激動の幕末。物語は、恩師の仇を追う主人公の坂本龍馬(またの名を斎藤一)が、なんと新選組に入隊するという、史実に独自の解釈を加えたものになっている。幕末を揺るがす事件の真相を追い求める中で、龍馬が目にするものとは……？　熱い男たちのドラマがくり広げられ、劇中の登場人物や声優には著名人が起用されるなど、『龍が如く』シリーズならではの魅力は、本作でさらにパワーアップ！

真実を超える“坂本龍馬”の生き様をその目に焼き付けよ





龍馬のバトルスタイルとも言うべき要素"型"。型ごとに多彩なアクションが用意されているほか、ヒートゲージを消費して放つ必殺攻撃"絶技"も強烈だ。







坂本龍馬（さかもとりょうま）

斎藤一（さいとうはじめ）

こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

- 歴史の"もしも"と、豪快な時代劇アクションを堪能したい人向け
- 歴史上の英雄として登場する著名人たちに注目！ たとえば近藤勇役は、あの桐生一馬!!

KILLZONE® SHADOW FALL

キルゾーン シャドーフォール

■ ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア　■ 2月22日発売予定	ジャンル：FPS(※)
パッケージ版 6900円[税抜](7245円[税込])　ダウンロード版 5900円[税抜](6195円[税込])	テイスト：SF
備考 ※FPSは"ファースト・パーソン シューティング(一人称視点シューティング)"の略称です。	プレイ人数：1～24人　CERO：17歳以上対象



宇宙規模の壮大な抗争の歴史を、徹底的なリアリズムで描く、人気シューティングゲーム『KILLZONE(キルゾーン)』シリーズの最新作。物語の舞台は、"ヴェクタ市民"と"ヘルガスト"の両勢力が睨み合いを続けている、"惑星ヴェクタ"。プレイヤーは、ヴェクタの切り札的な存在である安全保障局のシャドーエージェント"ルーカス・ケラン"となり、日々悪化していく状況に対応する。極秘の任務から総力戦までをこなし、惑星を滅亡の危機から救うことが目的だ。シリーズのファンから高く評価されてきたマルチプレイの要素も健在。

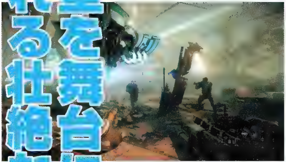




滅びゆく惑星を舞台に
くり広げられる壮絶な種族間抗争



"OWL"と呼ばれる飛行型ドローンを使い、攻撃をサポートさせたり、シールドを出して防御させることも可能。臨機応変に活用して、戦況を有利に運ぼう。







マルチプレイでは、最大24人でのオンライン対戦が可能。発生する任務や、使用できる武器、参加できるプレイヤーの条件などの設定をカスタマイズできる。

こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

- 重厚なストーリーと、緊張感のある攻防を楽しみたい人向け
- 近未来を感じさせる特殊な武器を駆使して戦う！

KNACK ナック

■ ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア　■ 2月22日発売予定

パッケージ版 4900円[税抜](5145円[税込])　ダウンロード版 価格未定

備考 ※"PlayStation 4 First Limited Pack"と"PlayStation 4 First Limited Pack with PlayStation Camera"(いずれも数量限定)に、『KNACK(ナック)』のプロダクトコードを同梱。

ジャンル	アクション
テイスト	ファンタジー
プレイ人数	1～2人
CERO	全年齢対象

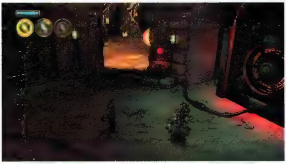
『クラッシュ・バンディクー』や『ラチェット&クランク』など、多数の人気シリーズを手掛けてきたマーク・サーニー氏が総監督を務めた、完全新作のアクションゲーム。"レリック"と呼ばれる、特殊なエネルギーを帯びたパーツで構成されるニューヒーロー"ナック"を操作し、人間の平和な生活をおびやかすゴブリンたちと戦おう。オンラインならではのお楽しみ要素も充実しており、フレンドが先に見つけ出したアイテムを自由にもらうことができる。また、リモートプレイにも対応しており、ふたりで協力しながらのプレイが可能だ。



数々の名作アクションを手掛けたマーク・サーニー氏の最新作



ナックは“レリック”を集めることで、体の大きさを70センチから10メートルまで自在に変えられる。Sサイズでは機敏に、LLサイズでは強靭に。体長により、アクションの内容も変化するのだ。







最大5000個のパーツが躍動するダイナミックなアクションは、本作の特徴のひとつ。ナックが身体に取り込んだレリックを一気に放出すれば、強力な必殺技“スーパームーブ”を発動できる。



ナック(最大時)

ナック(最小時)

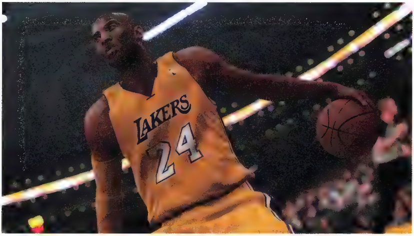
こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

- ひとりでじっくり、ときにはふたり協力プレイでワイワイ楽しみたい人向け
- 「クラッシュ・バンディクー」や「ラチェット&クランク」とはまた違う、新感覚の遊び！

NBA 2K14

■ 2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン)　■ 2月22日発売予定
パッケージ版 5800円[税抜](6090円[税込])　ダウンロード版 —
備考 アップグレードプログラム対応

ジャンル	アクション
テイスト	バスケットボール
プレイ人数	1〜10人
CERO	全年齢対象



実写のごとくリアルなクオリティーでNBAのバスケットボールを体験できる、『NBA 2K』シリーズの最新作。ルーキーやドラフトといった、NBA選手になって活躍するプロセスを体験できる"MyCAREERモード"や、最大100人がオンラインで集まり、ストリートバスケや試合観戦などで参加者どうしの交流を楽しめる"ザ・パーク"など、PS4のパワーを最大限に活かした圧倒的なグラフィックと多彩なモードを備えている。前作からさらに改善された操作性や、人間らしい選手のしぐさなど、細かなこだわりが随所で光る作品だ。



グラフィックはより精緻に、操作はさらにシンプルに！







NBA唯一の公認ゲームである本作。ヨーロッパのトップ14チームを独占収録した"ユーロリーグ"も体験できるなど、バスケットボールファンにはたまらない要素が満載。

こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

- 最新のNBA選手データで、バスケットボールゲームをプレイしたい人向け
- マイケル・ジョーダンやマジック・ジョンソンなど、伝説のプレイヤーを操作して対戦！

ASSASSIN'S CREED IV BLACK FLAG

アサシン クリード4 ブラック フラッグ

■ ユービーアイソフト　■ 2月22日発売予定

パッケージ版 8400円[税抜](8820円[税込])　ダウンロード版 6600円[税抜](6930円[税込])

備考 アップグレードプログラム対応

ジャンル	アクション
テイスト	暗殺
プレイ人数	1~8人
CERO	18歳以上対象

発売するたびに全世界で1000万本以上のセールスを記録する、人気アクションゲーム『アサシン クリード』シリーズ。4番目のナンバリングタイトルとなる本作では、海賊たちが暴れ回る18世紀初頭のカリブ海が舞台となる。プレイヤーは海賊船の船長にして、暗殺者(アサシン)でもある新たな主人公エドワード・ケンウェイとなり、大海原を駆け巡る冒険へと旅立つのだ。前作で好評を博した"海戦"のシステムが大幅にパワーアップしたほか、海洋の表現も進化し、吹きすさぶ風の強弱や、重量感ある船などのリアリティーが格段に向上。

人気シリーズ第4弾のテーマは暗殺者(アサシン)×海賊!!





エトワートのメイン武器は、2本のロングソードと4挺の拳銃。両腕には、アサシン教団の暗殺者が使用する仕込み刃つきの小手“アサシンフレート”を装着。

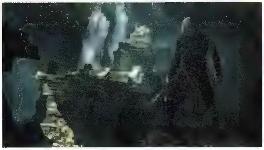


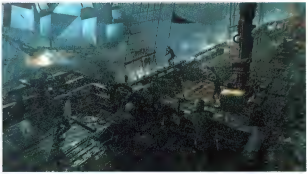


主人公
エドワード・ケンウェイ









こんな人に
or
こんな遊びかたが
オススメ!!

●ひっそりと隠密し、陰で笑うニヒルなプレイも一興!
●陸と海がシームレスにつながったカリブ海域を大冒険!!

とってもE麻雀ぷらす

■ アークシステムワークス ■ 2月22日配信開始予定	ジャンル	テーブルゲーム
パッケージ版 —— ダウンロード版 1429円[税抜](1500円[税込])	テイスト	麻雀
備考 PS Store専売	プレイ人数 1人	CERO 17歳以上対象

お色気要素満載の麻雀ゲーム



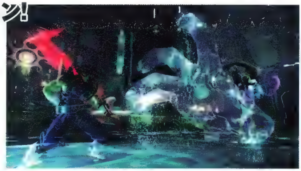
学園のヒロインたちと麻雀の対戦が楽しめる、本格派の麻雀ゲーム。ヒロインの中から対戦相手を選べるが、対局にはさまざまな勝利条件が設定されており、通常の麻雀ルールで勝つだけではミッションをクリアーできない。なおかつ、麻雀が苦手な人や、勝利条件がきびしいと感じる人に向けての便利アイテムも存在するので、そういったイカサマチックな手段を使ってミッションをクリアーすることも可能。麻雀の初心者も上級者も楽しめる内容だ。ちょっとエッチなイラストをゲットするためにも、ミッション制覇に挑戦しよう。

こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!
●本格派麻雀にもお色気要素を求める人向け ●麻雀を楽しみながら、すべてのイラストをコンプリートしよう！

ストライダー飛竜

■ カプコン ■ 2月22日配信開始予定	ジャンル	アクション
パッケージ版 —— ダウンロード版 1905円[税抜](2000円[税込])	テイスト	SF
備考 PS Store専売	プレイ人数 1人	CERO 12歳以上対象

ハイスピードな探索アクション!



1989年にアーケード向けのアクションゲームとして誕生した『ストライダー飛竜』が、PS4で新生。スピーディーで歯応えのあるアクションと、探索のおもしろさが融合した、横スクロールアクションゲームだ。PS4版は、フルHDの解像度と滑らかな動きでゲームを楽しむことができ、エフェクトがPS3版よりも鮮明かつ派手になるなど、随所に細やかなパワーアップが施されている。多彩なアクションを駆使する冒険映画さながらの演出や、個性的なキャラたち、奇想天外な世界観といった、『ストライダー飛竜』ならではの要素も健在。

こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!
●最新の技術で新生する『ストライダー飛竜』を楽しみたい人向け ●自由なアクションとダイナミックな演出！



Don't Strave

■ Klei Entertainment　■ 2月22日配信開始予定		ジャンル	アドベンチャー
パッケージ版 ――	ダウンロード版 価格未定	テイスト	サバイバル
備考 PS Store専売		プレイ人数 1人	CERO 審査予定

荒野を生き抜くサバイバル

デーモンに捕まり、異世界の森へと放り込まれてしまった主人公のウィルソンが、過酷な世界を生き抜くサバイバルアクションゲーム。身のまわりにあるさまざまな材料を集めて加工し、生活に必要なものを作り出したり、火を起こしたり狩りをしたりと、ありとあらゆるサバイバル技術を駆使して自由に生き延びよう。世界にはたくさんのモンスターが徘徊しているので、拠点作りや、食料の確保が何より大切。経験値を稼ぐと、ウィルソンとは特徴が異なるキャラクターが解除されていくので、多様なサバイバルの形が楽しめる。



こんな人に or
こんな遊びかたがオススメ!!

●日常に刺激を求めるハングリーな人向け　●あなたはどんなキャラクターでも生き抜けるか!?

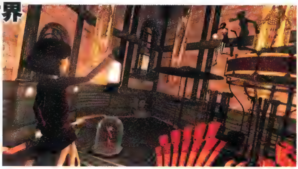


Contrast

■ Compulsion Games　■ 2月22日配信開始予定		ジャンル	アクション・アドベンチャー
パッケージ版 ――	ダウンロード版 価格未定	テイスト	ファンタジー
備考 PS Store専売		プレイ人数 1人	CERO 審査予定

光と影が織り成す幻想的な世界

フィルム・ノワールのような不思議な世界を舞台に展開する、一風変わった雰囲気のアクションアドベンチャー。プレイヤーが操作するのは、冒険好きな少女ディディの空想上の友だち"ドーン"。光と影の世界を自在に行き来できるドーンの能力を使って、ディディの冒険の手助けをしていくのだ。ゲームは、現実(3D)と影(2D)の世界を行き来するアクションパートと、光源を使って道を作り出していくパズルパートに分かれている。光と影のコントラストがもたらす映像美や、大人びた世界観、幻想的なストーリーも楽しみどころ。



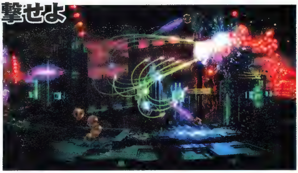
こんな人に or
こんな遊びかたがオススメ!!

●一風変わったアクションパズルを体験したい人向け　●光と影が作り出す、独創的な世界に没頭しよう！

RESOGUN(レゾガン)

■ ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	■ 2月22日配信開始予定	ジャンル：シューティング
パッケージ版 ——	ダウンロード版 1400円[税抜](1470円[税込])	テイスト：SF
備考 PS Store専売		プレイ人数：1～2人 / CERO：全年齢対象

多彩な武器でエイリアンを迎撃せよ



銀河系の彼方で、人類のコロニーを襲撃したエイリアンに挑むシューティングゲーム。円柱型のステージを舞台に、立体感のあるグラフィックと、スリル満点の攻防が味わえる。レーザーやミサイル、オーバードライブやボムなど、さまざまな武器を駆使し、四方から迫り来るエイリアンの大群を撃破しよう。機体は3種類あり、スピード重視、攻撃重視、バランス重視といった、自分のスタイルに合ったものを選ぶことが大切。演出などの見た目は派手だが、操作はいたってシンプルで、先行配信された海外でも高い評価を得ている。

こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

●[illegible]シューティングを楽しみたい人向け ●[illegible]のステージで繰り広げられる、ド派手な攻防!

Dream C Club Host Girls On Stage(ドリームクラブ)

■ ディースリー・パブリッシャー	■ 2月22日配信開始予定	ジャンル：その他
パッケージ版 ——	ダウンロード版 基本無料(コンテンツ課金制)	テイスト：音楽
備考 PS Store専売		プレイ人数：1人 / CERO：17歳以上対象

ホストガールたちが歌う! 踊る!!



『ドリームクラブZERO』に登場したホストガール13人と受付嬢さんが、ステージ上で一堂に会し、歌とダンスを披露してくれるステージ鑑賞ソフト。プレイヤーの使命は、カラオケステージのプロデュース。ホストガールたちにどんな歌を披露してもらうかはもちろん、どんな衣装を着せて、どのように配置するかもプレイヤー次第。美しいホストガールたちによる夢の競演を楽しもう。基本無料で遊べるが、コスチュームや楽曲のラインアップ、ステージのポジショニング(配置)などは、有料コンテンツを購入することで充実していく。

こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

●[illegible]プロデュースしてみたい人向け ●リリース[illegible]PS4で、[illegible]彼女たち!

Warframe

■ Digital Extremes　■ 2月22日配信開始予定

パッケージ版 ―――　ダウンロード版 基本無料(一部アイテム課金あり)

備考 PS Store専売　※TPSは"サード・パーソン・シューティング(三人称視点シューティング)"の略称です。

ジャンル	TPS(※)
テイスト	SF
プレイ人数	1〜4人
CERO	審査予定

華麗な体術は、まさにスペース忍者!



"Warframe(ウォーフレーム)"と呼ばれる究極の外骨格装甲をまとった主人公が、太陽系を支配する帝国との戦いに挑む、オンラインシューティングゲーム。Warframeにはいくつもの種類があり、ゲーム中に作成したり、購入するなどして増やすことができる。Warframeは攻撃や防御に役立つだけではなく、敵を引き寄せたり、オトリを作り出すなどの独特な性能も持っているので、これらをうまく使い分けながら、さまざまなミッションを遂行するのだ。Warframeが可能にする、主人公のトリッキーな戦いぶりが爽快感をもたらす!

こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

[illegible]

ニコリのパズル4 数独

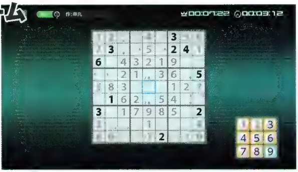
■ ハムスター　■ 2月22日配信開始予定

パッケージ版 ―――　ダウンロード版 477円[税抜](500円[税込])

備考 PS Store専売

ジャンル	パズル
テイスト	数独
プレイ人数	1人
CERO	全年齢対象

世界で大流行したパズルゲーム



数々のペンシルパズルを家庭用ゲーム機向けにアレンジしてきた、ニコリとハムスターの強力タッグが、PS4向けに"数独"を送り出す! 数独とは、3×3のブロックに区切られた9×9の正方形の枠内に、1〜9までの数字を埋めていくペンシルパズル。もともとはイギリスで人気となり、世界中で親しまれるようになったゲームだ。本作には、ニコリが制作した珠玉の問題を収録しているほか、美麗な映像を活かした演出など、PS4ならではの要素が盛り込まれている。SNSと連動し、世界中のプレイヤーと記録を共有することも可能。

こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

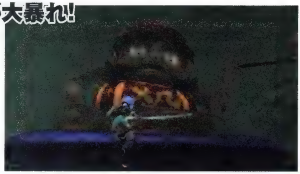
[illegible]

鬼斬

■ サイバーステップ　■ 2月27日正式サービス開始予定	ジャンル　RPG
パッケージ版 ―― 　ダウンロード版 基本無料(アイテム課金制)	テイスト　ファンタジー
備考　PS Store専売	プレイ人数　1人〜　CERO　審査予定

古代の日本で、個性派戦士が大暴れ!

魑魅魍魎(ちみもうりょう)がはびこる古代日本を舞台にした、MMO(多人数同時参加型オンライン)RPG。自分だけのキャラクターを作って、多彩な武器を切り換えながら妖怪と戦う、爽快なアクションが楽しめる。また、プレイヤーどうしのパーティープレイだけではなく、ソロプレイで8人の個性的な仲間たちといっしょに戦うこともできる。仲間に"おにぎり"をプレゼントして親密度を上げると能力がアップする、"なかよしシステム"も大きな特徴。これにより、パーティープレイはもちろん、ひとりでも深くやり込めるのだ。



こんな人に or
こんな遊びかたがオススメ!!

●マイペースでソロプレイを楽しみ[illegible]、イベントではパーティープレイ!

Escape Plan(エスケーププラン)

■ ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア　■ 2月22日配信開始予定	ジャンル　アクション・アドベンチャー
パッケージ版 ―― 　ダウンロード版 1500円[税抜](1575円[税込])	テイスト　脱出
備考　PS Store専売	プレイ人数　1人　CERO　17歳以上対象

凸凹コンビを脱出へと導け

外界から隔離された、謎の施設からの脱出を目指すアクションゲーム。施設に捕らえられた小柄なリルと大柄なラージ、このふたりのキャラクターを誘導しよう。仕掛けられた罠を回避させたり、さまざまなギミックを発動させて、施設の出口を目指すのだ。用意されているゲームモードは、合計70以上のステージがある"ストーリーモード"と、リルとラージの死亡回数に制限がある"チャレンジモード"の計ふたつ。リルとラージを捕まえようとする敵の存在や、なぜか施設内にいる"ヒツジ"たちも、脱出劇を奥深いものにする。



こんな人に or
こんな遊びかたがオススメ!!

●[illegible]　●[illegible]脱出を目指そう!

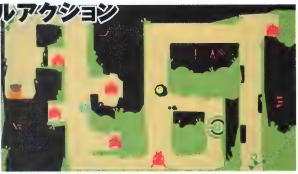
サウンドシェイプ

■ ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア　■ 2月22日配信開始予定

パッケージ版	――	ダウンロード版	1200円[税抜](1260円[税込])
備考	PS Store専売		

ジャンル	アクション		
テイスト	音楽		
プレイ人数	1人	CERO	全年齢対象

懐かしくも新しい横スクロールアクション



ステージ上の"音"を拾いながら進むことで、プレイ中のBGMが美しく仕上がっていく、アートとミュージックが融合した横スクロール型アクションゲーム。丸いキャラクターを操作し、ジャンプやダッシュなどのアクションを駆使しながらゴールを目指そう。ポップな雰囲気の背景は、BGMやプレイヤーの動きに合わせて変化する。ステージを自作できるモードでは、用意されている何百種類もの曲を、自作のステージと組み合わせることが可能だ。本作を購入すると、PS4版に加えてPS3版とPS Vita版も遊べるようになる。

こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

●カジュアルなアクションゲームが好きな人向け　●自作のステージを、専用のコミュニティページにアップ!

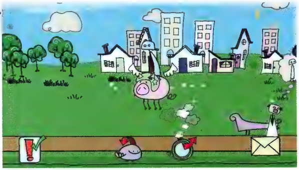
Doki-Doki Universe
(ドキドキユニバース)

■ ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア　■ 2月22日配信開始予定

パッケージ版	――	ダウンロード版	900円[税抜](945円[税込])
備考	PS Store専売		

ジャンル	コミュニケーション・アドベンチャー		
テイスト	ファンタジー		
プレイ人数	1人	CERO	全年齢対象

不思議な世界で"ココロ"探し



スクラップ寸前のロボットを操り、不思議な惑星を旅しながら、住民たちとの会話を通じ、人間らしい"ココロ"を手に入れていくコミュニケーション・アドベンチャー。個性豊かなキャラクターが多数登場し、恋愛関係やケンカ状態になるなど、会話によって住人たちとの関係性が変化する。アイテムを集めて自分の惑星やアバターをカスタマイズしたり、SNSを介してアニメや絵文字入りのメッセージを友だちとやり取りできるなど、楽しみかたは多彩。本作を購入すれば、PS3版とPS Vita版も遊べるほか、機種間のメール通信も可能。

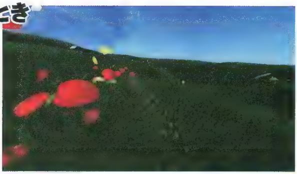
こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

●ユニークなSFの世界を、マイペースで楽しみたい人向け　●むしろプレイヤー自身の"ココロ"を探す!

Flowery（フラアリー）

■ ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	■ 2月22日配信開始予定	ジャンル	アドベンチャー
パッケージ版 ――	ダウンロード版 800円[税抜](840円[税込])	テイスト	ファンタジー
備考 PS Store専売		プレイ人数 1人	CERO 全年齢対象

花びらがもたらす、夢のひととき



夢の世界で1枚の花びらを操作し、さまざまな環境で花を咲かせていく"ポエティック(詩的)アドベンチャー"。花びらを風に乗せて、各ステージにあるつぼみの上を通過すると、その花が咲いていく。また、操作している花びらはいつしか群れとなり、最終的にステージを花で満たすことが目標となる。2009年にPS3でリリースされ、心を癒やすやさしいグラフィックやサウンド、独特の浮遊感が味わえる操作性、そして言葉はなくとも起承転結の物語が楽しめるステージなど、多くのユーザーを虜にした名作が、PS4で蘇る。

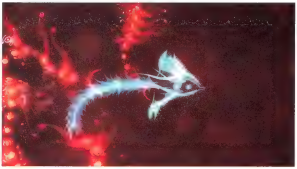
こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

● [illegible]

flOw

■ ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	■ 2月22日配信開始予定	ジャンル	アクション
パッケージ版 ――	ダウンロード版 800円[税抜](840円[税込])	テイスト	生物
備考 PS Store専売		プレイ人数 1人	CERO 全年齢対象

生命の神秘が眠る深海へ



"フロー理論"の研究成果として制作され、幻想的な水中世界で展開される生態系の進化をテーマにした、ユニークなアクションゲーム。美しい水棲生物を操作し、周囲の微生物を食べて成長させながら、さらに深淵なる海の底へと潜っていくのだ。PS4のパワーを活かし、最高の画質で表現された、果てしなく青い深海を漂いながら、さまざまな生物との出会いや、自身の生まれ変わりを見届けよう。その独特な生態系はもちろん、奏でられる音や色彩にいたるまでを楽しむもよし。思いのままのスタイルで、この世界観を堪能しよう。

こんな人に or こんな遊びかたがオススメ!!

● [illegible]

NAtURAL DOCtRINE（ナチュラル ドクトリン）

■角川ゲームス ■3月19日発売予定		ジャンル	シミュレーション・RPG
パッケージ版 6980円[税抜](7329円[税込])	ダウンロード版 —	テイスト	ファンタジー
備考 おもちだしパックは7980円[税抜](8379円[税込])	プレイ人数 1～2人	CERO	審査予定

隠された謎に挑む王道ファンタジー

剣と魔法のファンタジー世界を舞台にくり広げられる、完全新作のシミュレーションRPG。"護衛士"たる主人公のイフは、亜人種を始めとするさまざまな種族と戦いながら、やがて訪れる"大いなる自然のドクトリン(原則)"に巻き込まれることになる。3段階の視点を切り換えながら戦う本作のバトルは、敵との距離や高低差といったフィールドの状況がカギを握る、高い戦略性が魅力。さらに、シングルプレイだけではなく、ネットワークを介した対戦および協力プレイが可能なマルチモードも搭載している。



信長の野望 Online ～天下夢幻の章～

■コーエーテクモゲームス ■3月19日発売予定		ジャンル	RPG
パッケージ版 7800円[税抜](8190円[税込])	ダウンロード版 体験版として14日間無料プレイ可能	テイスト	歴史
備考 オンライン専用。TREASURE BOXは13800円[税抜](14490円[税込])、バーチャルパック通常版は6800円[税抜](7140円[税込])、プレミアムバーチャルパックは9800円[税抜](10290円[税込])	プレイ人数 1人	CERO	審査予定

戦国を舞台に、己の生き様を示せ!

戦国時代をモチーフにした世界で、思い思いの生き様を楽しむことができる、純和風オンラインRPG。2013年7月に運用開始となった拡張パック第6弾『天下夢幻の章』をベースにしている。プレイヤーは、キャラクターの外見や職業、仕官先などを設定して自分の分身を作り、ほかのプレイヤーと協力したり、ときには戦いながら、戦国の世界を冒険する。対コンピューター戦や、多数のプレイヤーが参加する合戦といったバトルの要素だけではなく、生産活動や季節のイベントなどの多彩な要素が楽しめる。



メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ

■KONAMI ■3月20日発売予定		ジャンル	アクション
パッケージ版 2839円[税抜](2980円[税込])	ダウンロード版 2362円[税抜](2480円[税込])	テイスト	戦略諜報
備考 アップグレードプログラム対応	プレイ人数 1人	CERO	17歳以上対象

『ファントムペイン』へと続く序章

KONAMIの小島秀夫監督が手掛ける、『メタルギア』シリーズの最新作。"フォトリアル"な映像と世界観で描かれた"リアルな潜入"をコンセプトに、新たな潜入アクションが楽しめる。物語の舞台は、『メタルギア ソリッド ピースウォーカー』の時代設定から数ヵ月後の1975年、キューバ南端。米軍基地に捕らわれた少年チコの救出に向かった"BIGBOSS"ことスネークの戦いが描かれていく。本編とも言うべき『ファントムペイン』(38ページ)へと続くメインミッションのほか、サブミッションなどのやり込み要素もある。



ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア

■スクウェア・エニックス ■4月14日発売予定		ジャンル	RPG
パッケージ版 3143円[税抜](3394円[税込])	ダウンロード版 3143円[税抜](3394円[税込])	テイスト	冒険・ファンタジー
備考	プレイ人数 1人	CERO	15歳以上対象

もうひとつの人生が楽しめるRPG

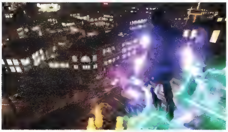
"エオルゼア"と呼ばれる世界を舞台に、仲間とともにさまざまな危機へ立ち向かいながら、プレイヤーがそれぞれの"人生"をくり広げていくオンライン専用RPG。多彩な種族やクラス、ジョブなどが用意された、バリエーション豊かなキャラクターメイキングに加え、戦いや採集、製作など、多岐にわたるプレイスタイルを可能にする自由度の高さが魅力。また、オンラインならではのパーティプレイだけではなく、ソロプレイでも存分に楽しめるコンテンツやシステム、そしてストーリーが用意されている点も特徴だ。



inFAMOUS Second Son
(インファマス セカンド サン)

■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア ■2014年春発売予定
パッケージ版 6900円[税抜](7245円[税込]) ダウンロード版 5900円[税抜](6195円[税込])
備考
ジャンル アクション・アドベンチャー
テイスト SF
プレイ人数 1人
CERO 審査予定

超人たちが挑む、解放への戦い

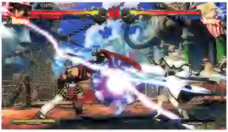


人知を超えた超能力を持つ超人"コンジット"たちが、広大なオープンワールドで戦う『inFAMOUS(インファマス)』シリーズの最新作。舞台はアメリカの都市シアトル。"煙"になる超能力に目覚めたがゆえに、統一保護局(D.U.P)に追われ、逃亡を強いられていた主人公のデルシン・ロウは、大切な人々を守るために、D.U.Pの追跡をかわしながら、ほかのコンジットたちを捜し始める。指紋認証をするシーンでは、タッチパッドで操作するなど、DUALSHOCK 4ならではの仕組みも盛り込まれている。

GUILTY GEAR Xrd -SIGN-
(ギルティギア イグザード サイン)

■アークシステムワークス ■2014年発売予定
パッケージ版 価格未定 ダウンロード版 ―
備考
ジャンル アクション
テイスト SF・格闘
プレイ人数 未定
CERO 審査予定

2D格闘の金字塔が、新たな次元へ

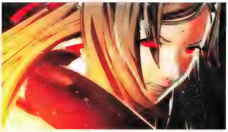


2014年春よりアーケード版の稼動も予定している、2D対戦格闘ゲームのシリーズ最新作。本作では、開発エンジンに"Unreal Engine"を採用し、アニメ調のグラフィックながら、キャラクターやエフェクト、背景のすべてを3Dで描画している。それにより、従来のドット絵とはまた違う迫力の演出でハイスピードなバトルを楽しめるのだ。さらに、自分のキャラクターを強化しながらステージを攻略していく"M.O.M(メダル オブ ミリオネア)"モードを始め、バラエティー豊かなモードを搭載。長く楽しめる内容になっている。

リリィ・ベルガモ

■ガンホー・オンライン・エンターテイメント ■2014年発売予定
パッケージ版 価格未定 ダウンロード版
備考
ジャンル アクション
テイスト 未定
プレイ人数 未定
CERO 審査予定

"ド"アクションが常識を打ち破る!?

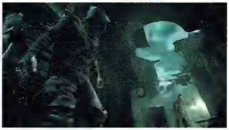


ガンホー・オンライン・エンターテイメントと、須田剛一氏率いるグラスホッパー・マニファクチュアがタッグを組んで制作する、完全新作のアクションゲーム。スマートフォンとの連動要素も含めた、"ド"アクションを標榜している本作は、アクションの中に成長要素を盛り込んだ"ハック&スラッシュ"のシステムを打ち出すという。主人公の五百蔵多恵(いおろい・たえ)を始めとするキャラクターのデザインは、『ノーモア☆ヒーローズ』などの須田剛一氏の過去作品にも携わってきたコザキユースケ氏が担当。

Thief(シーフ)

■スクウェア・エニックス ■2014年発売予定
パッケージ版 価格未定 ダウンロード版 ―
備考
ジャンル アクション
テイスト 冒険
プレイ人数 1人
CERO 審査予定

闇に潜み、財宝を盗み取れ



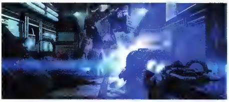
PCで大ヒットした一人称視点のステルスアクションゲーム『THIEF(シーフ)』シリーズを、『Deus Ex(デウスエクス)』を手掛けたアイドス・モントリオールがリブート。プレイヤーは一匹狼の盗賊ギャレットとなり、恐怖と抑圧が台頭する危険な都市"シティ"の混乱に乗じて盗賊稼業をこなしながら、シティの支配者"男爵"が関与する事件に立ち向かうことになる。ダークな雰囲気の街の"影"に身を潜め、鉤爪や弓矢などの道具を駆使して目標の施設に潜り込み、宝を手に入れることがギャレットの目的だ。

ウルフェンシュタイン：ザ ニューオーダー

■ベセスダ・ソフトワークス ■2014年発売予定
パッケージ版 価格未定 ダウンロード版 ——
備考

ジャンル	アクション・シューティング
テイスト	近未来・戦争
プレイ人数	1人
CERO	審査予定

最悪の支配から自由を取り戻せ



"第二次世界大戦"にナチスが勝利し、恐るべき独裁を敷く架空の世界を舞台に、世界を救うためのミッションに臨むアクション・アドベンチャー。物語は1960年代のヨーロッパから始まり、プレイヤーはナチス率いる"最凶の軍隊"に抗う兵士、B.J.ブラスコヴィッチとなって、孤独な戦いに身を投じていく。実在する銃器からSF的な超兵器まで、さまざまな武器を駆使してナチスのロボット軍団と戦うド迫力のバトルは、まさに圧巻。"ウルフェン"流にアレンジされた、歴史的に有名なシーンにも注目しよう。

サイコブレイク

■ベセスダ・ソフトワークス ■2014年発売予定
パッケージ版 価格未定 ダウンロード版 ——
備考

ジャンル	アクション・アドベンチャー
テイスト	サバイバル・ホラー
プレイ人数	1人
CERO	審査予定

極限の"恐怖"が待つ、異形の世界



名作『バイオハザード』を手掛け、生き残るべく恐怖に立ち向かう"サバイバルホラー"のジャンルを確立したクリエイターの三上真司氏が、新たに世に送り出す"純粋なるサバイバルホラー"。本作の主人公は突如として、異形の化物たちが徘徊する異様な世界に迷い込んでしまい、"何もわからない"という恐怖と孤独に追い詰められていく……。多彩な銃火器やトラップを駆使して化物たちと戦ったり、周囲のオブジェクトを利用して道を切り拓いていくなど、このうえなくスリリングな攻防と謎解きが楽しめるのだ。

ワンダーフリック

■レベルファイブ ■2014年配信開始予定
パッケージ版 価格未定 ダウンロード版 基本無料(アイテム課金あり)
備考

ジャンル	RPG
テイスト	ファンタジー
プレイ人数	未定
CERO	審査予定

王道にして挑戦的なファンタジーRPG



スマートフォンやPS4など、7つのプラットフォームで展開し、各機種間でセーブデータを共有できる、完全新作のRPG。"3分で楽しめて、1000時間遊べる"という、シンプルながら奥深いシステムが特徴。ファンタジーの世界を舞台にした壮大なストーリーや、剣と魔法のバトル、サイコロの目によってバトルの報酬が変化するシステムなど、RPGとしての王道とチャレンジが融合したプレイを楽しめる。多彩な"キャラパーツ"を組み合わせて、自分だけのアバターを作れるなど、ストーリー以外のやり込み要素も豊富。

ダイイングライト

■ワーナー エンターテイメント ジャパン ■2014年発売予定
パッケージ版 価格未定 ダウンロード版 価格未定
備考

ジャンル	アクション・シューティング
テイスト	サバイバル・ホラー
プレイ人数	1〜4人
CERO	審査予定

夜のゾンビはさらにヤバい！

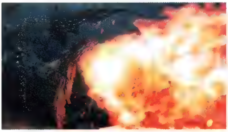


好評を博した『デッドアイランド』のTechlandが放つ、新たな"ゾンビゲーム"。プレイヤーはハンターとなり、"ゾンビアウトブレイク"が発生して危険地帯と化した街を舞台に、増加する感染者(ゾンビ)から身を守るべく、広大なオープンフィールドでさまざまなミッションをこなすことになる。本作には昼夜の概念があり、夜は感染者がより凶暴で危険になるため、生き残りを懸けた戦いがさらに激化する。昼間にトラップを作ったり、多彩な武器を駆使しながら、緊張感溢れるサバイバルに挑むのだ。

deep down(ディープダウン)

■カプコン ■発売日未定
パッケージ版 価格未定 ダウンロード版 ——
備考 ※オンライン専用、多人数ネットワーク、マルチプレイ対応
ジャンル アクション・RPG
テイスト ファンタジー
プレイ人数 1人(※)
CERO 審査予定

次世代グラフィックスと次世代オンラインの融合



カプコンが贈る新機軸のオンラインRPGとして、昨年秋に開催された東京ゲームショウ2013でも注目を集めた本作。プレイヤーは、"ravens(レイブンズ)"と呼ばれる特殊能力者の主人公となり、中世ボヘミアの遺跡を探索する。残留思念"メメント"を集めて装備を強化したり、襲い来る"異形の者"と戦いながら、立ち入るたびに自動生成されるダンジョンを攻略することになるのだ。探索中は、シームレスでほかのプレイヤーとマッチングするので、多くのプレイヤーとダンジョンで共闘することができる。

メタルギア ソリッド V ファントムペイン

■KONAMI ■発売日未定
パッケージ版 価格未定 ダウンロード版 ——
備考
ジャンル アクション
テイスト 戦略諜報
プレイ人数 1人
CERO 審査予定

始まりの時代へと回帰する物語

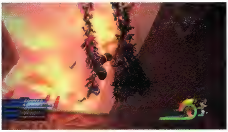


『グラウンド・ゼロズ』(35ページ)より9年後、MSX2版『メタルギア』第1作にいたるまでの空白の時代をつなぐ、『メタルギア ソリッド V』の本編にあたる作品。主人公のネイキッド・スネークが、世界中を"敵"に回してしまうという、歴史を大きく転換させることになった物語の秘密が明かされる。システム面では、広大かつ独特なオープンワールドや、天候および時間経過の概念、さらにはセカンドデバイス(スマートフォンやタブレット)との連携など、ゲームを深く楽しむための仕組みが多数盛り込まれている。

キングダム ハーツIII

■スクウェア・エニックス ■発売日未定
パッケージ版 価格未定 ダウンロード版 ——
備考
ジャンル アクション・RPG
テイスト ファンタジー
プレイ人数 1人
CERO 審査予定

第1作から10年以上を経て"完結"



ディズニーとスクウェア・エニックスにより誕生し、世界中で人気を博している『キングダム ハーツ』シリーズの最新作。2002年発売の第1作から続いてきた"ダークシーカー編"の物語が、本作でついに完結する。シリーズの主人公であるソラや、ディズニーのキャラクターたちが見せる多彩なアクションは、簡単操作で楽しめるバトルの醍醐味を継承。さらに、カギ型の剣"キーブレード"の変形や、壁を走って登る"フリーラン"、フィールド内のアトラクションを利用した攻撃など、新たなアクションが多数盛り込まれる。

ファイナルファンタジーXV

■スクウェア・エニックス ■発売日未定
パッケージ版 価格未定 ダウンロード版 ——
備考
ジャンル アクション・RPG
テイスト ファンタジー
プレイ人数 1人
CERO 審査予定

"次世代の『FF』"を志向する最新作



大人気RPG『ファイナルファンタジー』シリーズの最新作。本作は、スクウェア・エニックスが掲げるプロジェクト"ファブラ ノヴァ クリスタリス"の中核を担うタイトル。同プロジェクトに含まれる『ファイナルファンタジーXIII』や『ファイナルファンタジー零式』と世界設定の一部を共有しつつも、それらとは異なる新たな物語が展開し、新宿やヴェネチアといった現代の都市を彷彿させる場所も舞台になるなど、"現実に基づいた幻想"が紡がれる。また、瞬間移動を駆使する、アクション要素の強いバトルも見どころとなる。

ウィッチャー 3 ワイルドハント

■スパイク・チュンソフト	■発売日未定	ジャンル	アクション・RPG
パッケージ版	価格未定	テイスト	ファンタジー
ダウンロード版		プレイ人数	未定
備考		CERO	審査予定

前作比3.5倍の広大なフィールドを冒険



全世界で500万本以上のシリーズ累計販売本数を記録し、高い評価を得ているファンタジーアクションRPG『ウィッチャー』シリーズの最新作。プレイヤーの行動によってストーリーが分岐するマルチシナリオ、マルチエンディングというシリーズでおなじみの要素は踏襲しつつ、シリーズ初となるオープンワールドの仕組みを採用。前作と比べて3.5倍もの広さがあるフィールドを、自由に探索できるようになった。世界各地で出会うさまざまな相手との奥深い人間ドラマを、好きな順番で堪能できるのだ。

The Order: 1886 (オーダー1886)

■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	■発売日未定	ジャンル	アクション
パッケージ版	価格未定	テイスト	ファンタジー
ダウンロード版	—	プレイ人数	1人
備考		CERO	審査予定

人類の変異種との長きにわたる戦い



『ゴッド・オブ・ウォー 落日の悲愴曲』や『ゴッド・オブ・ウォー 降誕の刻印』などの開発を手掛けたスタジオ、"Ready At Dawn"による完全新作のアクション・アドベンチャー。本作の舞台となるのは、ビクトリア時代のロンドン。プレイヤーは、エリート騎士団の一員として、人間の変異種"ハーフブリード"を敵とする戦いに臨む。ゲーム中のオブジェクトの数々が、"軟体物理"と呼ばれる技術でモデリングされており、プレイヤーの操作に対して極めて自然な反応を示すなど、PS4の性能をいかんなく発揮している。

DRIVECLUB (ドライブクラブ)

■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	■発売日未定	ジャンル	レースゲーム
パッケージ版	5900円[税抜](6195円[税込])	テイスト	クルマ
ダウンロード版	4900円[税抜](5145円[税込])	プレイ人数	1~12人
備考		CERO	全年齢対象

実在する高級スポーツカーで疾走



世界中の国や地域をモチーフにしたコースで、実在のスポーツカーを走らせ、腕を競い合うレースゲーム。本作に収録されている車種は、メルセデス・ベンツ、アウディ、BMWなど、世界中で名を馳せる有名メーカーの高級スポーツカーばかり。外観はもちろん内装にいたるまで、PS4のグラフィック性能を駆使して忠実に再現されている。イギリスの湖畔やノルウェーの雪山など、多彩なロケーションには昼夜や天候の変化も存在するため、美しい光景がレース中に刻一刻と移り変わる様子も楽しめるのだ。

ウォッチドッグス

■ユービーアイソフト	■2014年春発売予定	ジャンル	アクション
パッケージ版	8400円[税抜](8820円[税抜])	テイスト	近未来
ダウンロード版	価格未定	プレイ人数	1~8人
備考		CERO	全年齢対象

ネットワークを操り、都市を掌握せよ



ハッキングで街そのものを武器とする男の物語を描くアクションゲーム。本作の舞台は、あらゆるものがネットワーク化された近未来のアメリカ、シカゴ。プレイヤーは、ネットワークをコントロールできる主人公エイデンを操作し、ネットへのハッキングを介して都市のインフラを掌握しつつ、目的を達成していく。目的に近づくべく、敵に対して正面から銃撃戦を挑むもよし、監視カメラをハッキングして警備員の位置を確認し、見つからないルートを模索するやりかたもアリ。プレイヤーの好きなように立ち回れる。

ザ・クルー

■ユーピーアイソフト　■発売日未定
パッケージ版 価格未定　ダウンロード版 価格未定
備考
ジャンル レース　テイスト ドライブ
プレイ人数 未定　CERO 審査予定

アメリカ全土が舞台のレースゲーム

西海岸のロサンゼルスから、東はニューヨークまで、アメリカ全土の都市や田舎、山岳部がコースとして登場するレースゲーム。コースはオープンワールドのような広大さを誇り、視界に映る場所すべてを走行することができる。プレイヤーは、気ままにコースを走り回ることも可能だが、コース内に点在するミッションをこなし、ポイントを稼ぐことでさまざまな要素をアンロックするお楽しみもあるのだ。ネットワーク機能を利用すれば、フレンドと"クルー"を結成して、いっしょにドライブも楽しめる。



TorqueL/トルクル

■アクティブゲーミングメディア　■配信開始日未定
パッケージ版 ——　ダウンロード版 価格未定
備考 PS Store専売
ジャンル アクション　テイスト パズル
プレイ人数 1人　CERO 審査予定

日本のサークルが生み出した独創的なパズル

インディーゲームの世界的なコンペ"IndieCade Showcase @ E3 2013"にて、日本のサークルとして初めて選出されたパズルゲームが、PS4に登場。ルールは極めてシンプルで、正方形の箱に入った"紳士"が、箱を操作してステージのゴールを目指していくというものだ。正方形から4つの辺を伸ばしたり、箱を回転させたりしながら、階段状に途切れている場所や、急な坂などを乗り越えていこう。バラエティーに富んだステージが用意されており、ゴールにたどり着くためには、柔軟に頭を働かせることが求められる。



JOYSOUND DIVE 2(仮題)

■エクシング　■2014年配信開始予定
パッケージ版 -　ダウンロード版 価格未定
備考 PS Store専売
ジャンル その他　テイスト カラオケ
プレイ人数 1〜2人　CERO 審査予定

ちょっと1曲歌ってみませんか?

PS3で好評を博したオンラインカラオケソフト『JOYSOUND DIVE』が、パワーアップしてPS4に対応。PS4にUSBマイクをつなぐだけで、全国採点機能やマイクエコー、キーチェンジなど、本格的なカラオケを楽しむことができる。正確かつ細かな採点を行ってくれる"分析採点"や、コンパニオンアプリケーションによるスマートフォン選曲リモコンなど、PS4版ならではの新しい機能も搭載される予定。本作とPS4さえあれば、よりいっそう本格的なカラオケが自宅でも楽しめるようになるのだ。

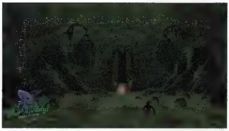


Oddworld: Abe's Oddysee New 'n' Tasty

■Oddworld　■2014年配信開始予定
パッケージ版 ——　ダウンロード版 価格未定
備考 PS Store専売
ジャンル アクション　テイスト ファンタジー
プレイ人数 1人　CERO 審査予定

あの名作がHD画質で新生する!

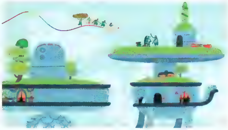
1997年にプレイステーションで発売された、アクションアドベンチャーゲームの名作『エイブ・ア・ゴーゴー』が、PS4でフルリメイク。"オッドワールド"と呼ばれる世界の住民である主人公エイブが、敵に乗り移ることができる魔法"チャント"を始めとする多彩なアクションを駆使し、食品工場で材料にされそうになっている仲間たちを救い出す。3Dで再構築された美麗なグラフィックはもちろんのこと、サウンドから操作性まで、すべてが再調整された、まったく新しい"オッドワールド"の世界を楽しもう。



Hohokum（ホホクム）

■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア ■2014年配信開始予定
パッケージ版 ―― ダウンロード版 価格未定
備考 PS Store専売
ジャンル アクション
テイスト ファンタジー
プレイ人数 1人
CERO 審査予定

カラフルな世界を"ニョロニョロ"探索

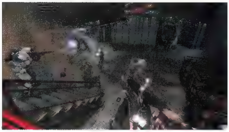


長いヘビのようなキャラクターを操作して、不思議でカラフルな世界を"ニョロニョロ"と飛び回るアクションゲーム。本作には、決められた目的や制限時間などは存在せず、プレイヤーの好きなようにプレイできる。ステージには数々の仕掛けが用意されており、ユニークな住民たちと出会ったり、意外なイベントも待ち受けているのだ。この独創的な世界をスピーディーに駆け巡るもよし、寄り道をしながらじっくりと探索するもよし。プレイヤーの気の向くまま、遊び心をくすぐられるままに楽しもう。

Blacklight: Retribution

■ Zombie Studios ■配信開始日未定
パッケージ版 ―― ダウンロード版 基本無料(一部アイテム課金あり)
備考 PS Store専売 ※FPSは"ファースト パーソン シューティング(一人称視点シューティング)"の略称です。
ジャンル FPS(※)
テイスト SF
プレイ人数 1〜6人
CERO 審査予定

基本プレイ無料の本格派FPS

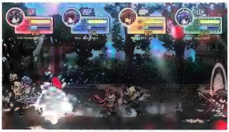


2012年4月からPC向けにサービスが開始され、すでに登録者が200万人を突破しているオンライン専用FPS。基本プレイ無料ながら、マップは10種類以上用意されており、最大16人で対戦する"デスマッチ"や、マップにあるノード(印)を確保＆保持し続けることでポイントが入る"ドミネーション"、最大16人が2組に分かれて戦う"チームデスマッチ"など、FPSの王道とも言える多彩なモードを搭載している。ゲームで得たポイントでアイテムの購入やレンタルを行えば、キャラクターのカスタマイズも可能。

ファントムブレイカー：バトルグラウンド オーバードライブ

■ 5pb. ■配信開始日未定
パッケージ版 ― ダウンロード版 価格未定
備考 PS Store専売
ジャンル アクション
テイスト 格闘
プレイ人数 1〜4人
CERO 審査予定

手前と奥で、美少女たちが熱き攻防!



他機種向けにすでに発売されている、8ビット風のアクションゲーム『ファントムブレイカー：バトルグラウンド』が、大幅にパワーアップしてPS4に登場。美少女たちが活躍する対戦格闘ゲーム『ファントムブレイカー：エクストラ』のキャラクターたちが、襲い来る敵をなぎ倒していく、爽快な横スクロール型アクションを堪能できる。ステージは手前と奥の2ライン制となっており、ライン上をうまく移動しながら戦う必要がある。オンライン、オフラインともに、最大4人で同時対戦または協力プレイが可能だ。

Octodad: Dadliest Catch

■ Young Horses ■配信開始日未定
パッケージ版 ― ダウンロード版 価格未定
備考 PS Store専売
ジャンル アクション
テイスト コミカル
プレイ人数 1人
CERO 審査予定

難解な操作性と、シュールな設定が光る



主人公のオクトダッドが、自身がタコであることを家族に隠しながら生活するという、一風変わった設定のアクションゲーム。プレイヤーはオクトダッドを操作し、コーヒーを淹れる、娘にミルクを与えるといった日常的なミッションをこなしていく。本作最大の醍醐味は、驚くべきほどに理不尽な操作性。歩くことさえ困難を極めるため、いままでに体験したことがない"タコらしさ"を味わえるはず。つねに不安定で、予測できない動きをするオクトダッドをうまく操作しながら、ミッションをこなすのだ。

Outlast

■ Red Barrels　■ 配信開始日未定
パッケージ版 —　ダウンロード版 価格未定
備考 PS Store専売
ジャンル アクション・アドベンチャー
テイスト サバイバル・ホラー
プレイ人数 1人　CERO 審査予定

凶暴化した患者たちから逃げ切れ!

アメリカの閉鎖された病院を舞台に、武器を持たないジャーナリストを操作しながら、凶暴な患者たちから逃げ回るサバイバルホラー。プレイヤーが操作する主人公は、ビデオカメラのみを装備し、凶暴化した患者に対する攻撃手段がないという、緊張感に満ちたシステムを採用。凶暴な患者に発見されたら、ベッドの下などに隠れるか、ひたすら逃げ回るなどして、この惨状の原因を探るのだ。目の前にある恐怖にまったく対抗できないという、これまでにありそうでなかった新感覚のサバイバルが楽しめる。



今後発売(配信)されるそのほかのソフト

- Evolve　2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン)/発売日未定/価格未定
- 地球防衛軍シリーズ(仮題)　ディースリー・パブリッシャー/発売日未定/価格未定
- アイドルマスターシリーズ(仮題)　バンダイナムコゲームス/発売日未定/価格未定
- 機動戦士ガンダムシリーズ(仮題)　バンダイナムコゲームス/発売日未定/価格未定
- チャイルド オブ ライト　ユービーアイソフト/2014年配信開始予定/価格未定
- バリアント ハート -ザ グレイト ウォー-　ユービーアイソフト/2014年配信開始予定/価格未定
- GALAK-Z　17-BIT/配信開始日未定/価格未定
- Minecraft　Mojang/配信開始日未定/価格未定
- Secret Ponchos　Switchblade Monkeys Entertainment/配信開始日未定/価格未定
- The Witness　Thekla, Inc/配信開始日未定/価格未定
- PAVILION　Visiontrick Media/配信開始日未定/価格未定

プレイルーム

■ ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア
■ 2月22日からプレイ可能
■ 無料(PS4本体にプリインストール)

PS4の未来を感じさせる『プレイルーム』も遊んでみよう

タッチパッドやモーションセンサーなど、PS4ならではの機能を駆使した斬新な遊びを体験できる『プレイルーム』。DUALSHOCK 4のライトバーをPlayStation Cameraが認識すると、プレイヤーのまわりにホログラムのような"ARメニュー"がコントローラーから飛び出す。そして、プレイヤーを認識している空飛ぶロボット"ASOBI"や、かわいらしい"ARボット"たちと触れ合うことができる。スクリーンに投影されたホッケー台で対戦できる"ARホッケー"も、まさにAR(拡張現実)の醍醐味を堪能できるだろう。プレイヤーの行動に対し、返ってくる反応がごく自然で、誰もがわかりやすい点も魅力。PS4に最初からインストールされているので、まずは本作でPS4の"未来"を楽しんでみるのも一興だ。







週刊ファミ通2014年3月6日号 特別付録


scanned & edited
by kitsunebi